

# Zarządzalny wideo kontroler

Podręcznik użytkownika

**V2.0.1**

<b>1 Opis produktu .....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Wprowadzenie .....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Funkcje urządzenia .....</b>	<b>1</b>
1.2.1 Konstrukcja.....	2
1.2.2 Sprzęt .....	2
1.2.3 Oprogramowanie.....	2
<b>1.3 Karty kompresji w systemie.....</b>	<b>5</b>
<b>1.4 System hosta.....</b>	<b>5</b>
1.4.1 Obudowa hosta 4U .....	5
1.4.2 Główna centrala alarmowa.....	7
1.4.3 Centrala alarmowa .....	8
<b>1.5 Moduł Function Card .....</b>	<b>8</b>
1.5.1 4-kanałowa karta kodowania DVI VEC0404HD systemu Video Matrix Platform .....	9
1.5.2 4-kanałowa karta kodowania VGA VEC0404HV systemu Video Matrix Platform.....	10
1.5.3 8-kanałowa karta kodowania HD SDI VEC0804HS systemu Video Matrix Platform .....	11
1.5.4 8-kanałowa karta kodowania HDCVI VEC0804HC systemu Video Matrix Platform.....	12
1.5.5 4-kanałowa karta kodowania HDMI VEC0404HH systemu Video Matrix Platform.....	13
1.5.6 32-kanałowa karta kodowania CVBS VEC3204FB systemu Video Matrix Platform.....	15
1.5.7 4-kanałowa karta dekodowania 4K VDC0404UD systemu Video Matrix Platform .....	16
1.5.8 6-kanałowa karta dekodowania HDMI VDC0605H systemu Video Matrix Platform .....	17
<b>2 Instalacja urządzenia.....</b>	<b>19</b>
<b>2.1 Sprawdzanie pakietu z urządzeniem .....</b>	<b>19</b>
<b>2.2 Woreczek z akcesoriami.....</b>	<b>19</b>
<b>2.3 Instalacja urządzenia.....</b>	<b>20</b>
2.3.1 Przygotowanie miejsca instalacji .....	20
2.3.2 Procedura instalacji.....	21
2.3.3 Uruchamianie/zamykanie systemu .....	24
<b>3 Konfiguracja interfejsu lokalnego.....</b>	<b>26</b>
<b>3.1 Podstawowe funkcje oprogramowania.....</b>	<b>26</b>
3.1.1 Wyświetlanie menu systemowego .....	26
3.1.2 Interfejs główny .....	27
3.1.3 Lista urządzeń wyjściowych.....	30
3.1.4 Lista urządzeń wejściowych.....	31
3.1.5 Panel sterowania wyświetlaniem .....	33
3.1.6 Konfiguracja wyświetlania .....	34
3.1.7 Grupa wejściowa .....	36
3.1.8 Układ .....	42
<b>3.2 Menu zaawansowane.....</b>	<b>44</b>
3.2.1 Menu główne .....	44
3.2.2 Nawigacja w menu .....	45

3.2.3	Informacje.....	47
3.2.4	Ustawienia.....	52
3.2.5	Zaawansowane .....	87
3.2.6	Urządzenie zdalne .....	97
3.2.7	Zamknij system .....	100
<b>4</b>	<b>Obsługa przez sieć .....</b>	<b>101</b>
<b>4.1</b>	<b>Połączenie sieciowe .....</b>	<b>101</b>
<b>4.2</b>	<b>Logowanie i wylogowanie.....</b>	<b>101</b>
<b>4.3</b>	<b>Panel wideo .....</b>	<b>103</b>
4.3.1	Dodawanie panelu wideo.....	105
4.3.2	Okno.....	106
4.3.3	Konfiguracja sygnału.....	111
4.3.4	Układ .....	113
4.3.5	Zarządzanie panelem wideo .....	116
<b>4.4</b>	<b>Podgląd.....</b>	<b>123</b>
4.4.1	Okno.....	124
4.4.2	Konfiguracja sygnału.....	126
4.4.3	Sterowanie PTZ.....	126
<b>4.5</b>	<b>Ustawienia .....</b>	<b>128</b>
4.5.1	Konfiguracja systemu.....	128
4.5.2	Konfiguracja sieci .....	142
4.5.3	Zarządzanie magazynem.....	151
4.5.4	Zarządzanie zdarzeniami.....	157
4.5.5	Zarządzania sygnałem.....	162
4.5.6	Zarządzanie wyświetlaniem .....	177
4.5.7	Konfiguracja rozszerzeń.....	189
<b>4.6</b>	<b>Informacje .....</b>	<b>194</b>
4.6.1	Informacje o urządzeniu.....	194
4.6.2	Pomoc .....	201
<b>5</b>	<b>Obsługa oprogramowania platformy.....</b>	<b>202</b>
<b>6</b>	<b>Najczęstsze pytania.....</b>	<b>203</b>
<b>6.1</b>	<b>Najczęstsze pytania.....</b>	<b>203</b>
<b>6.2</b>	<b>Użytkowanie i konserwacja .....</b>	<b>207</b>
<b>Dodatek.</b>	<b>Korzystanie z myszy komputerowej.....</b>	<b>208</b>

## 1.1 Wprowadzenie

System VMP (Video Matrix Platform) w architekturze ATCA (Advanced Telecommunications Computing Architecture) jest nowoczesnym urządzeniem telekomunikacyjnym zastępującym rejestrator DVR, dekodery, matrycę analogową i kontroler panelu wideo, zgodnym ze starszymi i współczesnymi sieciowymi środowiskami monitoringu.

Najważniejsze funkcje:

- Wszechstronne wyposażenie modułu Function Card
- Obsługa sygnałów wejściowych z kamer analogowych/HD i różnych kamer internetowych
- Wyjścia takie jak HDMI i DVI, które można przełączać i wykorzystać do kodowania i dekodowania.
- Obsługa sieciowego przechowywania danych umożliwiająca centralne zarządzanie magazynem
- Podgląd na żywo online



Rysunek 1-1

## 1.2 Funkcje urządzenia

W tym cyfrowym systemie wideo uwzględniono przełącznik sygnału wideo, dostęp wielofunkcyjny oraz centralne i rozproszone zarządzanie. System może przełączać analogowy i cyfrowy sygnał SD oraz sieciowy i cyfrowy sygnał HD, a także wyświetlać obraz HD na panelach wideo. W systemie zintegrowano między innymi kodowanie/dekodowanie sygnału wideo, centralne przechowywanie danych, podgląd online na żywo, obsługę różnych sieci, harmonogramy, dziennik, zarządzanie uprawnieniami użytkowników, funkcje konserwacji urządzeń, wysyłanie poleceń/wezwań (wideo HD) i konferencje wideo.

## 1.2.1 Konstrukcja

- Uniwersalna standardowa obudowa typu rack 4U 19 cali
- Wszechstronna architektura ATCA zapewniająca obsługę różnych kart
- Dwie grupy wentylatorów zapewniające inteligentną kontrolę temperatury, stabilny przepływ powietrza w obudowie i stałą temperaturę wewnętrzną
- Dwukanałowy redundantny zasilacz zapewniający ciągłość zasilania i bezpieczeństwo danych
- Dwuzłączowy moduł Function Card

## 1.2.2 Sprzęt

- Platforma Intel x86 umożliwia rozbudowę urządzenia i prawidłowe funkcjonowanie przy pełnym obciążeniu systemu.
- Złącze karty kompresji o dużej szybkości, magistrala x4 PCI-E gen2 i zasilacz DC 12 V zapewniają płynny przepływ danych z dużą szybkością.
- Przycisk i wskaźnik funkcji wymiany karty kompresji bez wyłączenia zasilania ułatwiają przystosowanie systemu do różnych zastosowań i ustalenie stanu karty kompresji.
- Różne złącza karty kompresji, takie jak USB, szeregowo, internetowe, HDMI, BNC i DVI, gwarantują dostępność funkcji urządzenia oraz ułatwiają jego obsługę i debugowanie przez użytkowników i personel techniczny.
- Każdy moduł Function Card działa niezależnie, równoważąc obciążenie systemu i zapewniają jego sprawne funkcjonowanie.
- Konstrukcja tylnego panelu zapewnia dwukrotnie zwiększoną dużą szybkość transmisji bez blokad, zgodnie z wymaganiami dotyczącymi przesyłania dużej ilości danych audio/wideo.

## 1.2.3 Oprogramowanie

Wbudowany system operacyjny LINUX zapewnia bezpieczeństwo, niezawodność, stabilność, efektywność oraz łatwe wdrażanie i konserwację.

### **Sterowanie przełączaniem matrycy**

- Wejście analogowego, sieciowego i cyfrowego sygnału wideo oraz wyjście przełączania
- Wyjście bezpośredniego przełączania sygnału nieskompresowanego
- Przełączanie przy użyciu klawiatury
- Wejście modułowe, konstrukcja karty wyjściowej, matryca przełączania dla różnych specyfikacji wideo cyfrowego

## Wejście kodowania audio/wideo

- Zastosowanie standardu kodowania MPEG4, standard kompresji wideo H.264, technologia strumienia podwójnego, zmienna szybkość transmisji bitów (VBR), zespolone przesyłanie strumieniowe, kodowanie strumieniowo przesyłanego wideo i synchronizacja audio/wideo podczas kodowania zespolonego przesyłania strumieniowego
- Karta kodowania audio/wideo obsługuje 32-kanalowy sygnał BNC (CVBS), 8-kanalowy sygnał HD-SDI, 4-kanalowy sygnał DVI (DVI, VGA lub HDMI), 8-kanalowy sygnał HDCVI, 4-kanalowy sygnał VGA, 4-kanalowy sygnał HDMI (DVI lub HDMI) i 2-kanalowy sygnał HDMI (pobieranie 4k).
- Maksymalnie obsługiwane jest 80-kanalowe kodowanie wideo HD lub 320-kanalowe kodowanie wideo SD.
- Obsługa strumienia niestandardowego.
- Obsługa standardów wideo SVAC/ MPEG4/ H.264/ MJPEG/ H265.

## Wyjście dekodowania audio/wideo

- Wyświetlanie sygnału z wyjścia DVI i HDMI.
- Podział ekranu na 1/ 4/ 6/ 8/ 9/ 16/ 25/ 36 okien lub dowolny podział ekranu.
- Funkcja wspierania płynności podwaja oryginalne wideo 25 lub 30 klatek na sekundę i umożliwia wyświetlanie odpowiednio 50 lub 60 klatek na sekundę w celu precyzyjnej analizy obiektów poruszających się z dużą prędkością.
- Jedna karta dekodowania obsługuje maksymalnie 6-kanalowy sygnał HDMI HD audio/wideo, 4-kanalowy sygnał 4K HD, 32-kanalowy sygnał wideo 1080P HD, 64-kanalowy sygnał wideo 720P HD i 64-kanalowy sygnał wideo D1 lub mniejszej rozdzielczości SD.
- Obsługa dekodowania wideo HD 1200W, 800W, 500W i 300W.
- Obsługa 320-kanalowego dekodowania sygnału 1080P / 60-kanalowego sygnału 4K (3840x2160 / 30 kl/s HDMI).
- Obsługa maks. 40-kanalowego wyjściowego sygnału 4K.
- Obsługa 60-kanalowego wyjściowego sygnału HD.
- Obsługa 320-kanalowego wyjściowego sygnału 1080P H.265 strumieniowego przesyłania podglądu na żywo.
- Obsługa 30 ustawień wstępnych sceny. Użytkownik może dostosować każdy układ panelu TV.

## Podział panelu wideo

- Losowy podział na 60 ekranów.
- Powiększenie cyfrowe
- Otwieranie okien i okno mobilne. Na każdym ekranie można wyświetlić 16 okien.
- Okno można podzielić na 1/ 4/ 6/ 8/ 9/ 16/ 25/ 36 części.
- Wyświetlanie tła HD bez przerw.

## Nagrywanie i przechowywanie

- Zaplanowane nagrywanie i rejestrowanie zdarzeń związanych z detekcją ruchu.
- Nagrywanie z wyprzedzeniem lub opóźnieniem.
- Redundancja nagrywania oraz obsługa blokowania i odblokowywania plików nagrań.
- Blokowanie i odblokowywanie plików nagrań.
- Zarządzanie dyskami twardymi.
- Sieć IPSAN zgodna ze standardowym sieciowym protokołem ISCSI; obsługa magazynów NVR, NAS, EVS oraz innych centralnych magazynów.

## Funkcje sieciowe

- 6 złączy RJ45 obsługujących sieci 1000 Mb/s.
- Obsługa stosu protokołu TCP/IP, łącznie z TCP, UDP, RTP, RTSP, PPPoE, DHCP, DNS, DDNS, NTP, SADP, SMTP, ISCSI itp.
- Obsługa serwerów NAS, centralny magazyn sieciowy IP SAN i zdalne odbieranie dziennika systemowego.
- Oprogramowanie do zarządzania, umożliwiające zdalne przełączanie analogowego i cyfrowego sygnału na panelu wideo i sterowanie przy użyciu klawiatury.
- Zdalne odbieranie i konfigurowanie ustawień, ponowne uruchamianie i wprowadzanie/wyświetlanie ustawień.

## Inne funkcje

- Kompletny zestaw funkcji rejestrowania operacji, alarmów, usterek oraz informacji w dziennikach ułatwia użytkownikom i personelowi technicznemu obsługę systemu.
- Pełne zarządzanie uprawnieniami użytkowników i magazynem, z możliwością przypisywania wybranych uprawnień do pojedynczych kanałów i dysków twardych, ułatwia korzystanie z urządzenia.
- Lokalne i zdalne uaktualnianie online oraz gwarantowana terminowa aktualizacja zależnie od wymagań rynkowych.
- Magazyn sieciowy zgodny z wymaganiami dotyczącymi średnich i dużych systemów monitoringu.
- Logowanie wielu użytkowników i klientów, ułatwiające użytkownikom wyświetlanie podglądu i zarządzanie monitoringiem niezależnie od warunków.

## 1.3 Karty kompresji w systemie

Nazwa	Model	Moduł funkcyjny	Opis	Uwaga
Host platformy	Video Matrix Platform-4U	Host Video Matrix Platform	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Obudowa 4U hosta dla 10 modułów Function Card</li> <li>• Główna centrala alarmowa MBC0004</li> <li>• Centrala alarmowa</li> <li>• Wbudowany zasilacz</li> </ul>	Standardowe (opcjonalnie podwójne zasilanie redundantne)
Moduł wejściowy	VEC0804HS	Karta kodowania HD-SDI	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 8-kanalowe wejście wideo HD-SDI (BNC)</li> <li>• 2-kanalowy interfejs RS485</li> </ul>	Opcjonalnie
	VEC0404HD	Karta kodowania DVI	4-kanalowe wejście wideo DVI	Opcjonalnie (DVI, VGA lub HDMI)
	VEC0804HC	Karta kodowania HDCVI	8-kanalowe wejście wideo BNC (HDCVI)	Opcjonalnie
	VEC0404HV	Karta kodowania VGA	4-kanalowe wejście wideo VGA	Opcjonalnie
	VEC0404HH	Karta kodowania HDMI	4-kanalowe wejście wideo HDMI	Opcjonalnie
	VEC3204FB	Karta kodowania CVBS	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 32-kanalowe wejście wideo HDMI</li> <li>• 2-kanalowy interfejs RS485</li> </ul>	Opcjonalnie
Moduł wyjściowy	VDC0404UD	Karta kodowania 4K	4-kanalowe wyjście wideo DVI	Opcjonalnie
	VDC0605H	Karta kodowania HDMI	6-kanalowe wyjście wideo HDMI	Opcjonalnie

Tabela 1-1

## 1.4 System hosta

### 1.4.1 Obudowa hosta 4U

System Video Matrix Platform w obudowie hosta 4U 19 cali jest wyposażony w gniazdo modułu Function Card, złącze zasilania i wentylator z inteligentną kontrolą temperatury. Wygląd urządzenia przedstawiono na Rysunek 1-2.





Rysunek 1-2

- Wskaźniki stanu urządzenia na panelu przednim.

	Przycisk zasilania. Niebieskie podświetlenie jest włączone po włączeniu zasilania.
	Wskaźnik zasilania urządzenia. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wyłączony po wyłączeniu zasilania urządzenia.</li> <li>• Czerwony po włączeniu zasilania urządzenia.</li> </ul>
	Wskaźnik alarmu urządzenia. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Czerwony po wystąpieniu usterki urządzenia.</li> <li>• Wyłączony, gdy urządzenie funkcjonuje prawidłowo.</li> </ul>
	Wskaźnik stanu systemu. Żółty, gdy urządzenie funkcjonuje prawidłowo po ponownym uruchomieniu.

Tabela 1-2

- Patrząc od strony tylnego panelu obudowy, wlot powietrza znajduje się po lewej stronie, a wylot powietrza znajduje się po prawej stronie. Wlot powietrza z filtrem przeciwpylowym należy czyścić co dwa miesiące.
- Zastosowanie dwóch grup wentylatora z inteligentną kontrolą temperatury umożliwia wymianę bez wyłączenia zasilania.
- 10 gniazd kart złączy modułu Function Card, oznaczonych numerami kolejnymi, umożliwia instalowane tylnej płyty złączy.
- Gniazda płyt złączy głównej centrali alarmowej, oznaczone symbolem „M”.
- Gniazda płyt złączy centrali alarmowej, oznaczone symbolem „C”.
- Podwójny zasilacz obsługuje zasilanie 220 V.

## 1.4.2 Główna centrala alarmowa

### 1.4.2.1 Złącza



Rysunek 1-3

Nr	Interfejs	Funkcja
1	Przycisk resetowania	Przywracanie konfiguracji domyślnej
2	Wskaźnik zasilania głównej centrali alarmowej	Sygnalizowanie stanu zasilania głównej centrali alarmowej
	Wskaźnik stanu systemu	Wyświetlanie stanu roboczego systemu
	Wskaźnik stanu magistrali PCI-E	Wyświetlanie stanu roboczego magistrali PCI-E
3	Złącza USB	Złącze USB3.0 i dwa złącza USB2.0 umożliwiające podłączanie myszy, klawiatury i urządzeń USB
4	VGA	Złącze wyjścia monitora lokalnego
5	Wejście audio	Wejście audio
6	Wyjście audio	Wyjście mieszania audio
7	Złącza RJ45	Dwa złącza sieciowe 1 Gb/s umożliwiające przesyłanie sieciowych danych audio/wideo i sieciowego sygnału sterującego

Tabela 1-3



Przeostroga

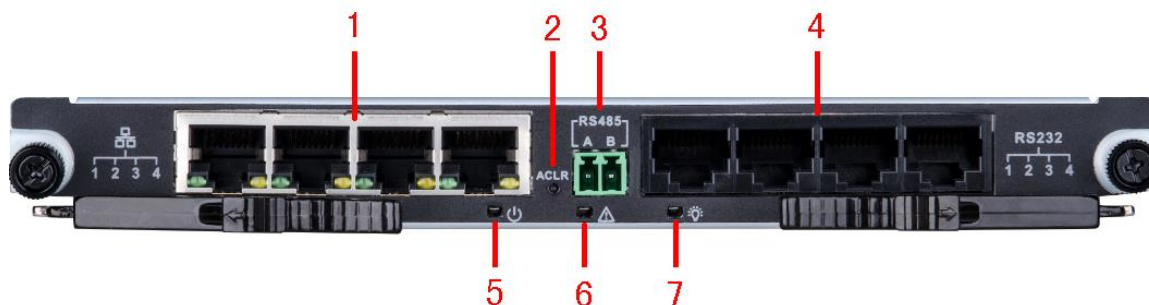
Aby zapewnić prawidłowe funkcjonowanie, należy połączyć przewodem sieciowym drugie złącze sieciowe głównej centrali alarmowej z dowolnym złączem sieciowym centrali alarmowej.

### 1.4.2.2 Sprzęt

- Złącze o dużej szybkości z magistralą x4 PCI-E gen2 DC 12 V i modułem I<sup>2</sup>C.
- Gniazdo pamięci, pojedynczy kanał, pamięć DDR3L 4 GB.
- Złącze wentylatora, regulacja mocy / prędkości obrotowej (procesor)
- Trzy wskaźniki (stan zasilania, uruchomienie systemu, stan magistrali PCI-E)

## 1.4.3 Centrala alarmowa

### 1.4.3.1 Złącza



Rysunek 1-4

Nr	Interfejs	Funkcja
1	Interfejs sieciowy RJ45	Cztery złącza sieciowe 1 Gb/s umożliwiające przesyłanie sieciowych danych audio/video i sieciowego sygnału sterującego
2	Przycisk resetowania alarmów	Czyszczenie sygnału alarmowego
3	RS485	Sterowanie PTZ
4	RJ45/RS232	<ul style="list-style-type: none"><li>Złącza szeregowo 1, 2 i 3, używane do sterowania urządzeniem zewnętrznym</li><li>Złącze szeregowo 4 (zarezerwowane)</li></ul>
5	Wskaźnik zasilania głównej centrali alarmowej	Sygnalizowanie stanu zasilania głównej centrali alarmowej
6	Wskaźnik alarmu	Wyświetlanie stanu alarmu
7	Wskaźnik stanu systemu	Wyświetlanie stanu roboczego systemu

Tabela 1-4

### 1.4.3.2 Sprzęt

- Włączanie/wyłączanie zasilania urządzenia i monitorowanie stanu roboczego.
- Gdy system zgłosi alarm, przycisk resetowania umożliwia wyczyszczenie alarmu.
- Trzy wskaźniki (zasilanie, alarm systemu i stan uruchomienia systemu)
- Złącze szeregowo RS232 umożliwia podłączenie centralnego urządzenia sterującego lub debugowanie komputera.

## 1.5 Moduł Function Card

Moduł Function Card jest używany przede wszystkim do wprowadzania obrazu analogowego i cyfrowego, centralnej kompresji i kodowania, zdalnego wyświetlania podglądu, centralnego magazynu sieciowego, centralnego zarządzania i dekodowania itp.

## 1.5.1 4-kanalowa karta kodowania DVI VEC0404HD systemu Video Matrix Platform



Rysunek 1-5

### 1.5.1.1 Najważniejsze cechy i funkcje

#### Sprzęt

- 4-kanalowe złącze wejścia wideo DVI-I (DVI, VGA i HDMI)
- Dwa przyciski wymiany bez wyłączenia zasilania
- Cztery wskaźniki
- Złącze o dużej szybkości z magistralą x4 PCI-E gen2 i zasilaniem DC 12 V

#### Kodowanie

- W każdym kanale można niezależnie regulować ustawienia kodowania wideo, takie jak rozdzielczość, liczba klatek na sekundę, szybkość kodowania i jakość obrazu.
- Każdy kanał obsługuje harmonogram i zdarzenie jako ustawienia kompresji.
- Kodowanie strumienia zespolonego i strumienia wideo
- Kompresja zdjęć i przesyłanie ich w sieci w formacie CIF lub 4 CIF zgodnie ze standardem JPEG
- Obsługa technologii znaku wodnego

### 1.5.1.2 Złącza

Złącze wejścia wideo VIN i złącze DVI-I.

### 1.5.1.3 Specyfikacje techniczne

Model	VEC0404HD	
Wejście audio/wideo	Wejście wideo	4-kanalowe złącze DVI-I
Ustawienie kodowania audio/wideo	Standard kompresji wideo	H.264, MPEG4
	Rozdzielczość kodowania wideo	1080P, 1680×1050, 1440×900, 1366×768, 1280×1024, 1280×960, 1280×800, 1280×720, 1152×864, 1024×768 i 800×600

Model	VEC0404HD	
	Klatki wideo	1–60 klatek na sek.
	Szybkość kodowania	3584–8129 kb/s, regulowana, maks. 8129 kb/s
	Strumień podwójny	Obsługiwane

## 1.5.2 4-kanalowa karta kodowania VGA VEC0404HV systemu Video Matrix Platform



Rysunek 1-6

### 1.5.2.1 Najważniejsze cechy i funkcje

#### Sprzęt

- 4-kanalowe złącze wejścia wideo VGA
- Dwa przyciski wymiany bez wyłączenia zasilania
- Cztery wskaźniki
- Złącze o dużej szybkości z magistralą x4 PCI-E gen2 i zasilaniem DC 12 V

#### Kodowanie

- W każdym kanale można niezależnie regulować ustawienia kodowania wideo, takie jak rozdzielczość, liczba klatek na sekundę, szybkość kodowania i jakość obrazu.
- Każdy kanał obsługuje harmonogram i zdarzenie jako ustawienia kompresji.
- Kodowanie strumienia zespolonego i strumienia wideo
- Kompresja zdjęć i przesyłanie ich w sieci w formacie CIF lub 4 CIF zgodnie ze standardem JPEG
- Obsługa technologii znaku wodnego

### 1.5.2.2 Złącza

Złącze wejścia wideo VIN i złącze VGA.

### 1.5.2.3 Specyfikacje techniczne

Model	VEC0404HD	
Wejście audio/wideo	Wejście wideo	4-kanalowe złącze VGA
Ustawienie kodowania audio/wideo	Standard kompresji wideo	H.264, MPEG4
	Rozdzielczość kodowania wideo	UXGA/ 60 Hz, 1080P/ 60 Hz, 1080P/ 50 Hz, 720P/ 50 Hz, 720P/ 60 Hz, 1024×768/ 60 Hz, 1024×768/ 75 Hz, 1280×1024/ 60 Hz i 1280×1024/ 75 Hz
	Klatki wideo	1–60 klatek na sek.
	Szybkość kodowania	3584–8129 kb/s, regulowana, maks. 8129 kb/s
	Strumień podwójny	Obsługiwane

### 1.5.3 8-kanalowa karta kodowania HD SDI VEC0804HS systemu Video Matrix Platform



Rysunek 1-7

#### 1.5.3.1 Najważniejsze cechy i funkcje

##### Sprzęt

- 8-kanalowe wejście wideo HD-SDI
- 2-kanalowy interfejs RS485
- Dwa przyciski wymiany bez wyłączenia zasilania
- Cztery wskaźniki
- Złącze o dużej szybkości z magistralą x4 PCI-E gen2 i zasilaniem DC 12 V

##### Kodowanie

- W każdym kanale można niezależnie regulować ustawienia kodowania wideo, takie jak rozdzielczość, liczba klatek na sekundę, szybkość kodowania i jakość obrazu.
- Każdy kanał obsługuje harmonogram i zdarzenie jako ustawienia kompresji.
- Kodowanie strumienia zespolonego i strumienia wideo; synchronizacja audio i wideo podczas kodowania strumienia zespolonego

- Kompresja zdjęć i przesyłanie ich w sieci w formacie CIF lub 4 CIF zgodnie ze standardem JPEG
- Obsługa technologii znaku wodnego

### 1.5.3.2 Złącza

Złącze wejścia wideo VIN i złącze BNC.

### 1.5.3.3 Specyfikacje techniczne

Model	VEC0804HS	
Wejście audio/wideo	Wejście wideo	8-kanalowe złącze SDI (BNC) (napięcie 1,0 Vp-p; impedancja 75 Ω)
Ustawienie kodowania audio/wideo	Standard kompresji wideo	H.264, MPEG4
	Rozdzielczość kodowania wideo	1080P/ 720P/ D1/ HD1/ 2CIF/ CIF/ QCIF
	Klatki wideo	1–30 klatek na sek.
	Szybkość kodowania	3584–8129 kb/s, regulowana, maks. 8129 kb/s
	Strumień podwójny	Obsługiwane

## 1.5.4 8-kanalowa karta kodowania HDCVI VEC0804HC systemu Video Matrix Platform



Rysunek 1-8

### 1.5.4.1 Najważniejsze cechy i funkcje

#### Sprzęt

- 8-kanalowe złącze wejścia wideo BNC (HDCVI)
- 8-kanalowe wbudowane wejście audio
- Obsługa sterowania wstecznego
- Dwa przyciski wymiany bez wyłączenia zasilania
- Cztery wskaźniki
- Złącze o dużej szybkości z magistralą x4 PCI-E gen2 i zasilaniem DC 12 V

## Kodowanie

- W każdym kanale można niezależnie regulować ustawienia kodowania wideo, takie jak rozdzielczość, liczba klatek na sekundę, szybkość kodowania i jakość obrazu.
- Każdy kanał obsługuje harmonogram i zdarzenie jako ustawienia kompresji.
- Kodowanie strumienia zespolonego i strumienia wideo; synchronizacja audio i wideo podczas kodowania strumienia zespolonego
- Kompresja zdjęć i przesyłanie ich w sieci w formacie CIF lub 4 CIF zgodnie ze standardem JPEG
- Obsługa technologii znaku wodnego

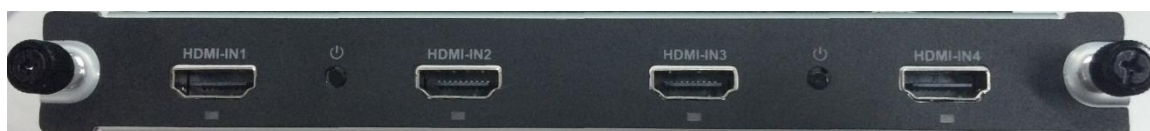
### 1.5.4.2 Złącza

Złącze wejścia audio/wideo, złącze BNC.

### 1.5.4.3 Specyfikacje techniczne

Model	VEC804HC	
Wejście audio/wideo	Wejście wideo	8-kanałowe BNC
	Wejście audio	8-kanałowe wbudowane HDCVI
Ustawienie kodowania audio/wideo	Standard kompresji wideo	H.264, MPEG4
	Rozdzielczość kodowania wideo	1080P, 720P
	Klatki wideo	1–30 klatek na sek.
	Szybkość kodowania	3584–8129 kb/s, regulowana, maks. 8129 kb/s
	Strumień podwójny	Obsługiwane
	Standard kompresji audio	G711a, PCM, G711u
	Szybkość kodowania audio	8K16BIT

### 1.5.5 4-kanałowa karta kodowania HDMI VEC0404HH systemu Video Matrix Platform



Rysunek 1-9



### 1.5.5.1 Najważniejsze cechy i funkcje

#### Sprzęt

- 4-kanalowe złącze wejścia wideo HDMI (VGA i HDMI)
- Dwa przyciski wymiany bez wyłączania zasilania
- Cztery wskaźniki
- Złącze o dużej szybkości z magistralą x4 PCI-E gen2 i zasilaniem DC 12 V

#### Kodowanie

- W każdym kanale można niezależnie regulować ustawienia kodowania wideo, takie jak rozdzielczość, liczba klatek na sekundę, szybkość kodowania i jakość obrazu.
- Każdy kanał obsługuje harmonogram i zdarzenie jako ustawienia kompresji.
- Kodowanie strumienia zespolonego i strumienia wideo
- Kompresja zdjęć i przesyłanie ich w sieci w formacie CIF lub 4 CIF zgodnie ze standardem JPEG
- Obsługa technologii znaku wodnego

### 1.5.5.2 Złącza

Złącze wejścia wideo VIN , złącze HDMI.

### 1.5.5.3 Specyfikacje techniczne

Model	VEC0404HH	
Wejście audio/wideo	Wejście wideo	4-kanalowe HDMI
	Wejście audio	4-kanalowe złącze HDMI (wbudowane)
Ustawienie kodowania audio/wideo	Standard kompresji wideo	H.264, MPEG4
	Rozdzielczość kodowania wideo	1080P, 1680×1050, 1440×900, 1366×768, 1280×1024, 1280×960, 1280×800, 1280×720, 1152×864, 1024×768, 800×600
	Klatki wideo	1–60 klatek na sek.
	Szybkość kodowania	3584–8192 kb/s, regulowana, maks. 8192 kb/s
	Strumień podwójny	Obsługiwane
	Standard kompresji audio	G711a, PCM, G711u
	Szybkość kodowania audio	8K16BIT

## 1.5.6 32-kanalowa karta kodowania CVBS VEC3204FB systemu Video Matrix Platform



Rysunek 1-10

### 1.5.6.1 Najważniejsze cechy i funkcje

#### Sprzęt

- 32-kanalowe wejście wideo CVBS
- 2-kanalowy interfejs RS485
- Dwa przyciski wymiany bez wyłączenia zasilania
- Dwa wskaźniki
- Złącze o dużej szybkości z magistralą x4 PCI-E gen2 i zasilaniem DC 12 V

#### Kodowanie

- W każdym kanale można niezależnie regulować ustawienia kodowania wideo, takie jak rozdzielczość, liczba klatek na sekundę, szybkość kodowania i jakość obrazu.
- Każdy kanał obsługuje harmonogram i zdarzenie jako ustawienia kompresji.
- Kodowanie strumienia zespolonego i strumienia wideo
- Kompresja zdjęć i przesyłanie ich w sieci w formacie CIF lub 4 CIF zgodnie ze standardem JPEG
- Obsługa technologii znaku wodnego

### 1.5.6.2 Złącza

Złącze wejścia wideo VIN, 2-kanalowe złącze DB26, konwerter na 32-kanalowe BNC.

### 1.5.6.3 Specyfikacje techniczne

Model	VEC3204FB	
Wejście audio/wideo	Wejście wideo	2-kanalowe złącze DB26, konwerter na 32-kanalowe CVBS (BNC) (napięcie 1,0 Vp-p; rezystancja 75 Ω)
Ustawienie kodowania audio/wideo	Standard kompresji wideo	H.264, MPEG4
	Rozdzielczość kodowania wideo	D1/960H

Model	VEC3204FB	
	Liczba klatek wideo na sekundę	PAL: 1–25 klatek na sek., NTSC: 1–30 klatek na sek.
	Szybkość kodowania wideo	3584–8129 kb/s, regulowana, maks. 8129 kb/s
	Strumień podwójny	Obsługiwane

## 1.5.7 4-kanalowa karta dekodowania 4K VDC0404UD systemu Video Matrix Platform



Rysunek 1-11

### 1.5.7.1 Najważniejsze cechy i funkcje

#### Sprzęt

- 4-kanalowe cyfrowe wyjście wideo DVI
- Przycisk wymiany bez wyłączenia zasilania
- Cztery wskaźniki
- Złącze o dużej szybkości z magistralą x4 PCI-E gen2 i zasilaniem DC 12 V

### 1.5.7.2 Złącza

Złącze wyjścia wideo VOUT, złącze DVI

### 1.5.7.3 Specyfikacje techniczne

Model	VDC0404UD	
Wyjście audio/wideo	Wyjście wideo	4-kanalowe cyfrowe wyjście wideo DVI
Ustawienie dekodowania audio/wideo	Standard kompresji wideo	H.264, H.265, MPEG4, SVAC, MJPEG
	Rozdzielczość dekodowania wideo	4096×2160/ 30 Hz, 3840×2160/ 30 Hz, 1080P/ 50/60 Hz, 1280×720/ 50/60 Hz, 1024×768/ 60 Hz

Model	VDC0404UD	
Wydajność przetwarzania wideo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 6-kanałowe SVAC 1080p/ 30 Hz lub 4-kanałowe H.265 1080p/ 30 Hz</li> <li>• 64-kanałowe D1 lub 32-kanałowe 1080p lub 4-kanałowe 4K wyjście dekodowania</li> <li>• 24-kanałowe niestandardowe wyjście dekodowania w formacie D1</li> </ul>	
Tryb wyświetlania	Podział 1/ 4/ 6/ 8/ 9/ 16/ 25/ 36, dowolny podział	

## 1.5.8 6-kanałowa karta dekodowania HDMI VDC0605H systemu Video Matrix Platform



Rysunek 1-12

### 1.5.8.1 Najważniejsze cechy i funkcje

#### Sprzęt

- 6-kanałowe cyfrowe wyjście wideo HDMI
- Przycisk wymiany bez wyłączenia zasilania
- Sześć wskaźników
- Złącze o dużej szybkości z magistralą x4 PCI-E gen2 i zasilaniem DC 12 V

### 1.5.8.2 Złącza

Złącze wyjścia wideo VOUT, złącze HDMI

### 1.5.8.3 Specyfikacje techniczne

<b>Model</b>	<b>VDC0605H</b>	
Wyjście audio/wideo	Wyjście wideo	6-kanalowe złącze wideo HDMI Wyświetlanie sygnału wyjściowego 4K (4-kanalowe 4K; 2-kanalowe 1080P)
	Wyjście audio	6-kanalowe złącze HDMI, wbudowane audio
Ustawienie dekodowania audio/wideo	Standard kompresji wideo	H.264, H.265, MPEG4, SVAC, MJPEG
	Rozdzielczość dekodowania	1200W/ 800W/ 500W/ 300W/ 1080P/ UXGA/ 720P/ D1
	Wyjściowa rozdzielczość wideo	4096×2160/ 30 kl./s, 3840×2160/ 30 kl./s, 1920×1080P/ 60 kl./s, 1280×1024P/ 60 kl./s, 1280×720P/ 60 kl./s, 1024×768P/ 60 kl./s
	Wydajność przetwarzania wideo	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Dekodowanie 8-kanalowe 4096×2160/ 25 kl./s, 8-kanalowe 3840×2160/ 30 kl./s, 32-kanalowe 1080p/ 30 kl./s (H.264, H.265), 72-kanalowe 720p/ 30 kl./s, 150-kanalowe D1</li> <li>● Dekodowanie 32-kanalowe 1080P H.265</li> <li>● Dekodowanie 8-kanalowe 1080P SVAC</li> <li>● Dekodowanie 24-kanalowe niestandardowe D1</li> </ul>
	Tryb wyświetlania	Podział 1/ 4/ 6/ 8/ 9/ 16/ 25/ 36, dowolny podział

# 2 Instalacja urządzenia



Przeostoga

Podczas instalowania systemu Video Matrix Platform należy uwzględnic szczególowe wymagania określone przez odpowiednie stanowe normy inżynierii budowlanej.

## 2.1 Sprawdzanie pakietu z urządzeniem

Po dostarczeniu systemu Video Matrix Platform należy sprawdzić zawartość pakietu zgodnie z poniższą procedurą.

Krok 1: Sprawdź, czy widoczne są ewidentne uszkodzenia zewnętrzne.

Opakowanie pakietu powinno zapewnić ochronę urządzenia przed większością udarów mechanicznych podczas transportu.

Krok 2: Otwórz opakowanie i sprawdź, czy pakiet zawiera wszystkie niezbędne elementy. Konieczne może być sprawdzenie zawartości woreczka z akcesoriami. Po upewnieniu się, że dostępne są wszystkie elementy, można zdjąć folię ochronną z urządzenia.

Krok 3: Otwórz obudowę urządzenia, aby sprawdzić przewód do przesyłania danych i przewód zasilający panelu przedniego, a następnie upewnij się, że połączenie głównej centrali alarmowej z płytą złączy nie jest poluzowane. Sprawdź, czy główna centrala alarmowa, centrala alarmowa i moduł Function Card są podłączone prawidłowo.



Przeostoga

Na jednej z etykiet na bocznym panelu obudowy podano numer seryjny oraz inne informacje dotyczące urządzenia, które należy podać podczas telefonicznego zamawiania usług posprzedażowych. Należy chronić tę etykietę przed uszkodzeniem lub usunięciem, ponieważ umożliwia ona efektywne świadczenie usług serwisowych.

## 2.2 Woreczek z akcesoriami

Woreczek z akcesoriami zawiera podręcznik użytkownika, płytę i certyfikat jakości. Podczas rozpakowania urządzenia należy sprawdzić zgodność zawartości pakietu z listą kontrolną.

## 2.3 Instalacja urządzenia

### 2.3.1 Przygotowanie miejsca instalacji

Urządzenie Video Matrix Platform jest zazwyczaj instalowane w centralnej serwerowni systemu monitoringu. Miejsce instalacji powinno być zgodne z krajowymi i lokalnymi normami dotyczącymi wyposażenia serwerowni.

Standardowa obudowa systemu Video Matrix Platform umożliwia instalację w szafie typu rack. Podczas instalacji i użytkowania należy uwzględnić następujące zalecenia:

- Należy upewnić się, że szafa jest przystosowana do wagi systemu Video Matrix Platform. Podczas instalacji należy chronić urządzenie przed nierównomiernym obciążeniem mechanicznym.
- Należy zapewnić odpowiednią ilość miejsca wymaganego do instalacji przewodów audio/wideo. Promień zagięcia przewodów powinien być co najmniej 5 razy większy niż ich średnica zewnętrzna.
- Należy zapewnić odpowiednią wentylację. Miejsce instalacji powinno znajdować się co najmniej 50 cm ponad podłogą.

### Zasilanie

Zakres napięcia znamionowego: 100–120 V AC, 200–240 V AC, 50 Hz / 60 Hz.

### Ochrona przed zakłóceniami

- Lokalna instalacja zasilania elektrycznego w obiekcie powinna być zabezpieczona przed zakłóceniami.
- Uziemienie instalacji powinno być oddzielone i oddalone od przewodu uziemienia urządzenia lub zabezpieczenia przed wyładowaniami atmosferycznymi.
- Należy zachować odpowiednią odległość od radiowych nadajników o dużej mocy, radarów oraz źródeł prądu o wysokiej częstotliwości i dużym natężeniu.
- Gdy jest to konieczne, należy stosować ekrany elektromagnetyczne do ochrony przed zakłóceniami.

### Warunki otoczenia

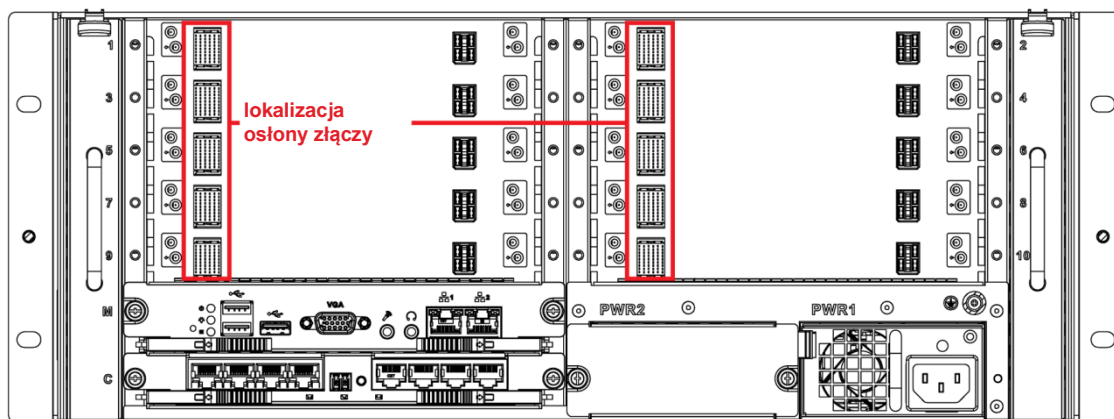
- Temperatura w obudowie nie powinna przekraczać zakresu 0°C – 50°C.
- Wilgotność względna (RH) w serwerowni powinna wynosić 10% – 90%.
- Należy zapewnić wentylację wymaganą do bezpiecznego funkcjonowania urządzenia.

## 2.3.2 Procedura instalacji

Krok 1: Zdejmij osłonę złączy z tylnego panelu obudowy (Rysunek 2-1).

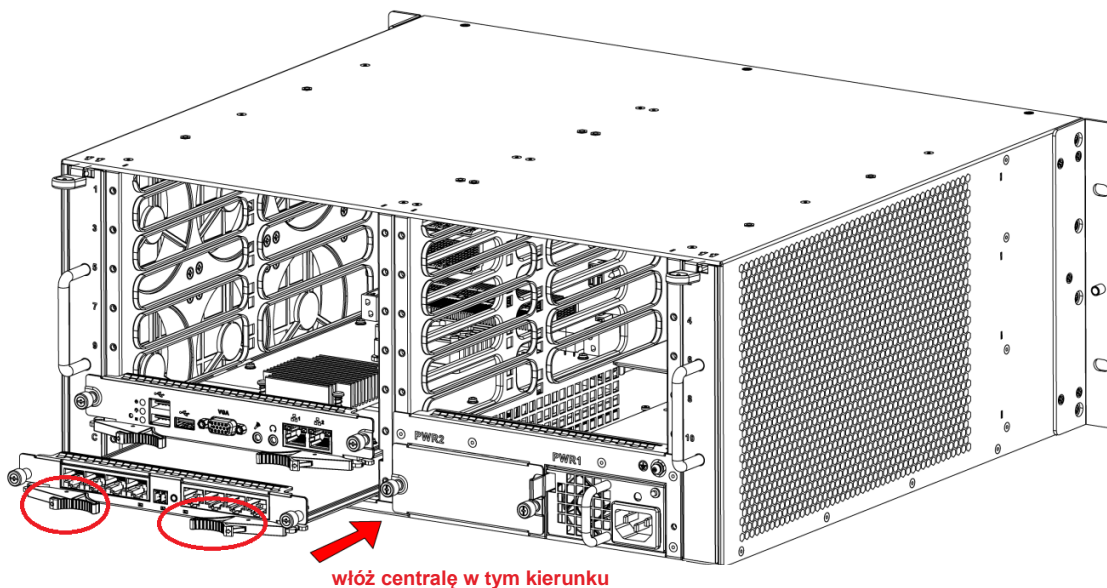
📖 Uwaga

Czarną osłonę złączy należy zdjąć przed podłączeniem modułu Function Card.



Rysunek 2-1

Krok 2: Umieść centralę alarmową i główną centralę alarmową w gniazdach w obudowie zgodnie z Rysunek 2-2 i dokręć wkręty.



Rysunek 2-2

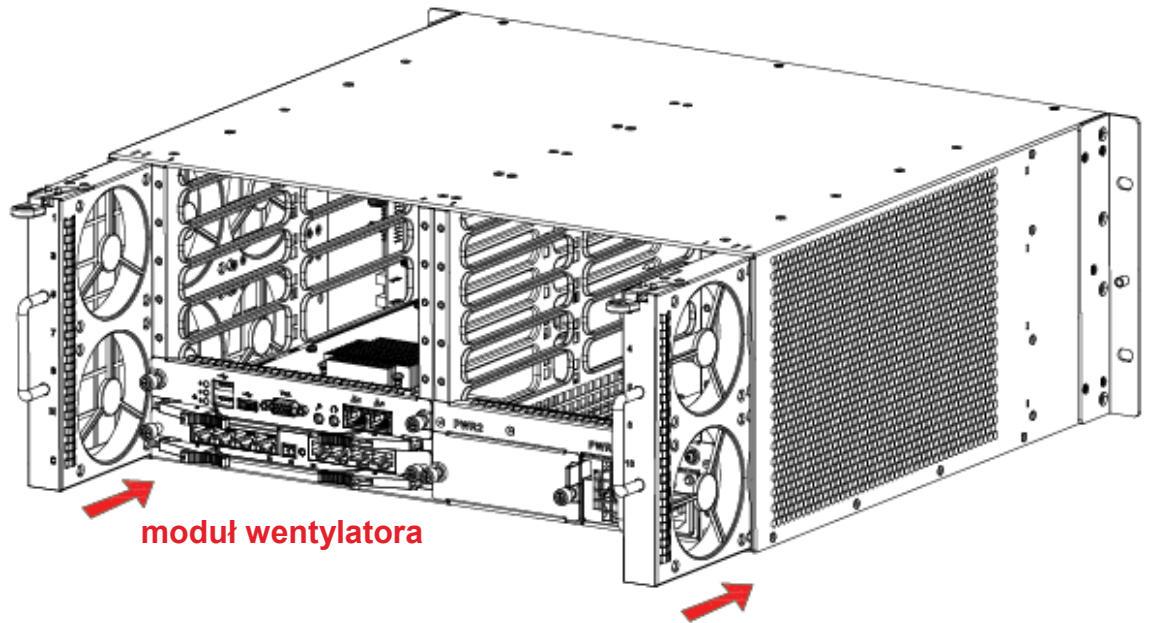
📖 Uwaga

Podczas instalowania centrali alarmowej i głównej centrali alarmowej należy odchylić dźwignie, a następnie wsunąć centralę i docisnąć dźwignie.

Krok 3: Zainstaluj moduł Functional Card zależnie od wymagań. Procedura instalacji jest taka sama jak w przypadku centrali alarmowej i głównej centrali alarmowej.

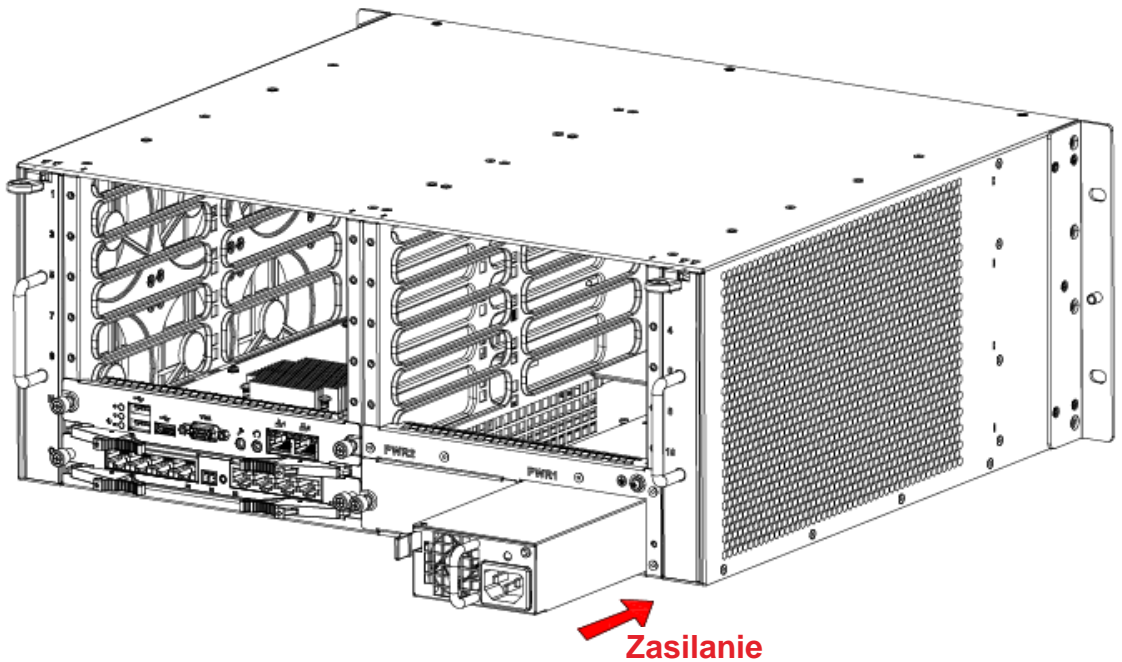
Krok 4: Zainstaluj lewy i prawy wentylator w odpowiednich gniazdach, dociskając je do oporu, tak aby zostały zablokowane, w sposób przedstawiony na Rysunek 2-3.





Rysunek 2-3

Krok 5: Zainstaluj zasilacz i przymocuj go w sposób przedstawiony na Rysunek 2-4.

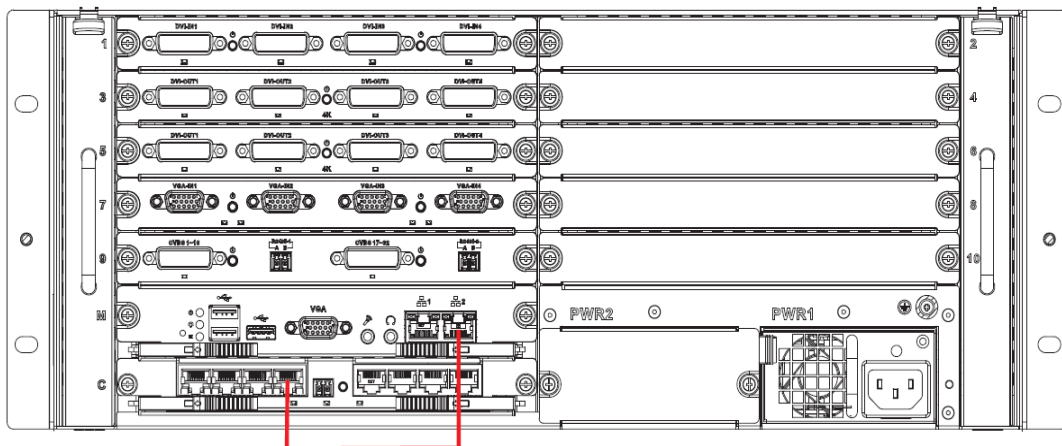


Rysunek 2-4

Krok 6: Połącz złącze sieciowe nr 2 głównej centrali alarmowej ze złączem sieciowym centrali alarmowej przewodem sieciowym 1 Gb/s. Podłącz sieć kliencką do złącza sieciowego nr 1 głównej centrali alarmowej (Rysunek 2-5).

 Uwaga

Aby zapewnić prawidłowe funkcjonowanie, należy połączyć złącze sieciowe nr 2 głównej centrali alarmowej ze złączem sieciowym centrali alarmowej przewodem sieciowym 1 Gb/s.



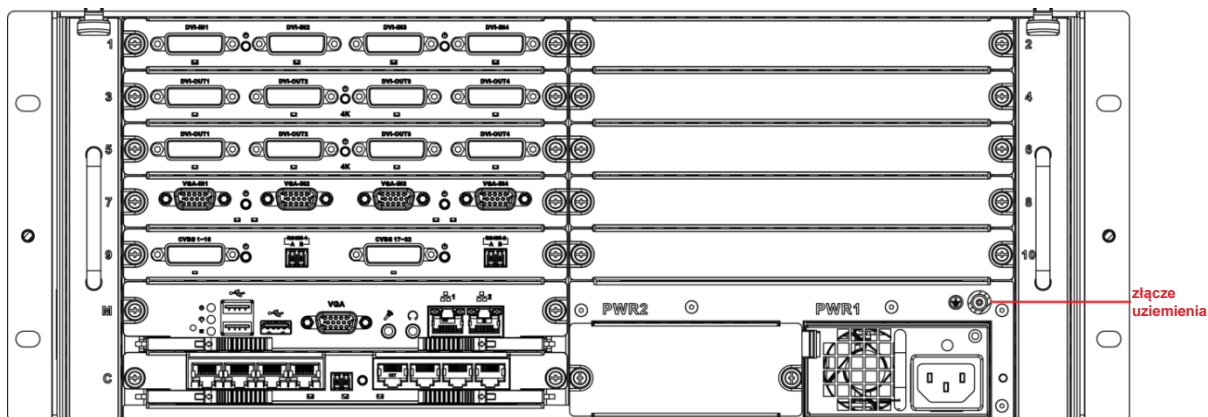
Rysunek 2-5

Krok 7: Podłącz prawidłowo zaciski masy/uziemia systemu Video Matrix Platform w sposób przedstawiony na Rysunek 2-6.



**Przestroga**

Aby zapewnić bezpieczeństwo personelu i wyposażenia, należy uziemić system Video Matrix Platform i wyposażenie (np. panel wideo i komputer) połączone przewodami z systemem.



Rysunek 2-6

**Uwaga**

Obecnie zasilacze większości urządzeń można uziemić bezpośrednio. W takim wypadku podłączanie ich zacisków uziemia nie jest wymagane.

Krok 8: Podłącz przewód sieciowy, przewód VGA oraz inne przewody zależnie od wymagań.

Krok 9: Podłącz zasilanie i naciśnij przycisk zasilania, aby uruchomić urządzenie.

## 2.3.3 Uruchamianie/zamykanie systemu

### 2.3.3.1 Uruchamianie

Podłącz przewód zasilający i naciśnij przycisk zasilania na panelu przednim. Wskaźnik zasilania zostanie włączony, a urządzenie zostanie uruchomione. Procedura uruchamiania zostanie zakończona po 90 sekundach.

Podczas uruchamiania należy uwzględnić następujące zalecenia:

- Upewnij się, że napięcie zasilania wynosi 100–240 V 47–63 Hz. Przed włączeniem urządzenia należy sprawdzić podłączenie przewodu zasilającego.
- Zalecamy użycie zasilacza zapewniającego stabilne zasilanie i ograniczenie zakłóceń (zgodnie z normą międzynarodową), który umożliwi stabilne i wieloletnie funkcjonowanie urządzenia. Jest to również korzystne dla urządzeń zewnętrznych takich jak kamery. Zasilacz bezprzerwowo (UPS) jest optymalnym rozwiązaniem.

### 2.3.3.2 Zamknij system

Dostępne są dwie metody zamykania systemu:

- Metoda 1: Wyświetl okno „Main Menu> Shut down System” (Menu główne > Zamknij system) i wybierz opcję „Shut down Device” (Zamknij system urządzenia).
- Metoda 2: Naciśnij przycisk zasilania na panelu i przytrzymaj go przez 5 sekund.



Przeostroga

- Metoda 1 jest zalecana, ponieważ zapewnia ochronę urządzenia w przypadku nieoczekiwanej awarii zasilania.
- Przed odłączeniem zasilania należy zakończyć wszystkie operacje wykonywane przez urządzenie.

#### 2.3.3.2.1 Odzyskiwanie po awarii zasilania

W przypadku awarii zasilania lub wymuszonego zamknięcia systemu podczas pracy urządzenie automatycznie zapisuje stan roboczy i przywraca go po ponownym podłączeniu zasilania.

### 2.3.3.2.2 Wymiana baterii



Przeestroga

Aby zapobiec utracie wszystkich ustawień konfiguracyjnych, należy je wyeksportować i zapisać przed wymianą baterii.

Zalecamy korzystanie z baterii tego samego typu. Należy regularnie sprawdzać czas systemowy. Zalecana jest wymiana baterii co rok, ponieważ gwarantuje to dokładność czasu systemowego.

# 3

## Konfiguracja interfejsu lokalnego

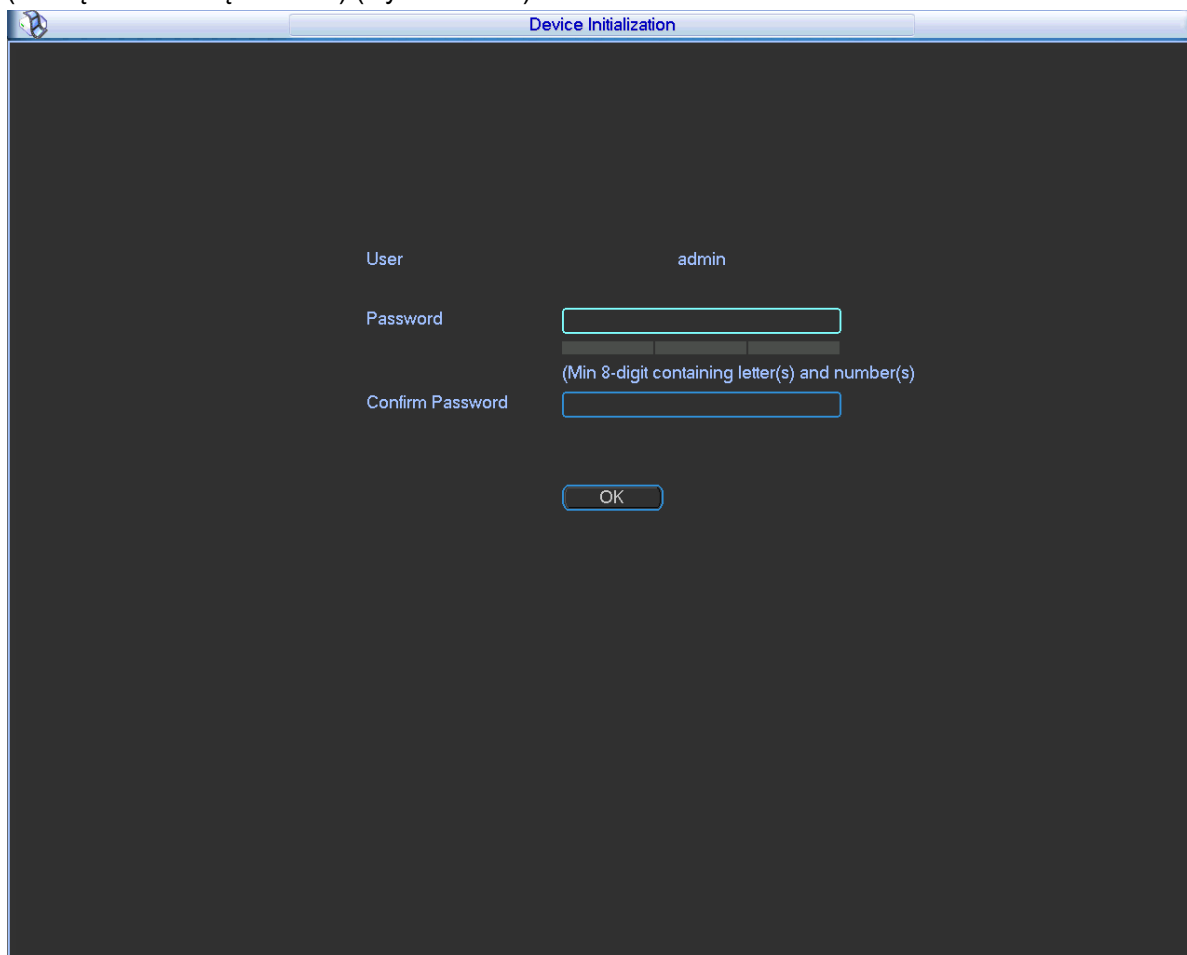
### Uwaga

Przed skorzystaniem z interfejsu lokalnego należy podłączyć monitor i inne wyposażenie sterujące (np. mysz i klawiaturę) do urządzenia.

## 3.1 Podstawowe funkcje oprogramowania

### 3.1.1 Wyświetlanie menu systemowego

Krok 1: Po prawidłowym włączeniu urządzenia wyświetlane jest okno „Device Management” (Zarządzanie urządzeniem) (Rysunek 3-1).



The screenshot shows a window titled "Device Initialization" with a dark background. It contains the following fields and text:

- User: admin
- Password: [Redacted]
- Confirm Password: [Redacted]
- Below the password fields, it says: (Min 8-digit containing letter(s) and number(s))
- An OK button is located at the bottom.

Rysunek 3-1

Krok 2: Skonfiguruj hasło użytkownika admin.

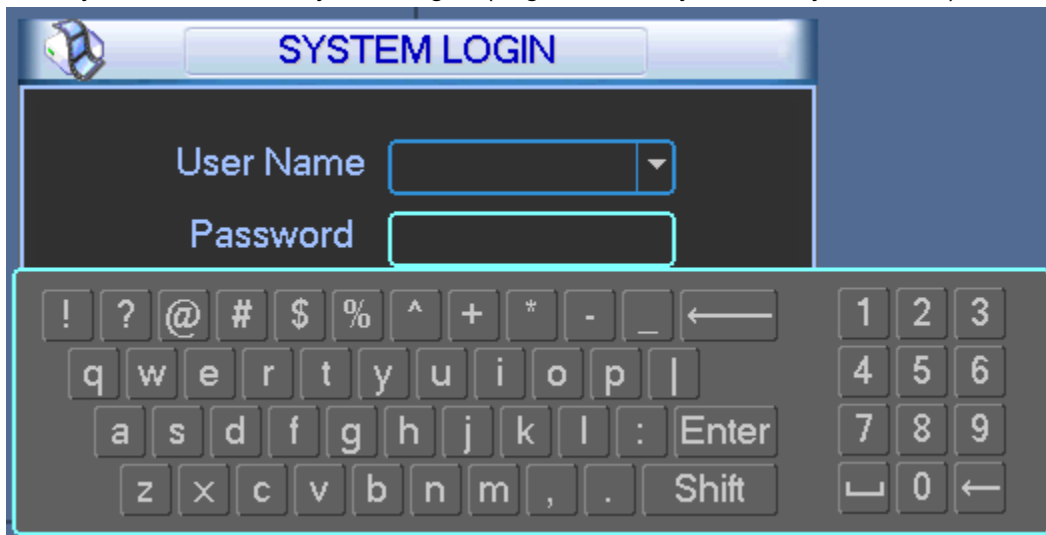
### Uwaga

Hasło powinno składać się z 8–32 znaków (z wyjątkiem spacji) należących do co najmniej dwóch z następujących kategorii: wielkie litery, małe litery, cyfry i znaki specjalne (z wyjątkiem „ ” „ ” „ ” „ ” i „&”). Wpisy w polach nowego hasła i potwierdzenia powinny być takie same. Należy skonfigurować silne hasło zgodnie z zasadami dotyczącymi siły hasła.

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

Krok 4: Kliknij prawym przyciskiem myszy.

Zostanie wyświetlone okno „System Login” (Logowanie w systemie; Rysunek 3-2).



Rysunek 3-2

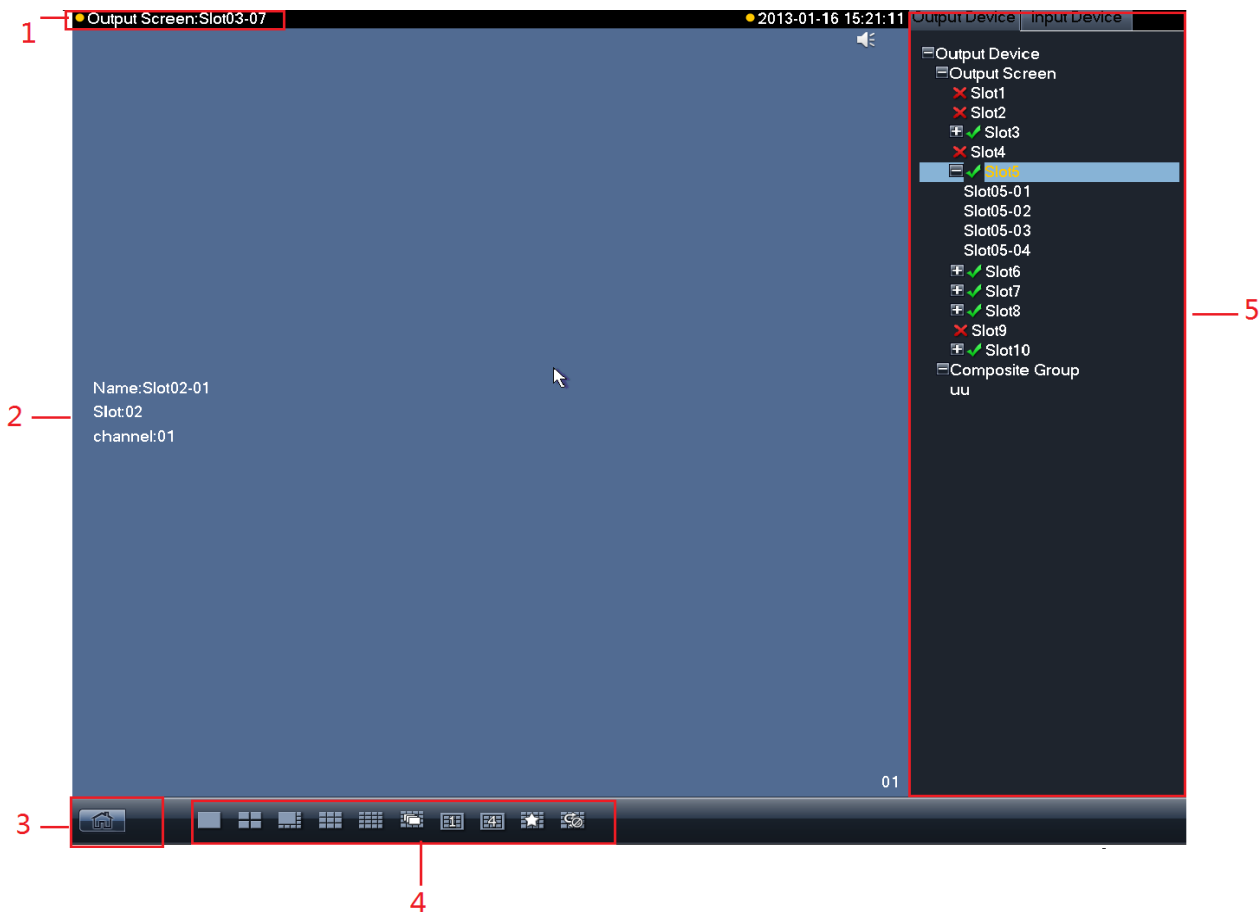
Krok 5: Wprowadź hasło, kliknij przycisk OK, aby zalogować się w systemie.

 Uwaga



Ochrona przed użyciem hasła przez osoby nieupoważnione: wprowadzenie 5 razy nieprawidłowego hasła w ciągu 30 minut powoduje zablokowanie konta.

### 3.1.2 Interfejs główny

Po prawidłowym zalogowaniu zostanie wyświetlony interfejs główny (Rysunek 3-3). Poszczególne ikony opisano w Tabeli 3-1.



Rysunek 3-3

Nr	Nazwa	Opis funkcji
1	Bieżące wyjście	Nazwa bieżącego gniazda wyjściowego
2	Okno wyświetlania	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bieżący ekran wyjściowy lub diagram podziału panelu wideo</li> <li>Kliknij kanał. Włączenie żółtego podświetlenia potwierdza pomyślne wybranie danego elementu.</li> <li>Wyświetlanie równocześnie 1, 4, 6, 8, 9 lub 16 kanałów</li> </ul>
		 Włączanie/wyłączanie dźwięku
3	Menu podręczne	 Kliknij, aby wyświetlić stronę główną.
4	Panel sterowania wyświetlaniem	<p>Obszar wyboru trybu wyświetlania</p> <p>Tryb wyświetlania: obsługiwana liczba kanałów to 1, 4, 6, 8, 9, 16 (karta dekodowania HD różni się od karty dekodowania SD).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>W trybie jednokanałowym wybierz kanał 1–16.</li> <li>W trybie 4-kanałowym można przełączać kanały 1–4, 5–8, 9–12 i 13–16.</li> <li>W trybie 6-kanałowym można przełączać kanały 1–6, 7–12 i 13–18.</li> <li>W trybie 8-kanałowym można przełączać kanały 1–8 i 9–16.</li> <li>W trybie 9-kanałowym można przełączać kanały 1–9 i 8–16.</li> <li>W trybie 16-kanałowym można wyświetlać wszystkie kanały 1–16 równocześnie.</li> </ul>






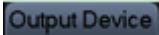

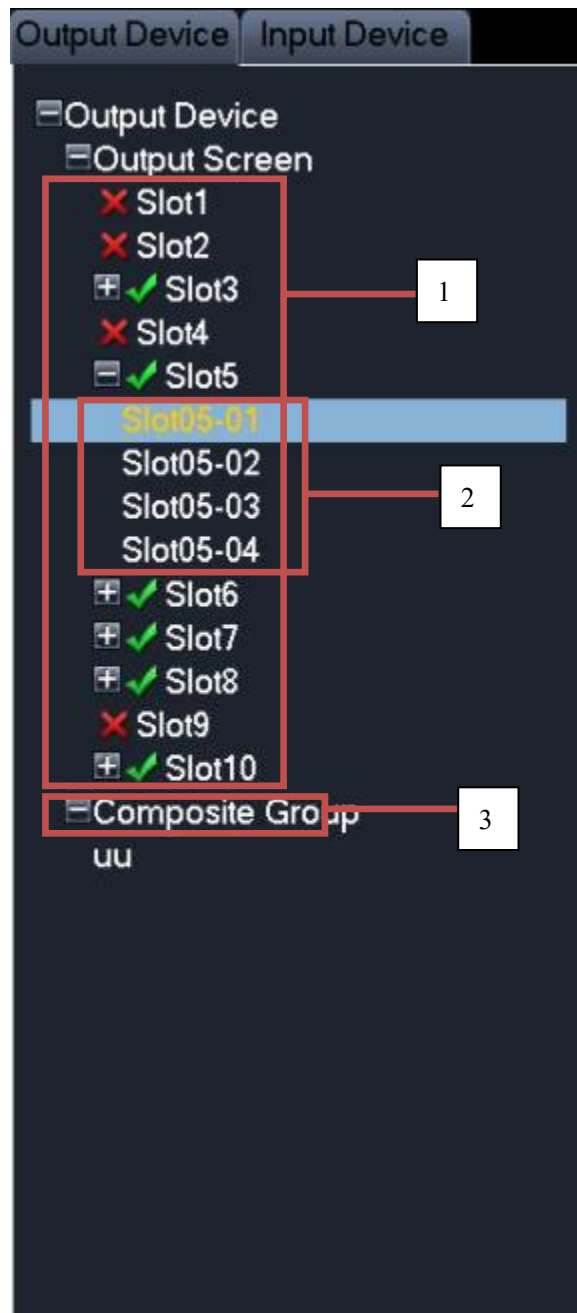
			Przycisk niezależnego wyświetlania. Umożliwia niezależne wyświetlanie widoku wybranego okna na pojedynczym ekranie lub niezależne wyświetlanie z funkcją krosowania na ekranie zespolonym. Aby zakończyć, należy ponownie podzielić ekran i przeciągnąć wybrane okno.
			Korzystanie z funkcji pojedynczego podziału wszystkich segmentów ekranu zespolonego
			Podział wszystkich segmentów ekranu zespolonego na cztery części
			Zapisywanie kombinacji często monitorowanych kanałów na liście Ulubione
			Przycisk przeglądu. Dekodowanie przeglądu i wyświetlanie na panelu wideo.
5	Urządzenie wejściowe i wyjściowe	<p>Wyświetlanie urządzeń wejściowych i wyjściowych dla poszczególnych gniazd i kanałów.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>  Kliknij ten przycisk, aby przełączyć do listy urządzeń wyjściowych. </li> <li>  Kliknij ten przycisk, aby przełączyć do listy urządzeń wejściowych. </li> </ul>	




Tabela 3-1



### 3.1.3 Lista urządzeń wyjściowych



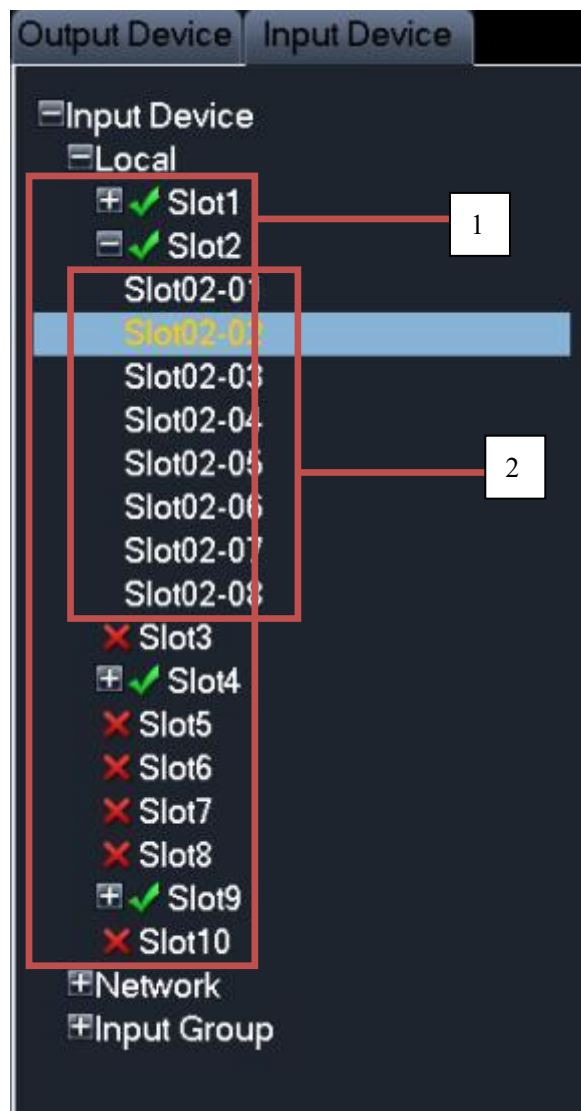
Rysunek 3-4

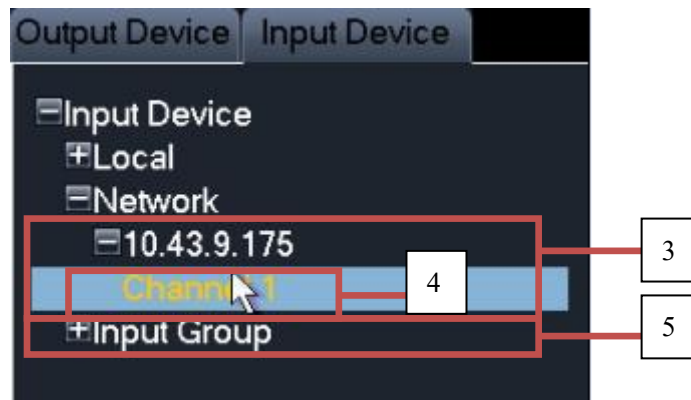
Nr	Nazwa	Opis funkcji
1	Lista kart wyjściowych	Lista kart wyjściowych umieszczonych w gnieździe. Po zainstalowaniu karty wyjściowej w bieżącym gnieździe wyświetlana jest ikona  . Można kliknąć tę ikonę, aby rozwinąć listę (ikona  zostanie zastąpiona ikoną  ). Tymczasem wyświetlana jest nazwa odpowiedniego wyjścia bieżącej karty.

2	Lista złączy wyjściowych	Nazwy wszystkich złączy wyjściowych bieżącej karty. Można przełączyć panel sterowania do bieżącego złącza wyjściowego, klikając dwukrotnie jego nazwę, aby sterować wyświetlaniem sygnału z tego złącza.
3	Lista ekranów zespolonych	Bieżąca lista ekranów zespolonych. Można kliknąć dwukrotnie ekran zespolony w celu przełączenia panelu sterowania do bieżącego ekranu i sterowania wyświetlaniem obrazu na tym ekranie.

Tabela 3-2

### 3.1.4 Lista urządzeń wejściowych



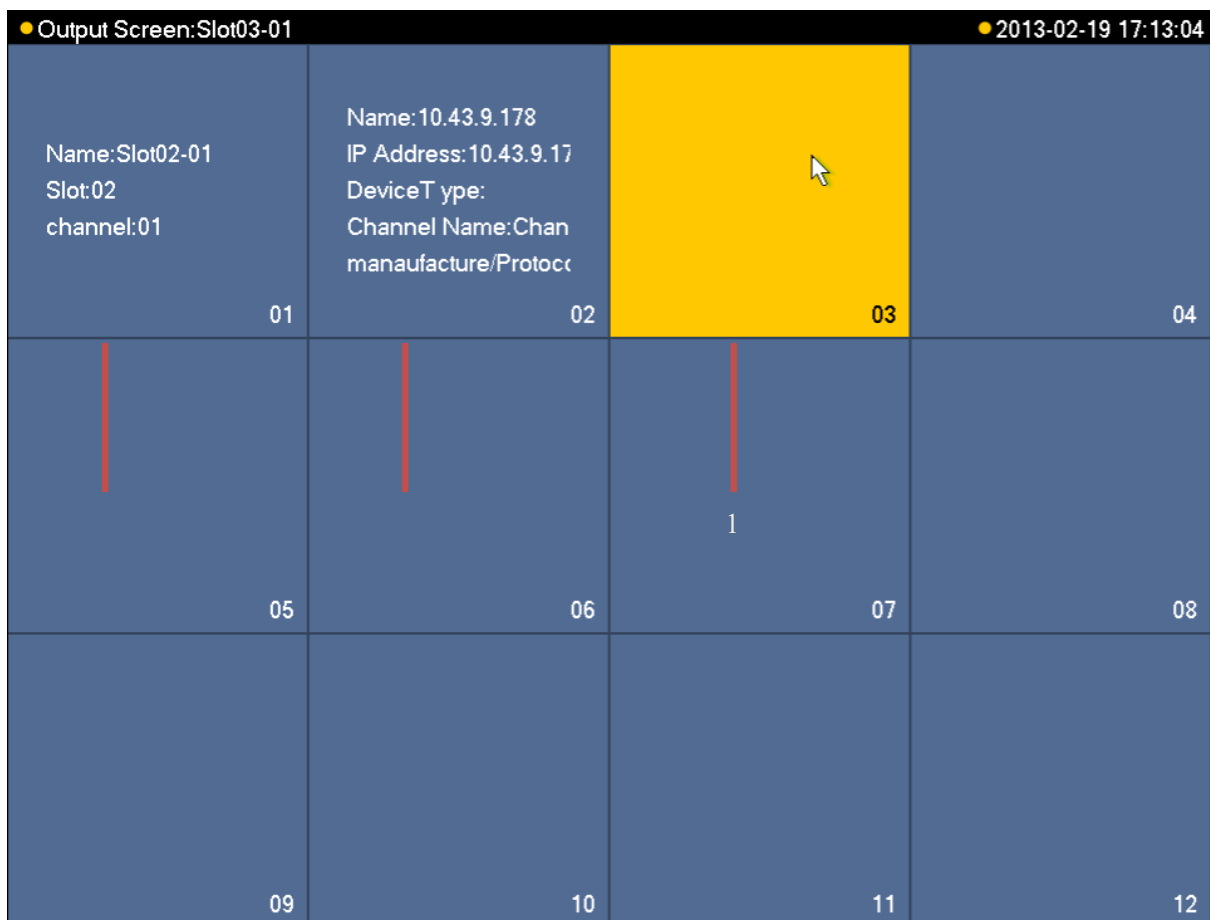


Rysunek 3-5

Nr	Nazwa	Opis funkcji
1	Lista kart wejściowych	Lista kart wejściowych umieszczonych w gnieździe. Po zainstalowaniu karty wejściowej w bieżącym gnieździe wyświetlana jest ikona . Można kliknąć tę ikonę, aby rozwinąć listę (ikona  zostanie zastąpiona ikoną ). Tymczasem wyświetlana jest nazwa odpowiedniego wejścia bieżącej karty.
2	Lista złączy wejściowych	Nazwy wszystkich złączy wejściowych bieżącej karty. Po wyświetleniu panelu sterowania wybierz kanał. Kliknij dwukrotnie nazwę złącza wejściowego, aby przełączyć do wybranego kanału wejściowego.
3	Lista wejść zdalnych	Lista dodanych urządzeń zdalnych takich jak rejestratory DVR, kamery internetowe i inne urządzenia kodujące. W przypadku wielu kanałów wyświetlana jest ikona , a jej kliknięcie powoduje rozwinięcie listy i wyświetlenie ikony . Tymczasem wyświetlana jest lista kanałów obsługiwanych przez bieżące urządzenie zdalne.
4	Lista wejściowych kanałów zdalnych	Nazwy wszystkich kanałów wejściowych bieżącego urządzenia zdalnego. Po wybraniu kanału na panelu sterowania wyświetlaniem kliknij dwukrotnie nazwę złącza wejściowego, aby przełączyć wejściowy kanał zdalny do wybranego kanału wejściowego.
5	Grupa wejściowa	Gdy istnieje grupa wejściowa, wyświetlana jest ikona , a jej kliknięcie powoduje rozwinięcie listy i wyświetlenie ikony . Zostanie wyświetlona nazwa bieżącej grupy wejściowej.

Tabela 3-3

### 3.1.5 Panel sterowania wyświetlaniem



Rysunek 3-6



Nr	Nazwa	Opis funkcji
1	Puste pole	W przypadku braku odpowiedniego kanału wejściowego dla bieżącego kanału złącza wyjściowego informacje o stanie nie są wyświetlane. Kliknij ten kanał, aby go wyświetlić (odpowiednie pole zostanie wyróżnione żółtym kolorem).
2	Wejście zdalne	Jeżeli dla kanału wyjściowego bieżącego złącza ustawiono kanał wejściowy urządzenia zdalnego, wyświetlany jest identyfikator urządzenia, adres IP, typ urządzenia, nazwa kanału i protokół producenta. Kliknięcie tego kanału powoduje wyświetlenie ikony  umożliwiającej zakończenie wyświetlania zawartości w tym kanale.
3	Wejście lokalne	Jeżeli dla kanału wyjściowego bieżącego złącza ustawiono kanał wejściowy urządzenia lokalnego, wyświetlana jest nazwa, numer gniazda i kanał. Kliknięcie tego kanału powoduje wyświetlenie ikony  umożliwiającej zakończenie wyświetlania zawartości w tym kanale.

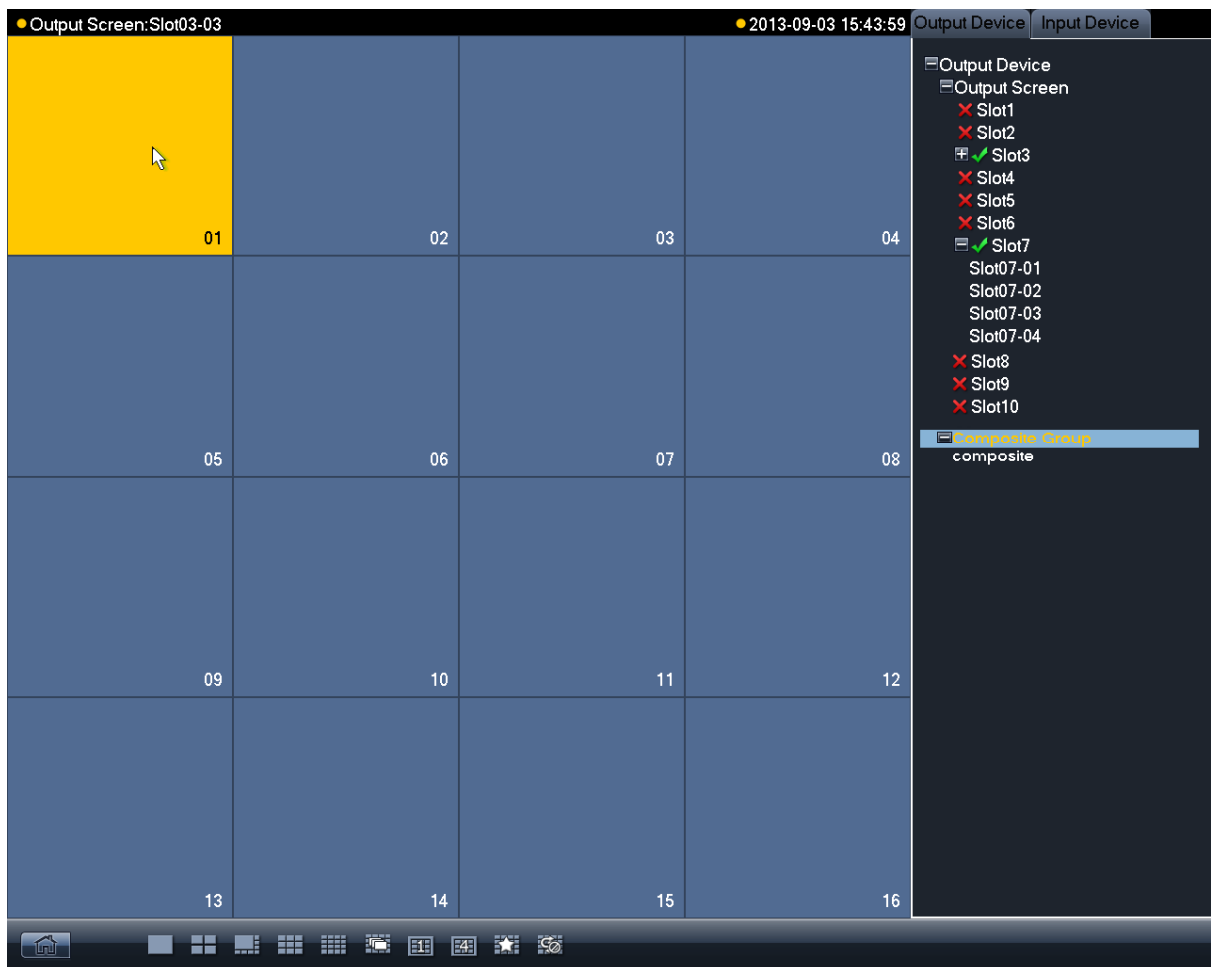
Tabela 3-4

## 3.1.6 Konfiguracja wyświetlania

### 3.1.6.1 Konfiguracja wejść i wyjść

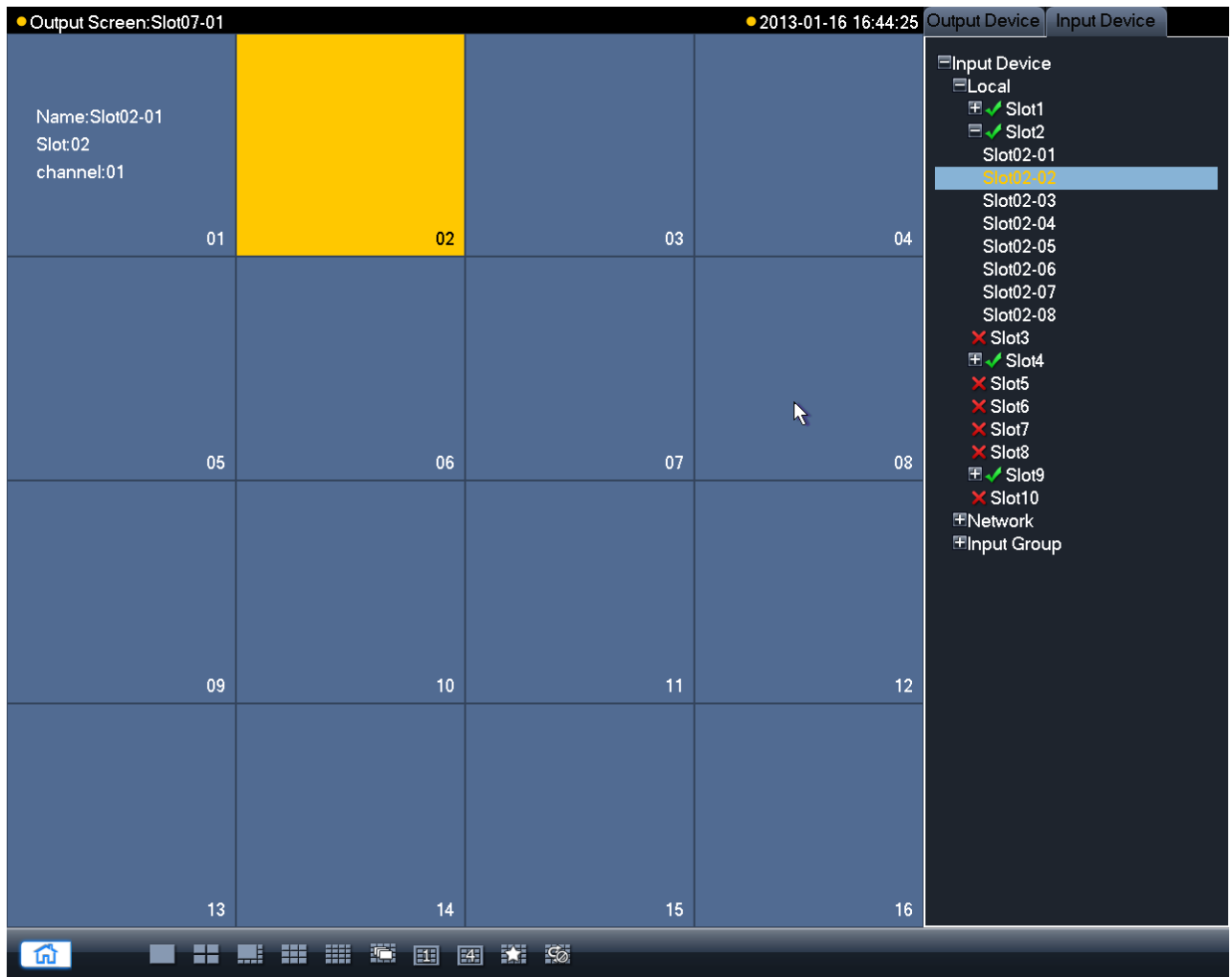
Po uruchomieniu urządzenia po raz pierwszy wyjście domyślnie nie jest skonfigurowane. To ustawienie można skonfigurować w menu głównym.

Krok 1: W obszarze urządzenia wejściowego kliknij dwukrotnie nazwę kanału wyjściowego i wybierz odpowiednie okno podziału w oknie wyświetlania. Odpowiednie okno zostanie wyróżnione żółtym kolorem (Rysunek 3-7).



Rysunek 3-7

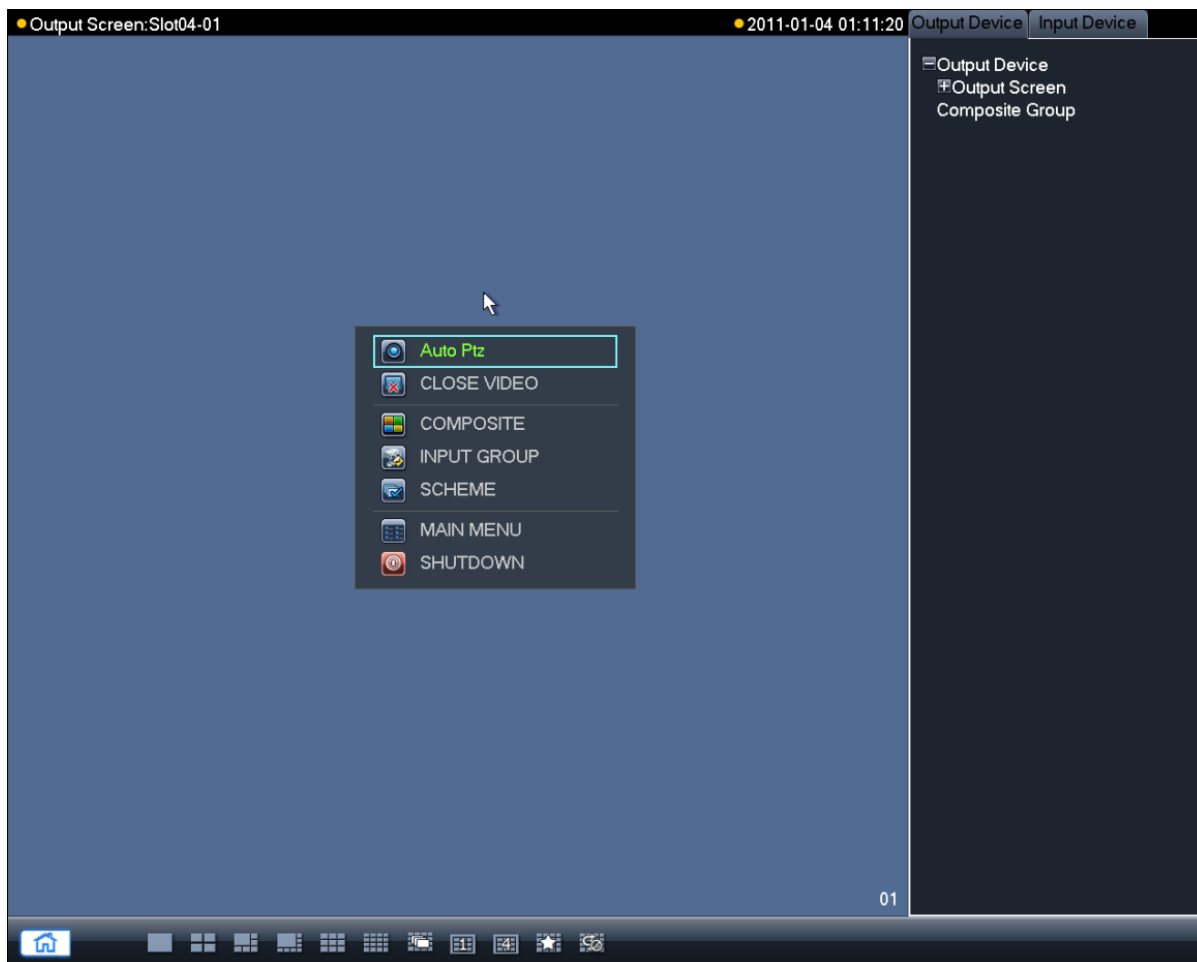
Krok 2: Przełącz do listy urządzeń wejściowych, kliknij dwukrotnie odpowiedni kanał wejściowy i skonfiguruj źródło sygnału dla złącza wyjściowego (Rysunek 3-8).



Rysunek 3-8

### 3.1.6.2 Menu

Kliknięcie strony głównej prawym przyciskiem myszy powoduje wyświetlenie menu podręcznego (Rysunek 3-9). Poszczególne polecenia opisano w Tabeli 3-5.



Rysunek 3-9

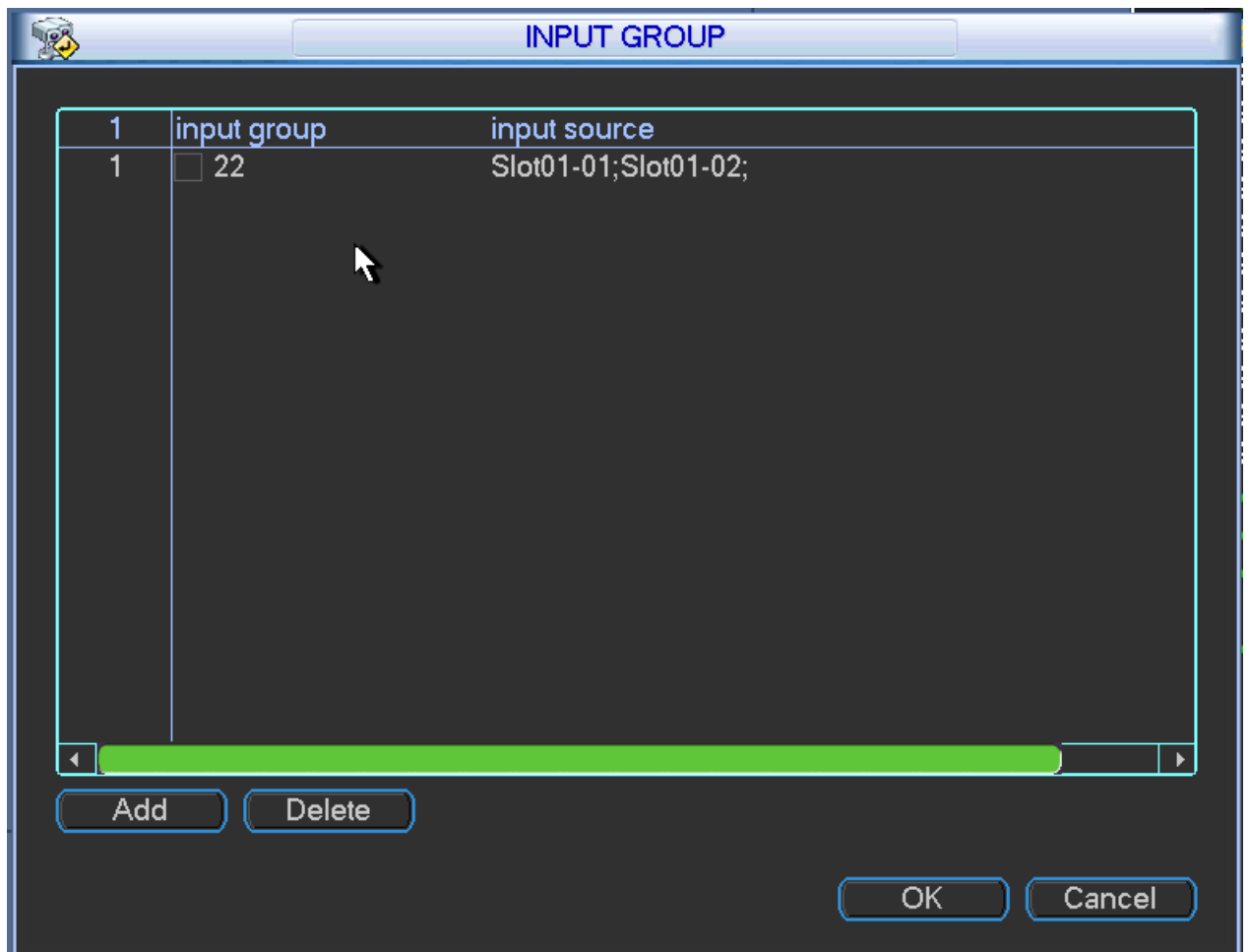
Nazwa	Opis
Automatyczne PTZ	To polecenie jest dostępne, gdy urządzenie wejściowe obsługuje automatyczne sterowanie PTZ.
Zamknij wideo	Usunięcie konfiguracji kanałów bieżącego ekranu wyjściowego.
Zespolone	Wyświetlanie okna ekranu zespolonego.
Grupa wejściowa	Konfiguracja grupy wejściowej. Wyświetlanie wszystkich ustawień wideo grupy wejściowej na ekranie wyjściowym. Gdy źródło sygnału grupy wejściowej przekracza maksymalną dopuszczalną liczbę okien podziału ekranu wyjściowego, rozpoczynany jest przegląd automatyczny.
Układ	Konfiguracja układu. Zapisanie całej konfiguracji ekranu wyjściowego bieżącego urządzenia.
Menu główne	Wyświetlanie menu głównego.
Zamknij system	Zamykanie systemu urządzenia.

Tabela 3-5

### 3.1.7 Grupa wejściowa

Krok 1: Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wybrać polecenie „Input Group” (Grupa wejściowa).

System wyświetli okno grupy wejściowej (Rysunek 3-10).

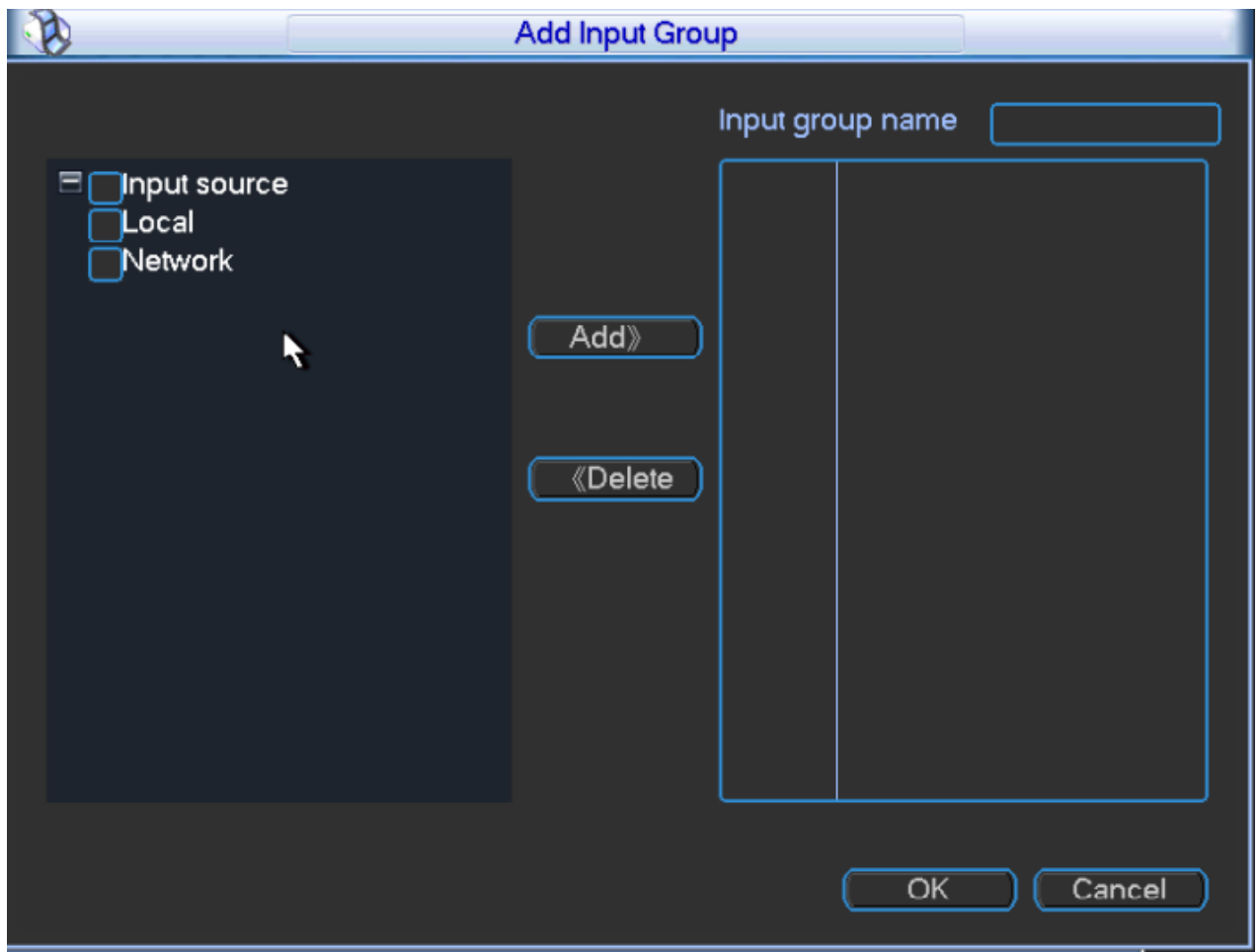


Rysunek 3-10

Krok 2: Kliknij przycisk „Add” (Dodaj).

System wyświetli okno „Add Input Group” (Dodaj grupę wejściową; Rysunek 3-11).






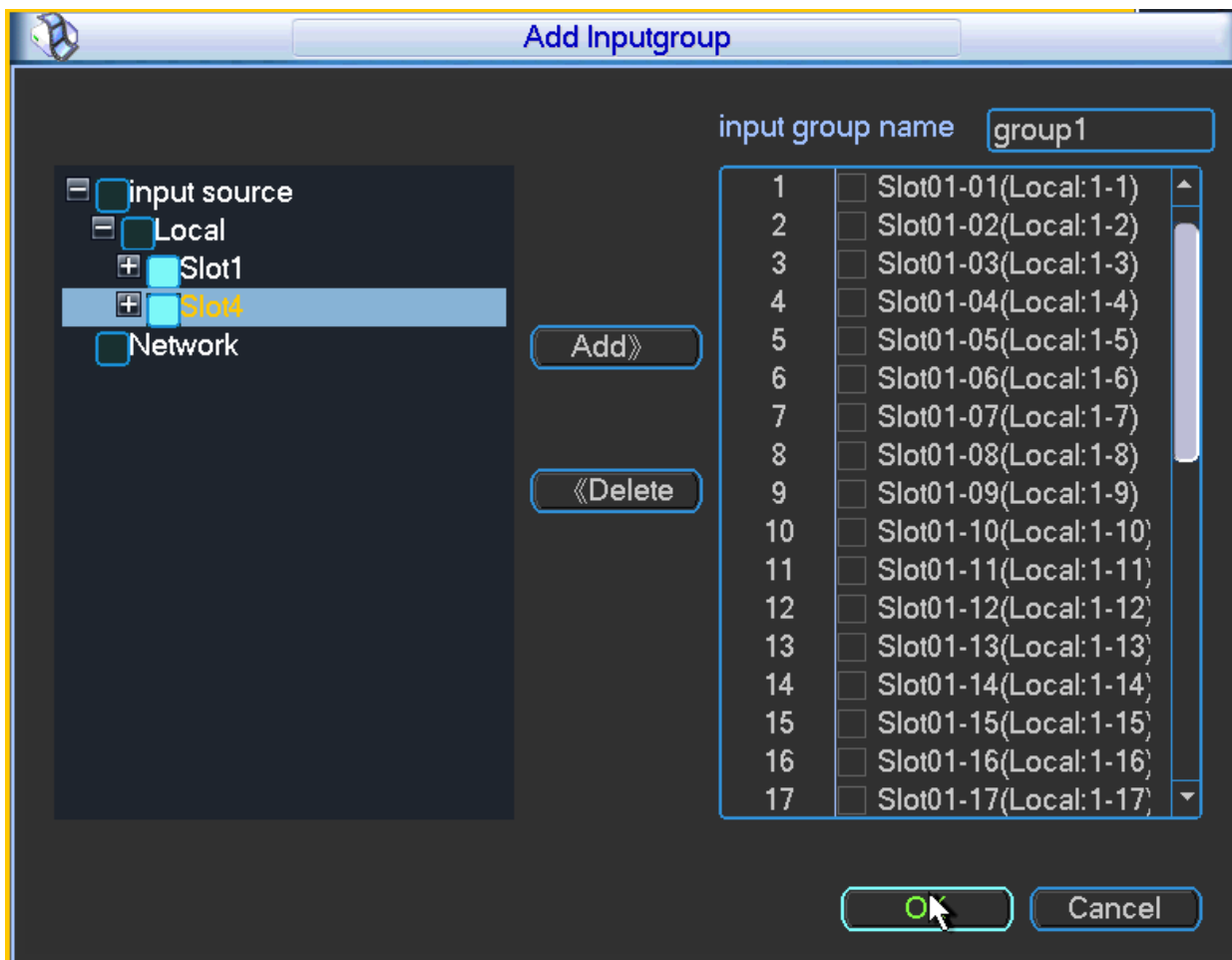
Rysunek 3-11

Krok 3: Wybierz lokalne lub sieciowe źródło sygnału, które zostanie dodane do grupy wejściowej. Kliknij przycisk „Add” (Dodaj).

 Uwaga

Ikona  wyróżnione są zaznaczone elementy.

Krok 4: Wpisz nazwę w polu „Input Group Name” (Nazwa grupy wejściowej) i kliknij przycisk OK (Rysunek 3-12).

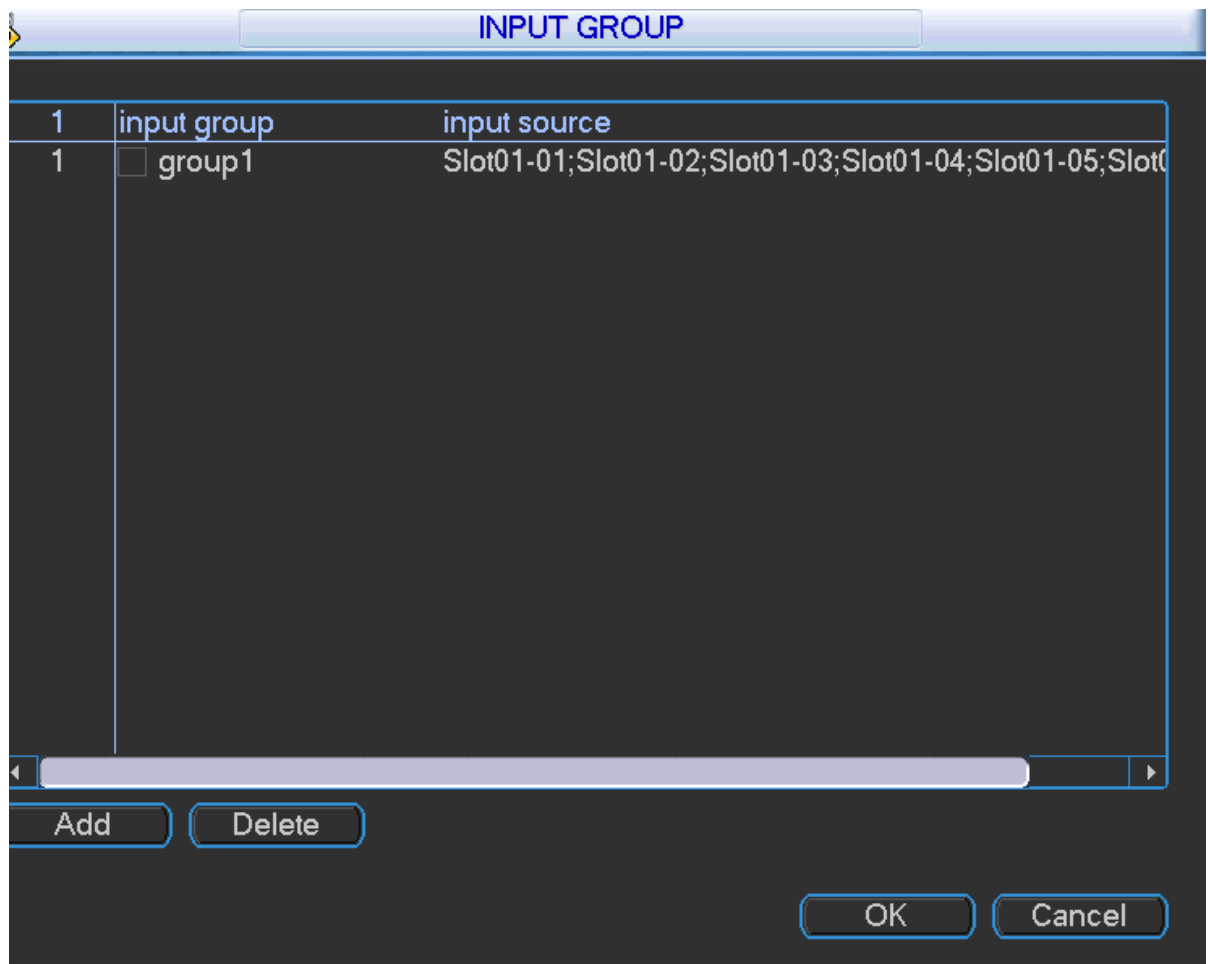


Rysunek 3-12

 Uwaga

- Wykonaj ponownie czynności opisane w kroku 4, aby dodać wiele grup wejściowych.
- Zaznacz odpowiednie pole wyboru i kliknij przycisk Delete (Usuń), aby usunąć daną grupę wejściową.

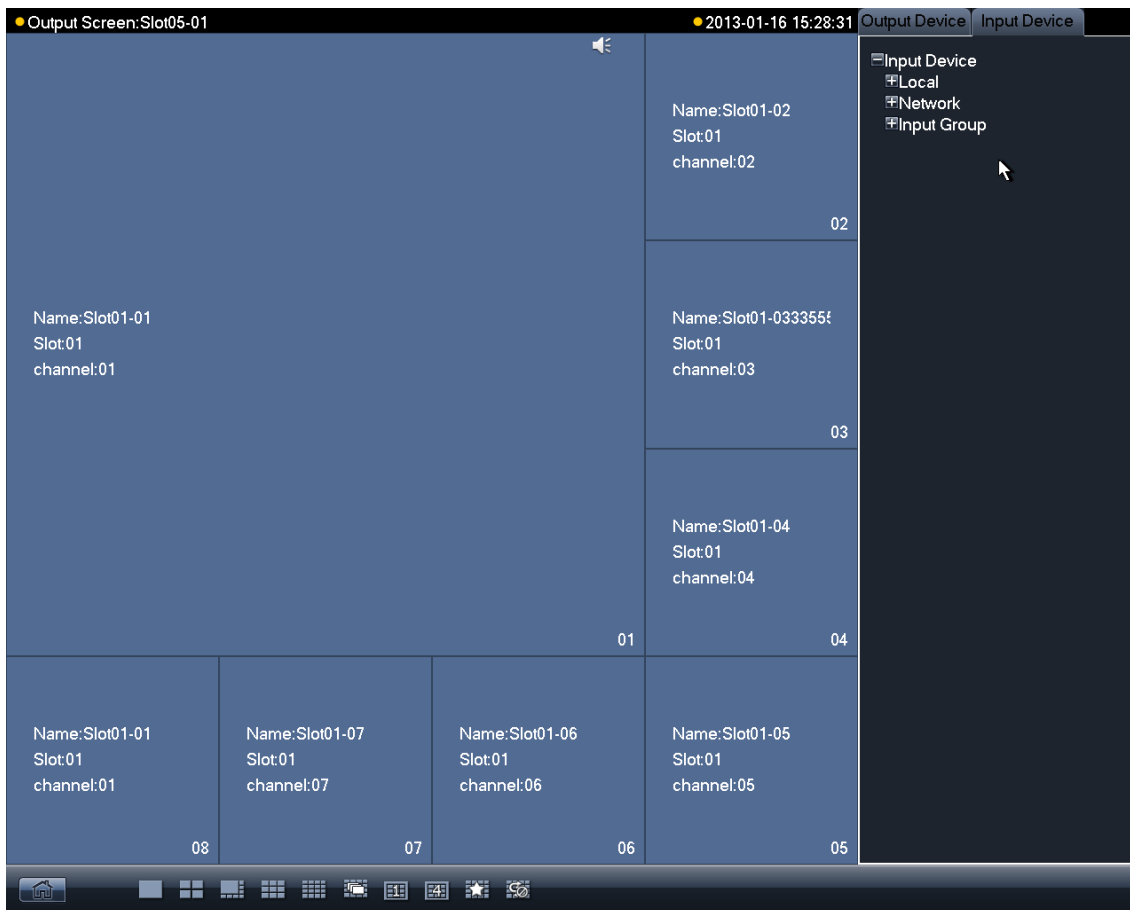
Po zakończeniu system wyświetli okno przedstawione na Rysunek 3-13.



Rysunek 3-13

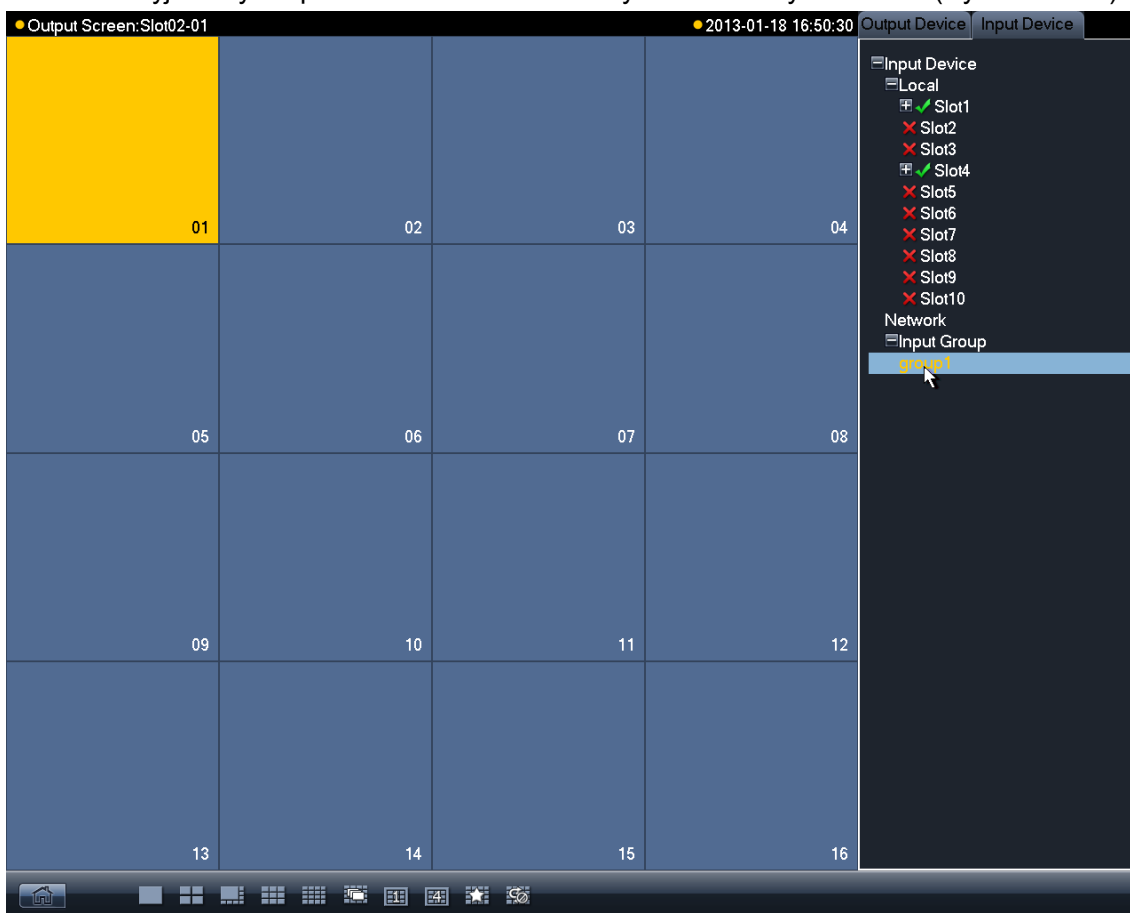
Krok 5: Kliknij przycisk OK.

Dodana grupa wejściowa zostanie wyświetlona na stronie głównej (Rysunek 3-14).



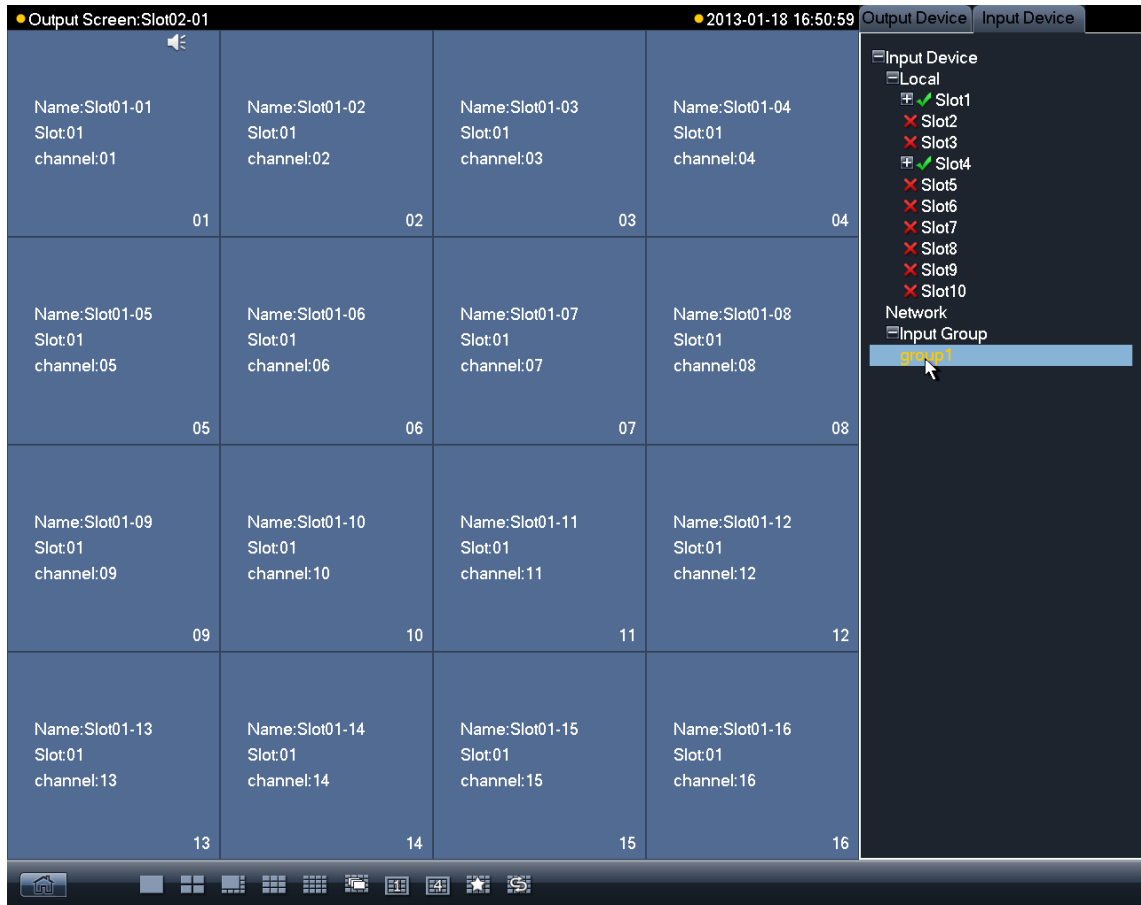
Rysunek 3-14

Krok 6: Na liście urządzeń wyjściowych kliknij dwukrotnie nazwę kanału wyjściowego i wybierz jeden kanał wyjściowy. Odpowiednie okno zostanie wyróżnione żółtym kolorem (Rysunek 3-15).



Rysunek 3-15

Krok 7: Przełącz do listy urządzeń wejściowych. Kliknij dwukrotnie skonfigurowaną grupę wejściową. Skonfigurowane źródło sygnału zostanie wyświetlone w kanale wyjściowym. Zobacz Rysunek 3-16.



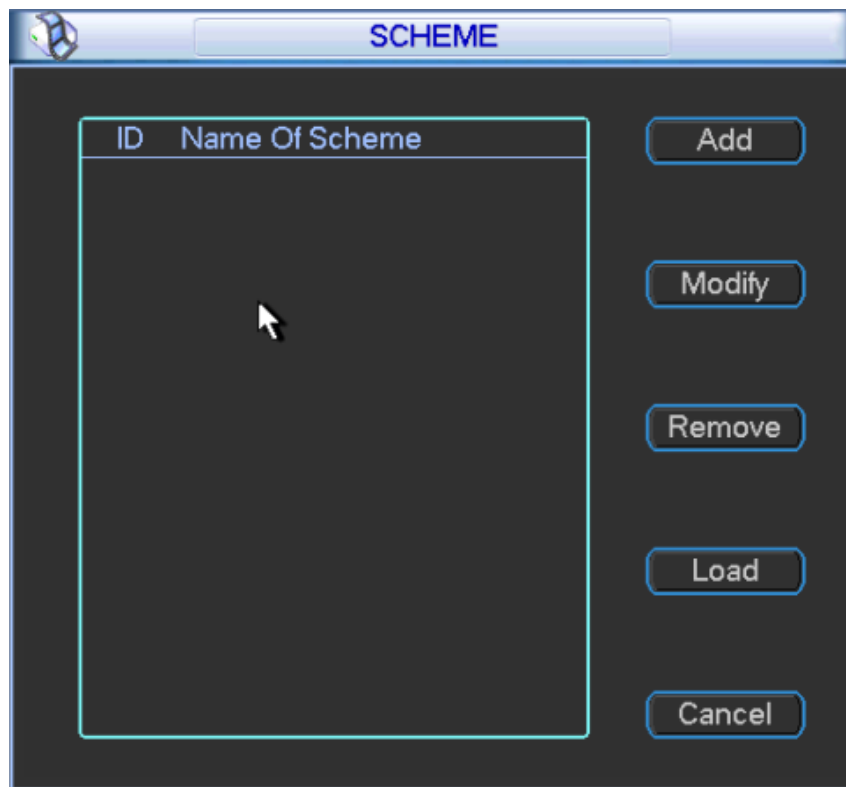
Rysunek 3-16

 Uwaga

Jeżeli skonfigurowana liczba obrazów grupy wejściowej przekracza maksymalną dopuszczalną liczbę podziału bieżącego okna, rozpoczynany jest przegląd automatyczny.

### 3.1.8 Układ

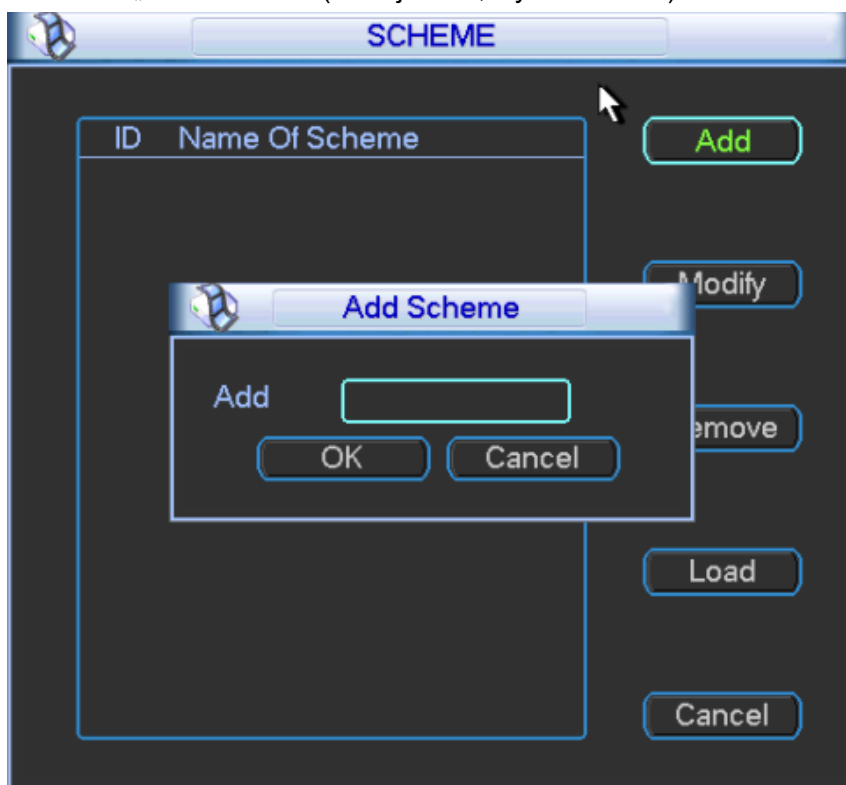
Krok 1: Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz polecenie „Scheme” (Układ). System wyświetli okno układu (Rysunek 3-17).



Rysunek 3-17

Krok 2: Kliknij przycisk „Add” (Dodaj).

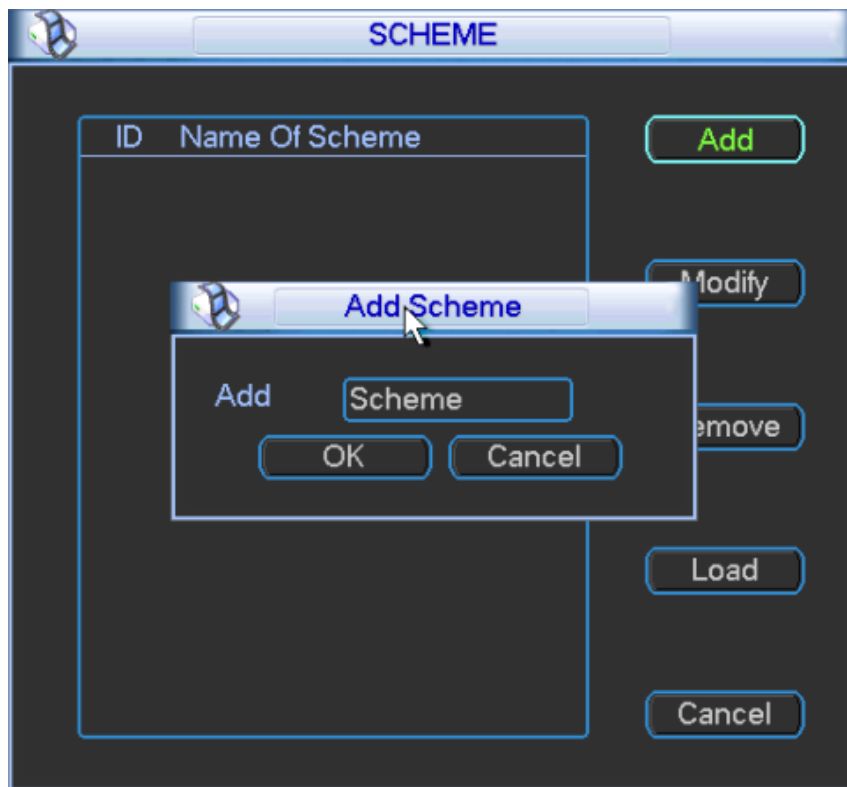
System wyświetli okno „Add Scheme” (Dodaj układ; Rysunek 3-18).



Rysunek 3-18

Krok 3: Wprowadź nazwę układu i kliknij przycisk OK.

- Wybierz jeden układ i kliknij przycisk Modify (Modyfikuj), aby zmienić nazwę tego układu (Rysunek 3-19).



Rysunek 3-19

- Wybierz jeden układ i kliknij przycisk Remove (Usuń), aby usunąć ten układ.
- Wybierz jeden układ i kliknij przycisk Load (Wczytaj), aby użyć tego układu.

 Uwaga

Nie można zapisać układu, który nie został skonfigurowany.

## 3.2 Menu zaawansowane

### 3.2.1 Menu główne

W menu głównym dostępne są następujące polecenia: Setup (Ustawienia), Advanced (Ustawienia zaawansowane), Remote device (Urządzenia zdalne), Info (Informacje) i Shutdown (Zamknij system) (Rysunek 3-20).

 Uwaga

- Ustawienia skonfigurowane w podmenu są uwzględniane pod warunkiem, że zostały zapisane. W przeciwnym wypadku wszystkie zmiany ustawień zostaną utracone.
- Jeżeli w polu wyboru jest wyświetlany symbol  lub znacznik, oznacza to, że pole jest zaznaczone. Ta uwaga dotyczy całego podręcznika.



Rysunek 3-20

### 3.2.2 Nawigacja w menu

Menu główne	Poziom 1 podmenu	Opis
Informacje	Informacje o dysku twardym	Stan interfejsu SATA, łączna pojemność dysku twardego, wolne miejsce, godzina początkowa/końcowa wideo itp.
	Szybkość transmisji bitów	Ikona fali oznacza obliczanie bieżącego rozmiaru strumienia bitów i użycia pojemności na godzinę dla poszczególnych kanałów.
	Dziennik	Wyświetlanie ważnych zdarzeń w dziennikach systemowych. Można określić dziennik dla zdarzenia, które powinny być rejestrowane.
	Wersja	Wyświetlanie funkcji sprzętu systemu, wersji oprogramowania, daty wydania itp.
	Użytkownicy online	Wyświetlanie informacji o użytkownikach online.
	Stan	Wyświetlanie informacji o wentylatorach urządzenia, kartach, temperaturze, źródłach oraz procencie użycia sieci, procesora i pamięci.
Ustawienia	Ogólne	Ustawienia czasu systemowego, metody zapisu nagrań wideo, liczby urządzeń lokalnych itp.



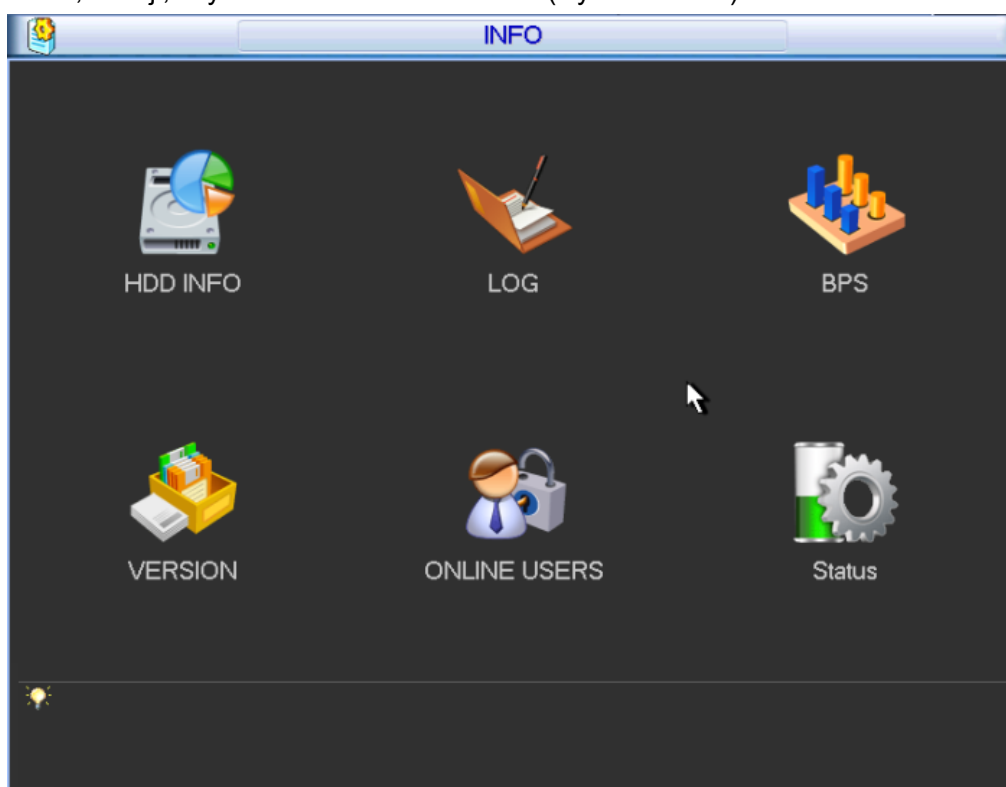
Menu główne	Poziom 1 podmenu	Opis
	Kodowanie	Ustawienia trybu kodowania audio/wideo, liczby klatek na sekundę, jakości itp.
	Harmonogram	Ustawienia czasowe zwykłych nagrań wideo oraz nagrań wideo związanych z detekcją ruchu lub alarmami zewnętrznymi.
	RS232	Konfiguracja funkcji interfejsu szeregowego, szybkości transmisji i innych ustawień.
	Sieć	Konfiguracja adresu sieciowego, protokołu przesyłania danych wideo oraz funkcji PPPoE i DDNS.
	Detekcja	Konfiguracja ustawień czułości detekcji ruchu, obszaru i obsługi (wyjścia alarmowego i nagrywania wideo podczas uruchamiania) oraz detekcji zaniku sygnału wideo, czarnego ekranu itp.
	Obrót/pochylenie/powiększenie	Konfiguracja protokołu komunikacyjnego, szybkości transmisji i innych ustawień urządzenia PTZ.
	Wyświetlanie	Konfiguracja ustawień wyświetlania i przeglądu monitoringu.
	Domyślne	Przywracanie wszystkich lub wybranych ustawień fabrycznych. 📖 Uwaga W systemie nie uwzględniono funkcji odzyskiwania kont użytkowników.
Zaawansowane	Zarządzanie dyskami twardymi	Zarządzanie dyskami twardymi, opróżnianie dysków twardych itp. 📖 Uwaga Aby zmiany ustawień dysku twardego zostały uwzględnione, należy ponownie uruchomić system.
	Usterki	Konfiguracja alarmów dla usterek takich jak brak dysku twardego lub błąd dysku twardego.
	Nagrywanie	Włączanie i wyłączanie harmonogramów kanałów.
	Konto	Zarządzanie grupami użytkowników i kontami użytkowników.
	Konserwacja automatyczna	Konfiguracja ustawień konserwacji automatycznej.
	Panel wideo	Konfiguracja wyjścia panelu wideo.
	Menedżer RAID	Konfiguracja macierzy RAID do przechowywania nagrań.

Menu główne	Poziom 1 podmenu	Opis
Urządzenie zdalne	-	Dodawanie i usuwanie urządzeń zdalnych.
Zamknij system	-	Wylogowywanie użytkownika, zamykanie systemu, ponowne uruchamianie systemu i przełączanie użytkownika.

Tabela 3-6

### 3.2.3 Informacje

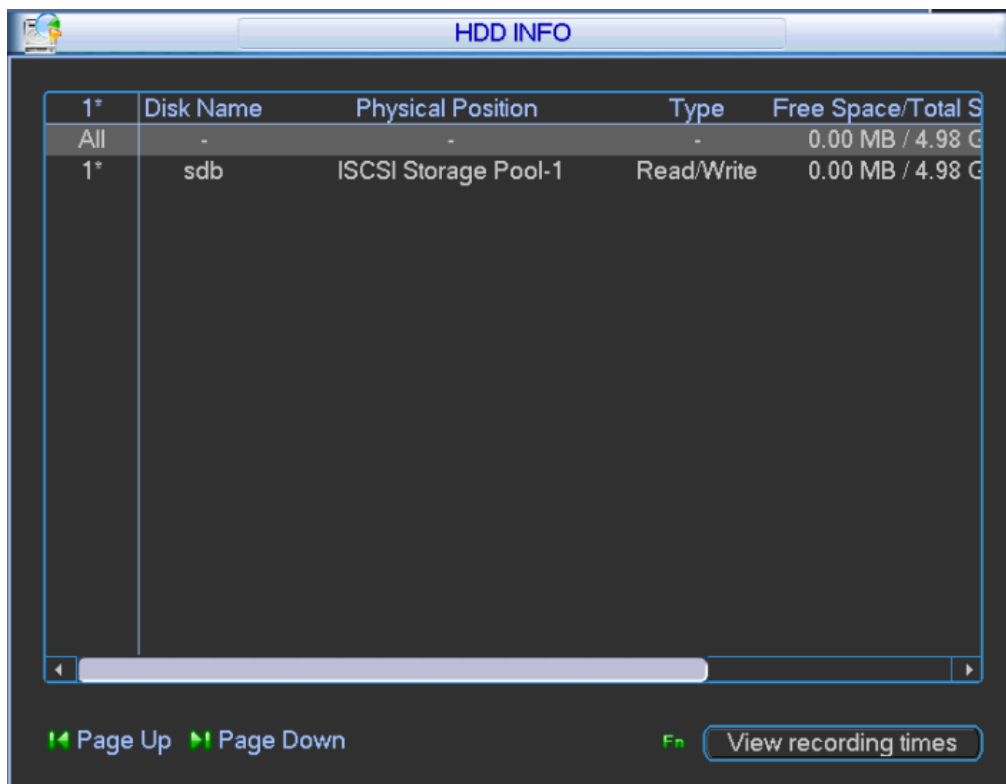
W tym podmenu dostępne są informacje o dysku twardym, szybkości transmisji bitów, dziennikach, wersji, użytkownikach online i stanie (Rysunek 3-21).



Rysunek 3-21

#### 3.2.3.1 Informacje o dysku twardym

Wyświetlanie informacji o stanie interfejsu dysków twardych, łącznej ilości miejsca na wszystkich dyskach twardych, wolnego miejsca, godziny początkowej i godziny końcowej nagrywania wideo, stanu itp. W menu głównym wybierz „Info > HDD Info” (Informacje > Informacje o dysku twardym). System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 3-22.



Rysunek 3-22

#### 📖 Uwaga

W oknie „HDD Info” (Informacje o dysku twardym) po numerze seryjnym bieżącego dysku roboczego jest wyświetlany symbol „\*” (np. 1\*). Na pasku stanu są wyświetlane informacje o usterkach dysku. Jeżeli dysk jest uszkodzony, system wyświetla symbol „?”.

Jeżeli po uruchomieniu systemu wystąpi usterka, system wyświetli bezpośrednio okno „HDD Info” (Informacje o dysku twardym) przedstawione na Rysunek 3-23. System nie monitoruje użytkownika o usunięcie usterki. W przypadku usterki dysku użytkownik sprawdza, czy czas systemowy jest taki sam jak czas dysku twardego. Jeżeli te ustawienia są identyczne, wyświetli okno General (Ogólne), aby dostosować czas systemowy, lub wyświetli okno „HDD Management” (Zarządzanie dyskami twardymi) w celu sformatowania dysku twardego, a następnie ponownego uruchomienia urządzenia.

	Start Time	End Time
All	2014-07-27 05:08:48	2014-07-28 10:07:46
1*	2014-07-28 07:13:45	2014-07-28 10:07:46
	2014-07-27 05:08:48	2014-07-27 07:13:25
	2014-07-27 07:13:10	2014-07-27 15:13:26
	2014-07-27 15:13:27	2014-07-27 23:15:00
	2014-07-27 23:13:47	2014-07-28 07:15:00

Page Up Page Down View type and capacity

Rysunek 3-23

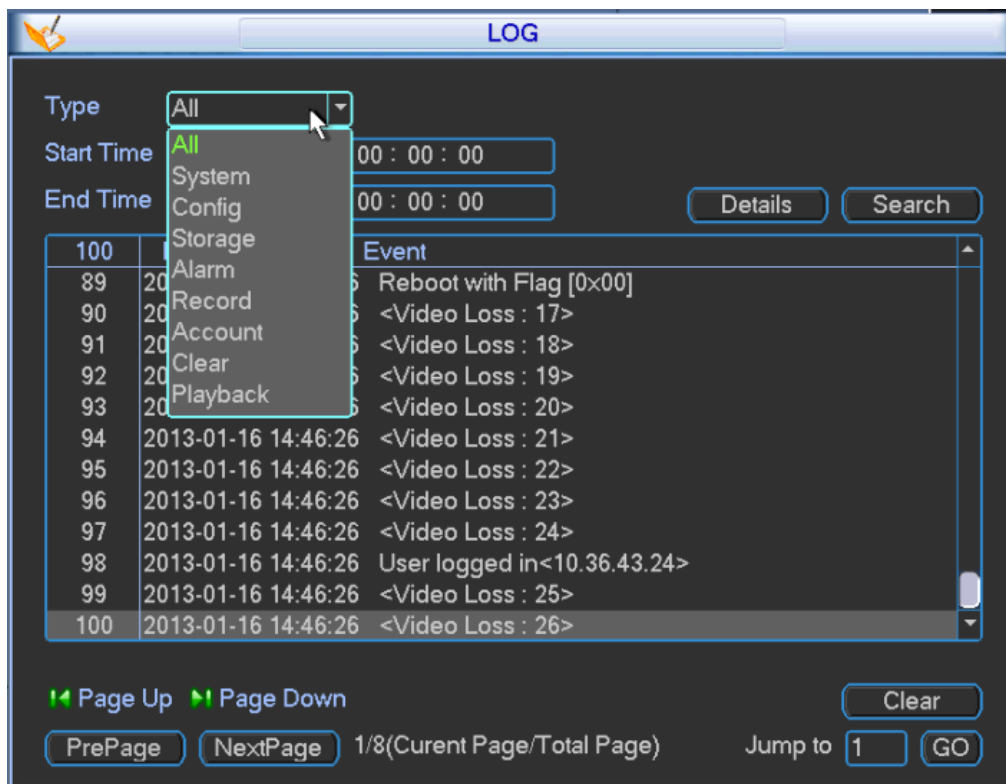
Uwaga

Kliknięcie przycisku **View recording times** powoduje zastąpienie go przyciskiem **View type and capacity** i umożliwia wyświetlenie typu i pojemności dysku twardego.

### 3.2.3.2 Dziennik

W tym oknie są wyświetlane pliki dzienników systemowych.

W menu głównym wybierz „Info > Log” (Informacje > Dziennik). System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 3-24. Dostępne są dzienniki zawierające informacje dotyczące systemu, konfiguracji, magazynu, alarmów, nagrań i kont oraz polecenie umożliwiające czyszczenie dzienników. Wybierz godzinę początkową i godzinę końcową, a następnie kliknij przycisk „Search” (Wyszukaj). Można wyświetlać pliki dzienników w formacie listy i przewijać listę przy użyciu przycisków Page up/down (Poprzednia/następna strona).

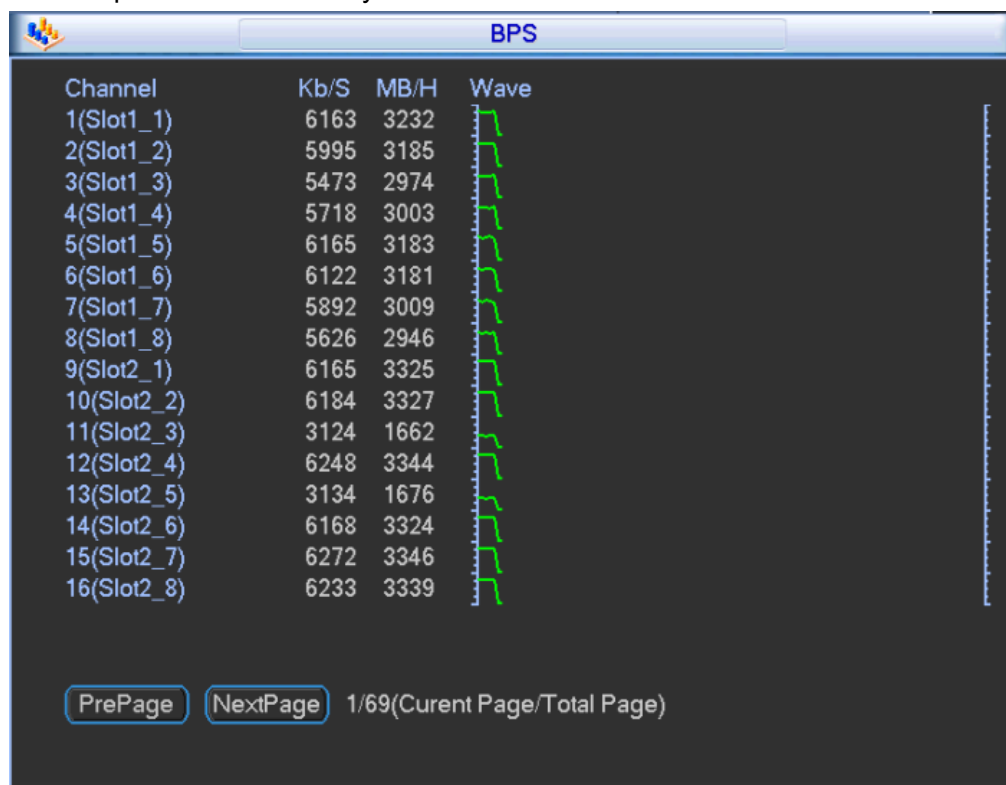


Rysunek 3-24

### 3.2.3.3 Szybkość transmisji bitów

Można wyświetlić szybkość transmisji bitów (kb/s) i użycie miejsca (MB/godz.) w czasie rzeczywistym. Ikona fali umożliwia wyświetlenie szczegółów zmian strumienia bitów.

W menu głównym wybierz „Info > BPS” (Informacje > Szybkość transmisji bitów). System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 3-25.



Rysunek 3-25

### 3.2.3.4 Wersja

Można wyświetlić wersję systemu, datę wydania, wersję interfejsu internetowego i numery seryjne tych składników. Kliknij przycisk Start, aby uaktualnić system po podłączeniu pamięci USB.



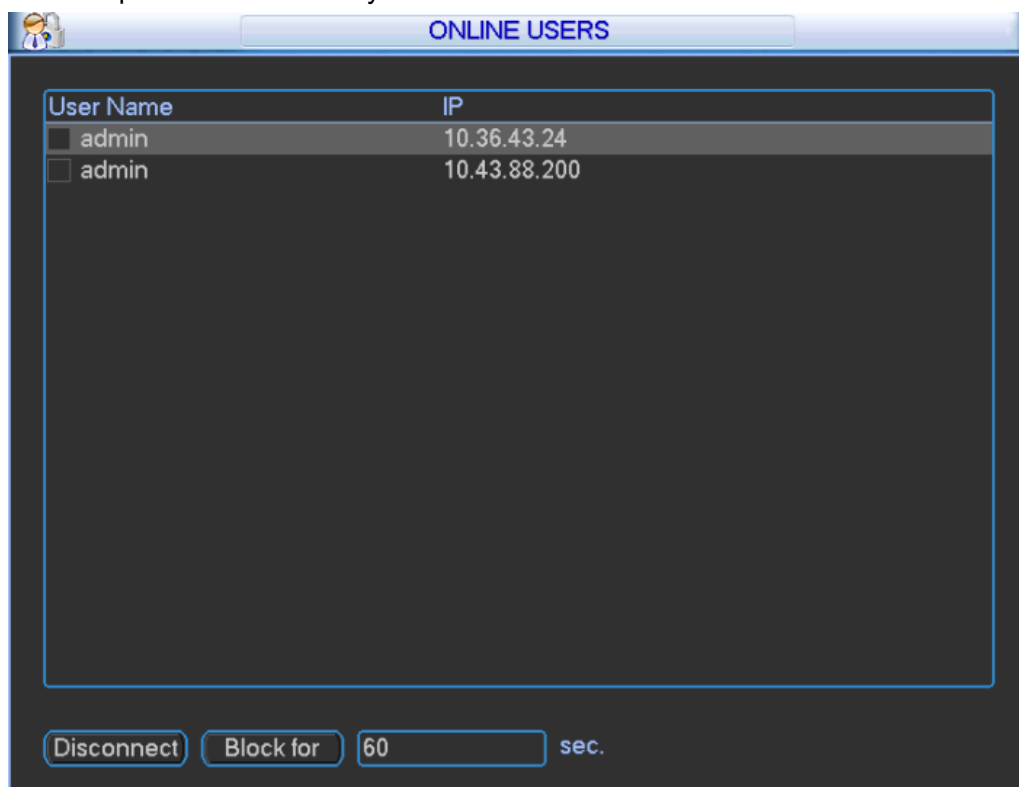
Przeostroga

Upewnij się, że do urządzenia jest podłączona pamięć USB zawierająca plik uaktualnienia o nazwie „update.bin”. Następnie kliknij przycisk Start, aby uaktualnić system.

### 3.2.3.5 Użytkownicy online

Można wyświetlić informacje dotyczące użytkowników sieciowych, dla których ustanowiono połączenie z urządzeniem, oraz rozłączać lub blokować wybranych użytkowników (pole wyboru) na określony czas (maks. 65 535 sekund).

W menu głównym wybierz „Info > Online Users” (Informacje > Użytkownicy online). System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 3-26.



Rysunek 3-26

### 3.2.3.6 Stan

Można wyświetlić informacje o prędkości obrotowej wentylatorów, kartach, temperaturze, źródłach oraz procencie użycia sieci, procesora i pamięci.

W menu głównym wybierz „Info > Status” (Informacje > Stan). System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 3-27. Poszczególne ustawienia opisano w Tabela 3-7.



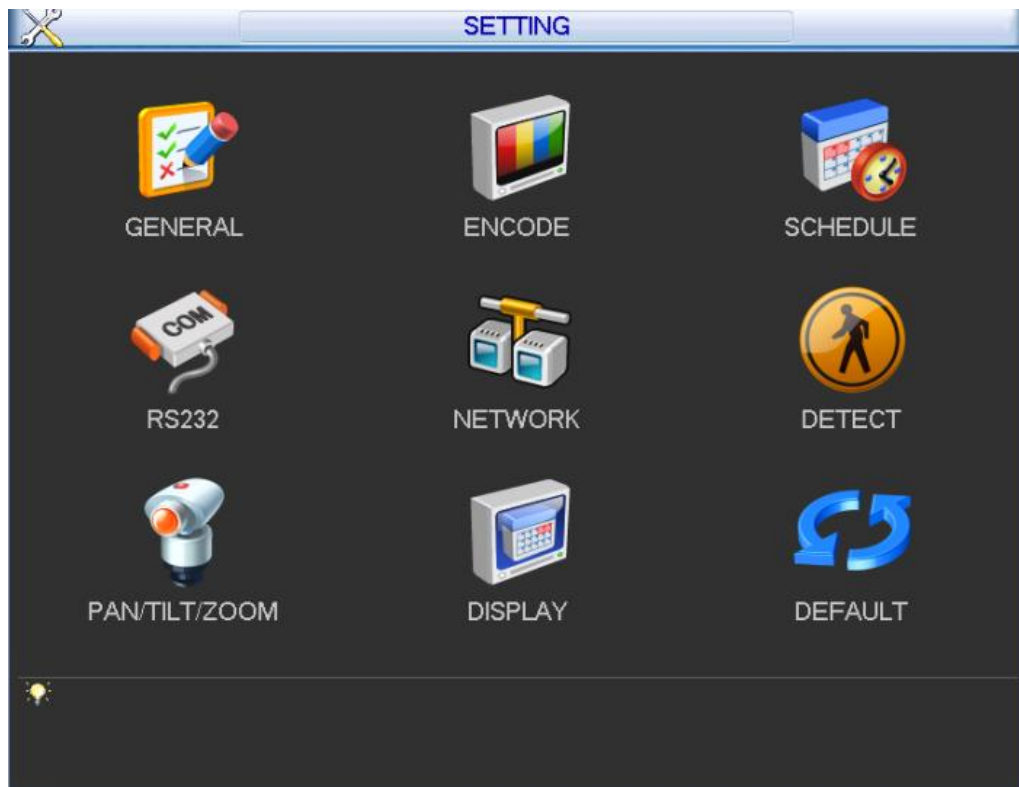
Rysunek 3-27

Ustawienie	Opis
Prędkość obrotowa wentylatorów	Prędkość obrotowa dwóch wentylatorów bieżącego urządzenia.
Informacje o kartach	Informacje dotyczące kart w poszczególnych gniazdach, takich jak typ, kodowanie/dekodowanie i bieżący stan poszczególnych kart, łącznie z wymianą danych i stanem online.
Informacje o temperaturze	Wyświetlanie informacji o bieżącej temperaturze i stanie poszczególnych kart.
Informacje o źródłach	Informacje o stanie dwóch źródeł zasilania.
Czas	Bieżąca godzina urządzenia.
Użycie sieci	Szybkość odbierania i wysyłania danych przez poszczególne złącza sieciowe.
Użycie procesora	Procent użycia poszczególnych procesorów.
Użycie pamięci	Procent użycia pamięci.

Tabela 3-7

### 3.2.4 Ustawienia

W tym podmenu uwzględniono ustawienia ogólne, kodowania, harmonogramów, RS232, sieci, detekcji, obrotu/ pochylenia/ powiększenia i wyświetlania oraz polecenie umożliwiające przywrócenie ustawień domyślnych.



Rysunek 3-28

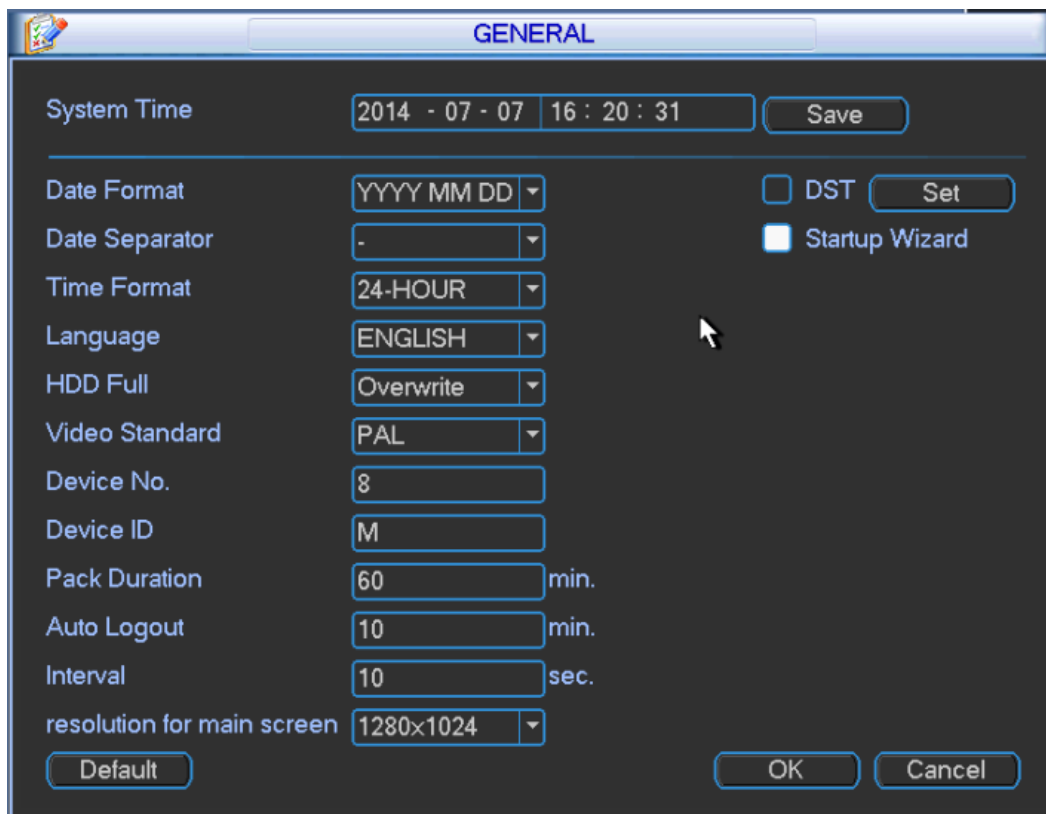
 Uwaga

Tylko autoryzowani użytkownicy mogą wyświetlać ustawienia systemu. Aby uzyskać więcej informacji na temat konfiguracji uprawnień użytkowników, zobacz opis ustawienia „Account” (Konto).

### 3.2.4.1 Ogólne

Krok 1: W menu głównym wybierz „Setup > General” (Ustawienia > Ogólne). System wyświetli okno ustawień ogólnych (Rysunek 3-29).





Rysunek 3-29

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-8.



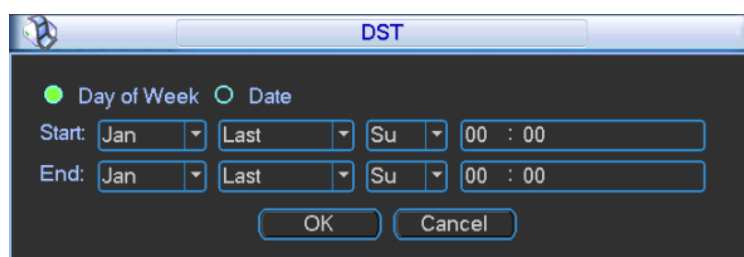
#### Przestroga

Nie wolno dowolnie zmieniać czasu systemowego, ponieważ może to uniemożliwić wyszukiwanie nagrań wideo. Czas systemowy można zmienić, gdy nie skonfigurowano godziny nagrywania na dysku twardym lub po zatrzymaniu nagrywania.

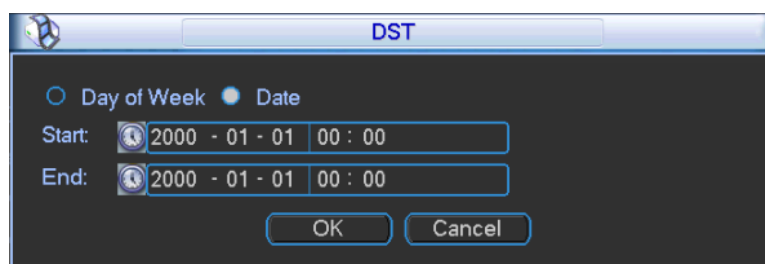
Ustawienie	Opis
Czas systemowy	Zmiana daty i godziny systemowej. Kliknij przycisk Save (Zapisz) po zmianie ustawienia.
Format daty	Wybierz format daty RRRR MM DD, MM DD RRRR lub DD MM RRRR.
Separator daty	Separator w formacie daty.
Format godziny	Dostępny jest 24-godzinny i 12-godzinny format godziny.
Język	Wybór wersji językowej menu SIMPLIFIED CHINESE (Chiński uproszczony) lub ENGLISH (Angielski).
Dysk twardy jest zapełniony	Zatrzymywanie nagrywania lub zastępowanie plików nagrań. <ul style="list-style-type: none"> <li>Warunki dla zatrzymywania nagrywania: gdy pliki nagrań na bieżącym roboczym dysku twardym są zastępowane lub dysk jest zapełniony, a następny dysk nie jest pusty.</li> <li>Warunki dla zastępowania plików nagrań: gdy bieżący roboczy dysk twardy jest zapełniony, a następny dysk nie jest pusty, system zastępuje poprzednie pliki nagrań.</li> </ul>
Standard wideo	Wybór standardu wideo (ustawienie domyślne: PAL).
Nr urządzenia	Ustawianie numeru danego urządzenia.

Identyfikator urządzenia	Edycja identyfikatora danego urządzenia.
Czas trwania pakietu	Określanie czasu trwania poszczególnych plików. Wartość domyślna to 60 minut, a wartość maksymalna to 120 minut.
Automatyczne wylogowanie	Ustawianie czasu gotowości menu 0–60 minut. Czas gotowości nie jest uwzględniany po skonfigurowaniu ustawienia 0 minut. Jeżeli zostanie skonfigurowany przedział czasowy, system automatycznie wylogowuje użytkownika po tym czasie. Aby skorzystać z menu, użytkownicy muszą ponownie zalogować się.
Interwał	Ustawianie interwału przeglądu 10–120 sekund.
Rozdzielczość ekranu głównego	Ustawienie domyślne to 1280×1024.
Kreator startowy	Zaznacz to pole wyboru, aby uruchamiać kreatora startowego podczas uruchamiania systemu. Zaznacz pole wyboru, aby włączyć tę funkcję.
Czas letni	Zaznacz pole wyboru i kliknij przycisk Set (Ustaw). System wyświetli okna przedstawione na Rysunek 3-30 i Rysunek 3-31. Wybierz tydzień lub datę, a następnie ustaw godzinę początkową i godzinę końcową czasu letniego. Na przykład czas letni w krajach UE trwa od ostatniej niedzieli marca do ostatniej niedzieli października. Czas w krajach UE jest zmieniany równocześnie o godzinie 02:00 w ostatnią niedzielę marca zgodnie z czasem uniwersalnym Greenwich. Zależnie od strefy czasowej czas lokalny w krajach Europy Zachodniej (UTC; np. Wielkiej Brytanii, Irlandii i Portugalii), Europy Centralnej (UTC+1; np. Francji, Niemczech i Włoszech) i Europy Wschodniej (UTC+2; np. Finlandii i Grecji) jest przestawiany z godziny 02:00/03:00 na godzinę 03:00/04:00. Zegary są cofane o godzinie 03:00 w ostatnią niedzielę października zgodnie z czasem uniwersalnym Greenwich.

Tabela 3-8



Rysunek 3-30

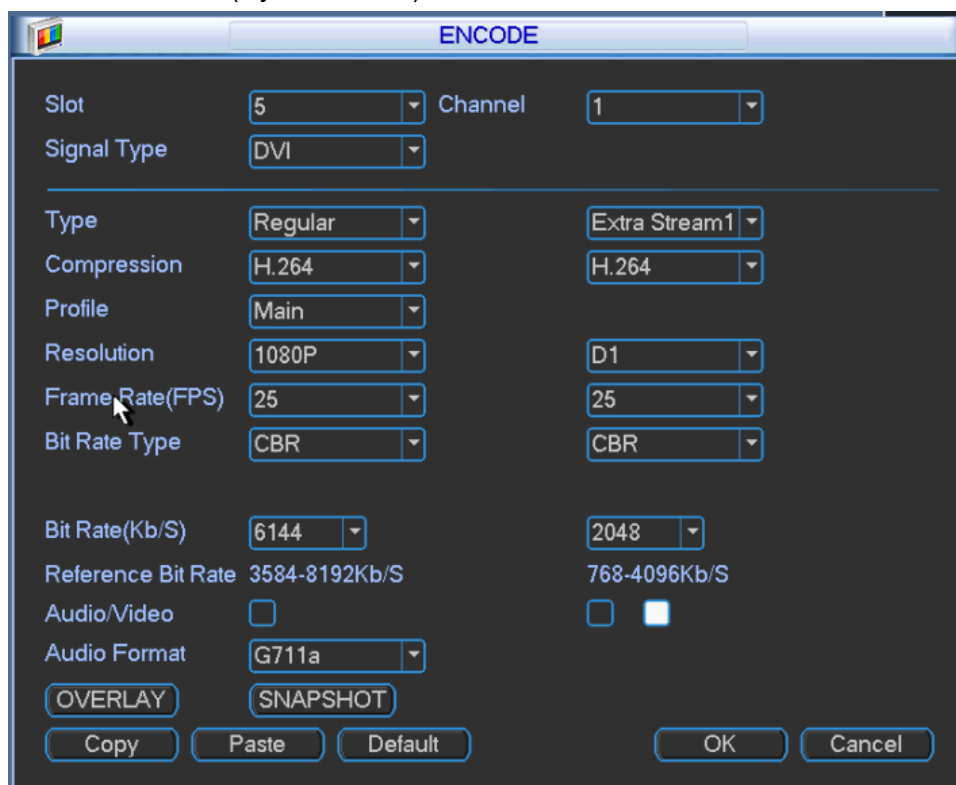


Rysunek 3-31

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

### 3.2.4.2 Kodowanie

Krok 1: W menu głównym wybierz „Setup > Encode” (Ustawienia > Kodowanie). System wyświetli okno kodowania (Rysunek 3-32).



Rysunek 3-32

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-9.

Ustawienie	Opis
Gniazdo	Wybierz gniazdo.
Kanał	Wybierz dowolny kanał.
Typ sygnału	Wybierz typ sygnału.
Typ audio	NORMAL (Normalny) i HDMI.
Typ wideo	Wybierz ustawienie Regular (Zwykły), MD (Detekcja ruchu) lub Alarm.
Kompresja	Tryb H.264.
Profil	Main lub Baseline.
Rozdzielczość	W przypadku standardowej rozdzielczości strumienia głównego karta dekodowania obsługuje standardy D1/ HD1/ 2CIF/ CIF/ QCIF, a karta kodowania wysokiej rozdzielczości obsługuje standardy 1080P/ 720P/ D1.
Liczba klatek na sekundę	Standard PAL: 1–25 kl./s
Typ szybkości transmisji bitów	System obsługuje dwa typy: CBR i VBR. Jakości obrazu nie można ustawić w trybie CBR, a w trybie VBR są dostępne poziomy 1–6. Poziom 6 oznacza najlepszą jakość obrazu.
Szybkość transmisji bitów	Ustaw szybkość transmisji bitów, aby zmienić jakość obrazu. Im większa szybkość, tym lepsza jakość obrazu. Ustawienie Reference bit rate (Referencyjna szybkość transmisji bitów)

Ustawienie	Opis
	zapewnia optymalny zakres szybkości.
Audio/video	Opcja jest włączona, gdy ikona jest wypełniona białym kolorem. Domyślnie wideo strumienia głównego jest włączone. Gdy pole wyboru Audio jest wypełnione białym kolorem, oznacza to, że plik nagrania zawiera połączony strumień audio-video. W przypadku strumienia rozszerzonego należy najpierw wybrać wideo, a następnie audio.
Format audio	Wybierz format audio G711a, G711u lub PCM.
Nakładanie	Skonfiguruj nakładanie bloku, godziny lub kanału na obraz.
Zdjęcie	Ustaw częstość wykonywania zdjęć.

Tabela 3-9

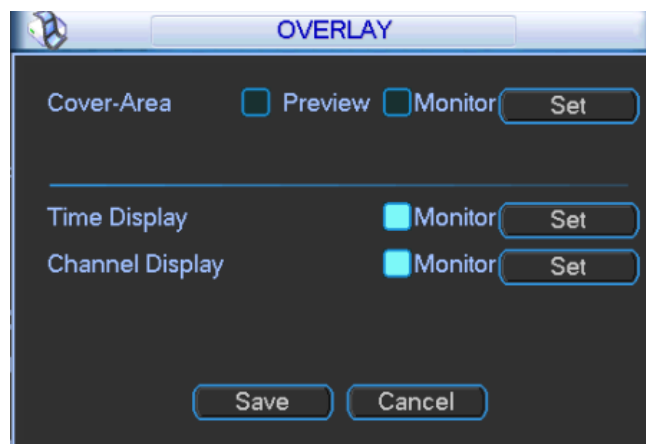
#### Uwaga

Nie można konfigurować ustawień kodowania urządzenia zdalnego przy użyciu ustawienia **Encoding (Kodowanie)**.

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

## Nakładanie

Krok 1: Kliknij przycisk **Overlay (Nakładanie)**. System wyświetli okno nakładania (Rysunek 3-33).



Rysunek 3-33

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-10.

Ustawienie	Opis
Obszar zarezerwowany	Zaznacz pole wyboru <b>Preview (Podgląd)</b> lub <b>Monitor (Monitorowanie)</b> , a następnie kliknij przycisk <b>Set (Ustaw)</b> , aby wprowadzić odpowiedni kanał. Przeciągnij wskaźnik myszy, aby określić wymiary obszaru. W każdym kanale obsługiwane są maksymalnie 4 obszary zarezerwowane. Dostępne są dwa typy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Preview (Podgląd)</b>: obszar zarezerwowany nie może być wyświetlany przez żadnego użytkownika w trybie podglądu.</li> <li>• <b>Monitor (Monitorowanie)</b>: obszar zarezerwowany nie może być wyświetlany przez żadnego użytkownika w trybie monitoringu w czasie rzeczywistym.</li> </ul>

Ustawienie	Opis
Wyświetlanie godziny	Godzina jest nakładana na obraz podczas kodowania każdego kanału. Wybierz opcję nakładania godziny na kodowane dane i ustaw lokalizację pola tekstowego z tymi informacjami. Kliknij przycisk Set (Ustaw) i przeciągnij pole tekstowe do odpowiedniego położenia. Jeżeli wybrano opcję nakładania tych informacji, godzina będzie wyświetlana podczas odtwarzania pliku nagrania.
Wyświetlanie kanału	Kanał jest nakładany na obraz podczas kodowania każdego kanału. Wybierz opcję nakładania kanału na kodowane dane i ustaw lokalizację tych informacji. Kliknij przycisk Set (Ustaw) i przeciągnij pole tekstowe do odpowiedniego położenia. Jeżeli wybrano opcję nakładania tych informacji, kanał będzie wyświetlany podczas odtwarzania pliku nagrania.

Tabela 3-10

 Uwaga

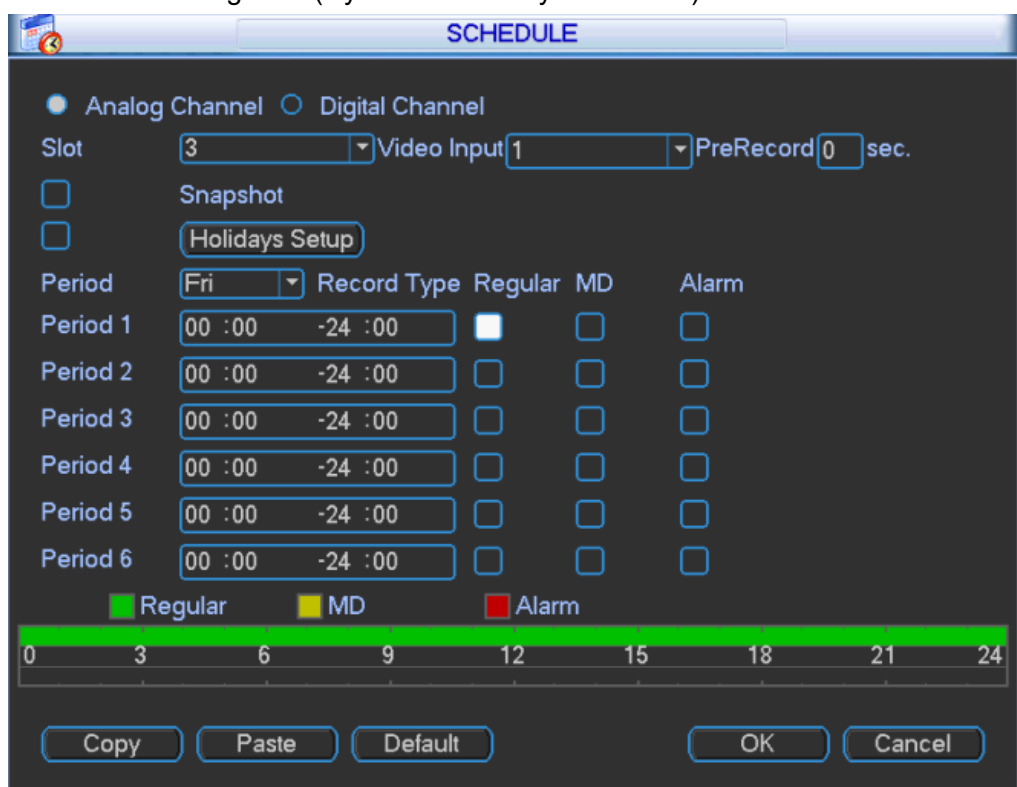
Różne informacje nakładane na obraz nie powinny nakładać się na siebie wzajemnie.

Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby ukończyć konfigurację.

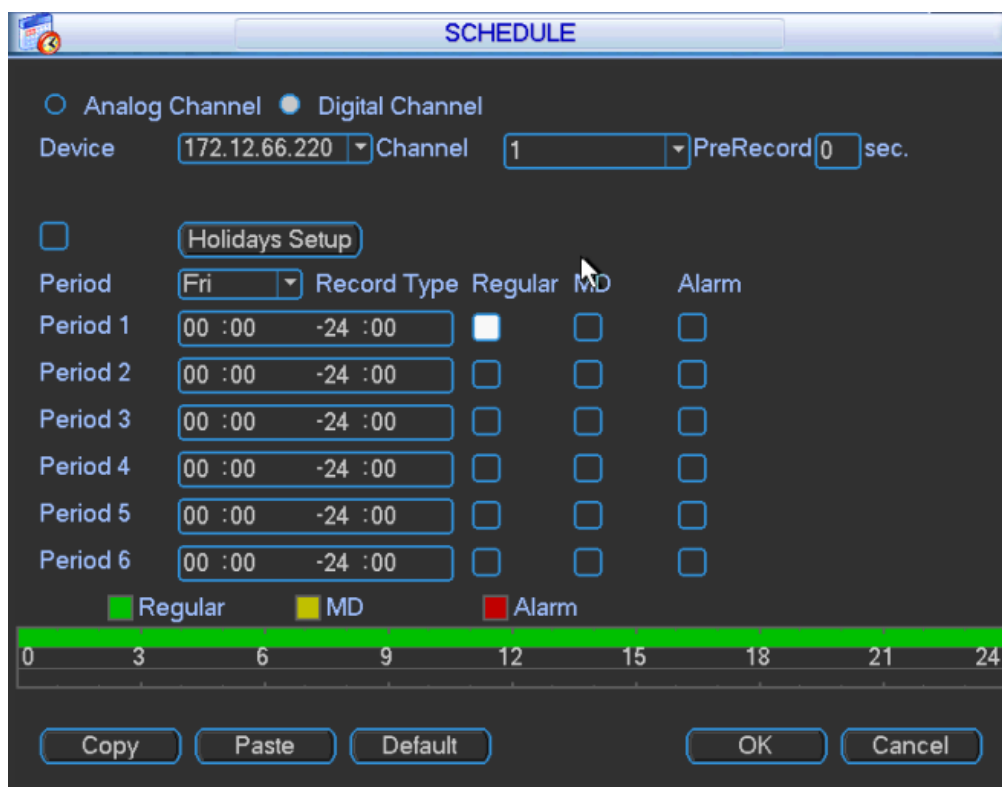
### 3.2.4.3 Harmonogram

Po uruchomieniu urządzenia po raz pierwszy domyślnie ustawiony jest tryb „bez nagrywania”. Wyświetl menu w celu skonfigurowania ciągłego nagrywania w zaplanowanym czasie.

Krok 1: W menu głównym wybierz „Setup > Schedule” (Ustawienia > Harmonogram). System wyświetli okno harmonogramu (Rysunek 3-34 i Rysunek 3-35).



Rysunek 3-34



Rysunek 3-35

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-10.

Ustawienie	Opis
Kanał analogowy/cyfrowy	Wybierz kanał analogowy lub cyfrowy.
Gniazdo	Najpierw wybierz numer gniazda. Można wybrać ustawienie All (Wszystko), jeżeli konieczne jest wybranie wszystkich gniazd.
Wejście wideo	Najpierw wybierz numer kanału. Można wybrać ustawienie All (Wszystko), jeżeli konieczne jest wybranie wszystkich kanałów.
Urządzenie	Adres IP urządzenia zdalnego.
Kanał	Numer kanału urządzenia zdalnego.
Zdjęcie	Opcja jest włączona, gdy ikona jest wypełniona niebieskim kolorem. Domyślnie zaplanowane jest wykonywanie 1 zdjęcia na sekundę, ale ten harmonogram można zmienić w ustawieniach kodowania.
Ustawienia świąt	Opcja jest włączona, gdy ikona jest wypełniona niebieskim kolorem. Można skonfigurować święta dla okresu jednego miesiąca.
Okres	Można skonfigurować ogólne okresy nagrywania, tak aby rozpoczynać nagrywanie w zaplanowanym okresie. Można wybrać jeden dzień tygodnia i sześć okresów w każdym dniu. Wybierz ustawienie All (Wszystko), aby skonfigurować wszystkie elementy.
Nagrywanie z wyprzedzeniem	Rozpoczynanie nagrywania 0–30 sekund przed wystąpieniem zdarzenia. Uwaga Przedział czasowy jest zależny od strumienia bitów. Jeżeli wartość strumienia bitów jest względnie duża, ustawiony czas nagrywania z wyprzedzeniem nie zawsze jest uwzględniany.

Ustawienie	Opis
Typ nagrania	Dostępne są trzy typy: Regular (Zwykłe), MD (Motion detect; Detekcja ruchu) i Alarm. Na osi czasu kolorowe segmenty oznaczają nagrania określonego typu, wykonane w poszczególnych przedziałach czasowych. Zielony kolor oznacza zwykłe nagranie, żółtym kolorem wyróżniane są nagrania związane z detekcją ruchu, a czerwony kolor oznacza nagranie alarmowe.

Tabela 3-11

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

## Szybka konfiguracja

Ustawienia skonfigurowane przez użytkownika dla kanału X można skopiować do kanału Y, aby utworzyć taką samą konfigurację nagrywania. Na przykład można wybrać kanał 1 i ustawić stan nagrywania. Następnie należy kliknąć przycisk Copy (Kopiuj), przełączyć do kanału nr 3 i kliknąć przycisk Paste (Wklej). Konfiguracja stanu nagrywania kanału nr 3 będzie taka sama jak dla kanału nr 1.

Użytkownik może zapisać konfiguracje poszczególnych kanałów lub zapisać wszystkie skonfigurowane kanały.

### 3.2.4.4 RS232

Krok 1: W menu głównym wybierz „Setup > RS232” (Ustawienia > RS232). System wyświetli okno RS232 (Rysunek 3-36).

The screenshot shows a configuration window titled "RS232" with a dark background. The settings are as follows:

- Slot: Control
- Channel: 1
- Comm Type: 232
- Function: Console
- Baudrate: 115200
- Data Bits: 8
- Stop Bits: 1
- Parity: None
- Address: 1

At the bottom right, there are two buttons: "Save" and "Cancel".

Rysunek 3-36

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-12.

Ustawienie	Opis
Funkcja	Wybierz jeden z dziewięciu protokołów sterowania portem szeregowym: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Console (Konsola): użycie portu szeregowego i oprogramowania miniterminalu do uaktualniania i debugowania oprogramowania.</li> <li>• Transparent serial (Transparentny port szeregowy): bezpośrednie połączenie z komputerem w celu przesyłania danych.</li> <li>• Matrix control (Sterowanie matrycą): sterowanie matrycą przy użyciu zewnętrznej klawiatury analogowej.</li> <li>• PELCO keyboard (Klawiatura PELCO): sterowanie matrycą przy użyciu klawiatury PELCO.</li> <li>• PLC controller (Kontroler PLC): zarządzanie przy użyciu zewnętrznego sterownika PLC.</li> <li>• Hikvision protocol (Protokół Hikvision): podłączanie urządzeń Hikvision do sterowania.</li> <li>• PELCO9760: podłączanie urządzenia PELCO9760.</li> <li>• PELCO analog matrix (Matryca analogowa PELCO): podłączanie matrycy analogowej PELCO do sterowania.</li> <li>• PELCO analog matrix ASCII (Matryca analogowa PELCO ASCII): podłączanie matrycy analogowej PELCO ASCII do sterowania.</li> </ul>
Szybkość transmisji	Wybierz odpowiednią szybkość transmisji.
Bity danych	Wybierz ustawienie 5–8.
Bity zatrzymania	Dostępne są dwie wartości: 1 i 2.
Parzystość	Dostępne są ustawienia Odd (Nieparzyste), Even (Parzyste), Checkmark (Znacznik) i None (Brak).
Adres	Ustaw prawidłowy adres.

Tabela 3-12

#### Uwaga

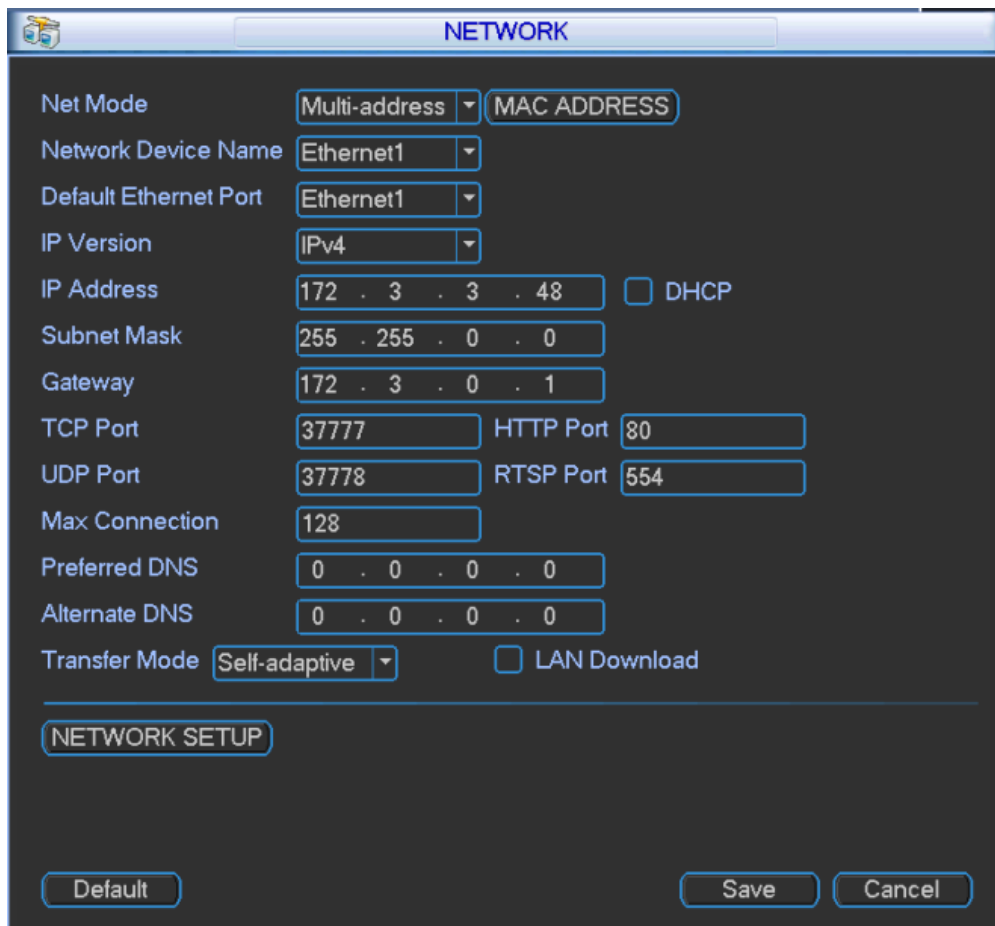
Domyślnie system jest skonfigurowany w trybie konsoli z szybkością transmisji 115 200, 8 bitami danych, bitem zatrzymania 1 i brakiem parzystości.

Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby ukończyć konfigurację.

### 3.2.4.5 Sieć

Krok 1: W menu głównym wybierz „Setup > Network” (Ustawienia > Sieć). System wyświetli okno sieci (Rysunek 3-37).





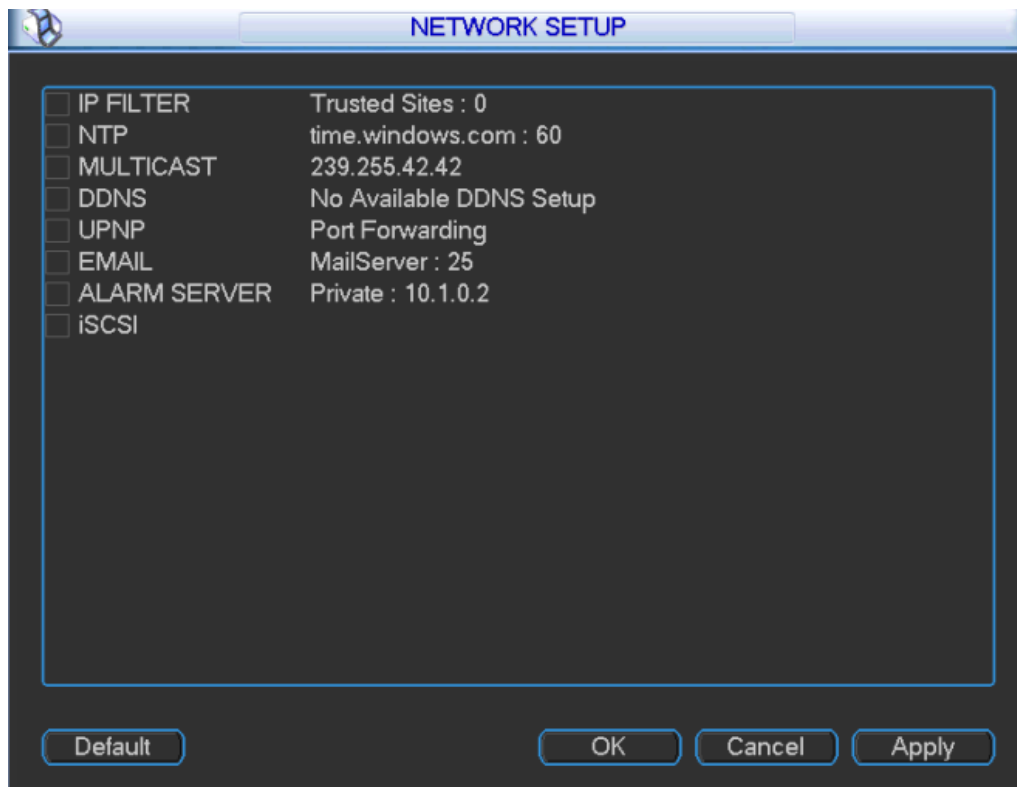
Rysunek 3-37

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-13.

Ustawienie	Opis
Tryb sieci	Domyślnie ustawiony jest tryb Multi-address (Wiele adresów).
Nazwa urządzenia sieciowego	Dostępne są ustawienia Ethernet 1–2.
Domyślne złącze Ethernet	Dostępne są ustawienia Ethernet 1–2. To ustawienie jest wyświetlane i może być zmienione tylko po wybraniu trybu Multi-address (Wiele adresów) lub Network bridge (Mostek sieciowy).
Wersja protokołu IP	IPv4 i IPv6.
Adres IP	Wprowadź numer, aby zmienić adres IP. Ustaw adres IP w polach Subnet Mask (Maska podsieci) i Gateway (Brama).

DHCP	<p>Automatyczne wyszukiwanie adresów IP.</p> <p>Gdy funkcja DHCP jest włączona, nie można ustawić adresu IP, maski podsieci ani bramy. Jeżeli funkcja DHCP działa prawidłowo, wyświetlane są odpowiednie ustawienia adresu IP, maski podsieci i bramy. W przeciwnym wypadku w tych polach są wyświetlane wartości 0.0.0.0.</p> <p>Aby wyświetlić bieżący adres IP, wyłącz funkcję DHCP. Adres IP uzyskany bez użycia funkcji DHCP zostanie wyświetlony automatycznie. Jeżeli funkcja DHCP działa prawidłowo i zostanie wyłączona, nie można wyświetlić poprzedniego adresu IP. Skonfiguruj ponownie ustawienia adresów IP zależnie od wymagań.</p> <p>Gdy funkcja PPPoE jest włączona, nie można zmienić adresu IP, maski podsieci, bramy ani ustawienia DHCP.</p>
Port TCP	Wartość domyślna to 37777, ale można skonfigurować to ustawienie zależnie od wymagań.
Port UDP	Wartość domyślna to 37778, ale można skonfigurować to ustawienie zależnie od wymagań.
Port HTTP	Wartość domyślna to 80, ale można skonfigurować to ustawienie zależnie od wymagań.
Port RTSP	Wartość domyślna to 554, ale można skonfigurować to ustawienie zależnie od wymagań.
Maks. liczba połączeń	Liczba połączeń wynosi 0–128. System obsługuje maksymalnie 128 użytkowników. Wartość 0 oznacza, że żadne połączenia nie są dozwolone.
Preferowany/ alternatywny serwer DNS	Ustaw adres serwera DNS.
Jakość przesyłanego sygnału	Wybierz priorytet płynności obrazu lub jakości obrazu wideo albo dostosowanie automatyczne. Sieć dostosowuje strumień automatycznie zależnie od konfiguracji.
Pobieranie za pośrednictwem sieci LAN	Jeżeli przepustowość sieci jest dostateczna, szybkość pobierania z dużą szybkością jest 1,5–2 razy większa niż zwykła szybkość pobierania.
Konfiguracja sieci	<p>Kliknij, aby wyświetlić okno konfiguracji sieci przedstawione na rysunku Rysunek 3-38.</p> <p>Zaznacz pola wyboru, aby włączyć żądane funkcje. Aby uzyskać informacje na temat metod konfiguracji, zobacz „3.2.4.5.1 Filtr adresów IP” – „3.2.4.5.8 Konfiguracja iSCSI”.</p>

Tabela 3-13



Rysunek 3-38

Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby ukończyć konfigurację.

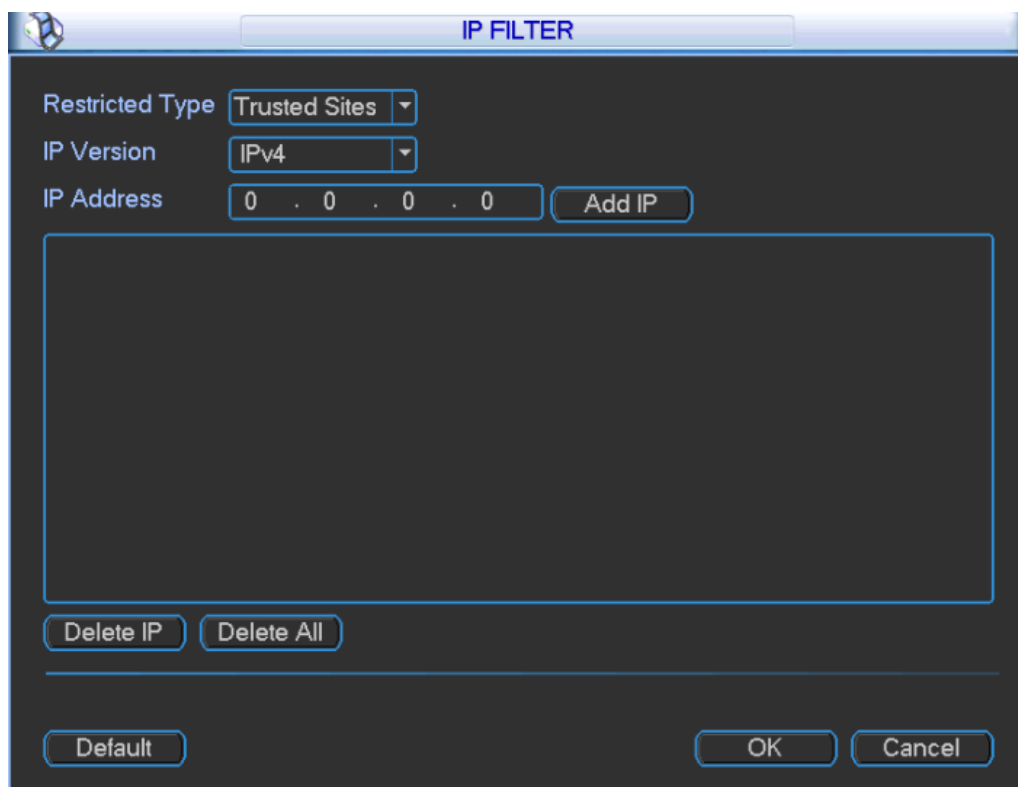
#### 3.2.4.5.1 Filtr IP

Aby podwyższyć poziom bezpieczeństwa sieci i ochrony danych urządzenia, należy ustawić uprawnienia dostępu hostów IP do systemu Video Matrix Platform (hostem IP jest komputer lub serwer z adresem IP). Zaufane witryny internetowe reprezentują hosty IP uprawnione do dostępu do systemu Video Matrix Platform, podczas gdy niezaufane witryny reprezentują hosty IP bez tego uprawnienia.

 Uwaga

Jeżeli ta opcja nie jest zaznaczona, dostęp do tego urządzenia można uzyskać z dowolnego adresu IP.

Krok 1: W menu głównym wybierz „Setup > Network > Network Setup > IP Filter” (Ustawienia > Sieć > Konfiguracja sieci > Filtr adresów IP). System wyświetli okno filtru adresów IP (Rysunek 3-39).



Rysunek 3-39

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-14.

Ustawienie	Opis
Typ ograniczenia	Wybierz witryny zaufane lub niezaufane.
Wersja protokołu IP	Wybierz ustawienia IPv4 lub IPv6.
Adres IP	Wprowadź adres IP i kliknij przycisk „Add IP” (Dodaj adres IP).
Usuń adres IP	Wybierz adres IP i kliknij tę ikonę, aby usunąć ten adres IP.
Usuń wszystko	Kliknij tę ikonę, aby usunąć wszystkie adresy IP.

Tabela 3-14

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

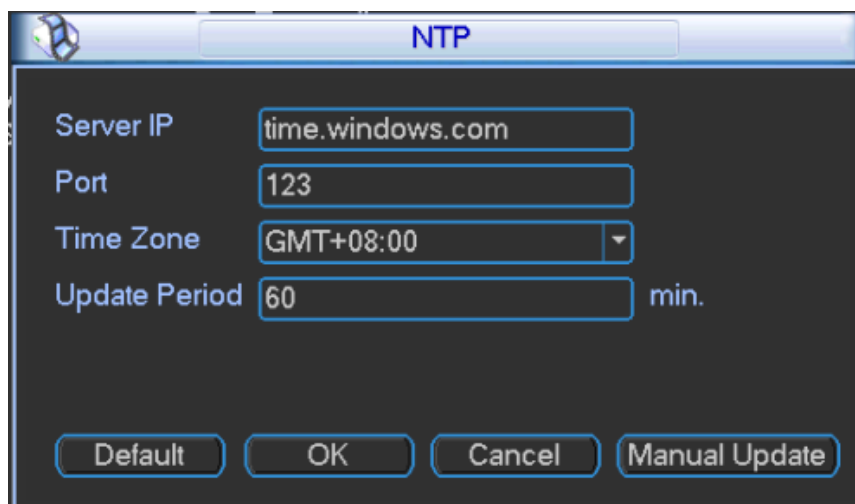
### 3.2.4.5.2 Konfiguracja NTP

Po skonfigurowaniu serwera NTP system Video Matrix Platform będzie korygować godzinę i synchronizować ją z serwerem.

 Uwaga

Najpierw należy zainstalować serwer SNTP na komputerze. W systemie Windows 7 można uruchomić serwer przy użyciu polecenia „net start w32time”.

Krok 1: W menu głównym wybierz „Setup > Network > Network Setup > NTP” (Ustawienia > Sieć > Konfiguracja sieci > NTP). System wyświetli okno usługi NTP (Rysunek 3-40).



Rysunek 3-40

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-15.

Ustawienie	Opis
Adres IP serwera	Wprowadź adres IP komputera, na którym zainstalowano serwer SNTP.
Port	Ten serwer SNTP obsługuje tylko przesyłanie przy użyciu protokołu TCP. Port domyślny to 123.
Strefa czasowa	W tym polu można wybrać strefę czasową.
Okres aktualizacji	Okres jest dłuższy niż 1 minuta, a wartość maksymalna to 65 535 minut.

Tabela 3-15

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

### 3.2.4.5.3 Multicast

Można uzyskać dostęp do urządzenia przy użyciu sieci i wyświetlać podgląd wideo. Po przekroczeniu maksymalnej dopuszczalnej liczby sesji dostępu do urządzenia nie można wyświetlać podglądu wideo. W takim wypadku należy ustawić adres IP multemisji urządzenia i uzyskiwać dostęp do niego przy użyciu protokołu multemisji.

Krok 1: W menu głównym wybierz „Setup > Network > Network Setup > Multicast” (Ustawienia > Sieć > Konfiguracja sieci > Multemisja). System wyświetli okno multemisji (Rysunek 3-41).



Rysunek 3-41

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-16.

Ustawienie	Opis
Adres IP	Adres IP multemisji umożliwiający dostęp do urządzenia.
Port	Numer portu multemisji umożliwiający dostęp do urządzenia.

Tabela 3-16

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

### 3.2.4.5.4 DDNS

Serwer DDNS (Dynamic Domain Name Server) dynamicznie aktualizuje nazwę domeny i adres IP na serwerze DNS, gdy adres IP często ulega zmianie, zapewniając użytkownikowi dostęp do urządzenia przy użyciu nazwy domeny.

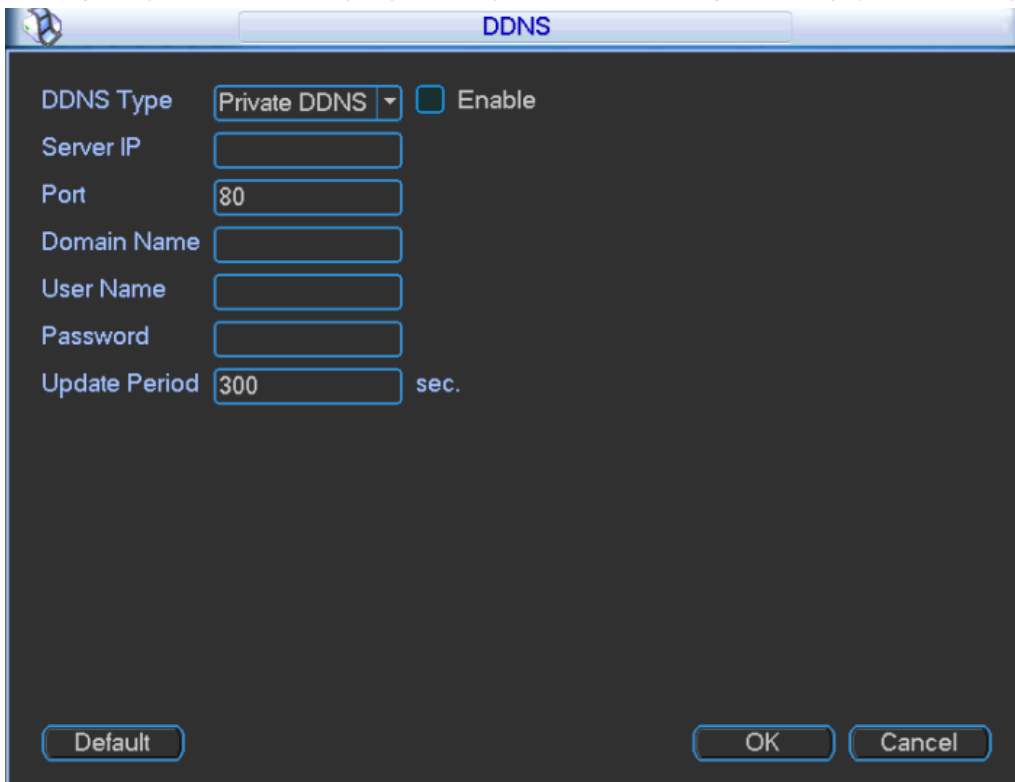
Przed konfiguracją należy potwierdzić typ serwera DDNS obsługiwany przez urządzenie.

- Jeżeli typ serwera DDNS to Private DDNS lub Quick DDNS, rejestrowanie nazwy domeny nie jest konieczne.
- Jeżeli wybrano inny typ serwera DDNS, należy zalogować się do witryny internetowej dostawcy usługi DDNS przy użyciu komputera w sieci WAN w celu zarejestrowania nazwy domeny.

 Uwaga

Po pomyślnym zarejestrowaniu się i zalogowaniu się w witrynie internetowej usługi DDNS użytkownik może wyświetlać informacje udostępniane przez wszystkie podłączone, powiązane z nim urządzenia.

Krok 1: W menu głównym wybierz „Setup > Network > Network Setup > DDNS” (Ustawienia > Sieć > Konfiguracja sieci > DDNS). System wyświetli okno usługi DDNS (Rysunek 3-42).



Rysunek 3-42

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-17.

Ustawienie	Opis
Typ DDNS	Nazwa dostawcy usługi DDNS: CN99 DDNS, NO-IP DDNS, Private DDNS i DynDNS DDNS. Można korzystać równocześnie z wielu typów serwerów DDNS, wybranych i konfigurowanych zależnie od wymagań. Zaznacz pole wyboru Enable (Włącz), aby włączyć funkcję DDNS.
Adres IP serwera	Wprowadź adres IP serwera DDNS.

Ustawienie	Opis
Port	Wprowadź numer portu serwera DDNS.
Nazwa domeny	Nazwa domeny zarejestrowana przez użytkownika w witrynie internetowej dostawcy usługi DDNS.
Nazwa użytkownika	Wprowadź nazwę użytkownika i hasło uzyskane od dostawcy usługi DDNS. Użytkownik musi zarejestrować konto (łącznie z nazwą użytkownika i hasłem) w witrynie internetowej dostawcy usługi DDNS.
Hasło	
Okres aktualizacji	Interwał regularnego inicjowania żądań aktualizacji po rozpoczęciu aktualizacji DDNS. Przyjęta jednostka to sekunda.

Tabela 3-17

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

Otwórz przeglądarkę internetową IE i wprowadź nazwę domeny, aby ustanowić połączenie ze stroną kwerend interfejsu internetowego tego urządzenia.

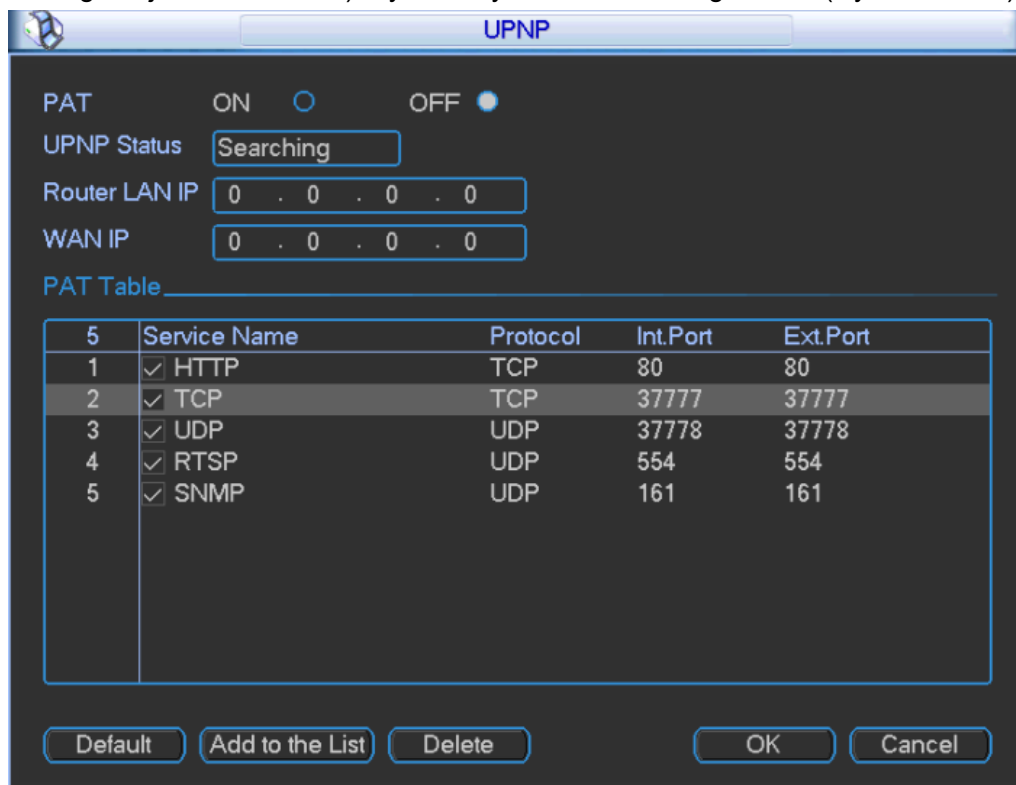
 Uwaga

Funkcja Private DDNS współpracuje ze specjalnym serwerem DDNS i oprogramowaniem PSS.

### 3.2.4.5.5 UPNP

Zapewnia dostęp do sieci LAN przy użyciu sieci WAN.

Krok 1: W menu głównym wybierz „Setup > Network > Network Setup > UPNP” (Ustawienia > Sieć > Konfiguracja sieci > UPNP). System wyświetli okno usługi UPNP (Rysunek 3-43).



Rysunek 3-43

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-18.

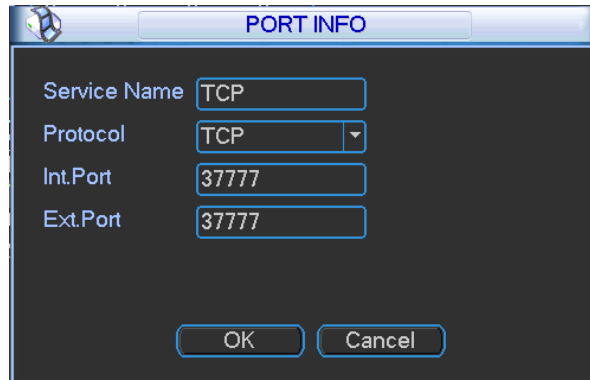
Ustawienie	Opis
PAT	Włączanie funkcji PAT.
Stan usługi UPNP	Wyświetlanie informacji o stanie usługi UPNP (powodzenia i niepowodzenia operacji oraz wyszukiwanie).

Ustawienie	Opis
Adres IP sieci LAN routera	Adres IP sieci LAN ustawiony przez router.
Adres IP sieci WAN	Adres IP sieci WAN ustawiony przez router.
Tabela PAT	Wyświetlanie informacji o dodanym porcie.
Dodaj do listy	Dodanie nowego portu.
Usuń	Usunięcie wybranego portu.

Tabela 3-18

 Uwaga

Aby zmodyfikować ustawienia dodanego portu, należy kliknąć dwukrotnie odpowiedni port (Rysunek 3-44).



Rysunek 3-44

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

### 3.2.4.5.6 Email

Jeżeli zostanie ustawiony adres e-mail, powiadomienia będą wysyłane na ten adres w przypadku alarmów, zdarzeń związanych z detekcją ruchu i nietypowych zdarzeń.

Krok 1: W menu głównym wybierz „Setup > Network > Network Setup > Email” (Ustawienia > Sieć > Konfiguracja sieci > Email). System wyświetli okno usługi e-mail (Rysunek 3-45).



Rysunek 3-45

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-19.

Ustawienie	Opis
Serwer SMTP	Adres serwera SMTP.
Port	Numer portu serwera SMTP.
Anonimowe	Zaznaczenie tej opcji powoduje włączenie funkcji połączeń anonimowych.
Nazwa użytkownika	Nazwa użytkownika serwera SMTP.
Hasło	Hasło serwera SMTP.
Nadawca	Adres e-mail nadawcy.
Odbiorca	Adres e-mail adresata. Obsługiwane są 3 adresy (rozdzielone dwukropkami).
Tytuł	Obsługiwane są litery alfabetu chińskiego i angielskiego oraz cyfry arabskie. Można wprowadzić maksymalnie 32 znaki.
Załącznik	Zaznacz pole wyboru „Support Attachment” (Załącznik), aby umożliwić wysyłanie załączników.
Typ szyfrowania	Wybierz typ szyfrowania NONE, SSL lub TLS.
Zwłoka zdarzeń	Wartości tego ustawienia należą do zakresu 0–3600 sekund. 0 oznacza brak zwłoki. Gdy alarm, zdarzenie związane z detekcją wideo lub nietypowe zdarzenie spowoduje aktywację funkcji Email, system wysła wiadomość e-mail zgodnie ze zwłoką określoną przy użyciu tego ustawienia zamiast wysłać wiadomość natychmiast. Ta funkcja jest bardzo przydatna wówczas, gdy nietypowe zdarzenia powodują generowanie zbyt wielu wiadomości e-mail, które mogą bardzo obciążać serwer poczty e-mail.
Włącz test kondycji	Zaznaczenie tej opcji powoduje włączenie obsługi wiadomości e-mail dotyczących kondycji.

Ustawienie	Opis
Interwał	System wysyła testowe wiadomości e-mail zgodnie z interwałem (30–1440 minut), aby ustalić, czy połączenie z serwerem e-mail zostało ustanowione pomyślnie.

Tabela 3-19

Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

Krok 3: Kliknij przycisk Test, aby sprawdzić, czy wiadomości e-mail są odbierane i wysyłane prawidłowo. Jeżeli konfiguracja jest poprawna, testowa wiadomość e-mail zostanie dostarczona do skrzynki e-mail.

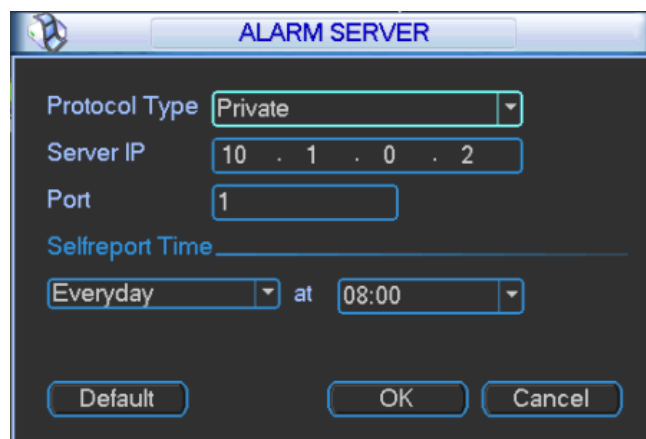
### 3.2.4.5.7 Serwer alarmowy

Jeżeli serwer alarmowy został wdrożony, system Video Matrix Platform łączy się z tym serwerem. Gdy system Video Matrix Platform zgłosi alarm, informacje o alarmie są przekazywane do serwera alarmowego w czasie rzeczywistym.

 Uwaga

Aby przekazywać informacje o alarmach do serwera alarmowego, należy zaznaczyć pole wyboru „Alarm Upload” (Przekazywanie alarmów) podczas konfigurowania ustawień alarmów i obsługi błędów.

Krok 1: W menu głównym wybierz „Setup > Network > Network Setup > Alarm Server” (Ustawienia > Sieć > Konfiguracja sieci > Serwer alarmowy). System wyświetli okno serwera alarmowego (Rysunek 3-46).



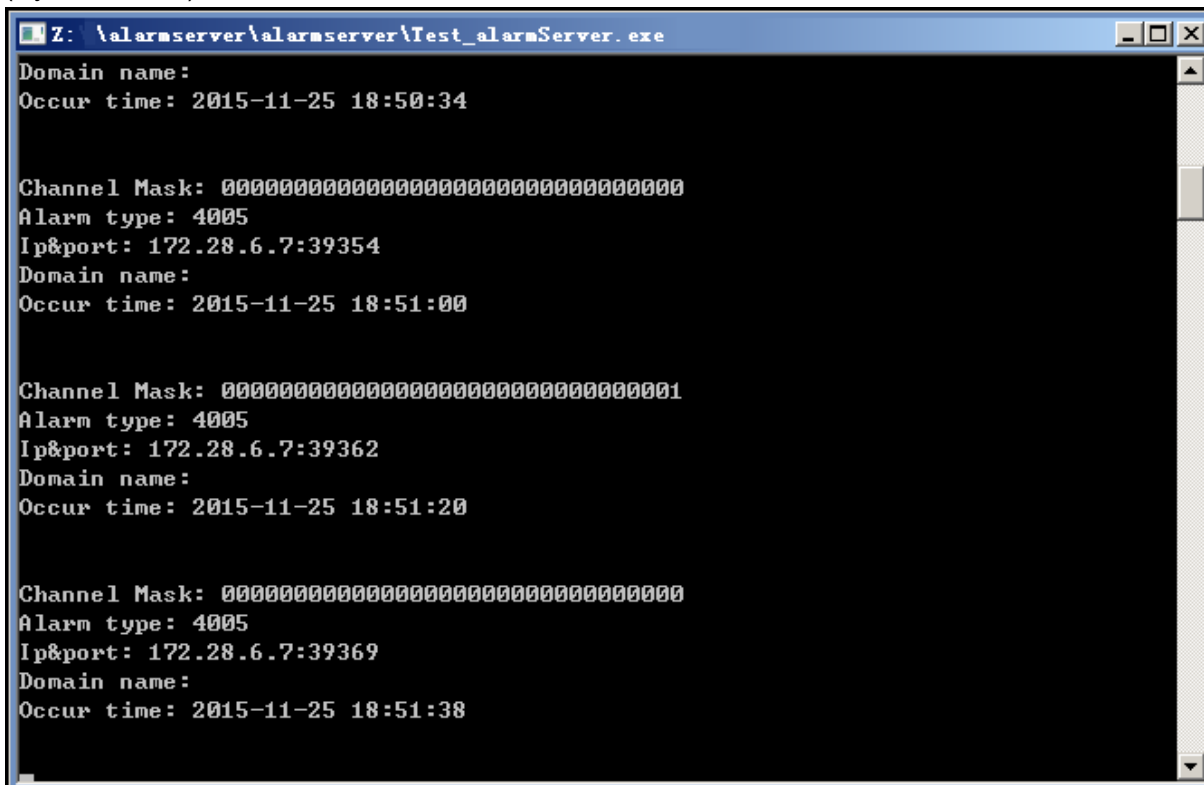
Rysunek 3-46

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-20.

Ustawienie	Opis
Typ protokołu	Wybierz ustawienie „Alarm Server” (Serwer alarmowy).
Adres IP serwera	Adres IP i port komunikacyjny komputera, na którym jest zainstalowany klient alarmowy.
Port	
Godzina raportu automatycznego	Cykliczne generowanie raportu dotyczącego stanu urządzenia. Przykład: Maska kanału: 00000000000000000000 Typ alarmu: 400c Adres IP i port: 172.8.6.7:53657 Nazwa domeny: Czas wystąpienia: 2015-11-26 08:00:00

Tabela 3-20

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację. Otwórz na serwerze alarmowym oprogramowanie klienckie, które będzie odbierać informacje dotyczące alarmów (Rysunek 3-47).

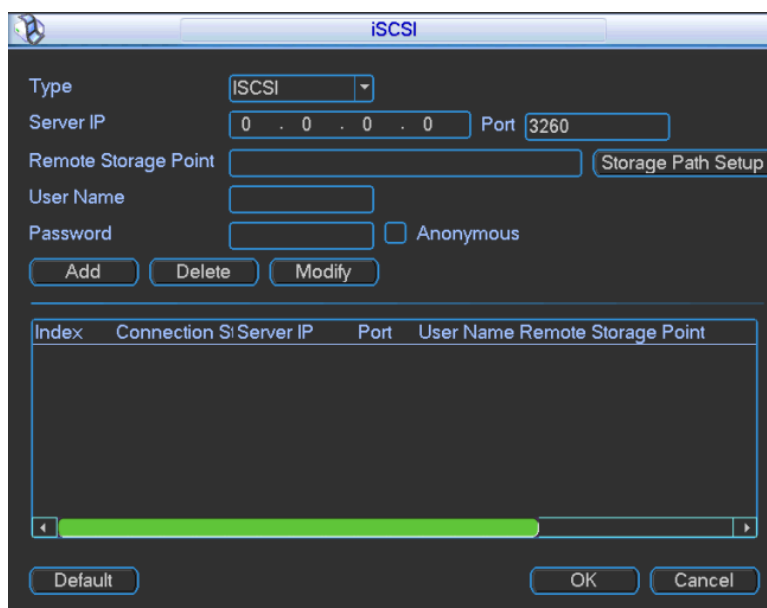


Rysunek 3-47

### 3.2.4.5.8 iSCSI

Nagrania wideo można przechowywać na serwerze iSCSI.

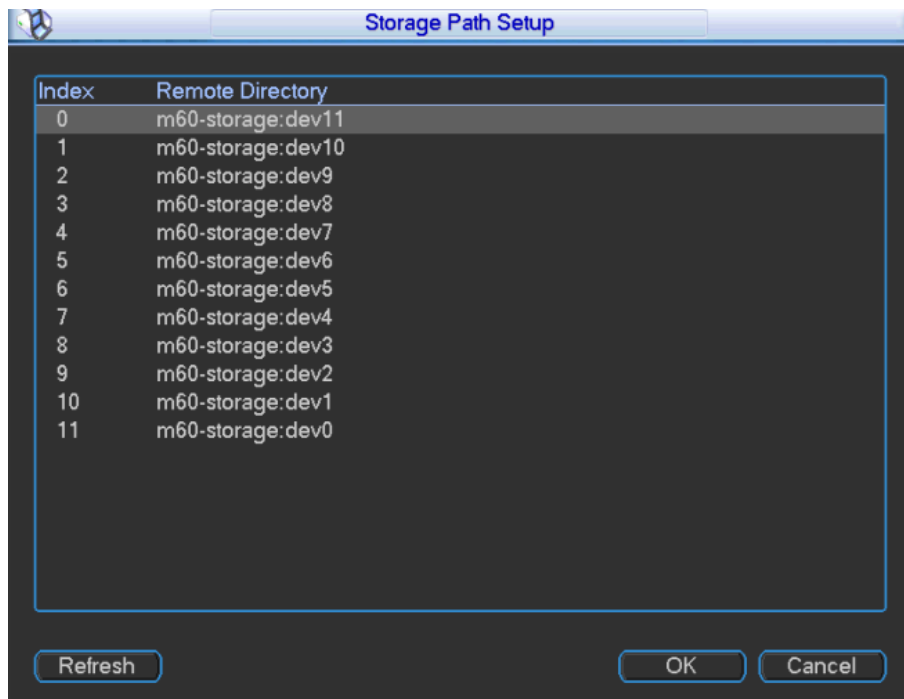
Krok 1: W menu głównym wybierz „Setup > Network > Network Setup > iSCSI” (Ustawienia > Sieć > Konfiguracja sieci > iSCSI). System wyświetli okno usługi iSCSI (Rysunek 3-48).



Rysunek 3-48

Krok 2: Wybierz ustawienie iSCSI opcji Type (Typ), a następnie wprowadź wartości „Server IP” (Adres IP serwera) i Port.

Krok 3: Kliknij przycisk „Storage Path Setup” (Konfiguracja ścieżki magazynu). System wyświetli okno konfiguracji ścieżki magazynu (Rysunek 3-49).

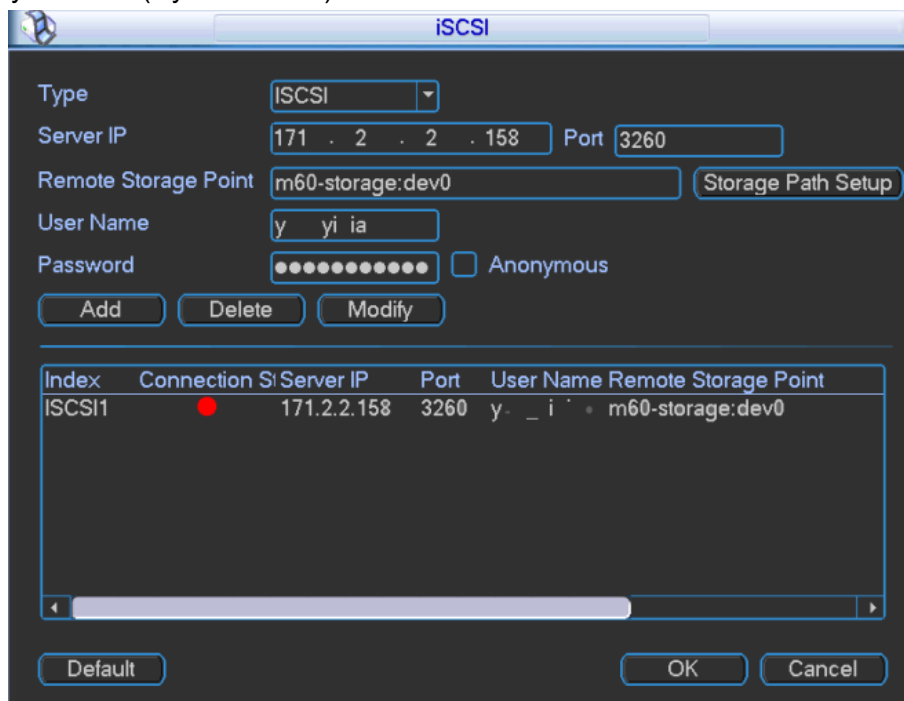


Rysunek 3-49

Krok 4: Wybierz odpowiedni katalog zdalny i kliknij przycisk OK. System ponownie wyświetli okno usługi iSCSI.

Krok 5: Wprowadź poprawne informacje w polach „User Name” (Nazwa użytkownika) i Password (Hasło), a następnie kliknij przycisk Add (Dodaj).

Krok 6: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację. Dodany serwer iSCSI zostanie wyświetlony na liście (Rysunek 3-50).



Rysunek 3-50

### 3.2.4.6 Detekcja wideo

Do detekcji wideo używana jest technologia komputerowego przetwarzania obrazu z kamer w celu uzyskiwania informacji w czasie rzeczywistym oraz sterowania sygnałami i alarmami.

W menu głównym wybierz „Setup > Detect” (Ustawienia > Detekcja). System wyświetli okno detekcji (Rysunek 3-51).

The screenshot shows a configuration window titled "DETECT". It features a dark background with white text and controls. The settings are organized into two columns. The left column includes "Event Type" (set to "Motion Detect"), "Enable" (checkbox), "Region" (button labeled "Select"), "Period" (button labeled "Set"), "Alarm Out" (checkbox), "Show Message" (checkbox), "Record Channel" (checkbox), "Snapshot" (checkbox), and "Buzzer" (checkbox). The right column includes "Slot" (dropdown), "Channel" (dropdown), "Sensitivity" (dropdown set to "1"), "Anti-dither" (input field "5" followed by "sec."), "Latch" (input field "1" followed by "sec."), "Send Email" (checkbox), and "Delay" (input field "10" followed by "sec."). At the bottom, there are five buttons: "Copy", "Paste", "Default", "Save", and "Cancel".

Rysunek 3-51

#### Uwaga

Opcja jest włączona, gdy ikona jest wypełniona białym kolorem. W przeciwnym wypadku funkcja nie jest włączona.

#### 3.2.4.6.1 Detekcja ruchu

Alarm jest wyzwalany, gdy system wykryje obiekty poruszające się z prędkością przekraczającą wstępnie ustawioną wartość czułości.





Krok 1: Wybierz ustawienie „Motion Detection” (Detekcja ruchu) opcji „Event Type” (Typ zdarzenia). System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 3-52.

The image shows a software configuration window titled "DETECT". It features several input fields and checkboxes. The "Event Type" is set to "Motion Detect" and "Sensitivity" is set to "1". The "Anti-dither" is set to "5" seconds and "Latch" to "1" second. The "Delay" is set to "10" seconds. There are several "Select" buttons for "Region", "Alarm Out", "Record Channel", and "Snapshot". Checkboxes for "Enable", "Alarm Out", "Show Message", "Alarm Upload", "Send Email", "Record Channel", "Snapshot", and "Buzzer" are present. At the bottom, there are buttons for "Copy", "Paste", "Default", "Save", and "Cancel".

Rysunek 3-52

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-21.

Ustawienie	Opis
Gniazdo	Wybierz gniazdo, które chcesz skonfigurować.
Włącz	Opcja jest włączona, gdy pole wyboru jest wypełnione białym kolorem.
Kanał	Wybierz jeden kanał gniazda związanego z regionem detekcji ruchu lub wybierz wszystkie elementy (wszystkie kanały danego gniazda zostaną skonfigurowane do detekcji ruchu).
Region	Ustaw region detekcji ruchu. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „Konfiguracja regionów”.
Czułość	Czułość można dostosować w zakresie 1–6. Wartość 6 oznacza największą czułość.
Okres	Ustawianie okresu uzbrajania i rozbrajania. W ustawionym okresie można powiązać odpowiednie elementy konfiguracji w celu aktywacji alarmu. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „Ustawianie okresu uzbrajania i rozbrajania”.
Detekcja selektywna	W ustawionym okresie detekcji selektywnej zdarzenie detekcji ruchu jest nagrywane tylko jeden raz.
Wyjście alarmowe	Gdy wyjście alarmowe jest połączone z urządzeniem alarmowym (takim jak sygnalizator świetlny lub dźwiękowy), po zgłoszeniu alarmów detekcji ruchu system wysyła informacje dotyczące alarmów do urządzenia alarmowego.
Blokada	Kontynuowanie alarmu przez określony czas po zakończeniu alarmu detekcji ruchu.

Ustawienie	Opis	
Pokaż komunikat	Wyświetlanie informacji o wyzwolonych alarmach detekcji ruchu na ekranie lokalnego hosta systemu Video Matrix Platform.	
Przekazywanie alarmów	<p>Wysyłanie informacji o wyzwolonych alarmach detekcji ruchu do serwera alarmowego.</p> <p> Uwaga</p> <p>Wymagane jest ustanowienie połączenia z serwerem alarmowym. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „3.2.4.5.7 Serwer alarmowy”.</p>	
Wyślij wiadomość e-mail	<p>Wysyłanie wiadomości e-mail o wyzwolonych alarmach detekcji ruchu na ustawiony adres e-mail.</p> <p> Uwaga</p> <p>Wymagane jest ustawienie adresu e-mail. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „3.2.4.5.6 Email”.</p>	
Kanał nagrywania	<p>Nagrywanie przez system wideo z wybranego kanału (można wybrać wiele kanałów), w którym zostały wyzwolone alarmy detekcji ruchu.</p> <p> Uwaga</p> <p>Po wyzwoleniu alarmów detekcji ruchu system nagrywa, gdy spełnione są dwa następujące warunki:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Funkcja nagrywania zdarzeń związanych z detekcją ruchu jest włączona. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „3.2.4.3 Harmonogram”.</li> <li>• Funkcja nagrywania automatycznego została skonfigurowana. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „3.2.5.3 Nagrywanie”.</li> </ul>	
Opóźnienie	Kontynuowanie nagrywania przez określony czas po zakończeniu alarmu detekcji ruchu.	
Zdjęcie	Wykonywanie przez system zdjęć w wybranym kanale, w którym zostały wyzwolone alarmy detekcji ruchu.	
Brzęczyk	Włączanie brzęczyka sygnalizującego wyzwolenie alarmów detekcji ruchu.	
Kopiuj	Kopiowanie	Po zmodyfikowaniu ustawień w oknie dostępne wcześniej operacje kopiowania i wklejania oraz funkcje domyślne są wciąż dostępne. Można jednak kopiować lub wklejać tylko ustawienia tego samego typu. Oznacza to, że nie można skopiować ustawień detekcji zaniku sygnału wideo do ustawień detekcji zasłonięcia (na przykład ustawienia detekcji zasłonięcia w kanale nr 1 można skopiować do takich samych ustawień w innych kanałach, ale nie do ustawień innego typu) itd.
Wklej	Wklejanie	
Domyślne	Zależnie od ustawionego kanału i typu można przywracać ustawienia domyślne tylko typu detekcji bieżącego kanału. Na przykład w oknie detekcji zasłaniania można przywracać ustawienia domyślne tylko dla tego typu detekcji.	
		<p> Uwaga</p> <p>Takie same ustawienia kanałów można</p>

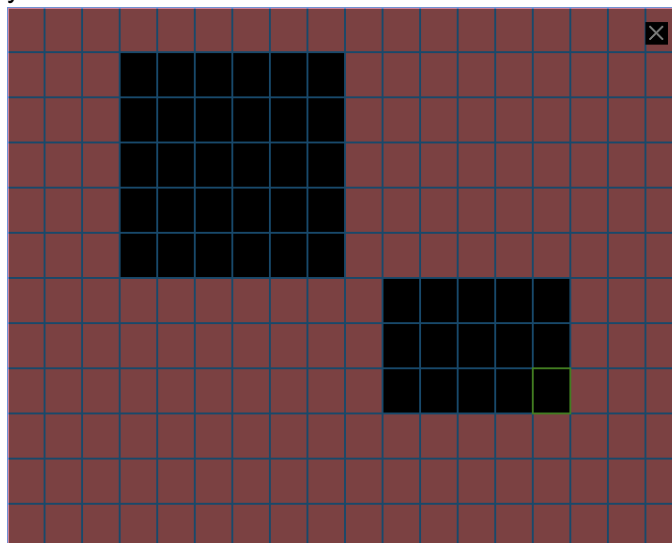
Ustawienie	Opis
	szybko kopiować i wklejać. W przypadku konfiguracji detekcji ruchu nie można jednak kopiować ustawień regionu detekcji ruchu, ponieważ zawartość wideo jest zazwyczaj różna w poszczególnych kanałach.

Tabela 3-21

Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby ukończyć konfigurację.

## Konfiguracja regionów

Kliknij przycisk Select (Wybierz) po prawej stronie obok pozycji Region. System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 3-53.



Rysunek 3-53

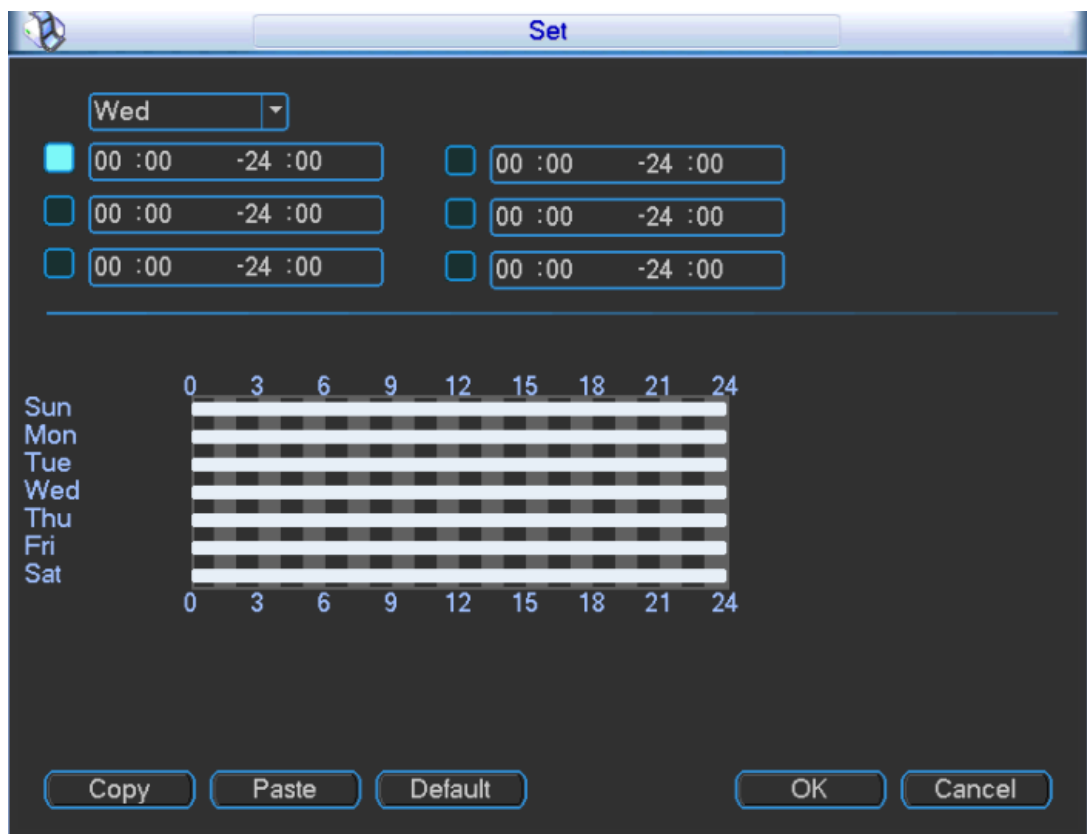
Region z zielonym obramowaniem wskazuje bieżące położenie kursora. Zaciemniony jest region detekcji ruchu, a czarnym kolorem jest wyróżniony region rozbrojony.

Aby wybrać region detekcji ruchu, należy przeciągnąć region bezpośrednio przy użyciu myszy. Klikając prawym przyciskiem myszy, można zapisać ustawienia i zakończyć bieżącą konfigurację regionu.

## Ustawianie okresu uzbrajania i rozbrajania

Krok 1: Kliknij przycisk Set (Ustaw) po prawej stronie obok pozycji Period (Okres). System wyświetli okno ustawiania okresu uzbrajania i rozbrajania (Rysunek 3-54).





Rysunek 3-54

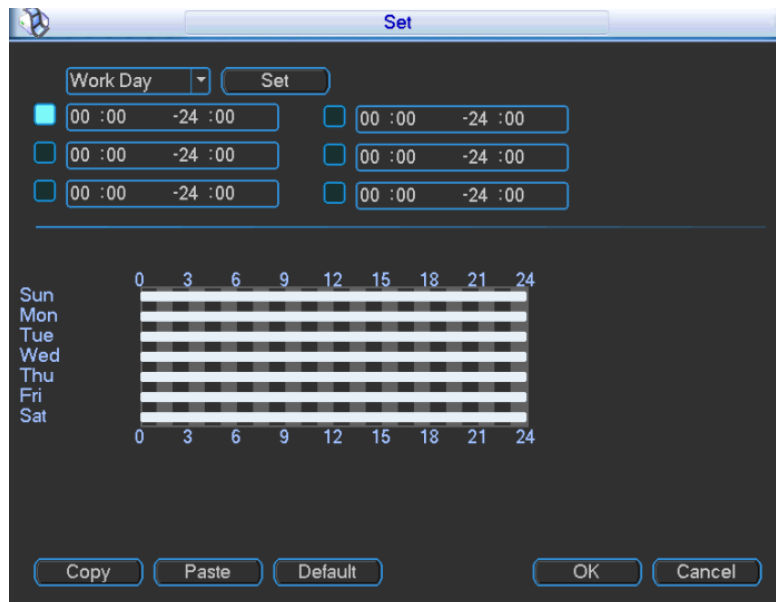
Krok 2: Wybierz dzień tygodnia i ustaw odpowiedni okres.

Uwaga

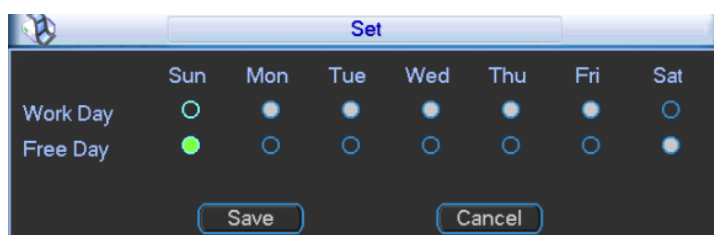
- Dla każdego dnia można ustawić sześć okresów.
- Ustawiony czas będzie uwzględniany po zaznaczeniu pola wyboru przed danym okresem.
- Wybierz ustawienie All (Wszystko), aby skonfigurować wszystkie elementy.

Oprócz konfigurowania poszczególnych dni można ustawić czas w poniższy sposób.

1. Wybierz z menu rozwijanego dzień roboczy lub dzień wolny od pracy w sposób przedstawiony na Rysunek 3-55.
2. Kliknij przycisk Set (Ustaw) po prawej stronie i określ dni robocze i dni wolne od pracy w sposób przedstawiony na Rysunek 3-56. Można skonfigurować ustawienia zależnie od wymagań. Na przykład ustaw dni od poniedziałku do piątku jako dni robocze, a sobotę i niedzielę jako dni wolne od pracy.
3. Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby ponownie wyświetlić okno Rysunek 3-55. Następnie wybierz dzień roboczy lub dzień wolny od pracy, aby ustawić czas nagrywania.



Rysunek 3-55



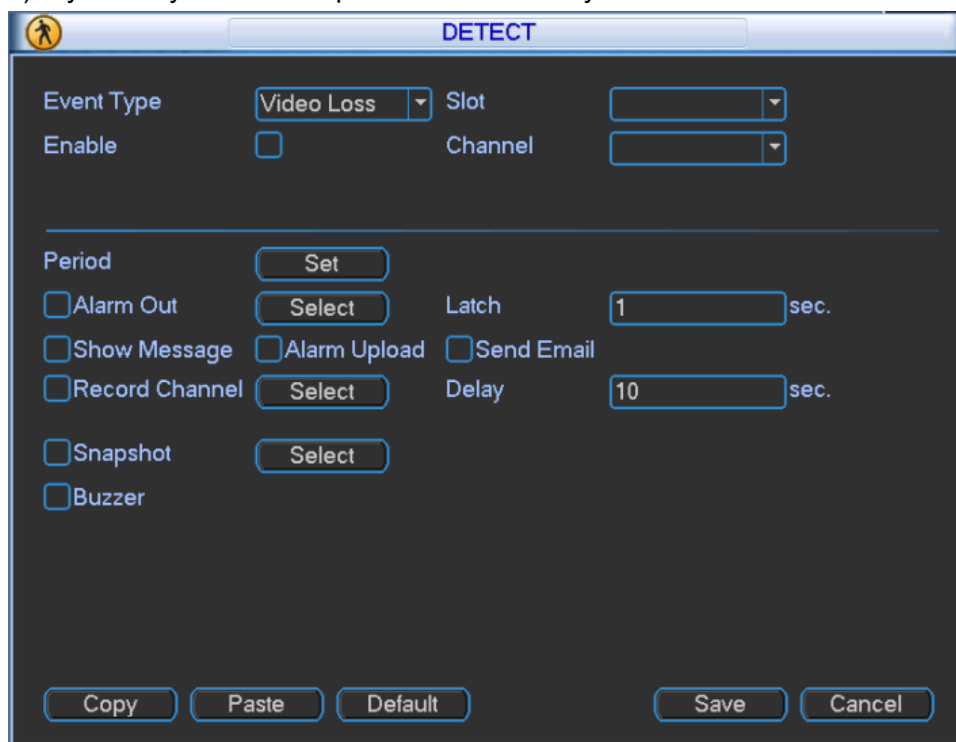
Rysunek 3-56

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

### 3.2.4.6.2 Zanik sygnału wideo

Można skonfigurować wyzwalanie alarmu w przypadku zaniku sygnału wideo.

Krok 1: Wybierz ustawienie „Video Loss” (Zanik sygnału wideo) opcji „Event Type” (Typ zdarzenia). System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 3-57.



Rysunek 3-57

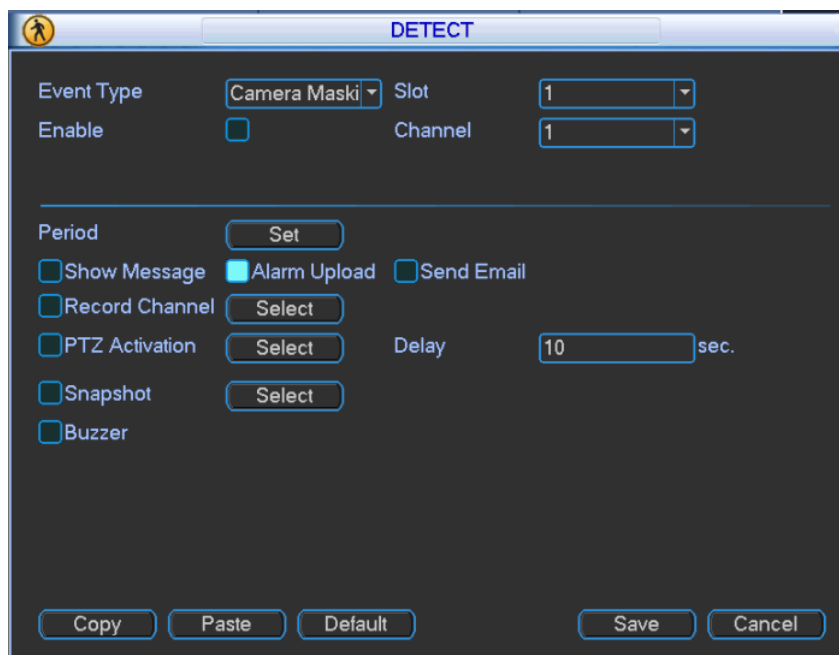
Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-21.

Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby zapisać konfigurację.

### 3.2.4.6.3 Zastłanianie kamery

Celowe zasłonięcie kamery uniemożliwia wyświetlanie obrazu wideo monitorowanego obszaru. Aby skutecznie wyeliminować to zagrożenie, można skonfigurować alarm detekcji zasłaniania.

Krok 1: Wybierz ustawienie „Camera Masking” (Zastłanianie kamery) opcji „Event Type” (Typ zdarzenia). System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 3-58.



Rysunek 3-58

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-21.

Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby zapisać konfigurację.

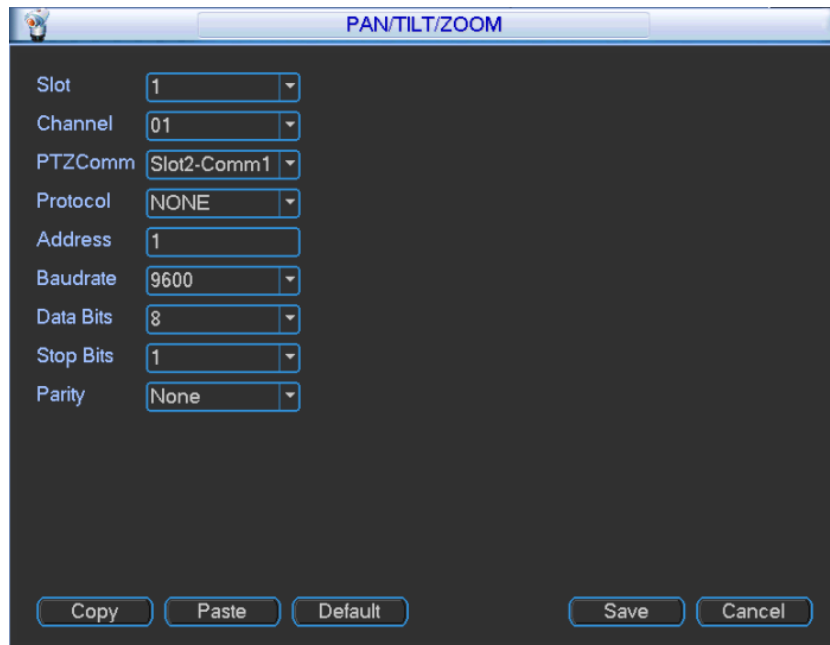
### 3.2.4.7 Obrót/pochylenie/powiększenie

Aby korzystać ze sterowania PTZ, należy skonfigurować takie same ustawienia protokołu, szybkości transmisji, adresu i parzystości dla urządzenia i kamery.

 Uwaga

Należy najpierw ustalić wstępnie ustawiony adres kamery i upewnić się, że przewody A i B kamery są poprawnie podłączone do złączy A i B tej samej karty systemu Video Matrix Platform.

Krok 1: W menu głównym wybierz „Setup > Pan/Tilt/Zoom” (Ustawienia > Obrót/ pochylenie/ powiększenie). System wyświetli okno obrotu/ pochylenia/ powiększenia (Rysunek 3-59).



Rysunek 3-59

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-22.


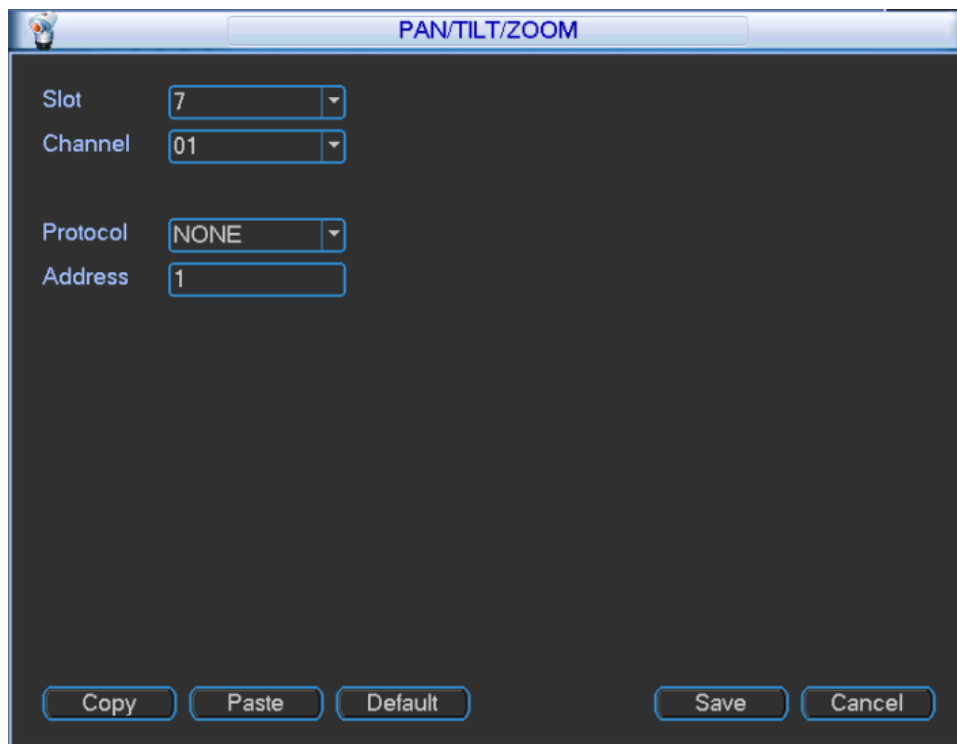
Ustawienie	Opis
Gniazdo	Wybierz gniazdo do połączenia.
Kanał	Wybierz kanał do połączenia.
Komunikacja PTZ	Wybór podłączenia przewodów A i B kamery do złączy A i B karty.
Protokół	Wybierz protokół kamery zgodnie z marką i modelem (na przykład PELCO-D).
Adres	Adres odpowiedniej kamery. Wartość domyślna to 1.  Uwaga Sterowanie PTZ jest dostępne pod warunkiem, że ten adres jest taki sam jak adres kamery.
Szybkość transmisji	Wybierz właściwą szybkość transmisji, aby korzystać ze sterowania PTZ i kamery w odpowiednim kanale. Wartość domyślna to 9600.
Bity danych	Wartość domyślna to 8.
Bity zatrzymania	Wartość domyślna to 1.
Parzystość	Ustawienie domyślne to None (Brak).

Tabela 3-22

Gdy w danym gnieździe jest zainstalowana karta kodowania HDCVI, można ustawić sterowanie wsteczne frontonu w sposób przedstawiony na Rysunek 3-60.

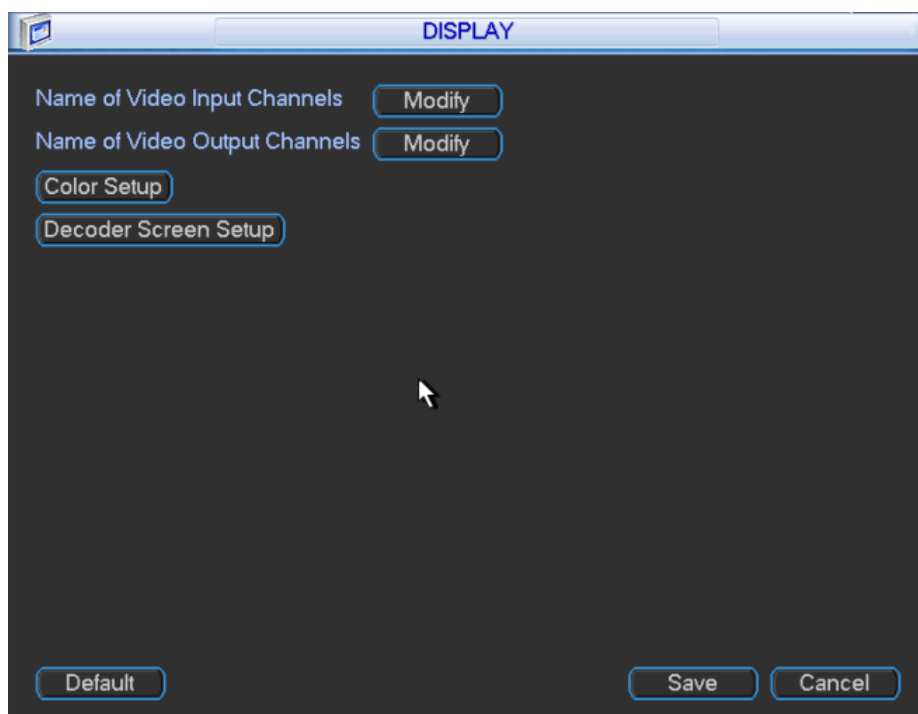


Rysunek 3-60

Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby zapisać konfigurację.

### 3.2.4.8 Wyświetlanie

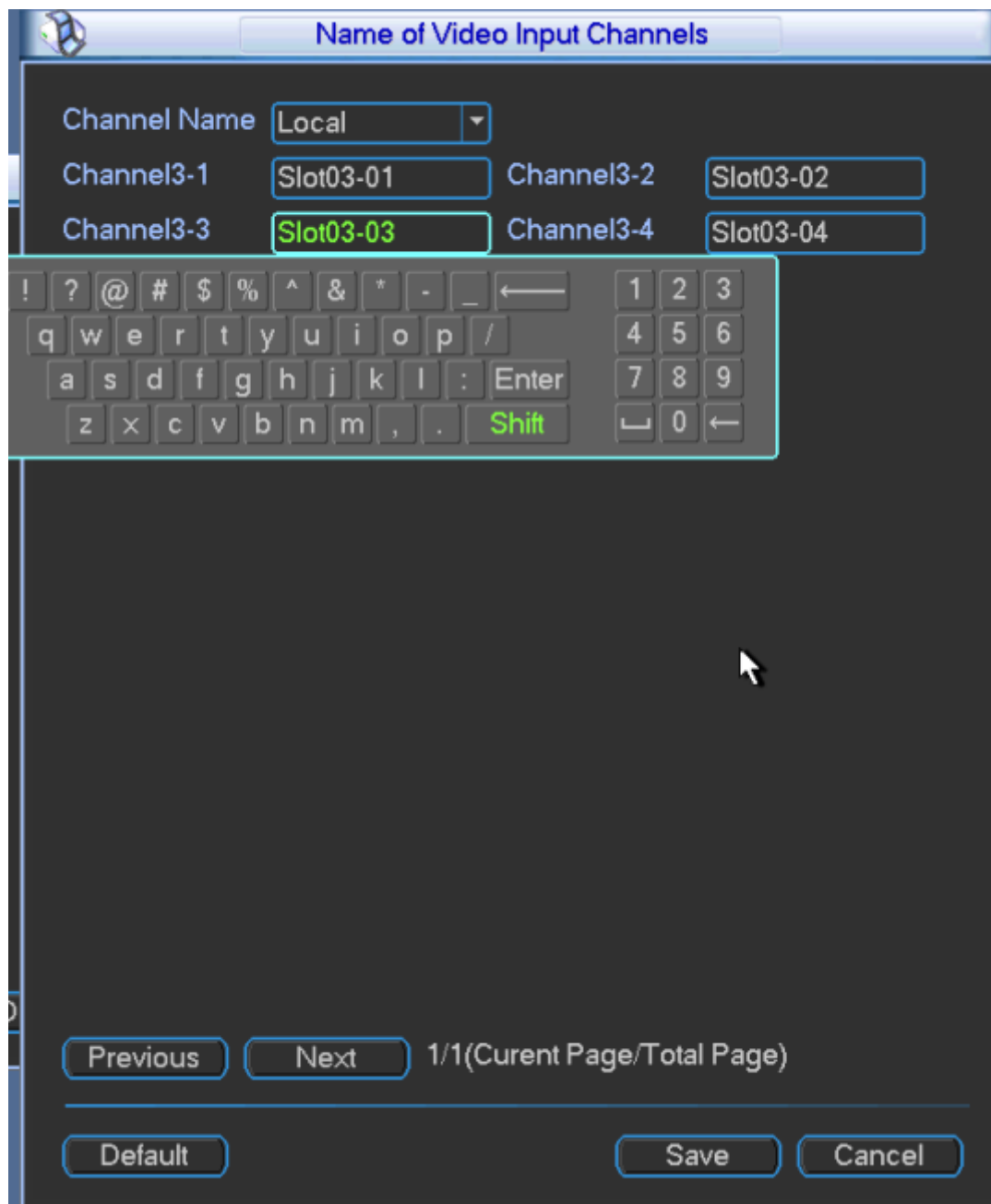
W menu głównym wybierz „Setup > Display” (Ustawienia > Wyświetlanie). System otworzy okno ustawień wyświetlania (Rysunek 3-61).



Rysunek 3-61

### 3.2.4.8.1 Modyfikacja nazw kanałów wejściowych

Krok 1: Kliknij przycisk Modifty (Modyfikuj) po prawej stronie obok pozycji „Channel Name” (Nazwa kanału). System wyświetli okno „Name of Video Input Channels” (Nazwy kanałów wejść wideo; Rysunek 3-62).



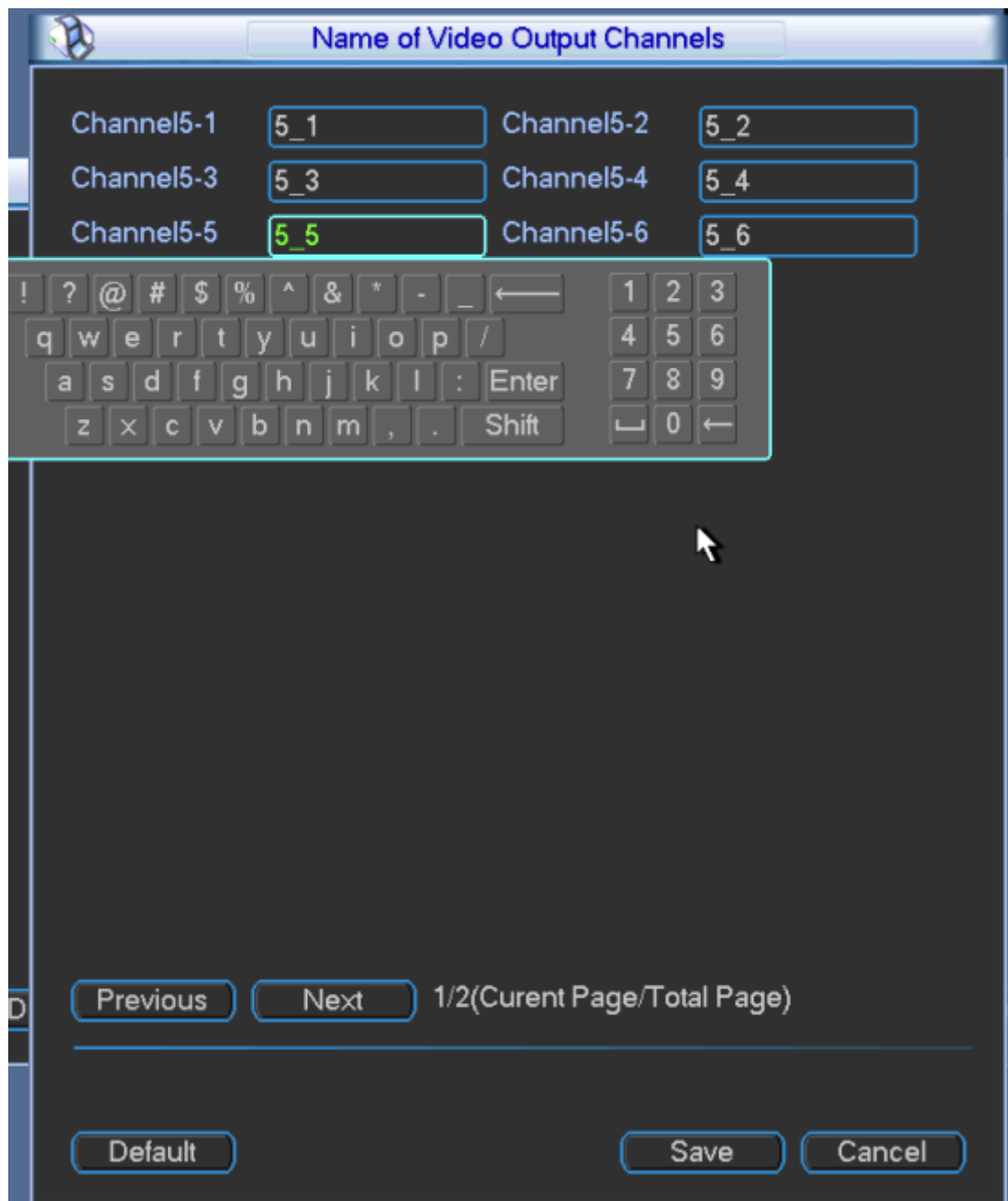
Rysunek 3-62

Krok 2: Zmodyfikuj nazwy kanałów wejściowych zależnie od wymagań.

Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby zapisać konfigurację.

### 3.2.4.8.2 Modyfikacja nazw kanałów wyjściowych

Krok 1: Kliknij przycisk Modifty (Modyfikuj) po prawej stronie obok pozycji „Channel Name” (Nazwa kanału). System wyświetli okno „Name of Video Output Channels” (Nazwy kanałów wyjść wideo; Rysunek 3-63).



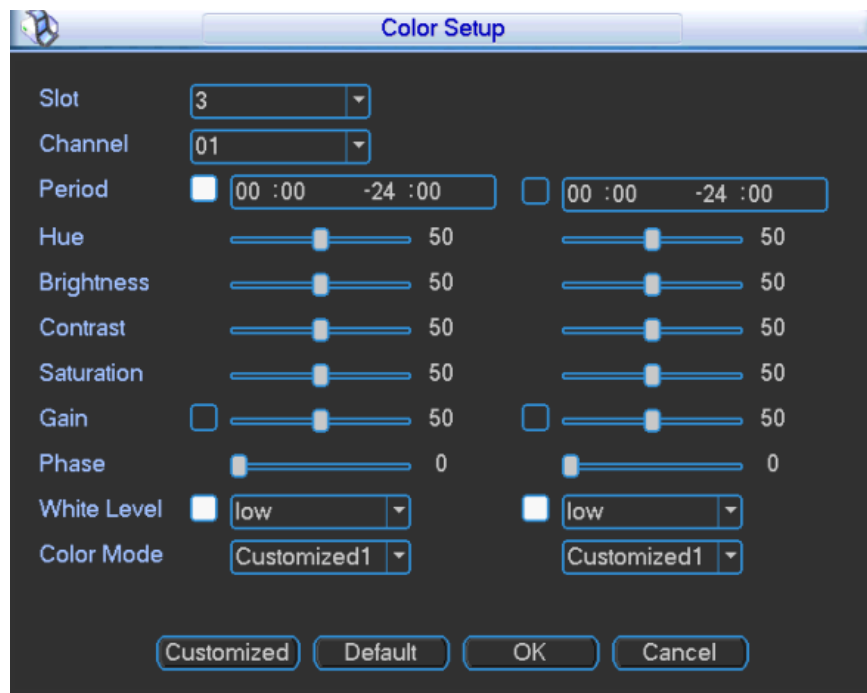
Rysunek 3-63

Krok 2: Zmodyfikuj nazwy kanałów wyjściowych zależnie od wymagań.

Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby zapisać konfigurację.

### 3.2.4.8.3 Konfiguracja kolorów

Krok 1: Kliknij przycisk „Color Setup” (Konfiguracja kolorów). System wyświetli okno konfiguracji kolorów (Rysunek 3-64).



Rysunek 3-64

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-23.

Ustawienie	Opis
Gniazdo	Wybierz gniazdo, aby skonfigurować kolor.
Kanał	Wybierz kanał, aby skonfigurować kolor.
Okres	Skonfiguruj różne kolory dla dwóch okresów.
Odcień	Dostosuj odcień obrazu.
Jasność	Dostosuj ogólną jasność obrazu. Im większa wartość, tym jaśniejszy obraz i vice versa. Gdy ta wartość jest duża, obraz jest niewyraźny.
Kontrast	Dostosuj kontrast obrazu. Im większa wartość, tym większy kontrast obrazu i vice versa. Ustawienie dużej wartości może spowodować nadmierną ilość czerni w ciemnych obszarach obrazu i nadmierną ekspozycję jasnych obszarów obrazu. Gdy ta wartość jest mała, obraz jest niewyraźny.
Nasycenie	Dostosuj nasycenie obrazu. Im większa wartość, tym większa intensywność kolorów i vice versa. Ta wartość nie wpływa na ogólną jasność obrazu.
Wzmocnienie	Dostosuj wzmocnienie obrazu.
Faza	Dostosuj fazę obrazu.
Poziom bieli	Dostosuj poziom bieli obrazu.
Tryb kolorów	Wybierz tryb kolorów, który można dostosować.

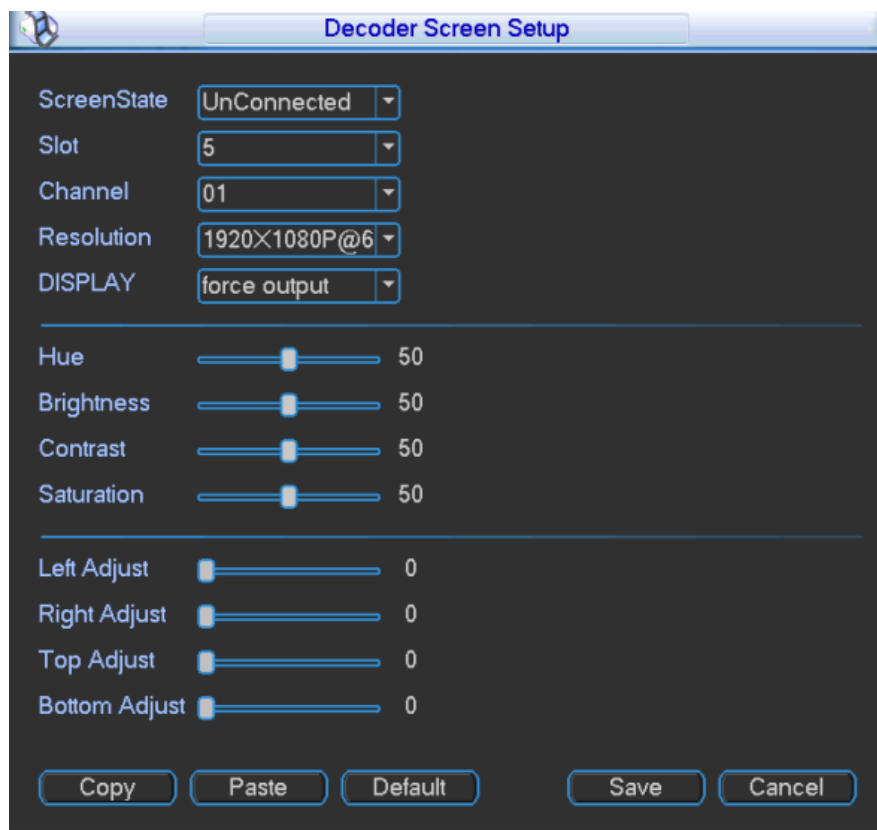
Tabela 3-23

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

#### 3.2.4.8.4 Konfiguracja ekranu dekodera

Krok 1: Kliknij przycisk „Decoder Screen Setup” (Konfiguracja ekranu dekodera). System wyświetli okno konfiguracji ekranu dekodera (Rysunek 3-65).





Rysunek 3-65

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-24.

Ustawienie	Opis
Stan ekranu	Skonfiguruj stan połączenia ekranu.
Gniazdo	Wybierz gniazdo ekranu, który chcesz skonfigurować.
Kanał	Wybierz kanał ekranu, który chcesz skonfigurować.
Rozdzielczość	Ustaw rozdzielczość ekranu.
Wyświetlanie	Ustaw tryb wyświetlania ekranu. Dostępne jest ustawienie wyświetlania po podłączeniu i wyświetlania wymuszonego. <ul style="list-style-type: none"> <li>Hot plug (Po podłączeniu): obraz jest wyświetlany tylko wówczas, gdy wyświetlacz jest podłączony do złącza wyjściowego urządzenia.</li> <li>Force output (Wymuszone): obraz jest wyświetlany nawet wówczas, gdy wyświetlacz nie jest podłączony do złącza wyjściowego urządzenia.</li> </ul>
Odcień	Ustaw odcień ekranu w zakresie 0–100.
Jasność	Ustaw jasność ekranu w zakresie 0–100.
Kontrast	Ustaw kontrast ekranu w zakresie 0–100.
Nasycenie	Ustaw nasycenie ekranu w zakresie 0–100.
Lewy margines	Ustaw lewy margines ekranu w zakresie 0–100.
Prawy margines	Ustaw prawy margines ekranu w zakresie 0–100.
Górny margines	Ustaw górny margines ekranu w zakresie 0–100.
Dolny margines	Ustaw dolny margines ekranu w zakresie 0–100.
Kopiu/Wklej	Po skonfigurowaniu jednego kanału kliknij przycisk Copy (Kopiu), wybierz inny kanał i kliknij przycisk Paste (Wklej). Ustawienia konfiguracyjne zostaną skopiowane do kanału.

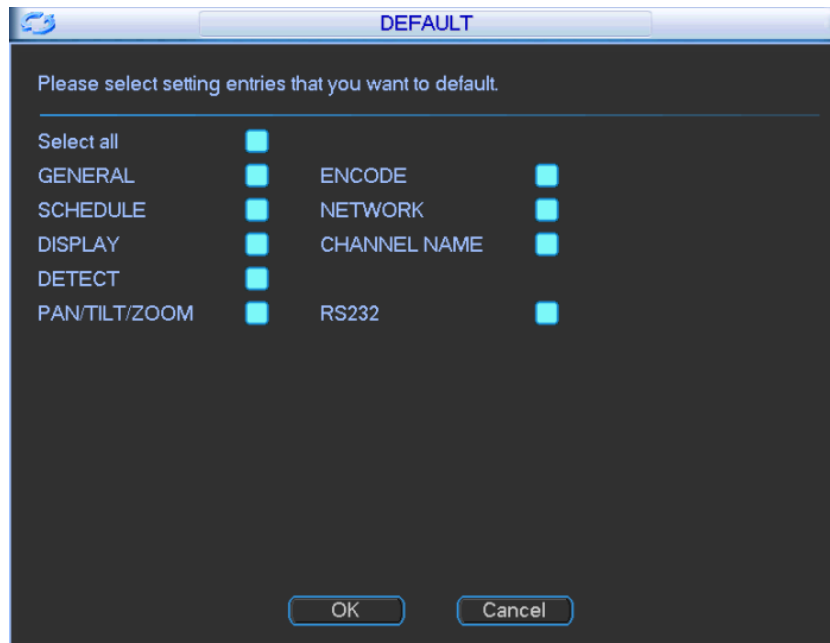
Tabela 3-24

Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby zapisać konfigurację.

### 3.2.4.9 Domyślne

System może przywrócić fabryczne konfiguracyjne ustawienia domyślne. Należy wybrać odpowiednie elementy z menu.

W menu głównym wybierz „Setup > Default” (Ustawienia > Domyślne). System wyświetli okno ustawień domyślnych (Rysunek 3-66).



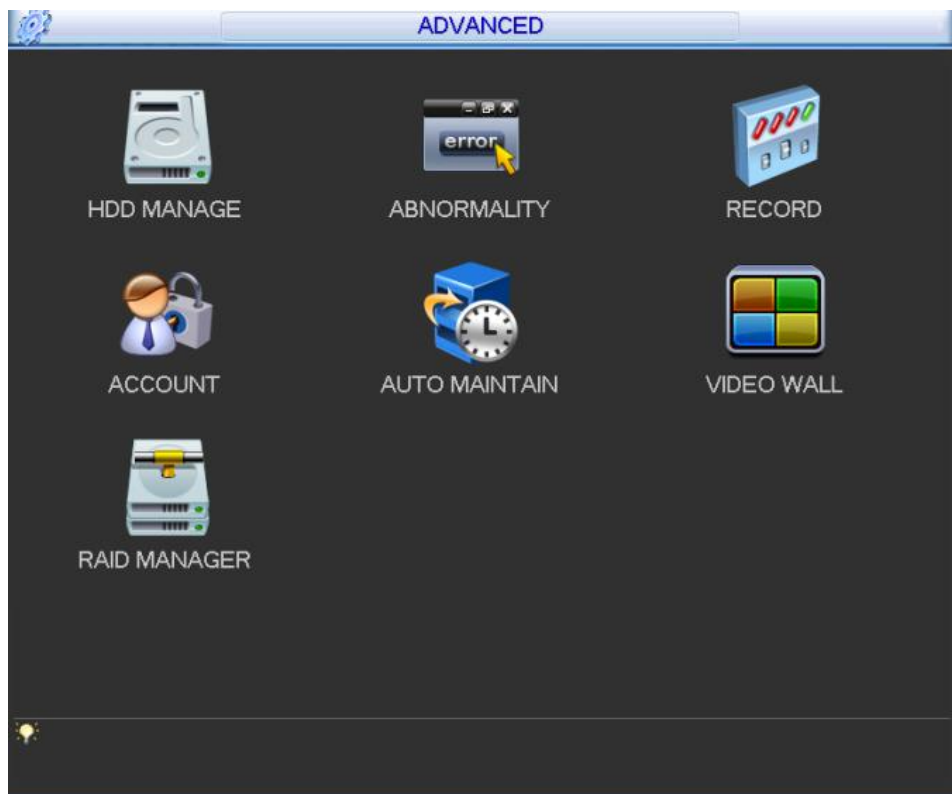
Rysunek 3-66

 Uwaga

Domyślne ustawienia koloru menu, języka, standardu wideo i konta użytkownika nie są przywracane.

### 3.2.5 Zaawansowane

W menu Advanced (Zaawansowane) dostępne są następujące podmenu: HDD Manage (Zarządzanie dyskami twardymi), Abnormality (Usterki), Record (Nagrywanie), Account (Konto), Auto Maintain (Konserwacja automatyczna), Video Wall (Panel wideo) i Raid Manager (Menedżer RAID) (Rysunek 3-67).

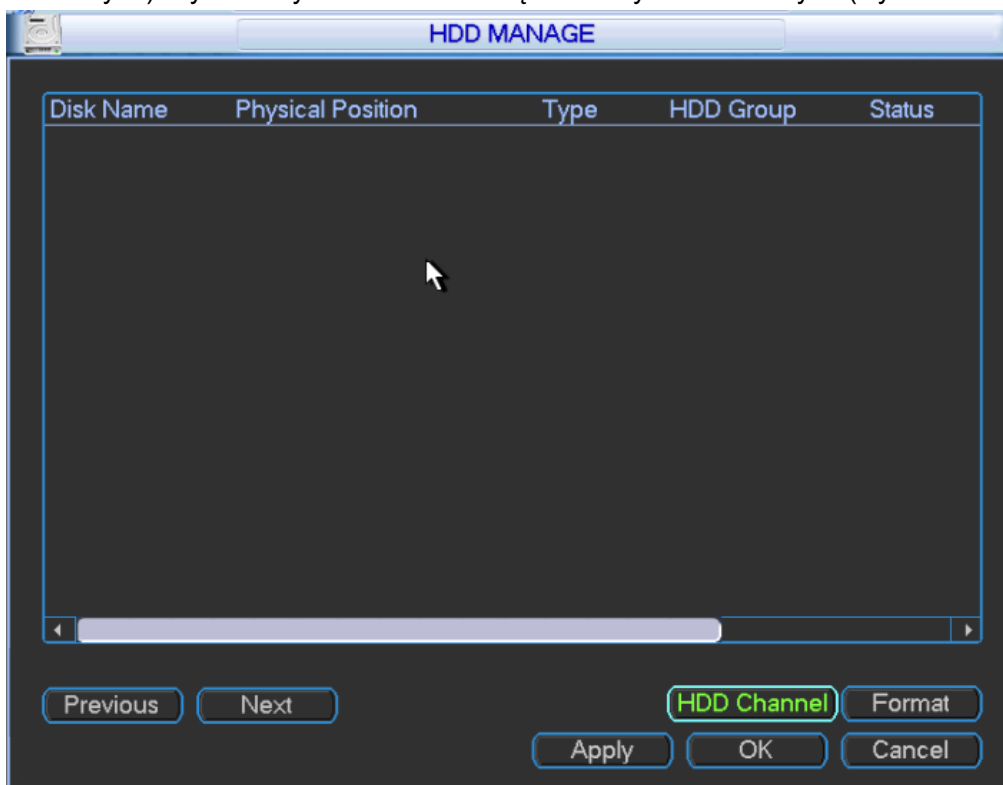


Rysunek 3-67

### 3.2.5.1 Zarządzanie dyskami twardymi

W oknie „HDD Management” (Zarządzanie dyskami twardymi) można skonfigurować typ, format, grupę dysków twardych, nazwę dysku, stan i pojemność.

Krok 1: W menu głównym wybierz „Advanced > HDD Manage” (Zaawansowane > Zarządzanie dyskami twardymi). System wyświetli okno zarządzania dyskami twardymi (Rysunek 3-68).



Rysunek 3-68

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-25.


Ustawienie	Opis
Nazwa	Nazwa dysku.
Typ	Skonfiguruj dysk twardy do odczytu/zapisu lub tylko do odczytu.  Uwaga Aby cyklicznemu zapisowi, można skonfigurować dysk twardy tylko do odczytu.
Grupa HDD	Ustaw zdalny katalog magazynu bieżącego interfejsu lub numer grupy zewnętrznych dysków twardych.
Stan	Stan operacyjny dysku twardego.
Wolne miejsce/ Łączna pojemność	Ilość wolnego miejsca i łączna pojemność dysku twardego.
Kanał dysku twardego	Ustaw odpowiednią grupę dysków twardych dla lokalnego lub zdalnego sygnału wejściowego zależnie od wymagań. Gniazdo reprezentuje lokalne wejście wideo, a kanał cyfrowy umożliwia ustawienie zdalnego wejścia wideo (metoda konfiguracji jest taka sama jak w przypadku wejścia lokalnego) w sposób przedstawiony na Rysunek 3-69.
Formatuj	Formatowanie dysku i kasowanie danych.

Tabela 3-25



Rysunek 3-69

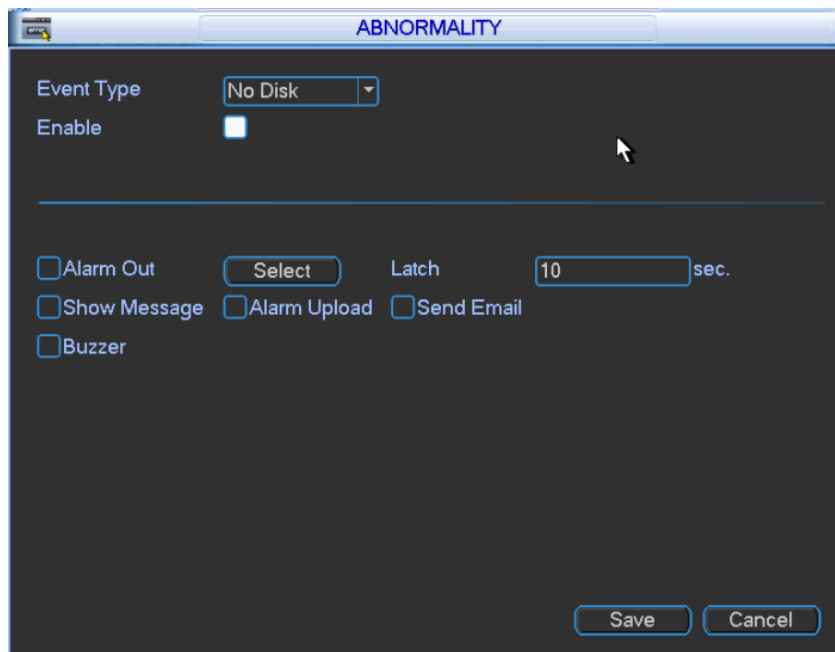
Krok 3: Kliknij przycisk Apply (Zastosuj) lub OK, aby ukończyć konfigurację.

### 3.2.5.2 Usterki

Wyzwalanie alarmu, gdy stan urządzenia jest taki jak wstępne ustawiony typ zdarzenia.

Krok 1: W menu głównym wybierz „Advanced > Abnormality” (Zaawansowane > Usterki).

System wyświetli okno usterek (Rysunek 3-70).



Rysunek 3-70

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-26.

Ustawienie	Opis
Typ zdarzenia	Dostępne są następujące ustawienia: „No disk” (Brak dysku), „Disk error” (Błąd dysku), „Capacity warning” (Ostrzeżenie o małej pojemności), Disconnection (Rozłączenie), „IP conflict” (Konflikt adresów IP) i „MAC conflict” (Konflikt adresów MAC). Można skonfigurować jedno lub więcej zdarzeń.
Włącz	Opcja jest włączona, gdy pole wyboru jest wypełnione białym kolorem.
Wyjście alarmowe	Wybierz kanał wyjścia alarmowego (można wybrać wiele kanałów). Jeżeli zostanie wyzwolony alarm, system automatycznie włącza alarm kanału.
Blokada	Alarm jest wyłączany po upływie zwłoki 10–300 sekund.
Pokaż komunikat	Jeżeli zostanie wyzwolony alarm, na ekranie lokalnego hosta systemu Video Matrix Platform zostanie wyświetlony komunikat alarmowy.
Przekazywanie alarmów	Jeżeli zostanie wyzwolony alarm, komunikat alarmowy zostanie wysłany do serwera alarmowego. Uwaga Wymagane jest ustanowienie połączenia z serwerem alarmowym. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „3.2.4.5.7 Serwer alarmowy”.
Wyślij wiadomość e-mail	Jeżeli zostanie wyzwolony alarm, wiadomość e-mail zostanie wysłana na ustawiony adres e-mail. Uwaga Wymagane jest ustawienie adresu e-mail. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „3.2.4.5.6 Email”.
Brzęczyk	Jeżeli zostanie wyzwolony alarm, zostanie włączony brzęczyk alarmowy.

Tabela 3-26

Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby zapisać konfigurację.

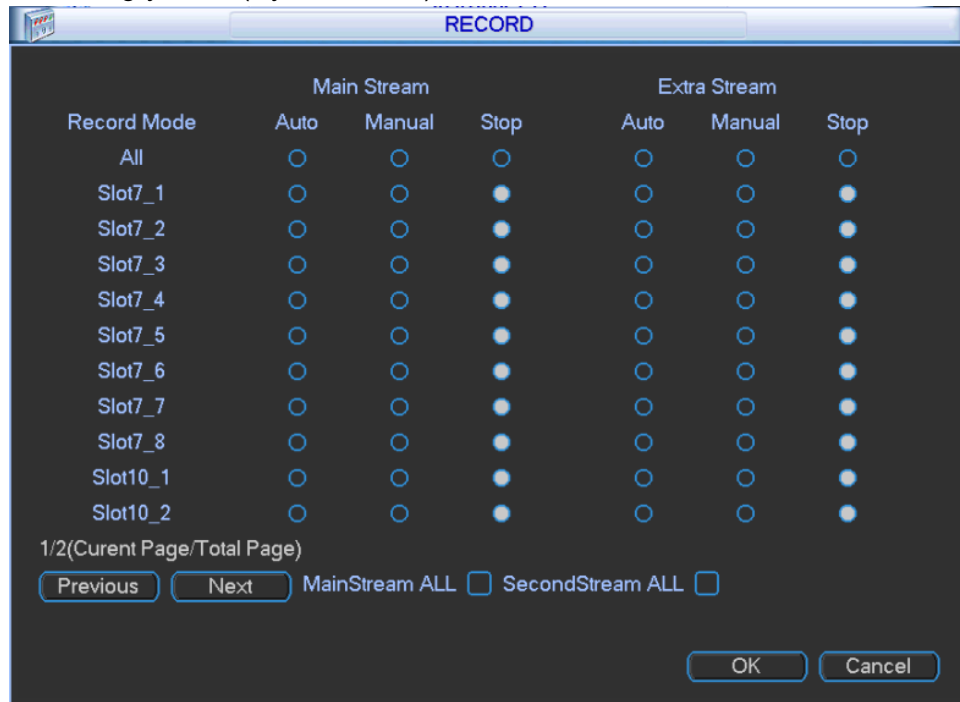
### 3.2.5.3 Nagrywanie

Ręczne sterowanie nagrywaniem w poszczególnych kanałach i urządzeniach sieciowych w każdym gnieździe.

Można wybrać tryb nagrywania automatycznego lub ręcznego albo zatrzymać nagrywanie.

- Auto (Automatycznie): nagrywanie zgodnie z trybem nagrywania w poszczególnych okresach w konfiguracji nagrywania.
- Manual (Ręcznie): zwykle nagrywanie niezależnie od trybu w konfiguracji nagrywania.
- Stop (Zatrzymanie): zatrzymanie nagrywania.

W menu głównym wybierz „Advanced > Record” (Zaawansowane > Nagrywanie). System wyświetli okno nagrywania (Rysunek 3-71).



Rysunek 3-71

### 3.2.5.4 Konto

Można wyświetlać wszystkie konta użytkowników, grupy oraz informacje o stanie.

#### Użytkownik domyślny

Domyślna nazwa użytkownika to admin.

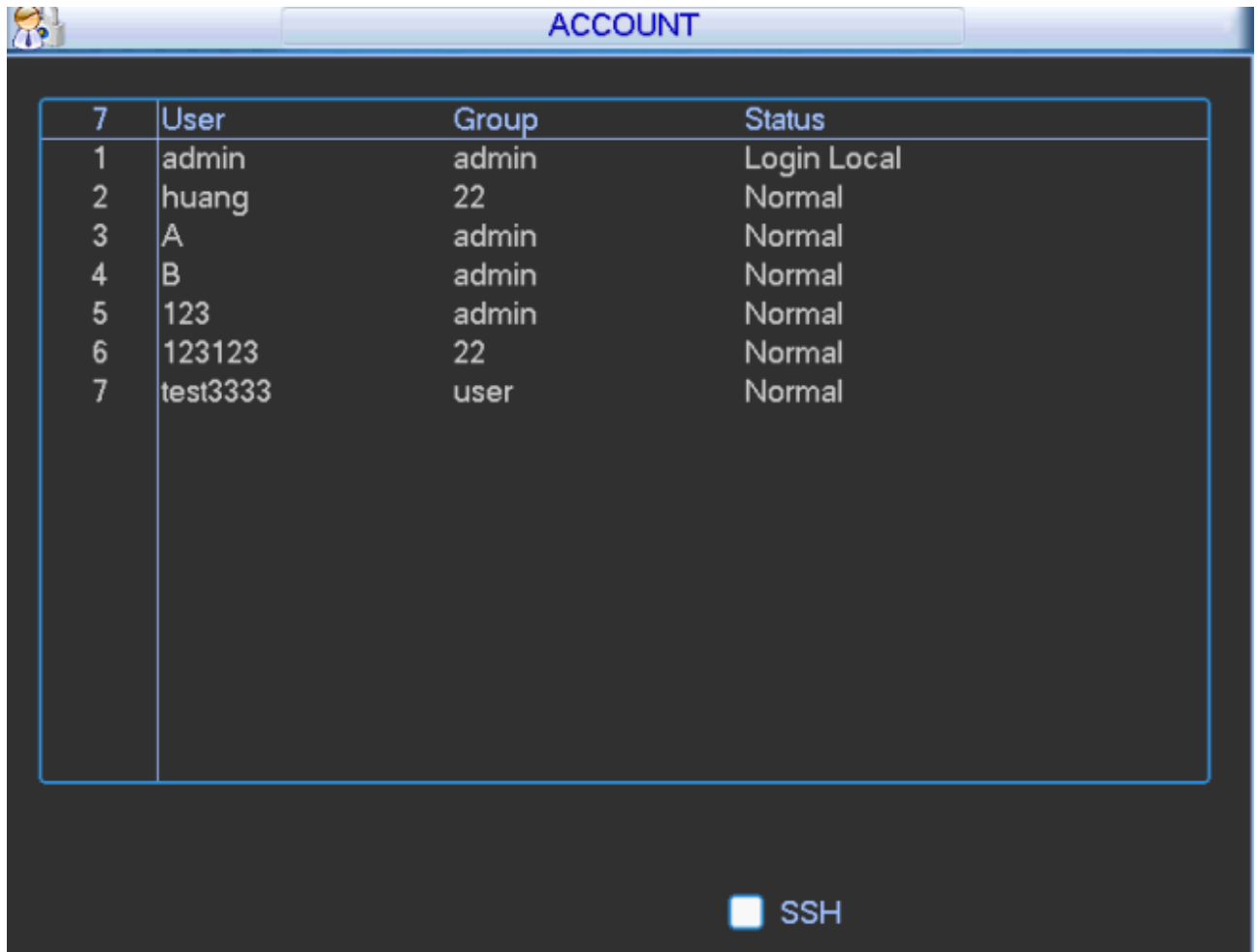
#### Opis grupy i użytkownika

Zarządzanie użytkownikami działa w trybach grupy i użytkownika. Każda nazwa użytkownika i grupy musi być unikatowa.

- System obsługuje maksymalnie 64 użytkowników i 20 grup.
- Nie można usunąć użytkownika i grupy admin, uwzględnionych w konfiguracji fabrycznej.
- Użytkownik może modyfikować uprawnienia w zakresie uprawnień grupy, do której należy.

- Każdy użytkownik musi należeć do grupy i może być członkiem tylko jednej grupy. Wybierając grupę dla użytkownika, należy upewnić się, że zakres jego uprawnień jest podzbiorem zakresu uprawnień tej grupy.
- Nazwa użytkownika i nazwa grupy może składać się maksymalnie z 6 znaków. Nie wolno dodawać spacji przed ciągiem i za ciągiem, ale można używać spacji w nazwie. Prawidłowy ciąg może składać się z liter, cyfr, znaków podkreślenia, znaków odejmowania i kropki (inne znaki są zabronione).

W menu głównym wybierz „Advanced > Account” (Zaawansowane > Konto). System wyświetli okno konta (Rysunek 3-72).



The screenshot shows a window titled "ACCOUNT" with a table listing user accounts. The table has four columns: an index, User, Group, and Status. Below the table, there is a checkbox labeled "SSH".

7	User	Group	Status
1	admin	admin	Login Local
2	huang	22	Normal
3	A	admin	Normal
4	B	admin	Normal
5	123	admin	Normal
6	123123	22	Normal
7	test3333	user	Normal

SSH

Rysunek 3-72

 Uwaga

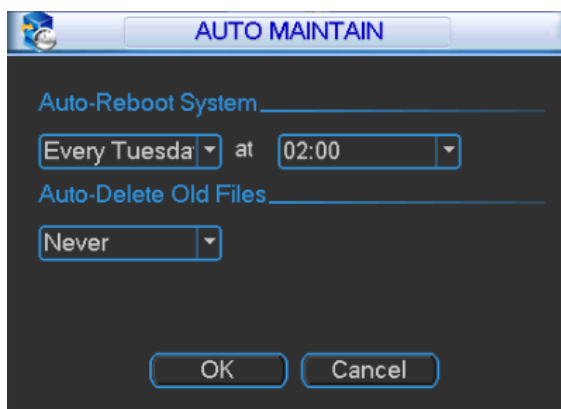
Zabezpieczenia SSH są używane przez techników do otwierania portu debugowania zaplecza. Ten port jest domyślnie zamknięty.

### 3.2.5.5 Konserwacja automatyczna

Użytkownik może ustawić okresy automatycznego ponownego uruchamiania systemu i automatycznego usuwania starych plików.

- Funkcja Auto-reboot System umożliwi automatyczne ponowne uruchamianie systemu o określonej godzinie i zapewnia stabilne, długotrwałe funkcjonowanie systemu.
- Funkcja Auto-delete Old Files umożliwi automatyczne usuwanie starych plików.

W menu głównym wybierz „Advanced > Auto Maintain” (Zaawansowane > Konserwacja automatyczna). System wyświetli okno konserwacji automatycznej (Rysunek 3-73).

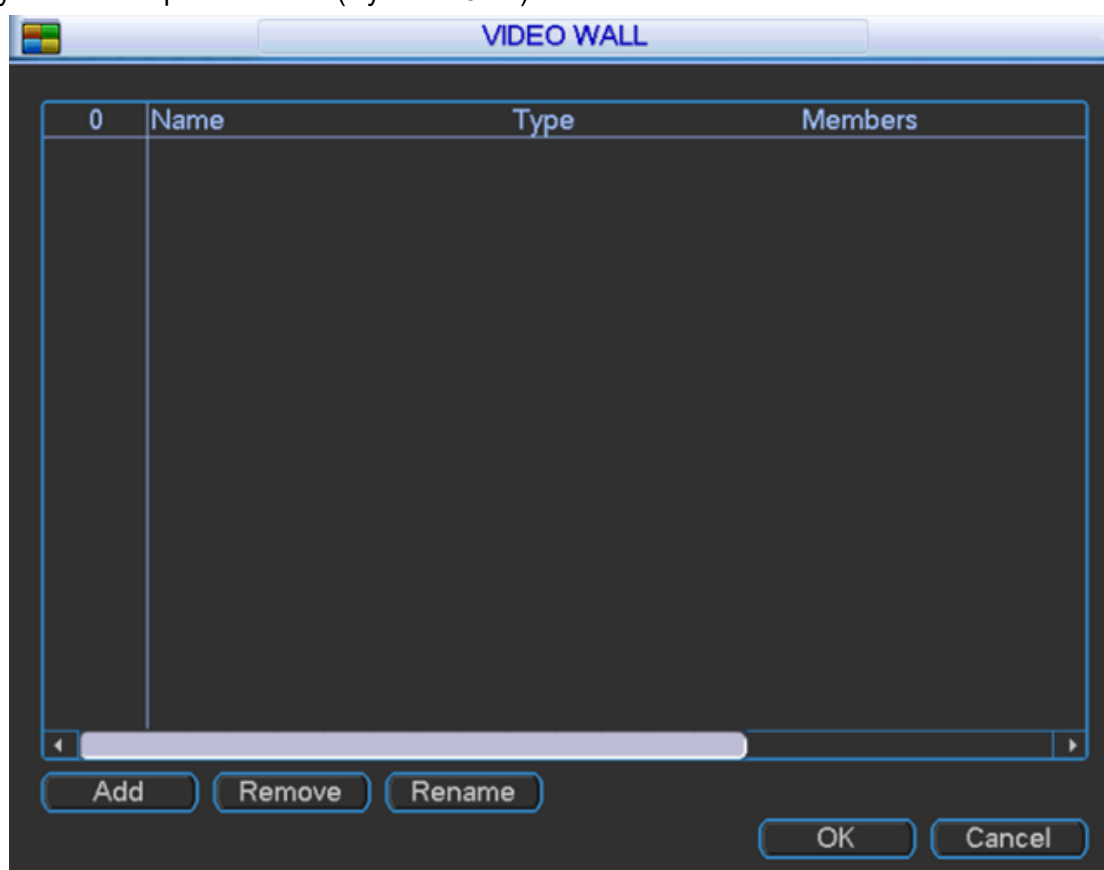


Rysunek 3-73

### 3.2.5.6 Panel wideo

Można skonfigurować ustawienia panelu wideo.

W menu głównym wybierz „Advanced > Video Wall” (Zaawansowane > Panel wideo). System wyświetli okno panelu wideo (Rysunek 3-74).

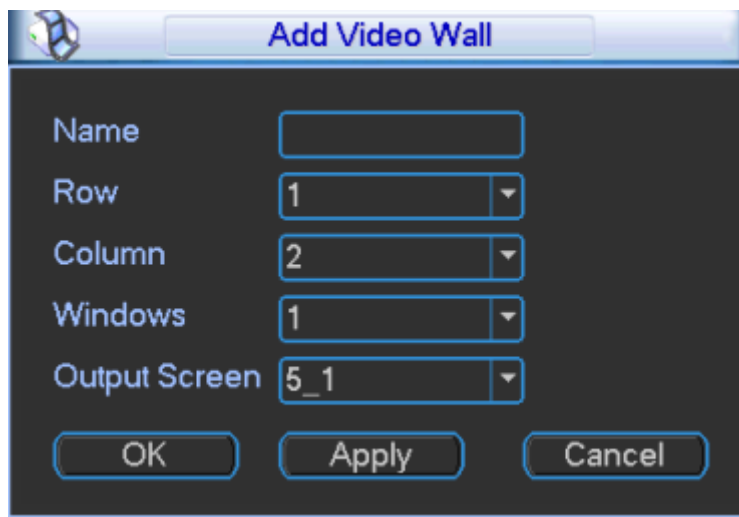


Rysunek 3-74

#### 3.2.5.6.1 Dodawanie panelu wideo

Krok 1: Kliknij przycisk „Add” (Dodaj). System wyświetli okno „Add Video Wall” (Dodaj panel wideo; Rysunek 3-75).





Rysunek 3-75

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-27.

Ustawienie	Opis
Nazwa	Ustaw nazwę panelu wideo.
Szereg	Ustaw szereg jednostki podziału panelu wideo.
Kolumna	Ustaw kolumnę jednostki podziału panelu wideo.
Okna	Uporządkuj wszystkie jednostki podziału zgodnie z szeregiem i kolumną.
Ekran wyświetlania	Kanał wyjściowy poszczególnych jednostek podziału.

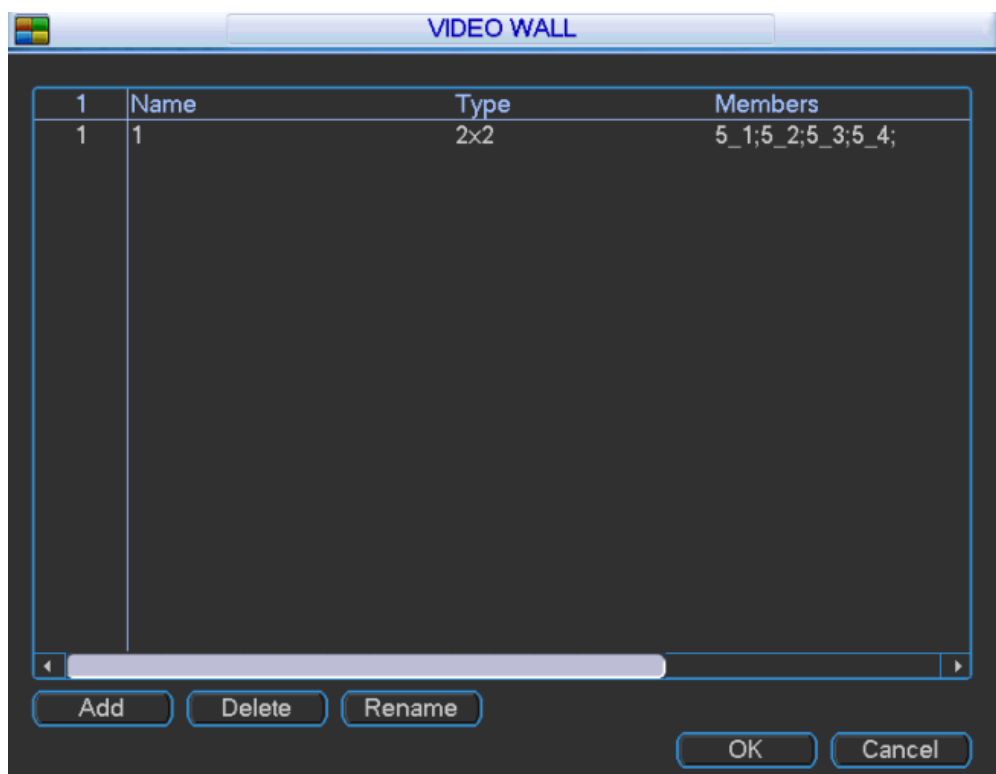
Tabela 3-27

Krok 3: Kliknij przycisk Apply (Zastosuj) lub OK.

Uwaga

Wybierając odpowiednie okna i ekran wyświetlania należy zawsze kliknąć przycisk Apply (Zastosuj).

System wyświetli ponownie okno „Video Wall” (Panel wideo; Rysunek 3-76).



Rysunek 3-76

### 📖 Uwaga

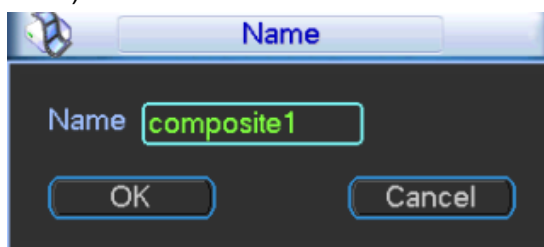
Wybierając odpowiednie okna i ekran wyświetlania należy zawsze kliknąć przycisk Apply (Zastosuj).

#### 3.2.5.6.2 Usuwanie panelu wideo

Aby usunąć panel wideo, należy wybrać odpowiedni panel i kliknąć przycisk Remove (Usuń).

#### 3.2.5.6.3 Zmiana nazwy

Aby zmienić nazwę panelu wideo, należy wybrać odpowiedni panel i kliknąć przycisk Rename (Zmień nazwę) (Rysunek 3-77).



Rysunek 3-77

#### 3.2.5.7 Menedżer RAID

Korzystając z okna „RAID Manager” (Menedżer RAID), można połączyć niezależne dyski fizyczne w zestaw z dyskami redundantnymi. Można zapewnić większą ilość miejsca do magazynowania danych w formie dysku logicznego i większą wydajność operacji We/Wy oraz wyższy poziom dostępności i bezpieczeństwa danych.

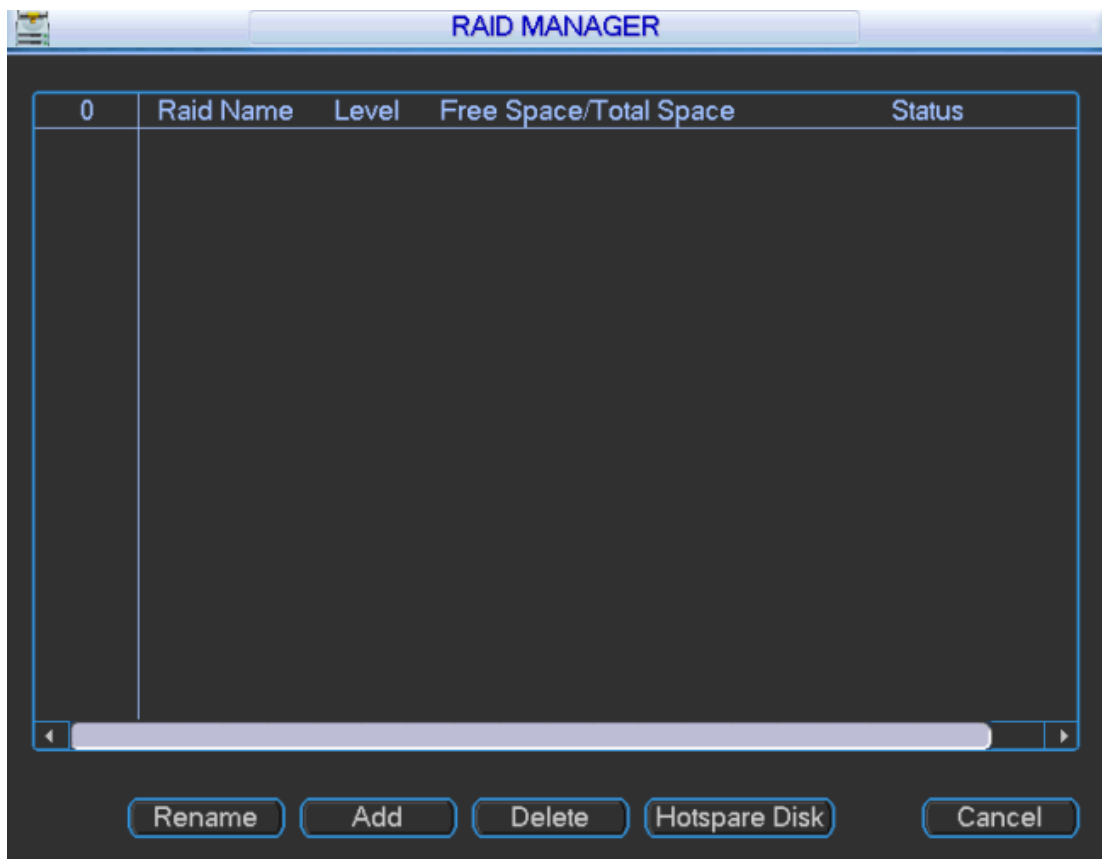
### 📖 Uwaga

Obecnie urządzenie obsługuje macierze Raid0, Raid1, Raid5, Raid6 i Raid10.

Typ macierzy RAID	Wymagana liczba dysków
Raid0	Co najmniej 2 dyski.
Raid1	Tylko 2 dyski.
Raid5	Co najmniej 3 dyski. Zalecane jest użycie 4–6 dysków w macierzy Raid5.
Raid6	Co najmniej 4 dyski. Zalecane jest użycie 4–6 dysków w macierzy Raid6.
Raid10	Co najmniej 4 dyski.

Tabela 3-28

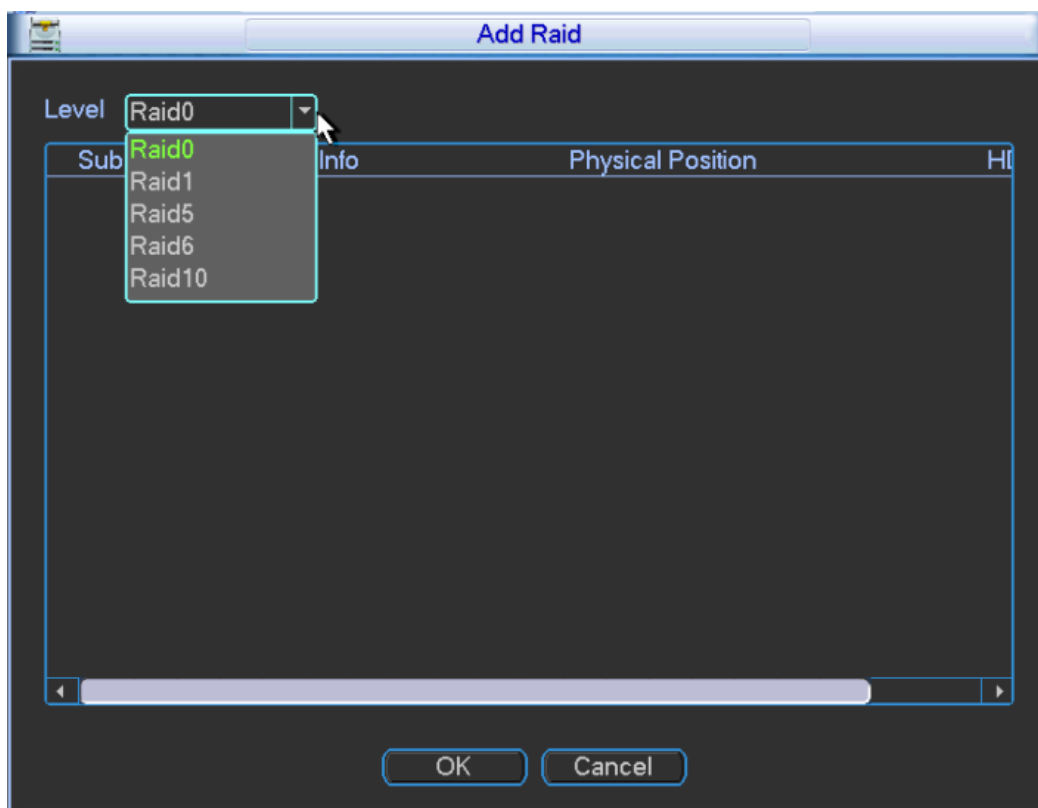
W menu głównym wybierz „Advanced > Raid Manager” (Zaawansowane > Menedżer RAID). System wyświetli okno menedżera RAID (Rysunek 3-78).



Rysunek 3-78

## Dodawanie macierzy RAID

Krok 1: Kliknij przycisk „Add” (Dodaj). System wyświetli okno „Add Raid” (Dodaj macierz RAID; Rysunek 3-79).



Rysunek 3-79

Krok 2: Wybierz ustawienie Level (Poziom) i liczbę dysków zgodnie z monitami systemu.

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

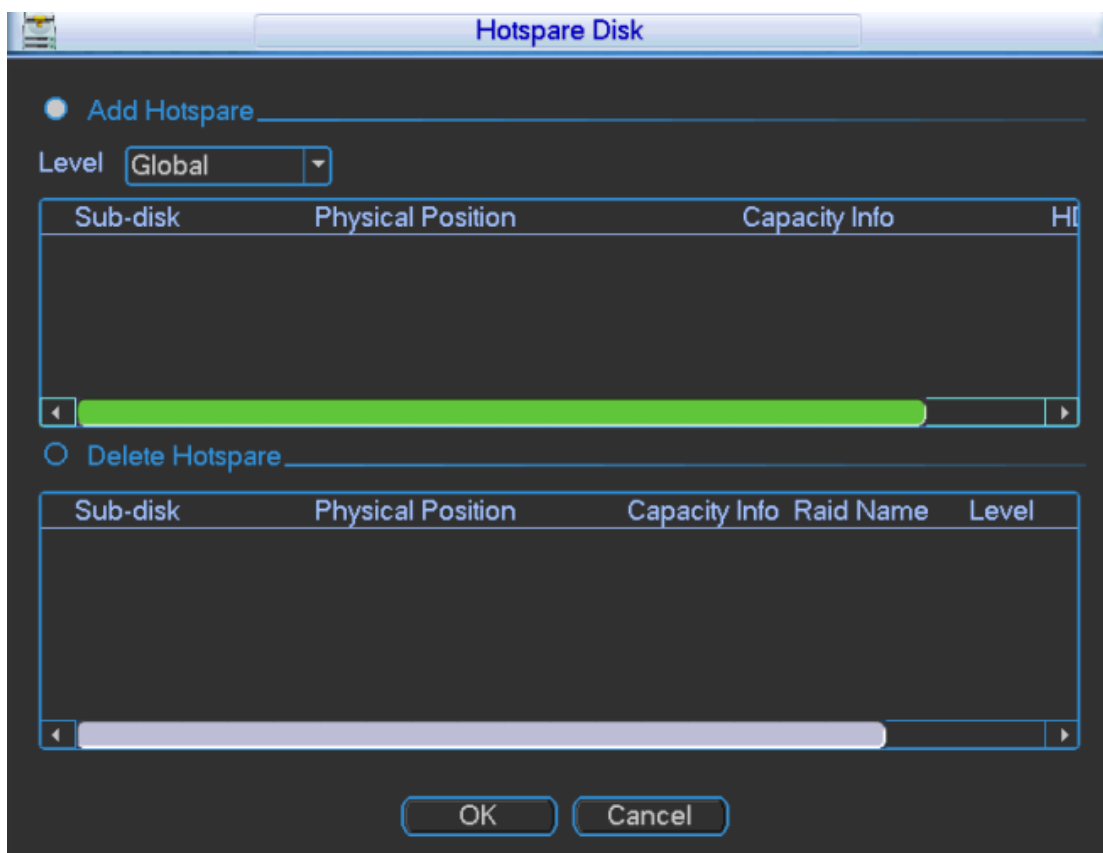
## Usuwanie macierzy RAID

Aby usunąć macierz RAID, należy wybrać odpowiednią macierz i kliknąć przycisk Delete (Usuń).

## Dysk zapasowy

Dysk zapasowy można skonfigurować tylko w przypadku macierzy RAID konfigurowanej przez urządzenie.

Krok 1: Kliknij przycisk „Hotspare Disk” (Dysk zapasowy). System wyświetli okno dysku zapasowego (Rysunek 3-80).



Rysunek 3-80

Krok 2: Wybierz opcję „Add Hotspare” (Dodaj dysk zapasowy).

Krok 3: Wybierz ustawienie Level (Poziom) i dysk podrzędny, a następnie kliknij przycisk OK.

Aby usunąć ten składnik, wybierz opcję „Delete Hotspare” (Usuń dysk zapasowy) i dysk podrzędny, a następnie kliknij przycisk OK.

## 3.2.6 Urządzenie zdalne

Można dodawać urządzenia zdalne ręcznie lub automatycznie oraz modyfikować, usuwać i uaktualniać te urządzenia.

W menu głównym wybierz „Advanced > Remote Device” (Zaawansowane > Urządzenie zdalne). System wyświetli okno urządzenia zdalnego (Rysunek 3-81).



Rysunek 3-81

### 3.2.6.1 Wyszukiwanie i dodawanie

Krok 1: Kliknij przycisk „IP Search” (Wyszukaj adres IP). Zostanie wyświetlona lista informacji o znalezionych urządzeniach.

Krok 2: Zaznacz pole wyboru przed informacjami o jednym z urządzeń i kliknij przycisk Add (Dodaj). Urządzenie zostanie dodane do listy „Added Device” (Dodane urządzenia).

Uwaga

Zaznacz pole wyboru All (Wszystko), aby wybrać wszystkie urządzenia.

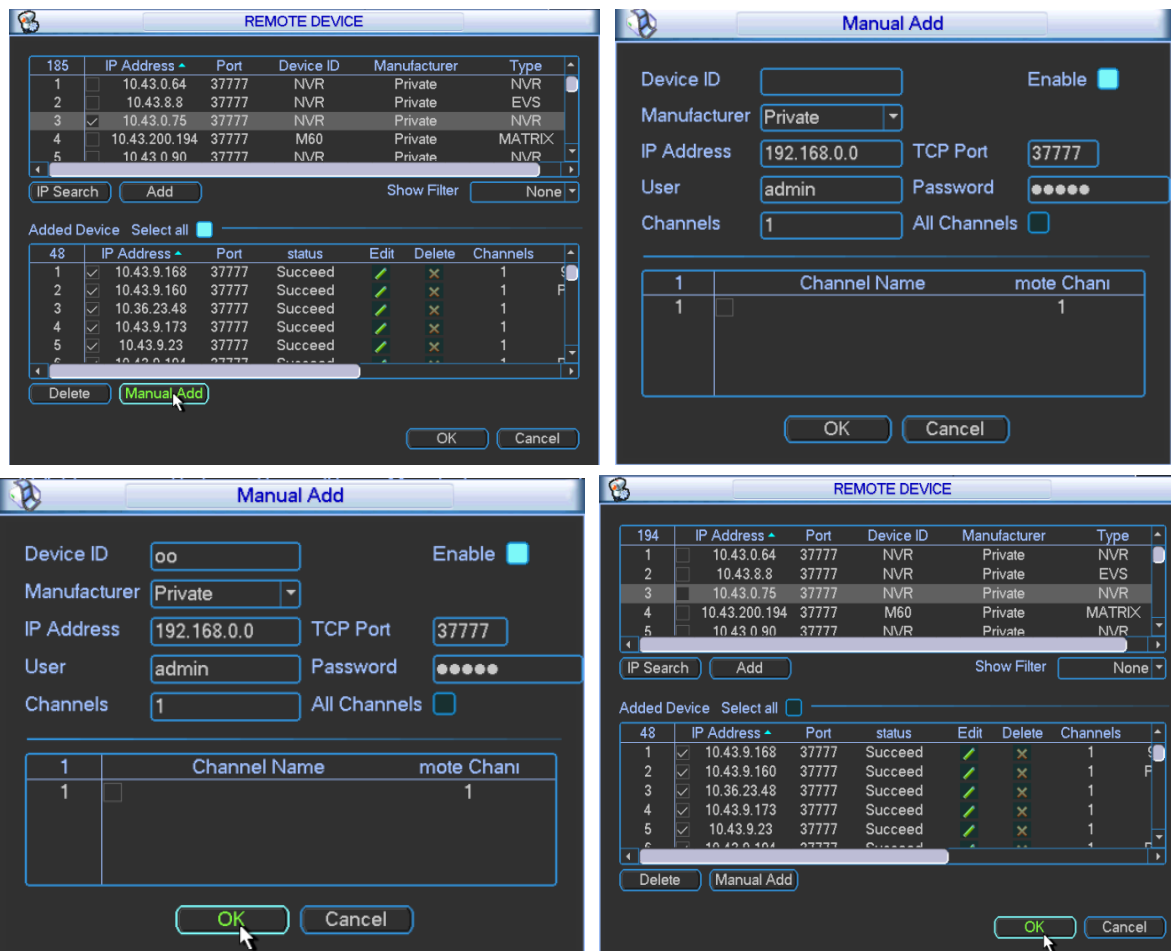
Porada

Na liście rozwijanej po prawej stronie obok pozycji „Show Filter” (Filtruj) wybierz kryteria filtru i wpisz wartość filtru, aby filtrować listę wyników wyszukiwania informacji o urządzeniach.

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

### 3.2.6.2 Dodawanie ręczne

Krok 1: Kliknij przycisk „Manual Add” (Dodaj ręcznie). System wyświetli okno dodawania ręcznego (Rysunek 3-82).



Rysunek 3-82


Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Aby uzyskać więcej informacji na temat poszczególnych ustawień, zobacz Tabela 3-29.

Ustawienie	Opis
Identyfikator urządzenia	Wprowadź nazwę urządzenia, które chcesz dodać, i zaznacz pole wyboru, tak aby zostało wypełnione białym kolorem, aby włączyć urządzenie.
Producent	Wybierz z listy rozwijanej pozycję Private, Panasonic, Sony, Dynacolor, Samsung, AXIS, Sanyo, Pelco, Arecont, Onvif, LG, Watchnet, Canon, PSIA, GB28181, AirLive lub JVC zależnie od wymagań.
Adres IP	Wprowadź adres IP urządzenia zdalnego.
Port TCP	Port komunikacyjny protokołu TCP, który można ustawić zależnie od wymagań. Wartość domyślna to 37777.
Użytkownik/ hasło	Wprowadź nazwę użytkownika i hasło, używane do logowania się do urządzenia zdalnego.
Protokół	Wybierz protokół używany przez urządzenie zdalne.
Zestaw znaków	Wybierz zestaw znaków urządzenia zdalnego.
Kanały	Wybierz numer kanału do połączenia. Można wybrać wszystkie kanały.


Tabela 3-29

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację. Informacje o urządzeniu zostaną wyświetlone na liście „Added Device” (Dodane urządzenia).

### 3.2.6.3 Edycja urządzenia zdalnego

Kliknij przycisk . Zostanie wyświetlone okno Edit (Edytuj). Skorzystaj z Tabela 3-29, aby edytować informacje o urządzeniu zdalnym, i kliknij przycisk OK w celu zapisania tych informacji.

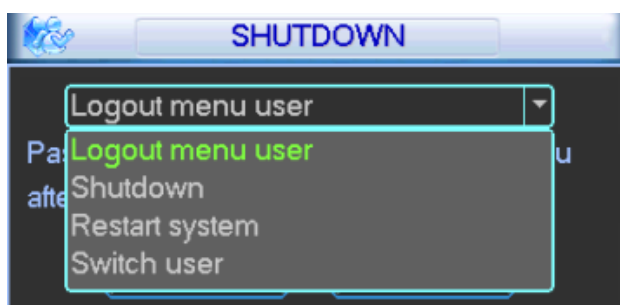
### 3.2.6.4 Usuwanie urządzenia zdalnego

Aby usunąć dodane urządzenie zdalne, należy kliknąć przycisk  lub wybrać odpowiednie urządzenie i kliknąć przycisk Delete (Usuń).

## 3.2.7 Zamknij system

W tym oknie można wylogować użytkownika, zamknąć lub ponownie uruchomić system albo przełączyć użytkownika.

W menu głównym wybierz Shutdown (Zamknij system). Zostanie wyświetlone okno zamykania systemu (Rysunek 3-83).



Rysunek 3-83

- Logout menu user (Wyloguj użytkownika): wylogowanie użytkownika. Podczas następnego logowania należy wprowadzić hasło.
- Shutdown (Zamknij system): zamknięcie systemu i wyłączenie zasilania.
- Restart system (Uruchom system ponownie): zamknięcie systemu i ponowne uruchomienie.
- Switch user (Przełącz użytkownika): wylogowanie bieżącego konta i zalogowanie przy użyciu innego konta.

# 4 Obsługa przez sieć

## 4.1 Połączenie sieciowe

Krok 1: Upewnij się, że system Video Matrix Platform i komputer zostały prawidłowo połączone z siecią.

Krok 2: Ustaw odpowiednio adres IP, maskę podsieci i bramę dla komputera i systemu Video Matrix Platform. Aby uzyskać informacje na temat ustawień sieciowych systemu Video Matrix Platform, zobacz „4.5.2 Konfiguracja sieci”.

- Jeżeli w sieci nie ma routera, należy rozpowszechnić adres IP w tym samym segmencie sieci.
- Jeżeli w sieci jest router, należy ustawić odpowiednią bramę i maskę podsieci.

Krok 3: Użyj polecenia ping `***.***.***.***` (IP systemu Video Matrix Platform), aby sprawdzić, czy połączenie sieciowe funkcjonuje prawidłowo.

Krok 4: Otwórz przeglądarkę IE, w oknie „Tool > Internet Option > Security> Custom Level” (Narzędzia > Opcje internetowe > Zabezpieczenia > Poziom niestandardowy) dla opcji ActiveX i plug-in wybierz ustawienie Enable (Włącz) lub Prompt (Monituj).

 Uwaga

Zalecaną przeglądarką jest IE8 i nowsze wersje.

Krok 5: Na pasku adresu przeglądarki IE wpisz adres IP systemu Video Matrix Platform.

## 4.2 Logowanie i wylogowanie

Krok 1: Na pasku adresu przeglądarki wpisz adres IP systemu Video Matrix Platform (np. 172.9.4.111). To znaczy wpisz `http://172.9.4.111` na pasku adresu i naciśnij przycisk [Enter].

Po pomyślnym ustanowieniu połączenia system wyświetla okno „Device Initialization” (Inicjowanie urządzenia; Rysunek 4-1).



**Device Initialization**

Username: admin

Password:  [Low Middle High]

Confirm Password:

OK

Rysunek 4-1

Krok 2: Skonfiguruj hasło użytkownika admin.

Uwaga

Hasło może składać się z 8–32 niepustych znaków należących do co najmniej dwóch z następujących kategorii: wielkie litery, małe litery, cyfry i znaki specjalne (z wyjątkiem „ ”, „ ”, „ ”, „ ” i „&”). Wpisy w polach Password (Hasło) i „Confirm Password” (Potwierdź hasło) muszą być takie same. Należy ustawić hasło zapewniające wysoki poziom bezpieczeństwa, korzystając ze wskaźnika siły hasła.

Krok 3: Kliknij przycisk OK.

System wyświetli okno logowania (Rysunek 4-2).

**WEB SERVICE**

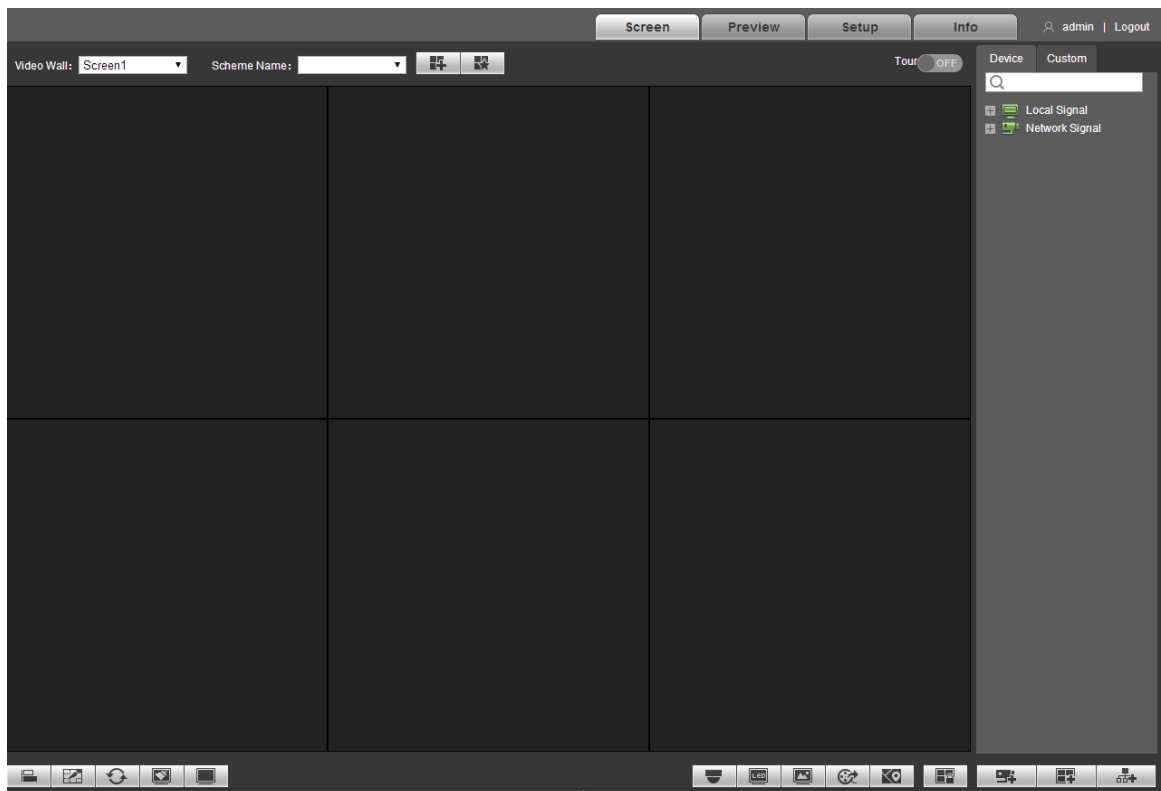
Username:

Password:

Login Cancel

Rysunek 4-2

Krok 4: Wprowadź nazwę użytkownika i hasło, a następnie kliknij przycisk Login (Zaloguj), aby zalogować się do systemu. System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 4-3.



Rysunek 4-3

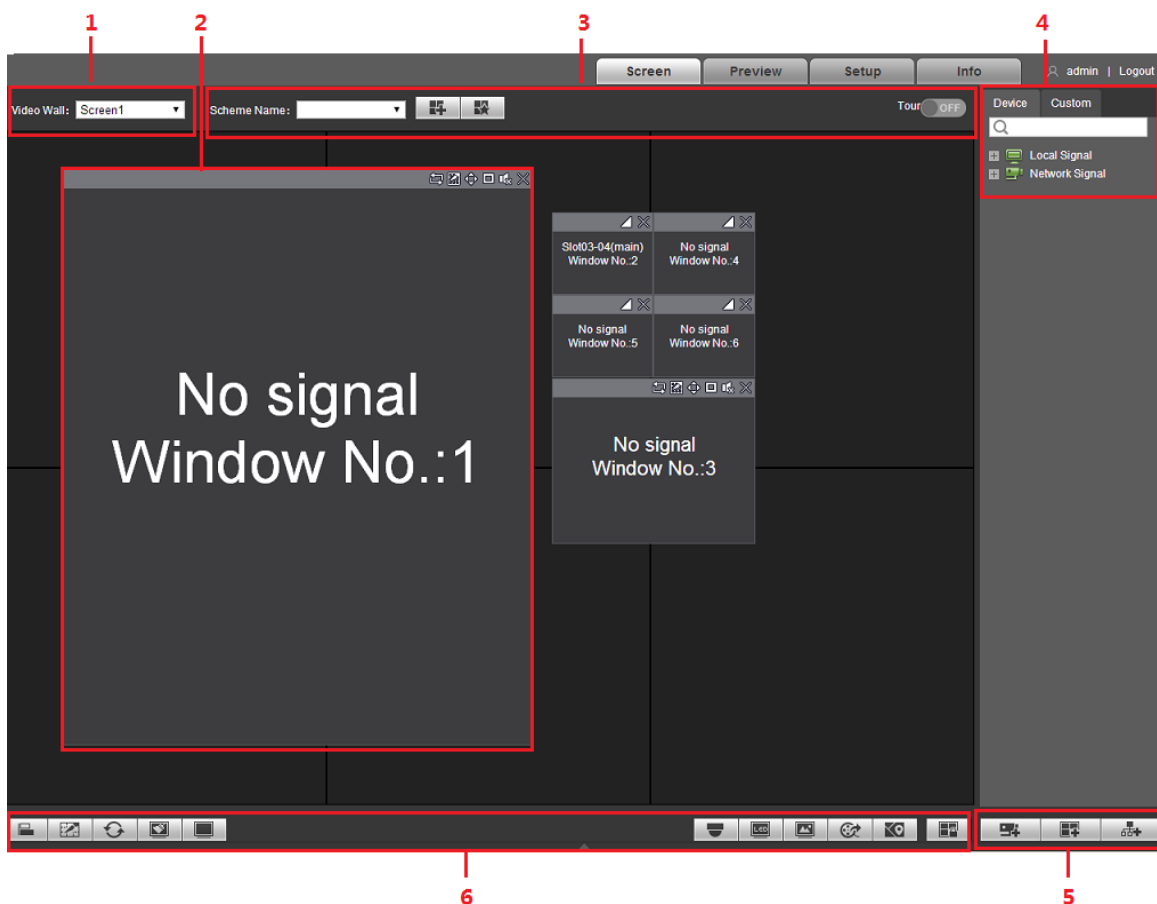
Krok 5: Zainstaluj lub wczytaj sterowniki zgodnie z monitami systemu.

 Uwaga

Kliknij przycisk Logout (Wyloguj), aby wylogować się z systemu.

## 4.3 Panel wideo

Kliknij kartę „Video Wall” (Panel wideo). System wyświetli okno panelu wideo (Rysunek 4-4). Aby uzyskać informacje na temat okna panelu wideo, zobacz Tabela 4-1.



Rysunek 4-4

Nr	Nazwa	Opis
1	Strefa wyboru panelu wideo	Po dodaniu panelu wideo wybierz z listy „Video Wall” (Panel wideo) panel do wyświetlania i konfiguracji. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „4.3.1 Dodawanie panelu wideo”.
2	Konfiguracja okna	Dodawanie lub dostosowanie okna albo umieszczanie go na dole i wyłączenie sygnału. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „4.3.2 Okno”.
3	Zarządzanie układami	Dodawanie, przeglądanie, zmiana nazwy/usuwanie układu; konfigurowanie przeglądu układów. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „4.3.4 Układ”.
4	Zarządzania sygnałem	Wybierz kartę zależnie od wymagań. <ul style="list-style-type: none"> <li>Na karcie „Device Tree” (Lista urządzeń) można wyświetlać informacje o sygnale lokalnym i kanale urządzenia oraz konfigurować podgląd sygnału na panelu.</li> <li>Na karcie Custom (Niestandardowe) można wyświetlać informacje o grupach sygnałów i konfigurować przegląd sygnałów na panelu.</li> </ul>




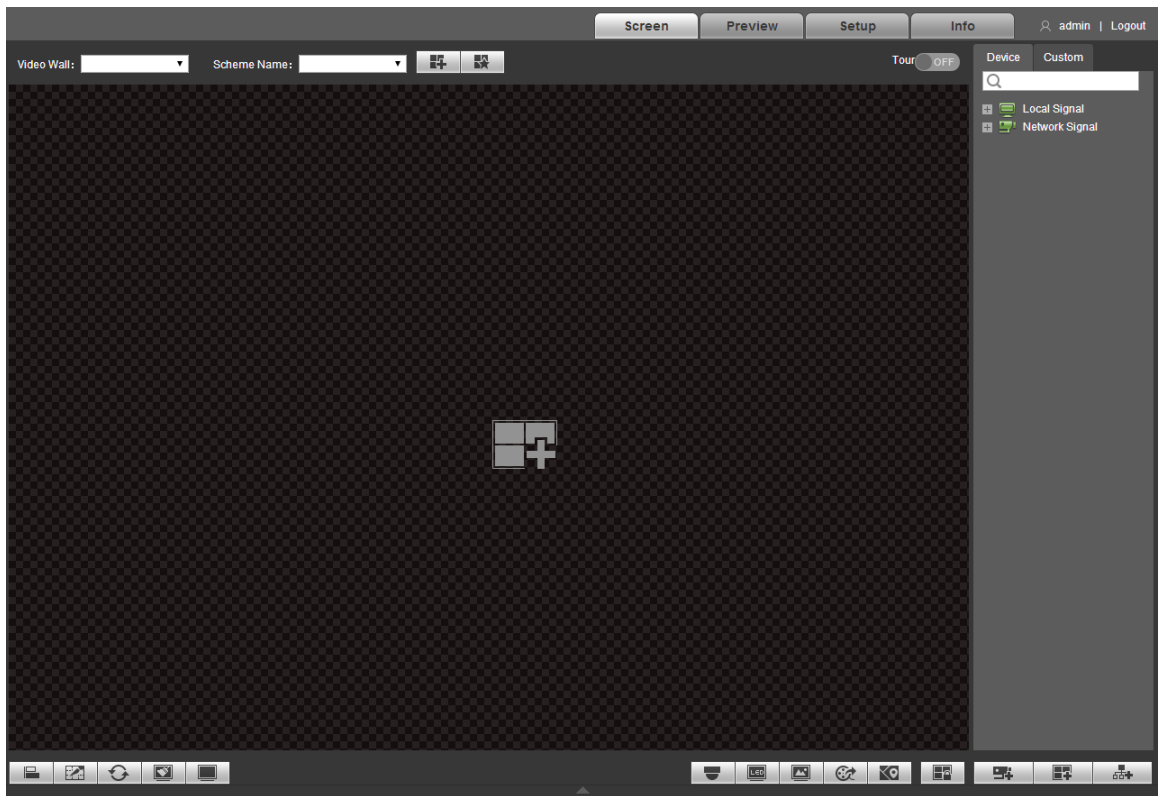
Nr	Nazwa	Opis
5	Konfiguracja sygnału	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kliknij przycisk , aby wyświetlić okno „Network Signal” (Sygnał sieciowy). W tym oknie można dodać urządzenie. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „4.5.5.1 Sygnał sieciowy”.</li> <li>• Kliknij przycisk , aby wyświetlić okno „Video Wall Config” (Konfiguracja panelu wideo). W tym oknie można dodać panel wideo. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „4.5.6.1 Panel wideo”.</li> <li>• Kliknij przycisk , aby wyświetlić okno Custom (Niestandardowe). W tym oknie można dostosować sygnały. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „4.5.5.3 Grupa sygnałów”.</li> </ul>
6	Zarządzanie panelem wideo	Automatyczne dopasowanie okna, podział okna, odświeżanie panelu wideo, czyszczenie ekranu, sterowanie przełączaniem ekranu, sterowanie PTZ, konfiguracja wirtualnego LED, ustawianie tła, ustawianie strategii dekodowania, wyświetlanie małej mapy, powiększanie i zmniejszanie okna, blokowanie i odblokowywanie panelu wideo. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „4.3.5 Zarządzanie panelem wideo”.



Tabela 4-1

### 4.3.1 Dodawanie panelu wideo

Podczas pierwszego logowania dodaj panel wideo (Rysunek 4-5).



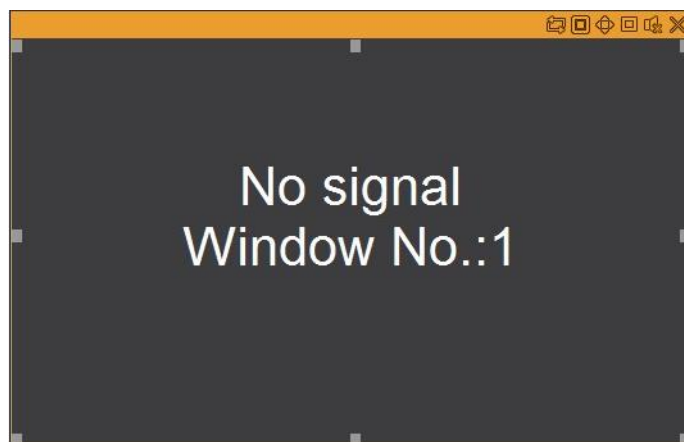
Rysunek 4-5

Kliknij przycisk  w środku lub przycisk  w prawym dolnym rogu, aby wyświetlić okno „TV Wall Config” (Konfiguracja panelu wideo). Aby uzyskać informacje na temat metody konfiguracji, zobacz „4.5.6.1 Panel wideo”.

## 4.3.2 Okno

### 4.3.2.1 Dodawanie okna

Naciśnij i przytrzymaj lewy przycisk myszy i narysuj okno na panelu wideo (Rysunek 4-6).

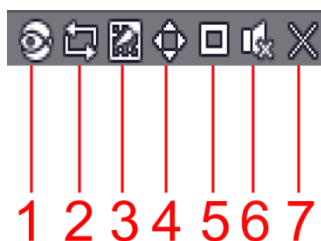


Rysunek 4-6

- Wybierz okno, naciśnij i przytrzymaj lewy przycisk myszy, a następnie przeciągnij okno. Wybrane okno zostanie przesunięte do żądanego położenia.
- Wybierz okno i , przeciągnij węzeł sterowania, aby zmienić rozmiar okna.
- Wybierz okno, naciśnij prawy przycisk myszy i wybierz opcję Bottom (Dół). Okno zostanie umieszczone poniżej innych okien.
- Wybierz okno, z którego sygnał jest wyświetlany na panelu, i naciśnij prawy przycisk myszy, aby wybrać polecenie „Close Signal” (Zamknij sygnał) w celu wyłączenia sygnału.

### 4.3.2.2 Dostosowanie okna

Ikony umożliwiające dostosowanie okna znajdują się w jego prawym górnym rogu (Rysunek 4-7).



Rysunek 4-7

Poszczególne ikony opisano w Tabeli 4-2.

Nr	Nazwa	Opis
1	Fisheye	Kliknij tę ikonę, aby wyświetlić okno ustawień fisheye. Aby uzyskać informacje na temat konfiguracji, zobacz „4.3.2.3 Fisheye”. 📖 Uwaga Tylko urządzenia typu fisheye są obsługują tę funkcję.
2	Rozpocznij/zatrzymaj przegląd sygnałów	Kliknij tę ikonę, aby rozpocząć przegląd sygnałów (zostanie ona zastąpiona ikoną 📄). Kliknij przycisk 📄, aby zatrzymać przegląd sygnałów. Aby uzyskać informacje na temat konfiguracji, zobacz „4.3.3.4 Przegląd sygnałów”.
3	Podział okna	Podział okna na 2 części (poziomo/pionowo), 4, 9 lub 16 części. 📖 Uwaga Jeżeli okno jest zmaksymalizowane lub wklejone na ekran, ta ikona jest zastępowana ikoną 📄. Kliknij tę ikonę, aby przeciągnąć okno do dowolnego położenia.
4	Wklej	Kliknij tę ikonę, aby wkleić okno w obszarze.
5	Maksymalizacja	Kliknij tę ikonę, aby zmaksymalizować okno.
6	Audio	Kliknij tę ikonę, aby włączyć/wyłączyć dźwięk.
7	Zamknij	Kliknij tę ikonę, aby zamknąć to okno.


Tabela 4-2

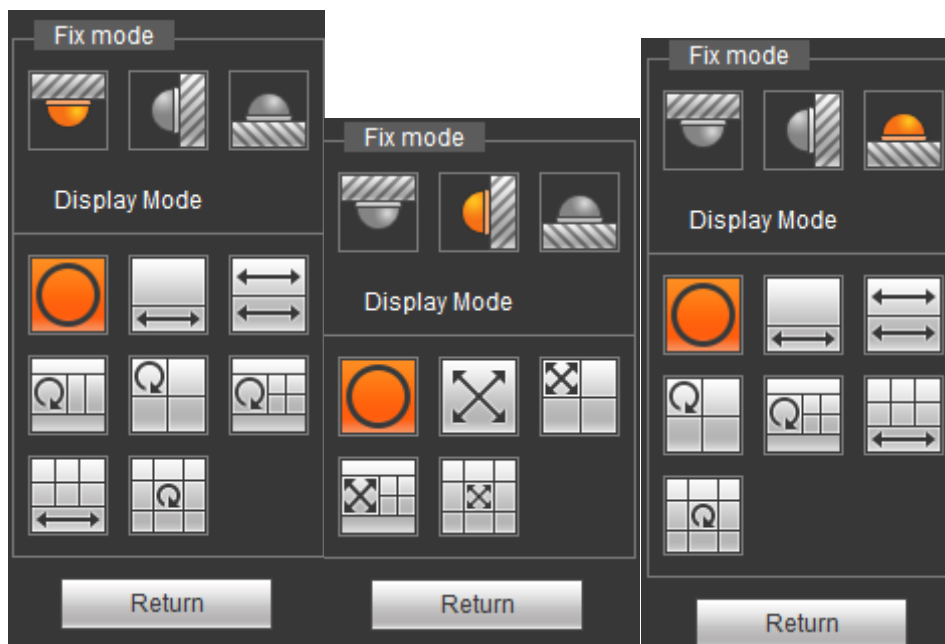
### 4.3.2.3 Fisheye

Ustaw tryb montażu i tryb wyświetlania urządzeń typu fisheye zależnie od wymagań.


 Uwaga







Tylko urządzenia typu fisheye są obsługują tę funkcję.

Kliknij przycisk , aby wyświetlić okno podglądu fisheye. Okno ustawień jest wyświetlane po prawej stronie w oknie podglądu (Rysunek 4-8). Aby uzyskać informacje na temat ustawień, zobacz Tabela 4-3.









Rysunek 4-8

Ustawienie	Opis
Tryb montażu	Trzy tryby montażu obejmują montaż sufitowy, ścienny i podłogowy.
Tryb wyświetlania	<p>Tryb wyświetlania oznacza sposób prezentacji na bieżącym ekranie (domyślnie jest to oryginalny tryb obrazu). Zależnie od trybu montażu dostępne są różne tryby prezentacji:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Montaż sufitowy: 1P+1, 2P, 1+2, 1+3, 1+4, 1P+6 i 1+8.</li> <li>• Montaż ścienny: 1P, 1P+3, 1P+4 i 1P+8.</li> <li>• Montaż podłogowy: 1P+1, 2P, 1+3, 1+4, 1P+6 i 1+8.</li> </ul> <p> Uwaga</p> <p>Po przełączeniu trybu montażu domyślnie wyświetlany jest oryginalny obraz.</p>

Ustawienie	Opis	
Montaż sufitowy/ścienny/podłogowy	 Obraz oryginalny	Oryginalny obraz bez korekcji
Montaż sufitowy/podłogowy	 1P+1	Prostokątna rozłożona panorama 360° + niezależny obraz dodatkowy, który można powiększać i przenosić. Prostokątna rozłożona panorama obsługuje również przesuwanie początkowego punktu w prawo i lewo.
	 2P	Dwa powiązane ze sobą rozłożone obrazy prostokątne 180°, dwa okna podrzędne łączące się w panoramę 360°, która jest również zwana „podwójną panoramą”. Oba prostokątne rozłożone obrazy obsługują ruch punktu początkowego w lewo i prawo oraz powiązanie.
	 1+2	Obraz oryginalny + 2 niezależne obrazy dodatkowe, które można powiększać i przenosić. Obraz oryginalny obsługuje również obrót i zmianę punktu początkowego (ten tryb wyświetlania jest niedostępny w przypadku montażu podłogowego).
	 1+3	Obraz oryginalny + 3 niezależne obrazy dodatkowe, które można powiększać i przenosić. Obraz oryginalny obsługuje również obrót i zmianę punktu początkowego.
	 1+4	Obraz oryginalny + 4 niezależne obrazy dodatkowe, które można powiększać i przenosić. Obraz oryginalny obsługuje również obrót i zmianę punktu początkowego.



Ustawienie	Opis	
	 1P+6	<p>Prostokątna rozłożona panorama 360° + 6 niezależnych obrazów dodatkowych, które można powiększać i przenosić.</p> <p>Prostokątna rozłożona panorama obsługuje również przesuwanie początkowego punktu w prawo i lewo.</p>
	 1+8	<p>Obraz oryginalny + 8 niezależnych obrazów dodatkowych, które można powiększać i przenosić. Obraz oryginalny obsługuje również obrót i zmianę punktu początkowego.</p>
Montaż ścienny	 1P	<p>Prostokątna rozłożona panorama 180° od lewej do prawej. Obsługuje ruch do góry i w dół i zmianę pionowego kąta widzenia.</p>
	 1P+3	<p>Prostokątna rozłożona panorama 180° + 3 niezależne obrazy dodatkowe, które można powiększać i przenosić.</p> <p>Prostokątna rozłożona panorama obsługuje również ruch do góry i w dół i zmianę pionowego kąta widzenia.</p>
	 1P+4	<p>Prostokątna rozłożona panorama 180° + 4 niezależne obrazy dodatkowe, które można powiększać i przenosić.</p> <p>Prostokątna rozłożona panorama obsługuje również ruch do góry i w dół i zmianę pionowego kąta widzenia.</p>
	 1P+8	<p>Prostokątna rozłożona panorama 180° + 8 niezależnych obrazów dodatkowych, które można powiększać i przenosić.</p> <p>Prostokątna rozłożona panorama obsługuje również ruch do góry i w dół i zmianę pionowego kąta widzenia.</p>

Ustawienie	Opis	
Powrót		Kliknij przycisk Return (Powrót), aby ponownie wyświetlić okno „Video Wall” (Panel wideo).


Tabela 4-3

### 4.3.3 Konfiguracja sygnału

Można wybrać sygnał bezpośrednio lub wyszukać go na pasku wyszukiwania.

#### 4.3.3.1 Lista urządzeń

Na liście urządzeń są wyświetlane wszystkie źródła sygnału.

- Sygnał lokalny: wyświetlanie lokalnego źródła sygnału. Aby uzyskać informacje na temat konfiguracji, zobacz „4.5.5.2 Sygnał lokalny”.
- Sygnał sieciowy: wyświetlanie źródła sygnału na urządzeniu dodanym w oknie „Remote Device” (Urządzenie zdalne). Kliknij przycisk , aby dodać. Aby uzyskać informacje na temat metod dodawania elementów, zobacz „4.5.5.1 Sygnał sieciowy”.

#### 4.3.3.2 Grupa sygnałów

Dodaną grupę i źródło sygnału można wyświetlić w oknie „Signal Group” (Grupa sygnałów). Aby uzyskać informacje na temat metod dodawania elementów, zobacz „4.5.5.3 Grupa sygnałów”.

#### 4.3.3.3 Sygnał na panelu

To polecenie umożliwia wyświetlanie sygnałów na panelu wideo.


Krok 1: Wybierz jedno okno na panelu wideo lub naciśnij i przytrzymaj lewy przycisk myszy, aby narysować pole na panelu.

Krok 2: Wybierz źródło sygnału w oknie „Device Tree” (Lista urządzeń) lub „Signal Group” (Grupa sygnałów). Przykład okna „Device Tree” (Lista urządzeń) przedstawiono na Rysunek 4-9.



Rysunek 4-9

Krok 3: Sygnał zostanie wyświetlony na panelu wideo.

- Kliknij przycisk , aby wyświetlić ten sygnał w oknie.
- Naciśnij i przytrzymaj lewy przycisk myszy, aby przeciągnąć sygnał do odpowiedniego okna. Ten sygnał zostanie wyświetlony w oknie.
- Wybierz okno, kliknij dwukrotnie podgląd kanału lub strumień główny/podstrumień. Ten sygnał zostanie wyświetlony w oknie.

#### 4.3.3.4 Przegląd sygnałów


Funkcja przeglądu sygnałów umożliwia wyświetlanie wielu sygnałów w jednym oknie.

 Uwaga

Należy ustawić grupę sygnałów w oknie Favorites (Ulubione). Aby uzyskać informacje na temat metod konfiguracji, zobacz „4.5.5.3 Grupa sygnałów”.

Krok 1: Wybierz okno przeglądu sygnałów.

Krok 2: W oknie „Signal Group > Favorites” (Grupa sygnałów > Ulubione) wybierz jedną grupę sygnałów, a następnie naciśnij i przytrzymaj lewy przycisk myszy, aby przeciągnąć grupę sygnałów do odpowiedniego okna. Automatycznie zostanie rozpoczęte wyświetlanie przeglądu w oknie.

Krok 3: Kliknij przycisk .



System wyświetli wszystkie informacje o sygnałach w oknie (Rysunek 4-10).

No.	IP	Channel Name	Stay Time:	Stream Type	Operation
1		Slot01-04	10	Main Stream	

Rysunek 4-10

Krok 4: Skonfiguruj ustawienia „Stay Time” (Czas zatrzymania) i „Stream Type” (Typ strumienia).

 Uwaga


- Aby ukryć sygnał na liście przeglądu, należy kliknąć przycisk  dla odpowiedniego sygnału. Sygnał pozostanie jednak w grupie sygnałów.
- Ustawienie jest uwzględnione natychmiast.
- Kliknij przycisk  w prawym górnym rogu, aby zatrzymać przegląd sygnałów.

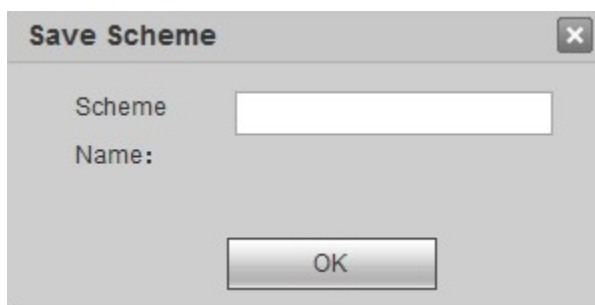
## 4.3.4 Układ

Układ oznacza plan panelu wideo obejmujący bieżący tryb podziału, informację o źródle wideo i ustawienie przeglądu.

### 4.3.4.1 Dodawanie układu

Krok 1: Dostosuj układ okien na ekranie.

Krok 2: Kliknij przycisk . System wyświetli okno „Save Scheme” (Zapisz układ; Rysunek 4-11).



Rysunek 4-11

Krok 3: Wprowadź niestandardową nazwę w polu „Scheme Name” (Nazwa układu).


 Uwaga

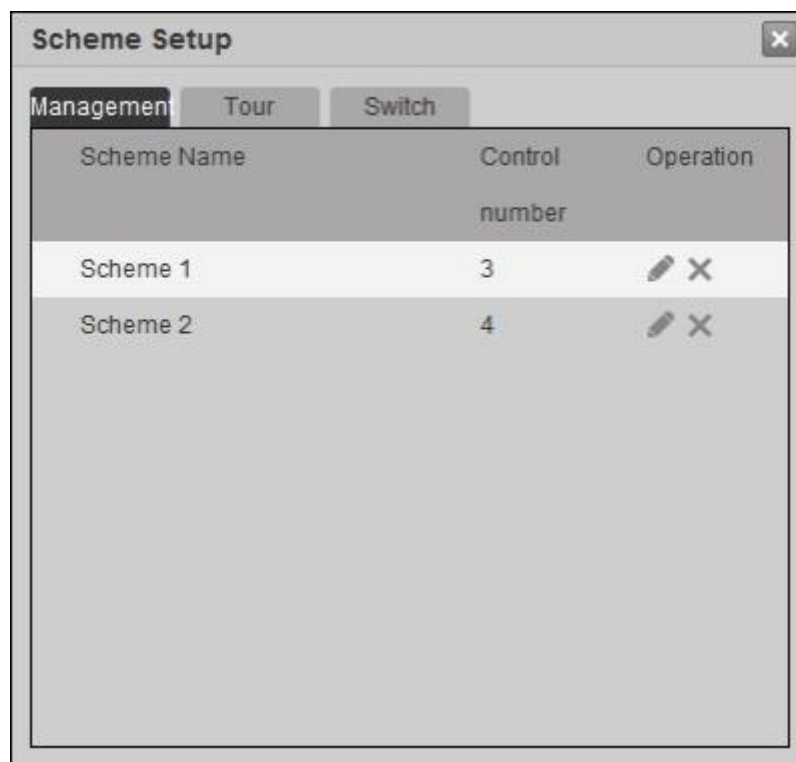
Jeżeli nowa nazwa układu jest duplikatem istniejącej nazwy, system zaproponuje zastąpienie istniejącej nazwy. Jeżeli nazwa zostanie zastąpiona, istniejący układ zostanie zastąpiony przez nowy układ.

Krok 4: Kliknij przycisk OK, aby zakończyć dodawanie układu.

Po pomyślnym dodaniu układu można wybrać go z listy „Scheme Name” (Nazwa schematu) na stronie głównej.

### 4.3.4.2 Konfiguracja układu


Kliknij przycisk . System wyświetli okno „Scheme Setup” (Konfiguracja układu; Rysunek 4-12).



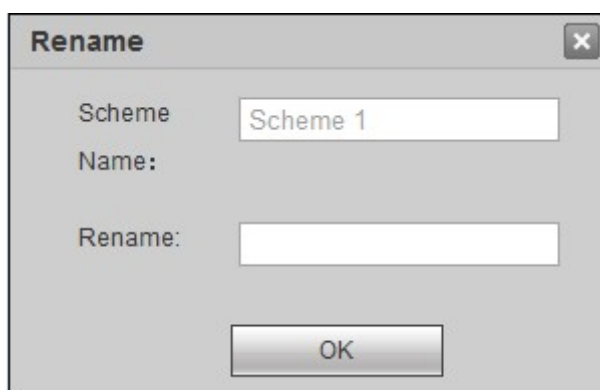
Rysunek 4-12

#### 4.3.4.2.1 Zarządzanie

Po pomyślnym dodaniu układu można zmienić jego nazwę lub go usunąć.

Krok 1: Kliknij przycisk . System wyświetli okno dialogowe „Scheme Setup” (Konfiguracja układu).

Krok 2: Wybierz kartę Management (Zarządzanie). System wyświetli okno zarządzania (Rysunek 4-13).



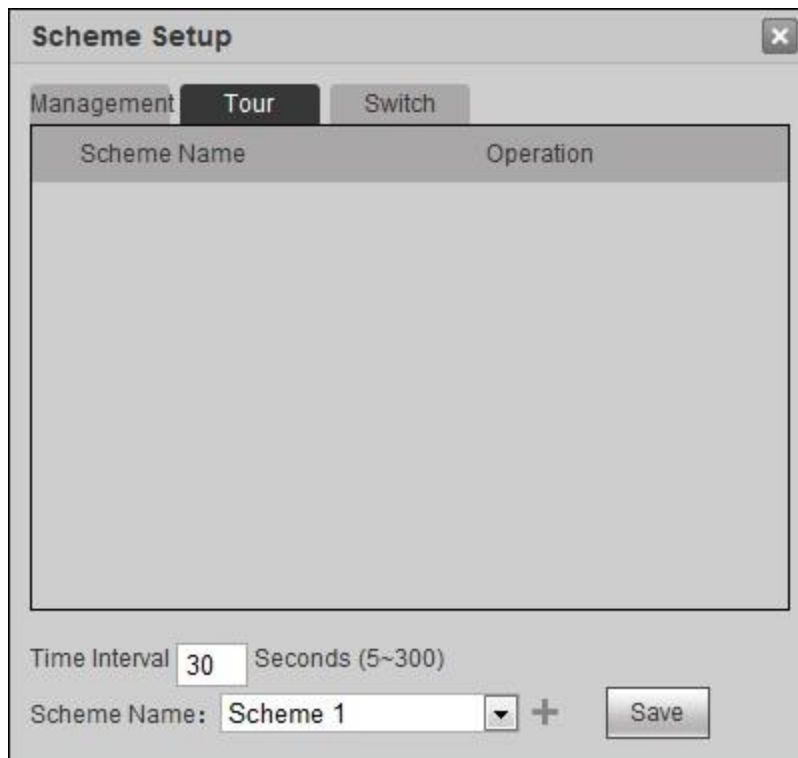
Rysunek 4-13

Krok 3: Zmień nazwę lub usuń układ.

- Kliknij przycisk , aby zmienić nazwę układu.
- Kliknij przycisk , aby usunąć układ.

#### 4.3.4.2.2 Trasa


Krok 1: Wybierz układ Tour (Przegląd). System wyświetli okno przeglądu (Rysunek 4-14).




Rysunek 4-14

Krok 2: Skonfiguruj ustawienie „Time Interval” (Interwał czasowy).


Interwał oznacza czas trwania pojedynczego cyklu przeglądu. Jeżeli ustawienie zostanie zmienione kilka razy, system uwzględni ostatnio skonfigurowany przedział czasowy.

Krok 3: Wybierz pole „Scheme Name” (Nazwa układu) i kliknij przycisk . Powtórz ten krok, aby dodać kilka schematów.

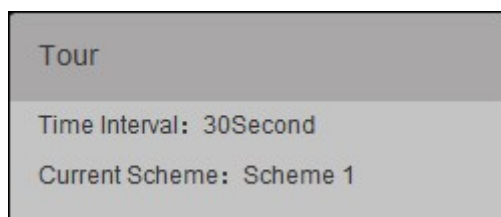
 Uwaga

- Kliknij przycisk  obok układu, aby dostosować sekwencję przeglądu.
- Każdy układ można dodać tylko raz.

Krok 4: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby zapisać konfigurację.

Kliknij przycisk  za etykietą Tour (Przegląd) w prawym górnym rogu panelu wideo, aby rozpocząć przegląd.

Następnie stan przeglądu zostanie wyświetlony w prawym dolnym rogu panelu wideo (Rysunek 4-15).

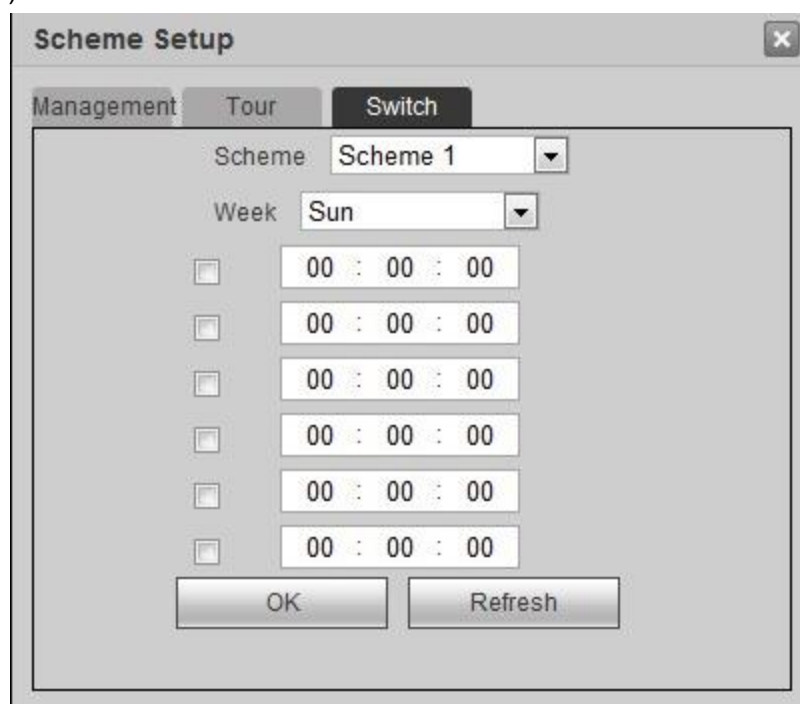


Rysunek 4-15

#### 4.3.4.2.3 Przełączanie

Po ustawieniu godziny przełączania układu system będzie automatycznie przełączał do tego układu zgodnie z tym ustawieniem.

Krok 1: Wybierz kartę Switch (Przełączanie). System wyświetli okno przełączania (Rysunek 4-16).



Rysunek 4-16

Krok 2: Wybierz ustawienia Scheme (Układ) i Week (Tydzień). Ustaw godzinę przełączania.


 Uwaga

- Po skonfigurowaniu tego ustawienia zostanie ono uwzględnione o wybranej godzinie.
- Godziny ustawione dla różnych układów nie mogą być takie same.

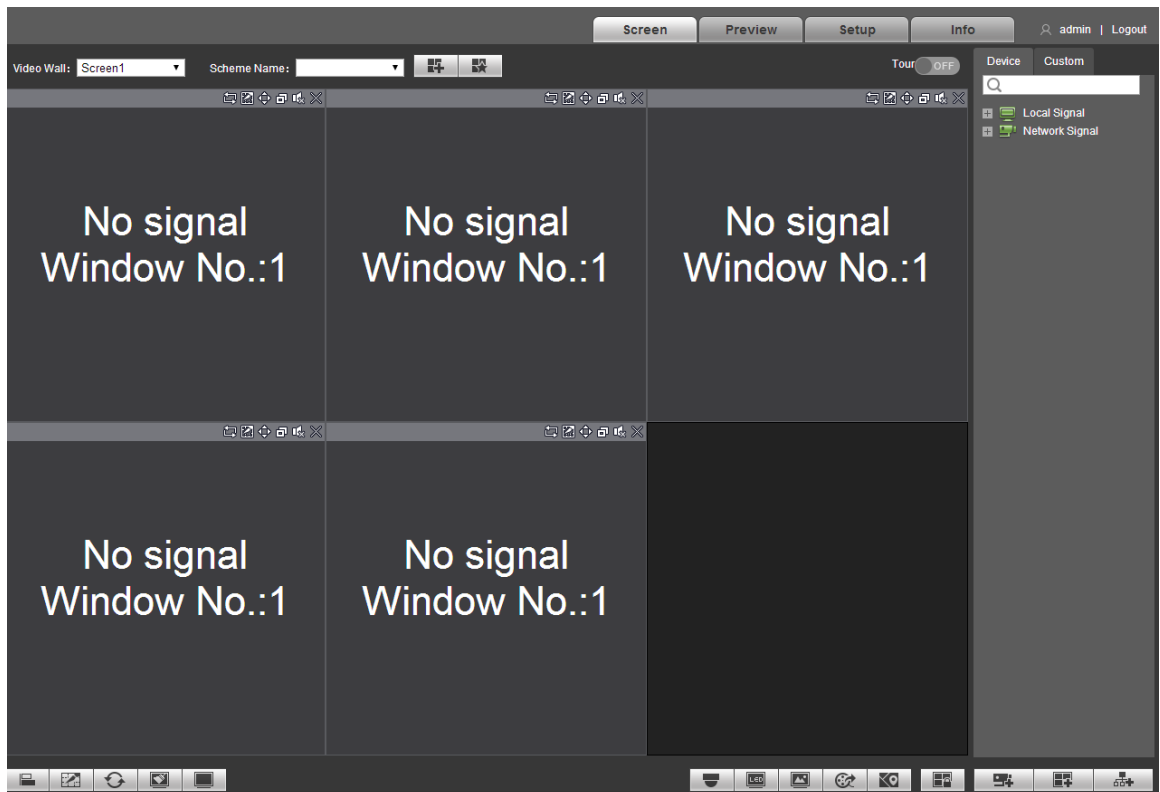
Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby zakończyć konfigurację.

### 4.3.5 Zarządzanie panelem wideo

#### 4.3.5.1 Automatyczne wyrównywanie


Kliknij przycisk . Wszystkie okna zostaną automatycznie wyrównane w sposób przedstawiony na Rysunek 4-17.

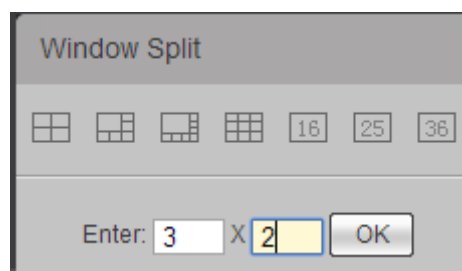
- Wymagane jest wypełnienie całego panelu wideo, dlatego okna są dzielone proporcjonalnie.
- Okna są rozmieszczane poziomo od góry do dołu.



Rysunek 4-17

#### 4.3.5.2 Podział okna

Krok 1: Wybierz okno i kliknij przycisk . System wyświetli ustawienia podziału okna (Rysunek 4-18).




Rysunek 4-18

Krok 2: Wybierz dostępny tryb podziału okna lub wprowadź ręcznie liczbę rzędów i kolumn, aby dostosować tryb.

Krok 3: Kliknij przycisk OK.




### 4.3.5.3 Odświeżanie panelu wideo

Kliknij przycisk , aby odświeżyć podgląd kanałów oraz informacje o bieżącym panelu wideo.

### 4.3.5.4 Wyczyść

Kliknij przycisk , aby wyczyścić ekran.

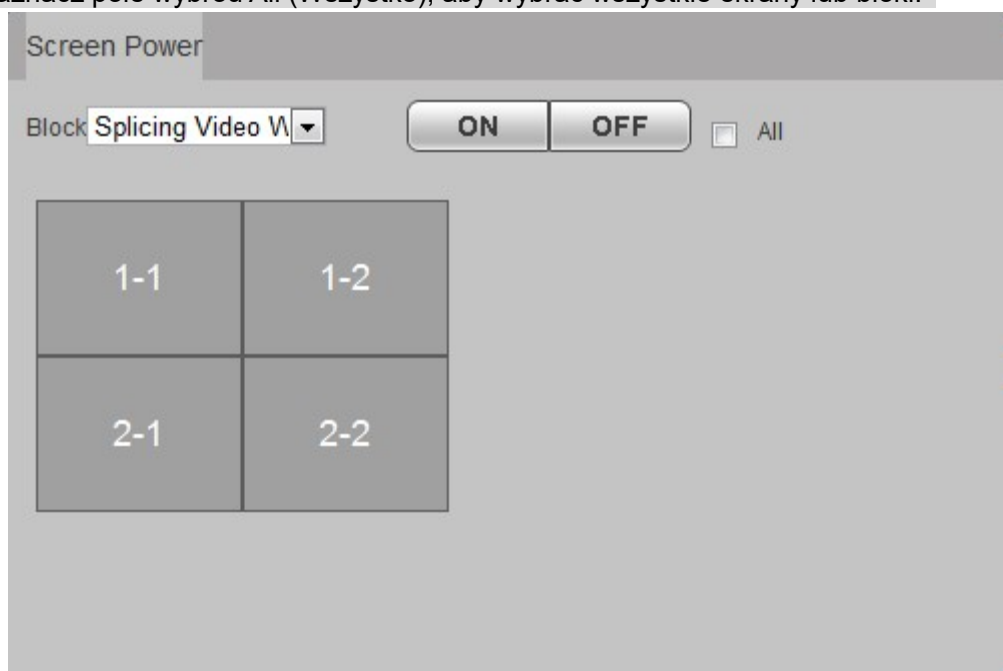
### 4.3.5.5 Zarządzanie ekranem

Kliknij przycisk . System wyświetli okno „Screen Power” (Zasilanie ekranu; Rysunek 4-19).

- Wybierz ustawienie Block (Blok) i ekran. Można włączyć lub wyłączyć ekran.
- Wybierz ustawienie „All Blocks” (Wszystkie bloki) i bloki. Można włączyć lub wyłączyć ekrany wybranych bloków.

 Uwaga

Zaznacz pole wyboru All (Wszystko), aby wybrać wszystkie ekrany lub bloki.




Rysunek 4-19

### 4.3.5.6 Sterowanie PTZ

Sterowanie PTZ jest dostępne w przypadku kamer z funkcją PTZ.

 Uwaga

Aby korzystać ze sterowania PTZ przy użyciu lokalnego portu szeregowego, należy skonfigurować ustawienia PTZ i prawidłowo podłączyć przewody. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „4.5.1.8 Konfiguracja PTZ”.

Wybierz okno, w którym jest wyświetlany sygnał wideo, i kliknij przycisk . System wyświetli okno „PTZ Control” (Sterowanie PTZ; Rysunek 4-20). Poszczególne funkcje opisano w Tabeli 4-4.



Rysunek 4-20










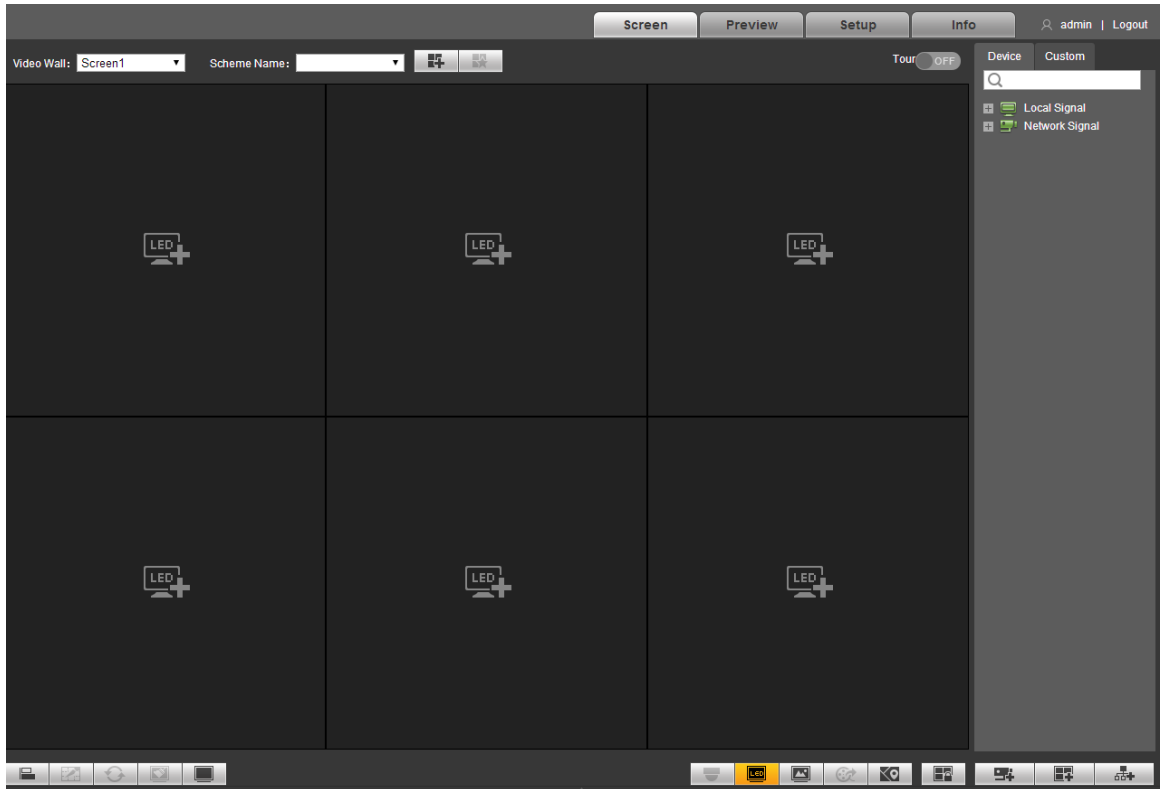
Ustawienie	Opis
Sterowanie kierunkowe	Sterowanie PTZ obrotem w ośmiu następujących kierunkach: w górę, w dół, w lewo, w prawo, w górę w lewo w górę w prawo, w dół w lewo, w dół w prawo.
Krok	Prędkość obrotu sterowania PTZ. Można wybrać ustawienie z zakresu 1–8.
Powiększenie	Kliknij przycisk  lub  , aby dostosować powiększenie.
Ostrość	Kliknij przycisk  lub  , aby dostosować rozdzielczość.
Przysłona	Kliknij przycisk  lub  , aby dostosować jasność.
Menu PTZ	Kliknij przycisk  , aby otworzyć menu PTZ okna podglądu, a następnie naciśnij klawisze kierunkowe w celu korzystania z różnych funkcji i sterowania PTZ. Kliknij przycisk  , aby zamknąć menu PTZ okna podglądu.

Tabela 4-4


### 4.3.5.7 Wirtualne LED

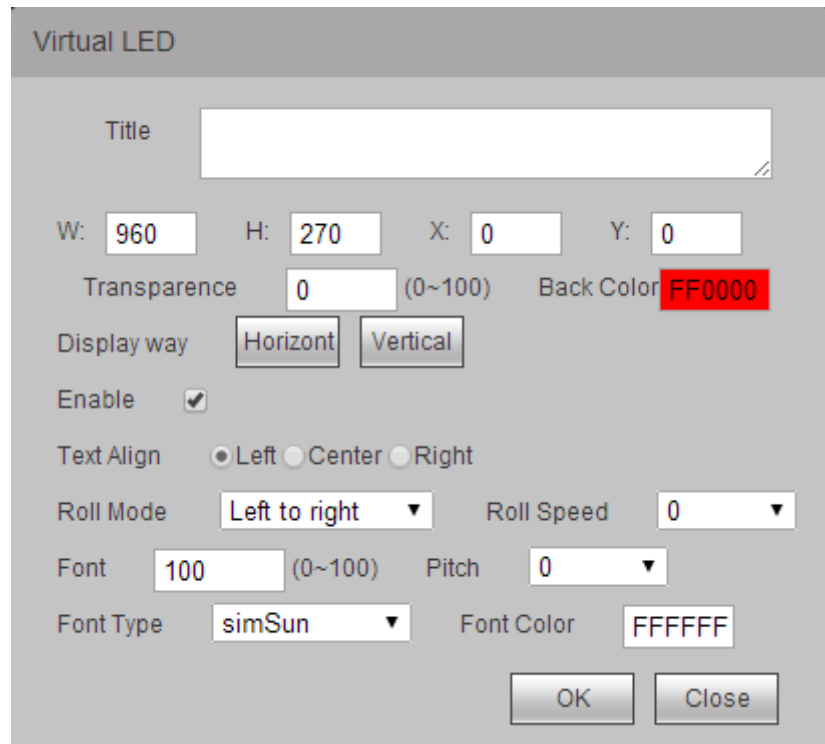
Można nakładać na ekran tekstowy wirtualny LED.

Krok 1: Kliknij przycisk . System wyświetli okno wirtualnego LED (Rysunek 4-21).



Rysunek 4-21

Krok 2: Kliknij przycisk . System wyświetli okno „Virtual LED” (Wirtualne LED; Rysunek 4-22).



Rysunek 4-22

Krok 3: Zależnie od wymagań wprowadź treść tytułu, ustaw czcionkę, sposób wyświetlania itp.

Krok 4: Kliknij przycisk OK. Tytuł zostanie wyświetlony na wirtualnym LED (Rysunek 4-23).




Rysunek 4-23

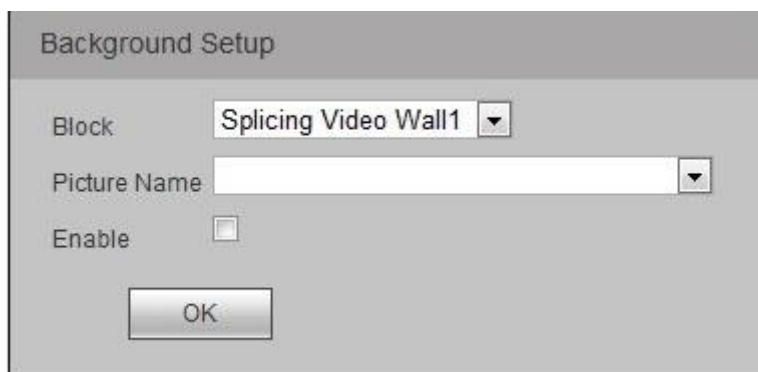
### 4.3.5.8 Konfiguracja tła

Po skonfigurowaniu tła zostanie ono wyświetlone na ekranie.

 Uwaga

Tło można wybrać tylko z obrazów, które zostały przekazane do systemu. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „4.5.1.6 Zarządzanie obrazami”.

Krok 1: Kliknij przycisk . System wyświetli okno „Background Setup” (Konfiguracja tła; Rysunek 4-24).




Rysunek 4-24

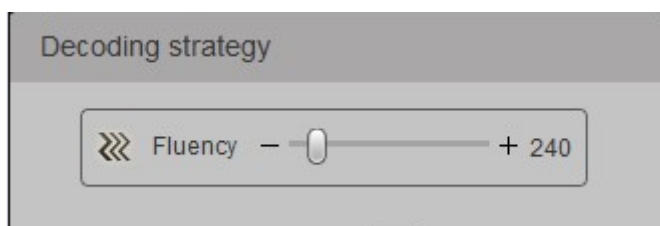
Krok 2: Wybierz ustawienia Block (Blok) oraz „Picture Name” (Nazwa obrazu) i zaznacz pole wyboru Enable (Włącz).

Krok 3: Kliknij przycisk OK.

### 4.3.5.9 Strategia dekodowania.

Ta funkcja jest obsługiwana tylko przez sygnał sieciowy.

Krok 1: Wybierz okno sygnału sieciowego i kliknij przycisk . System wyświetli okno „Decoding Strategy” (Strategia dekodowania; Rysunek 4-25).




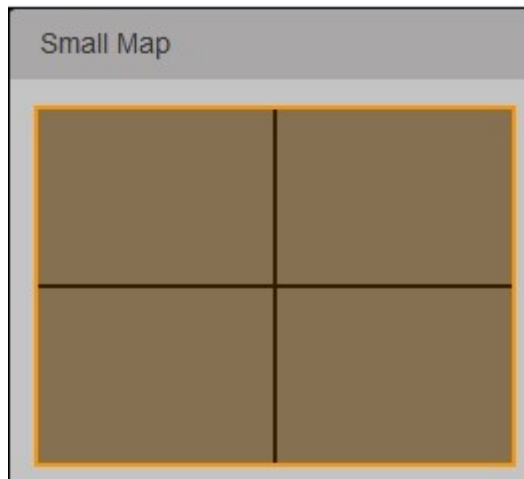
Rysunek 4-25

Krok 2: Przesuń suwak, aby wyregulować płynność odtwarzania w oknie. Większa wartość płynności obrazu oznacza mniejszą rozdzielczość. Skonfiguruj ustawienie zależnie od wymagań.

### 4.3.5.10 Mała mapa

Korzystając z małej mapy, można dostosować wszystkie okna.

Krok 1: Kliknij przycisk . System wyświetli okno „Small Map” (Mała mapa; Rysunek 4-26).




Rysunek 4-26

Krok 2: Kliknij okno na małej mapie i przeciągnij węzeł sterowania lub obróć pokrętkę myszy, aby dostosować rozmiar okna i powiększenie widoku.

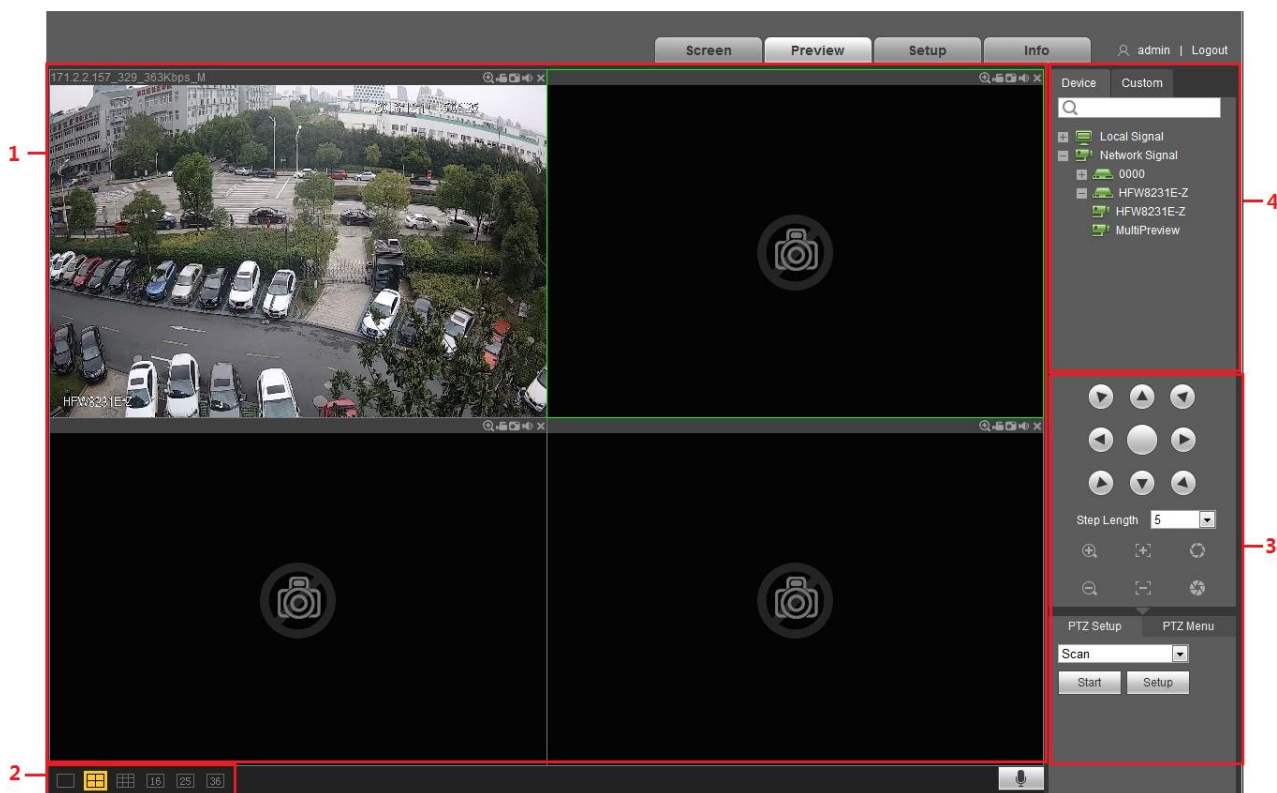
Jeżeli współczynnik powiększenia widoku w oknie na małej mapie zostanie zmniejszony, widok w odpowiednim oknie na panelu wideo zostanie powiększony i odwrotnie.

#### 4.3.5.11 Blokowanie panelu wideo

Kliknij przycisk , aby zablokować panel wideo; użytkownik nie może regulować względnego położenia okna. Kliknij ten przycisk ponownie, aby odblokować panel wideo.

## 4.4 Podgląd

Wybierz kartę Preview (Podgląd). System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 4-27.



Rysunek 4-27

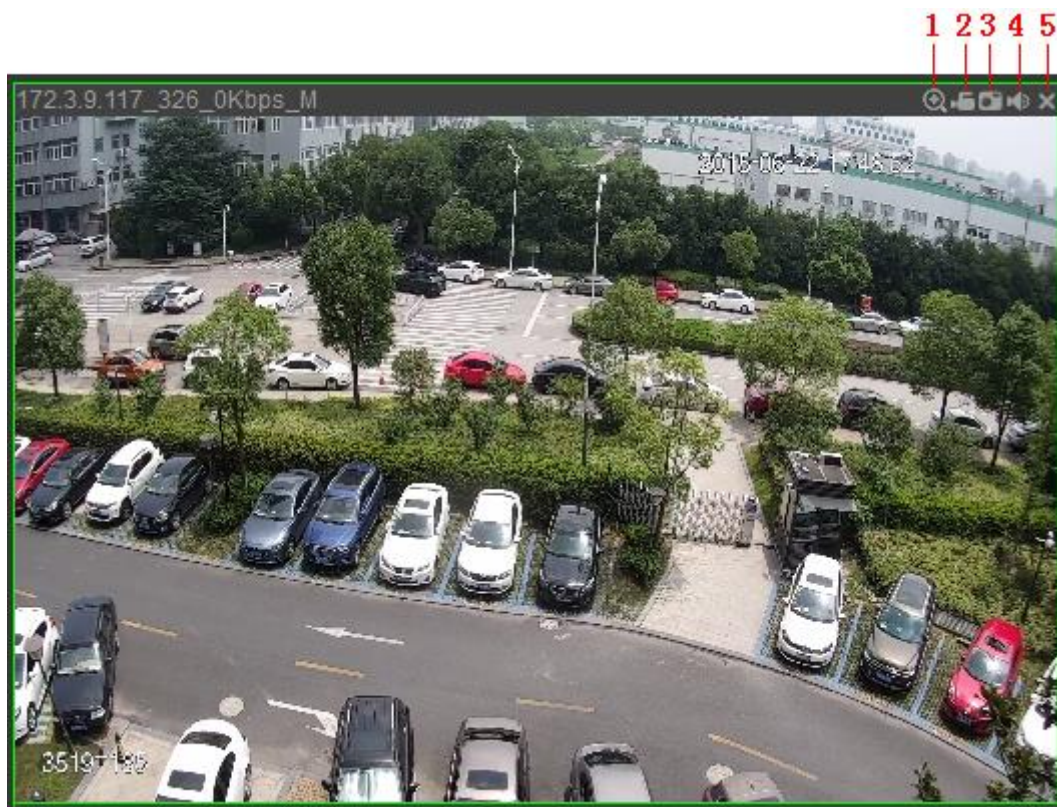
Poszczególne funkcje opisano w Tabela 4-5.

Nr	Nazwa	Opis
1	Okno	Okno podglądu wideo. Aby uzyskać informacje na temat funkcji dostępnych w oknie, zobacz „4.4.1 Okno”.
2	Podział okna	Obsługiwany jest podział na 4, 9, 16, 25 i 36 części.
3	Sterowanie PTZ	Wykonywanie prostych operacji PTZ związanych ze sterowaniem kamerami z funkcją PTZ. Aby uzyskać informacje na temat funkcji, zobacz „4.4.3 Sterowanie PTZ”.
4	Konfiguracja sygnału	Konfiguracja sygnału. Aby uzyskać informacje na temat konfiguracji sygnału, zobacz „4.4.2 Konfiguracja sygnału”.

Tabela 4-5

#### 4.4.1 Okno

Przyciski wyświetlane w prawym górnym rogu okna przedstawiono na Rysunek 4-28.



Rysunek 4-28

Poszczególne funkcje opisano w Tabela 4-6.

Nr	Nazwa	Opis
1	Powiększenie lokalne	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kliknij tę ikonę. Jeżeli wideo jest w oryginalnym trybie, naciśnij i przytrzymaj lewy przycisk myszy, aby zaznaczyć obszar, który zostanie powiększony. Następnie można nacisnąć i przytrzymać lewy przycisk myszy, aby przeciągnąć wideo. Aby przywrócić, kliknij prawym klawiszem.</li> <li>Po kliknięciu tej ikony można powiększać/pomniejszać widok przy użyciu pokrętła myszy.</li> </ul>
2	Nagranie lokalne	Kliknij tę ikonę, aby nagrać wideo. Pliki wideo są zapisywane w ścieżce nagrań z monitoringu, ustawionej zgodnie z procedurą „4.5.1.10 Ustaw ścieżkę zapisu”.
3	Zdjęcie	Kliknij tę ikonę, aby wykonać zdjęcie. Zdjęcia są zapisywane w ścieżce zdjęć z monitoringu, ustawionej zgodnie z procedurą „4.5.1.10 Ustaw ścieżkę zapisu”.
4	Włączanie audio	Kliknij tę ikonę, aby włączyć dźwięk w nagraniach wideo.
5	Zamknij	Zamknięcie okna.

Tabela 4-6



## 4.4.2 Konfiguracja sygnału

Można wybrać sygnały bezpośrednio lub wpisać nazwę sygnału na pasku wyszukiwania, aby go wyszukać.

### 4.4.2.1 Lista urządzeń

Na liście urządzeń są wyświetlane wszystkie źródła sygnału.

- Sygnał lokalny: wyświetlanie lokalnego źródła sygnału. Aby uzyskać informacje na temat konfiguracji, zobacz „4.5.5.2 Sygnał lokalny”.
- Sygnał sieciowy: wyświetlanie źródła sygnału na urządzeniu dodanym w oknie „Remote Device” (Urządzenie zdalne). Aby uzyskać informacje na temat metod dodawania elementów, zobacz „4.5.5.1 Sygnał sieciowy”.

### 4.4.2.2 Grupa sygnałów

Dodaną grupę i źródło sygnału można wyświetlić w oknie „Signal Group” (Grupa sygnałów). Aby uzyskać informacje na temat metod dodawania elementów, zobacz „4.5.5.3 Grupa sygnałów”.

### 4.4.2.3 Podgląd obrazów

Można przeglądać obrazy wideo w oknie podglądu.

Krok 1: Wybierz jedno okno podglądu.

Krok 2: W oknie „Device Tree” (Lista urządzeń) lub „Signal Group” (Grupa sygnałów) wybierz źródło sygnału; kliknij źródło sygnału, aby wyświetlać podgląd obrazów w odpowiednich oknach.

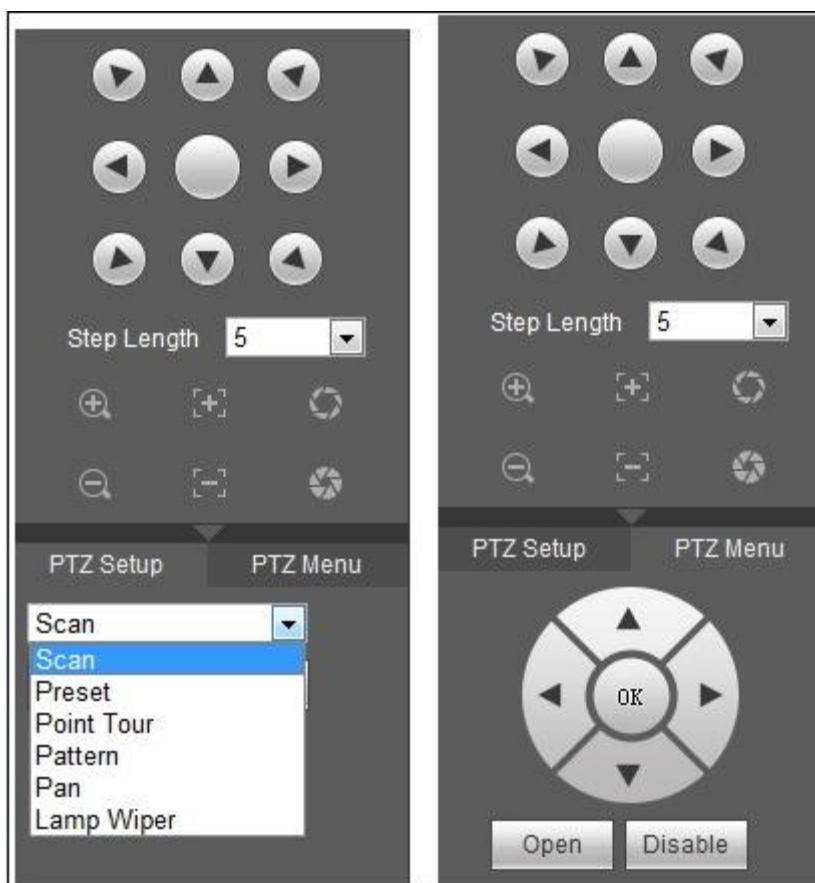
## 4.4.3 Sterowanie PTZ

Sterowanie PTZ jest dostępne w przypadku kamer z funkcją PTZ.

 Uwaga

Aby korzystać ze sterowania PTZ przy użyciu lokalnego portu szeregowego, należy skonfigurować ustawienia PTZ i prawidłowo podłączyć przewody. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „4.5.1.8 Konfiguracja PTZ”.

Sterowanie PTZ przedstawiono na Rysunek 4-29.



Rysunek 4-29

Poszczególne ustawienia PTZ opisano w Tabeli 4-7.

Ustawienie	Opis
Skanuj	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kliknij przycisk Setup (Ustawienia), obracaj kamerę przy użyciu przycisków kierunkowych i kliknij przycisk „Set Left Border” (Ustaw lewą krawędź) i „Set Right Border” (Ustaw prawą krawędź), aby ustawić krawędź skanowania PTZ.</li> <li>Po kliknięciu przycisku Start rozpocznie się skanowanie PTZ. Kliknij przycisk Stop, aby zatrzymać skanowanie.</li> </ul>
Ustawienie wstępne	<ul style="list-style-type: none"> <li>W polu wprowadzania wpisz wartość ustawienia wstępnego i kliknij przycisk View (Widok), aby obrócić kamerę do położenia zgodnego z ustawieniem wstępnym.</li> <li>Kliknij przycisk Add (Dodaj), aby dodać ustawienie wstępne.</li> </ul>
Sekwencja punktów	<ul style="list-style-type: none"> <li>W polu wprowadzania wpisz sekwencję i kliknij przycisk Start, aby rozpocząć sekwencję. Kliknij przycisk Stop, aby zatrzymać sekwencję.</li> <li>Wprowadź numer ustawienia wstępnego i kliknij przycisk Add (Dodaj), aby dodać je do ostatniego ustawienia wstępnego sekwencji.</li> </ul>
Wzorzec	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wprowadź ścieżkę wzorca, kliknij przycisk Start, aby uruchomić wzorzec. Kliknij przycisk Stop, aby zatrzymać wzorzec.</li> <li>Kliknij przycisk Add (Dodaj), aby ustawić nową ścieżkę wzorca z nagraniem początkowym i końcowym.</li> </ul>

Ustawienie	Opis
Obrót	Kliknij przycisk Start, aby rozpocząć obracanie. Kliknij przycisk Stop, aby zatrzymać obracanie.
Wycieraczka lampy	Kliknij przycisk Open (Włącz), aby włączyć lampę i wycieraczkę. Kliknij przycisk Disable (Wyłącz), aby wyłączyć lampę i wycieraczkę.

Tabela 4-7

Aby uzyskać informacje na temat innych ustawień, zobacz „4.3.5.6 Sterowanie PTZ”.

## 4.5 Ustawienia

### 4.5.1 Konfiguracja systemu

Można konfigurować ustawienia ogólne, ustawienia użytkownika, kopi zapasowej, konserwacji, uaktualniania, zarządzania zdjęciami, sterownia wentylatorem, PTZ, portu szeregowego i ścieżki zapisu.

#### 4.5.1.1 Ogólne

##### 4.5.1.1.1 Konfigurowanie ustawień ogólnych

Krok 1: Wybierz „Setup > System Config > General Config > General” (Ustawienia > Konfiguracja systemu > Konfiguracja ogólna > Ogólne). System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 4-30.

Rysunek 4-30

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Poszczególne metody konfiguracji opisano w Tabela 4-8.

<b>Ustawienie</b>	<b>Opis</b>
Nazwa urzędnika	Podaj nazwę urzędnika.
Nr urzędnika	Podaj numer urzędnika.
Język	Język systemu jest określony odpowiednio do języka pakietu oprogramowania.
Dysk twardy jest wypełniony	Ustaw opcję zastępowania plików lub zatrzymywania nagrywania po wypełnieniu dysku twardego.
Długość nagrywania	Ustaw długość nagrania w zakresie 1–120 minut. Domyślne ustawienie to 60 minut.
Wyodrębnianie klatki	Zaznacz to pole wyboru. System wyodrębni podstrumień nr 2 w kanale sieciowym i wyświetli go na liście kanałów.

Tabela 4-8

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby wprowadzić te zmiany.

#### **4.5.1.1.2 Ustawianie daty**

Krok 1: Wybierz „Setup > System Config > General Config > Date” (Ustawienia > Konfiguracja systemu > Konfiguracja ogólna > Data). System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 4-31.

Rysunek 4-31

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Szczegółowe informacje podano w Tabeli 4-9.

Ustawienie	Opis
Format daty	Wybierz format daty.
Format godziny	Wybierz format godziny.
Separator daty	Wybierz separator daty.
Czas systemowy	Ustaw czas systemowy i kliknij przycisk „Sync PC” (Synchronizuj z komputerem), aby zsynchronizować czas z komputerem.
Synchronizacja czasu urządzenia	Zaznacz pole wyboru, aby włączyć automatyczną synchronizację czasu urządzenia zdalnego.
Czas letni	Zaznacz pole wyboru, aby włączyć funkcję czasu letniego (DST).
Typ DST	Wybierz typ czasu letniego, używając opcji Date (Data) i Week (Tydzień).
Godzina początkowa/końcowa	<ul style="list-style-type: none"> <li>Jeżeli dla opcji „DST Type” (Typ czasu letniego) wybrano ustawienie Date (Data), wprowadź rok, miesiąc, dzień oraz godzinę początkową i końcową.</li> </ul>

Ustawienie	Opis
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Jeżeli dla opcji DST Type (Typ czasu letniego) wybrano ustawienie Week (Tydzień), wybierz miesiąc, tydzień oraz godzinę początkową i końcową z listy rozwijanej.</li> </ul>
Konfiguracja NTP	Zaznacz pole wyboru, aby włączyć synchronizację NTP.
Strefa czasowa	Wybierz strefę czasową.
Serwer	Wprowadź adres serwera lub nazwę domeny.
Port	Wprowadź numer portu serwera NTP.
Okres aktualizacji	Wprowadź okres aktualizacji to znaczy interwał czasowy dla aktualizacji synchronizacji z serwerem NTP.

Tabela 4-9

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby wprowadzić te zmiany.

### 4.5.1.2 Zarządzanie użytkownikami

Tylko osoby z odpowiednim uprawnieniem mogą zarządzać użytkownikami.

- Nazwa użytkownika lub grupy użytkowników składa się maksymalnie z 6 znaków (liter, cyfr i znaków podkreślenia).
- Hasło może się składać z 8–32 niepustych znaków należących do co najmniej 2 z następujących kategorii: wielkie litery, małe litery, cyfry i znaki specjalne (z wyjątkiem „”, „'”, „:”, „:” i „&”). Użytkownik może modyfikować własne hasło, jak również hasła innych użytkowników.
- Stosownie do ustawień fabrycznych liczba użytkowników i grup wynosi odpowiednio 64 i 20. Należy zwrócić uwagę na to ograniczenie ilościowe.
- Zarządzanie użytkownikami odbywa się na poziomach grupy i użytkownika. Nazwy grup i użytkowników muszą być unikatowe, a każdy użytkownik należy tylko do jednej grupy.
- Bieżący użytkownik nie może modyfikować własnych uprawnień.

Podczas inicjowania jest jeden domyślny użytkownik „admin” jako użytkownik o wysokich uprawnieniach.

#### 4.5.1.2.1 Użytkownik

W oknie „Setup > System Config > User > User Management > User” (Ustawienia > Konfiguracja systemu > Użytkownik > Zarządzanie użytkownikami > Użytkownik) można dodać użytkownika, usunąć użytkownika i zmodyfikować hasło.

**User Management**

User		Group			
No.	Username	Group Name	Note	Modify	Delete
1	888888	admin	admin(888)'s account		
2	666666	user	666666 user's account		
3	admin	admin	admin's account		
4	default	user	default account		

**Right list**

Control Panel	Shutdown Device	Live Preview	Recording Control	Disk Manager	PTZ Control
Account	View System Info	Settings	Log Search	Delete Log	Update System
Control Device	Auto Maintenance	General	Encode Setting	Record Setting	Comm Setting
Network	Video detection	PTZ setting	Output Mode	Default	Data Format
Color Setting	Network Signal	Scheme	TV Wall	Collection	Adjust Screen
MonitorWall Manager	TV Wall[Screen1]				

Rysunek 4-32

## Dodawanie użytkownika

Można dodać użytkowników do grupy i skonfigurować ich uprawnienia. Nie można usunąć domyślnego użytkownika „admin” z najwyższymi uprawnieniami.

Krok 1: Kliknij przycisk "Add User (Dodaj użytkownika)". System wyświetli okno „Add User” (Dodaj użytkownika; Rysunek 4-33).

**Add User**

Username

Password   
 Low Middle High

Confirm Password

Group

Note

**Authority**

- All
- Control Panel
- Shutdown Device
- Live Preview
- Recording Control
- Disk Manager
- PTZ Control
- Account
- View System Info\*
- System Config\*
- Log Search
- System Upgrade
- Control Device
- Auto Maintenance
- General
- Encode Setup
- Record Setup
- Comm Setup
- Network
- Video detection
- PTZ Setup
- Output Mode
- Default
- Data Format
- Adjust Screen
- Color Setting
- Network Signal
- Scheme
- Collection

**Uwaga: element wyróżniony gwiazdką „\*” jest katalogiem nadrzędnym.**

OK Cancel

Rysunek 4-33

Krok 2: Wprowadź wartości ustawień Username (Nazwa użytkownika), Password (Hasło) i „Confirm Password” (Potwierdź hasło), wybierz ustawienie Group (Grupa) i wpisz informacje w polu Note (Uwaga).

Uwaga

- Gdy użytkownik należy do grupy, jego uprawnienia muszą raczej znajdować się w podzbiorze uprawnień tej grupy niż poza zakresem uprawnień grupy.
- Aby ułatwić zarządzanie użytkownikami, zaleca się, żeby uprawnienia zwykłego użytkownika były mniejsze niż użytkownika z wysokiego poziomu.

Krok 3: W oknie „Authority List” (Lista uprawnień) wybierz uprawnienia użytkownika.

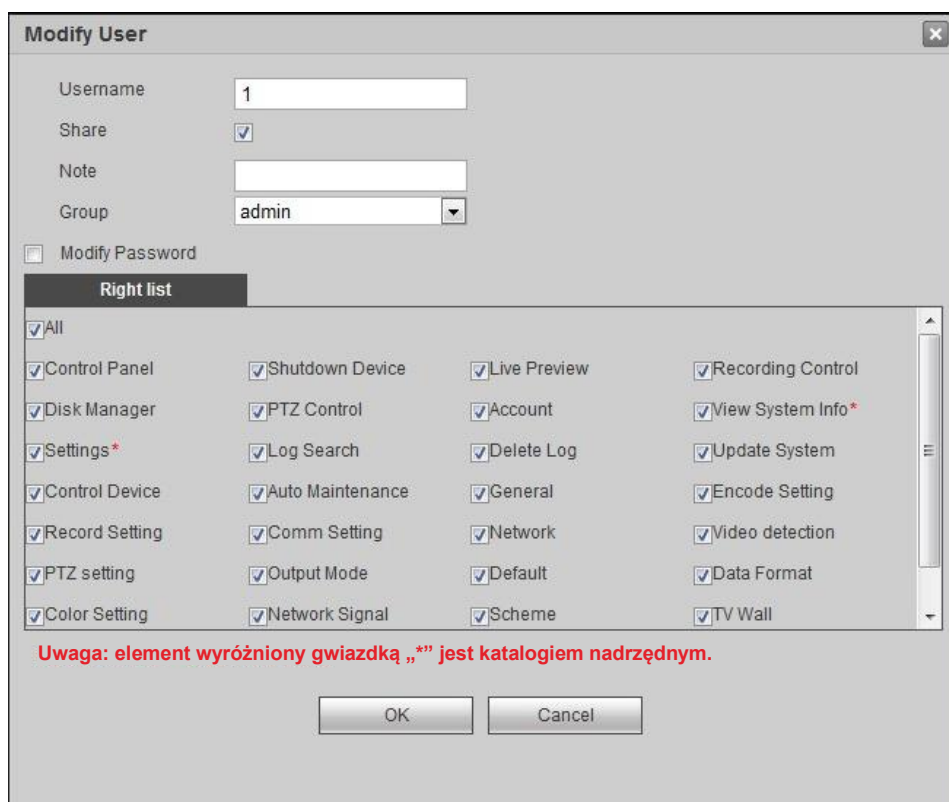
- Zaznacz pole wyboru, aby nadać dane uprawnienie.
- Zaznacz All (Wszystko), aby zaznaczyć wszystkie uprawnienia.

Krok 4: Kliknij przycisk OK, aby wprowadzić te zmiany.

## Modyfikowanie użytkownika

Krok 1: Kliknij przycisk odpowiadający użytkownikowi. System wyświetli okno „Modify User” (Modyfikuj użytkownika; Rysunek 4-34).





Rysunek 4-34

Krok 2: Zmodyfikuj informacje o użytkowniku zależnie od wymagań.

Uwaga

Domyślny użytkownik może zmodyfikować tylko hasło, ale nie może zmodyfikować innych informacji.

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby wprowadzić te zmiany.

## Modyfikowanie hasła

Krok 1: Wybierz opcję „Modify Password” (Modyfikuj hasło).

Krok 2: Wprowadź stare hasło, wprowadź nowe hasło i potwierdź hasło.

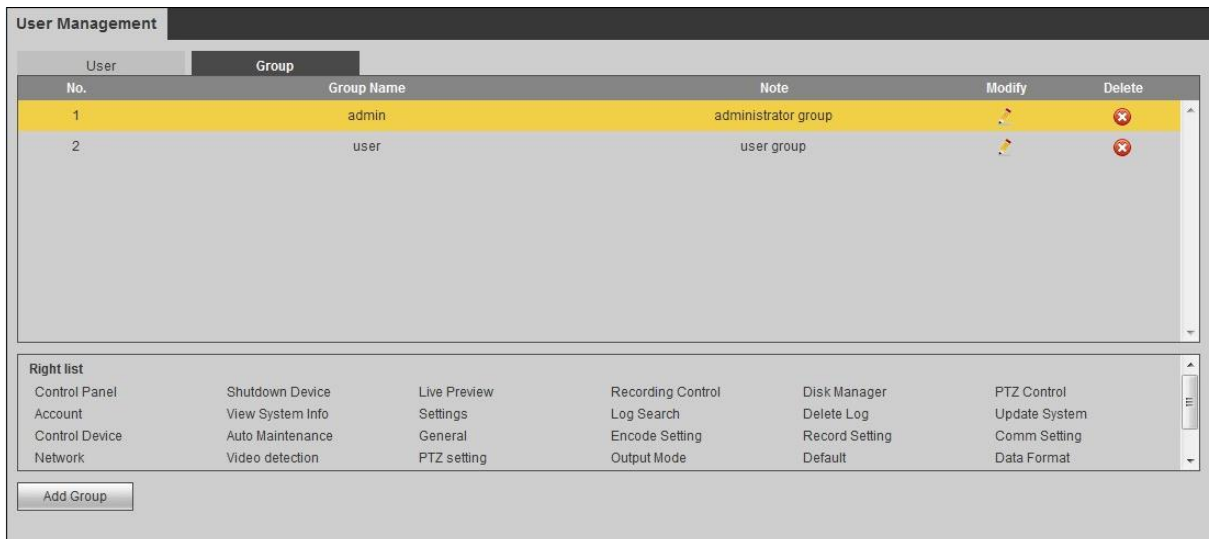
Krok 3: Kliknij przycisk OK.

## Usuń użytkownika

Kliknij przycisk odpowiadający użytkownikowi, aby usunąć użytkownika.

### 4.5.1.2.2 Group (Grupa)

W oknie „Setup > System Config > User > User Management > Group” (Ustawienia > Konfiguracja systemu > Użytkownik > Zarządzanie użytkownikami > Grupa) można dodać grupę, usunąć grupę i zmodyfikuj hasło grupy.



Rysunek 4-35

## Dodaj grupę

Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „4.5.1.2.1 Użytkownik”.

## Modyfikuj grupę

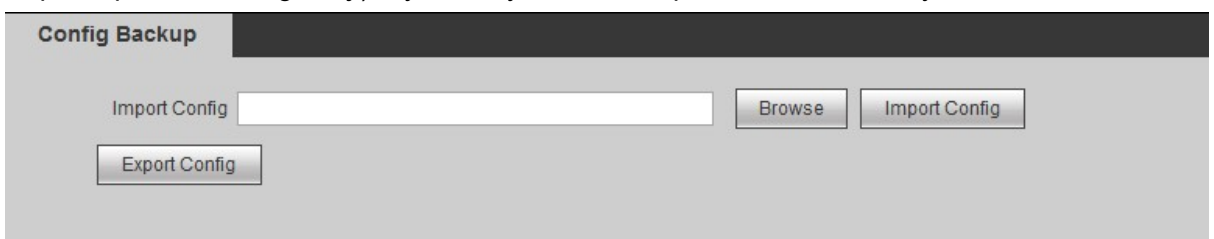
Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „4.5.1.2.1 Użytkownik”.

## Usuń grupę

Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „4.5.1.2.1 Użytkownik”.

## 4.5.1.3 Kopia zapasowa konfiguracji

Wybierz „Setup > System Config > Config Backup” (Ustawienia > Konfiguracja systemu > Kopia zapasowa konfiguracji). System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 4-36.

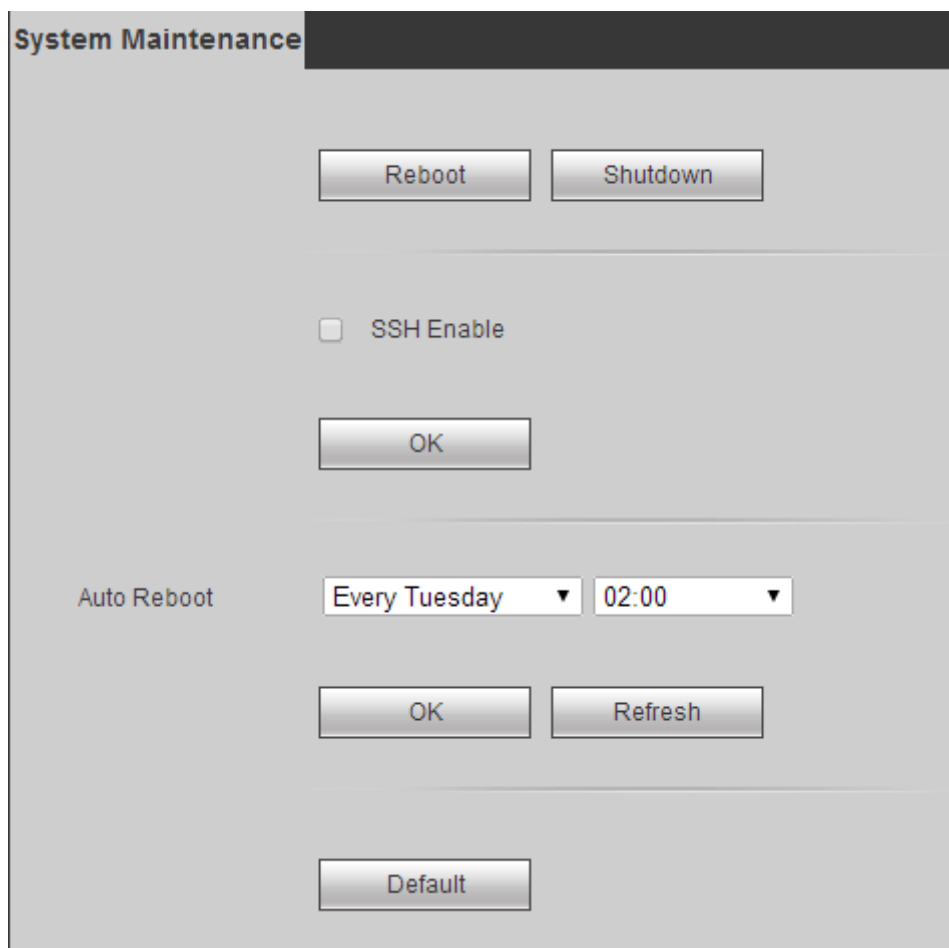


Rysunek 4-36

- Kliknij przycisk „Import Config” (Importuj konfigurację) i wybierz plik konfiguracyjny (.backup), aby zaimportować plik konfiguracyjny.
- Kliknij przycisk „Export Config” (Eksportuj konfigurację) i wybierz ścieżkę zapisu, aby wyeksportować plik konfiguracyjny jako kopię zapasową.

#### 4.5.1.4 Konserwacja systemu

Wybierz „Setup > System Config > System Maintenance” (Ustawienia > Konfiguracja systemu > Konserwacja systemu). System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 4-37.

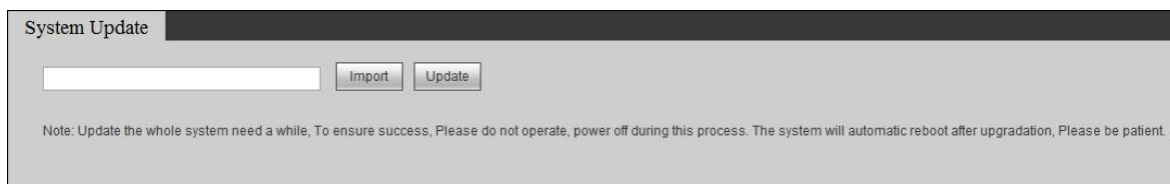


Rysunek 4-37

- W przypadku ręcznego ponownego uruchomienia kliknij przycisk Reboot (Uruchom ponownie), aby natychmiast ponownie uruchomić system. Kliknij przycisk Shutdown (Zamknij system), aby natychmiast zamknąć system.
- W przypadku automatycznego ponownego uruchomienia ustaw tydzień i godzinę, a następnie kliknij przycisk OK.
- Po kliknięciu przycisku Default (Domyślne) system przywróci ustawienia domyślne. Należy rozważyć korzystanie z tej funkcji.

#### 4.5.1.5 Uaktualnienie systemu

Krok 1: Wybierz „Setup > System Config > System Upgrade” (Ustawienia > Konfiguracja systemu > Uaktualnienie systemu). System wyświetli okno „System Upgrade” (Uaktualnienie systemu; Rysunek 4-38).



Rysunek 4-38

Krok 2: Kliknij przycisk Import (Importuj), aby wybrać plik uaktualnienia.

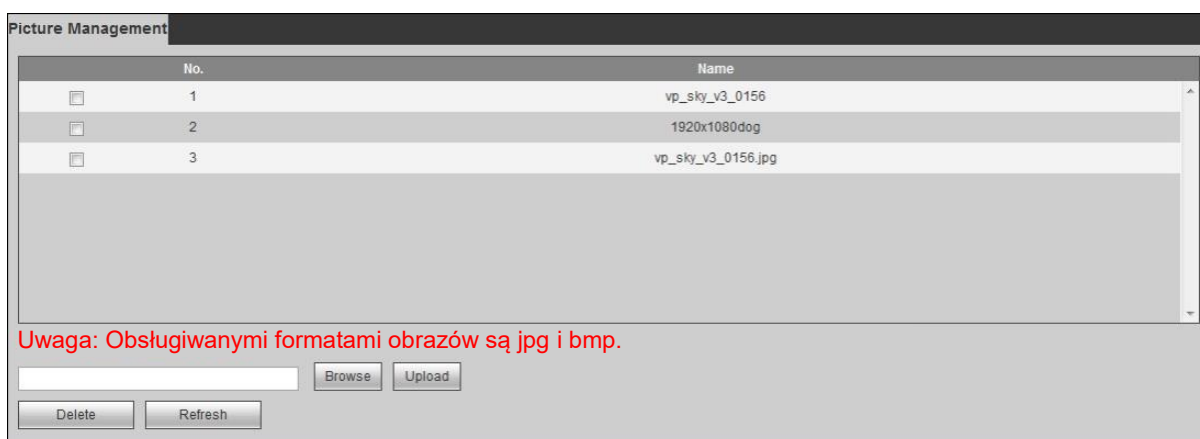
Krok 3: Kliknij przycisk Upgrade (Uaktualnij), aby rozpocząć uaktualnienie. Podczas uaktualnienia będzie wyświetlany pasek postępu.

Zgodnie z monitem systemu urządzenie automatycznie ponownie uruchomi system po przekazaniu plików uaktualnienia. Należy utrzymywać zasilanie i cierpliwie czekać na zakończenie automatycznego ponownego uruchomienia.

#### 4.5.1.6 Zarządzanie obrazami

Po przekazaniu obrazu tła może on być używany jako tło ekranu.

Krok 1: Wybierz „Setup > System Config > Picture Management” (Ustawienia > Konfiguracja systemu > Zarządzanie obrazami). System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 4-39.



Rysunek 4-39

Krok 2: Kliknij przycisk Browse (Przełóżaj), aby wybrać lokalny obraz.

Krok 3: Kliknij przycisk Upload (Przeładaj), aby przekazać lokalny obraz do kontrolera.

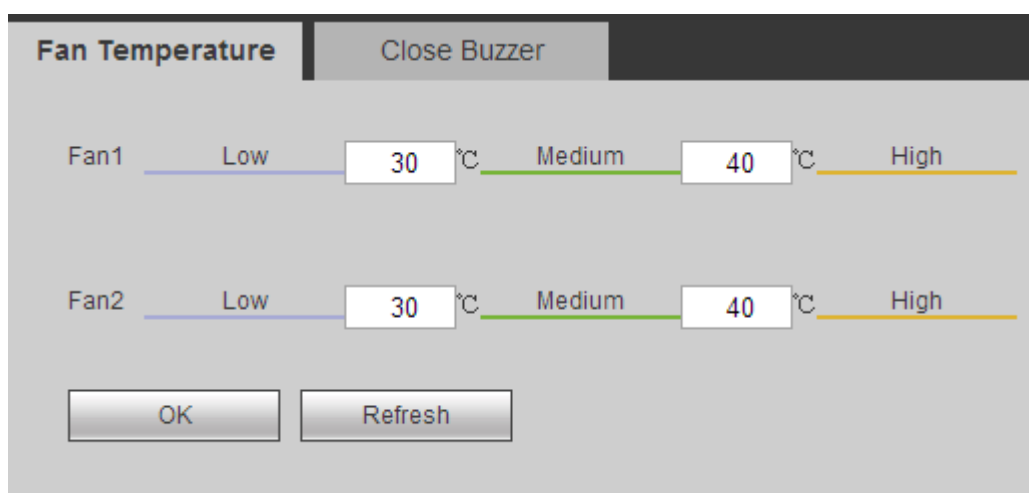
#### Uwaga

- Wybierz jeden obraz i kliknij przycisk Delete (Usuń), aby go usunąć.
- Po pomyślnym przekazaniu tła wybierz odpowiednie tło do konfiguracji panelu wideo. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „4.3.5.8 Konfiguracja tła”.

## 4.5.1.7 Sterowanie wentylatorem

### 4.5.1.7.1 Inteligentna kontrola temperatury

Wybierz „Setup > System Config > Fan Control > Intelligent Temperature Control” (Ustawienia > Konfiguracja systemu > Sterowanie wentylatorem > Inteligentne sterowanie temperaturą). System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 4-40.

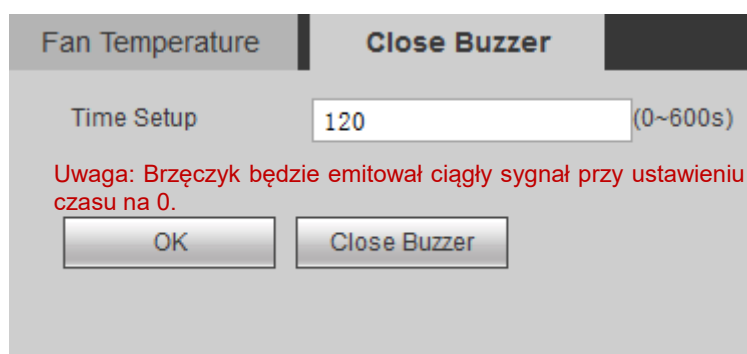


Rysunek 4-40

Dostępne są trzy poziomy: mała prędkość, średnia prędkość i duża prędkość. Różne zakresy temperatury odpowiadają różnym prędkościom.

### 4.5.1.7.2 Wyłączenie brzęczyka

Wybierz „Setup > System Config > Fan Control > Close Buzzer” (Ustawienia > Konfiguracja systemu > Sterowanie wentylatorem > Wyłącz brzęczyk). System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 4-41.



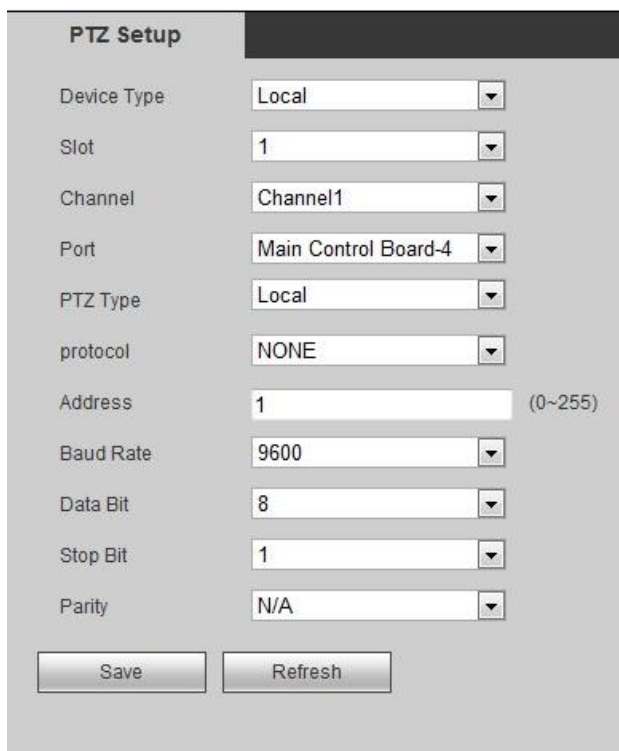
Rysunek 4-41

Czas opóźnienia wyłączenia brzęczyka może wynosić 0–600 s.

#### 4.5.1.8 Konfiguracja PTZ

Protokół, szybkość transmisji, adres i parzystość urządzenia powinny być takie same jak protokół, szybkość transmisji, adres i parzystość kamery, aby umożliwić sterowanie PTZ.

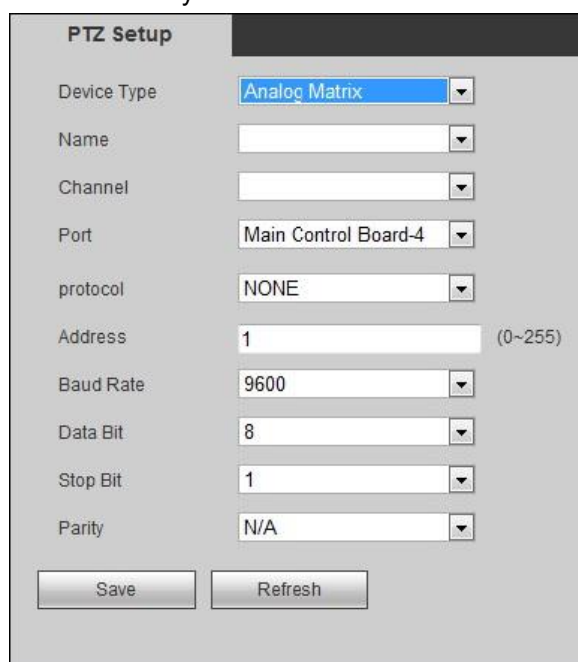
Krok 1: Wybierz „Setup > System Config > PTZ Setup” (Ustawienia > Konfiguracja systemu > Ustawienia PTZ). System wyświetli okno „PTZ Setup” (Ustawienia PTZ). Typ urządzenia obejmuje Local (Lokalne) i „Analog Matrix” (Matryca analogowa), jak pokazano na Rysunek 4-42 i Rysunek 4-43.



The screenshot shows the 'PTZ Setup' configuration window. The 'Device Type' dropdown is set to 'Local'. Other settings include Slot: 1, Channel: Channel1, Port: Main Control Board-4, PTZ Type: Local, protocol: NONE, Address: 1 (0~255), Baud Rate: 9600, Data Bit: 8, Stop Bit: 1, and Parity: N/A. There are 'Save' and 'Refresh' buttons at the bottom.

Field	Value
Device Type	Local
Slot	1
Channel	Channel1
Port	Main Control Board-4
PTZ Type	Local
protocol	NONE
Address	1 (0~255)
Baud Rate	9600
Data Bit	8
Stop Bit	1
Parity	N/A

Rysunek 4-42



The screenshot shows the 'PTZ Setup' configuration window. The 'Device Type' dropdown is set to 'Analog Matrix'. Other settings include Name: (empty), Channel: (empty), Port: Main Control Board-4, protocol: NONE, Address: 1 (0~255), Baud Rate: 9600, Data Bit: 8, Stop Bit: 1, and Parity: N/A. There are 'Save' and 'Refresh' buttons at the bottom.

Field	Value
Device Type	Analog Matrix
Name	
Channel	
Port	Main Control Board-4
protocol	NONE
Address	1 (0~255)
Baud Rate	9600
Data Bit	8
Stop Bit	1
Parity	N/A

Rysunek 4-43

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia PTZ. Szczegółowe informacje podano w Tabeli 4-10.

Ustawienie	Opis
Typ urządzenia	Wybierz typ sterowanego urządzenia Local (Lokalne) lub „Analog Matrix” (Matryca analogowa).
Nazwa	Wybierz nazwę sterowanego urządzenia.
Gniazdo	Wybierz odpowiednie gniazdo.
Kanał	Wybierz skonfigurowany kanał.
Port	Wybierz odpowiedni port.
Typ PTZ	Obsługiwane jest tylko lokalne PTZ.
Protokół	Wybierz protokół urządzenia; zachowaj zgodność z kamerą.
Adres	Ustaw adres urządzenia w zakresie 0–255.
Szybkość transmisji	Ustaw szybkość transmisji urządzenia; zachowaj zgodność z kamerą.
Bit danych	Ustaw bit danych urządzenia 5, 6, 7 lub 8.
Bit zatrzymania	Ustaw bit zatrzymania urządzenia 1 lub 2.
Parzystość	Dostępne są ustawienia Odd (Nieparzyste), Even (Parzyste), Checkmark (Znacznik) i N/A (Nie dotyczy). Zachowaj zgodność z parzystością kamery.

Tabela 4-10

Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby zapisać konfigurację.

#### 4.5.1.9 Port szeregowy

Bit danych, szybkość transmisji i adres portu szeregowego powinny być zgodne z podłączonym urządzeniem, aby umożliwić komunikację z urządzeniem.

Krok 1: Wybierz „Setup > System Config > Comm Setup” (Ustawienia > Konfiguracja systemu > Ustawienia transferu). System wyświetli okno „Comm Setup” (Ustawienia transferu; Rysunek 4-44).

**Comm Setting**

Slot: Main Control Board

Channel: 1

COM Type: 232

Function: Console

Data Bit: 8

Stop Bit: 1

Baud Rate: 115200

Parity: N/A

Address: 1 (0 ~ 255)

Save Refresh

Rysunek 4-44

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia portu szeregowego. Szczegółowe informacje podano w Tabeli 4-11.

Ustawienie	Opis
Gniazdo	Wybierz konfigurowane gniazdo.
Kanał	Wybierz konfigurowany kanał.
COM	Domyślnym typem jest RS232.
Funkcja	Ustaw funkcję COM.
Bit danych	Ustaw bit danych COM 5, 6, 7 lub 8.
Bit zatrzymania	Ustaw bit zatrzymania COM 1 lub 2.
Szybkość transmisji	Ustaw szybkość transmisji COM; zachowaj zgodność z podłączonym urządzeniem.
Parzystość	Ustaw parzystość COM Odd (Nieparzyste), Even (Parzyste), Checkmark (Znacznik) i N/A (Nie dotyczy).
Adres	Ustaw adres COM w zakresie 0–255.

Tabela 4-11

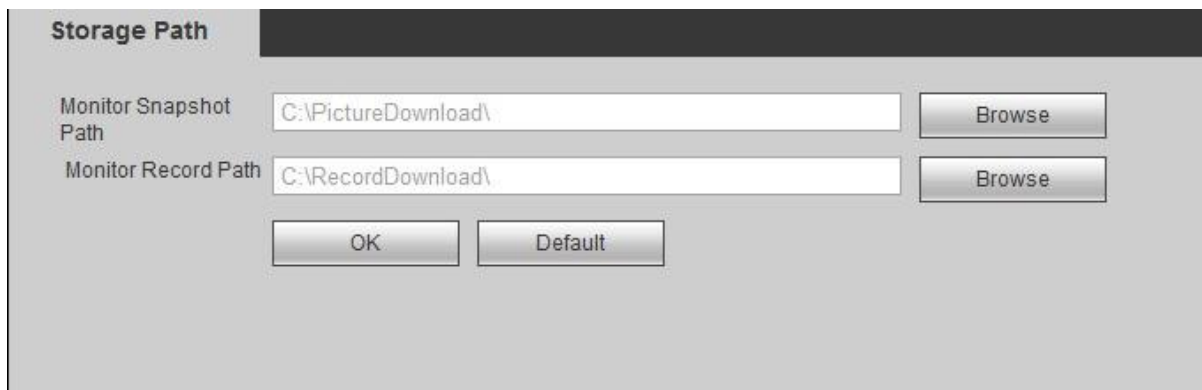
Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby zapisać konfigurację.

#### 4.5.1.10 Ustaw ścieżkę zapisu

Ustaw ścieżkę dla zdjęć z monitoringu i ścieżkę dla nagrań z monitoringu.

Krok 1: Wybierz „Setup > System Config > Storage Path” (Ustawienia > Konfiguracja systemu > Ścieżka zapisu). System wyświetli okno „Storage Path” (Ścieżka zapisu; Rysunek 4-45).





Rysunek 4-45

Krok 2: Kliknij przycisk Browse (Przełóżaj), aby ustawić ścieżkę zapisu dla zdjęć i nagrań.

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby zapisać konfigurację.

 Uwaga

Kliknij przycisk Default (Domyślne), aby przywrócić domyślną ścieżkę „C:\PictureDownload” i „C:\RecordDownload”.

## 4.5.2 Konfiguracja sieci

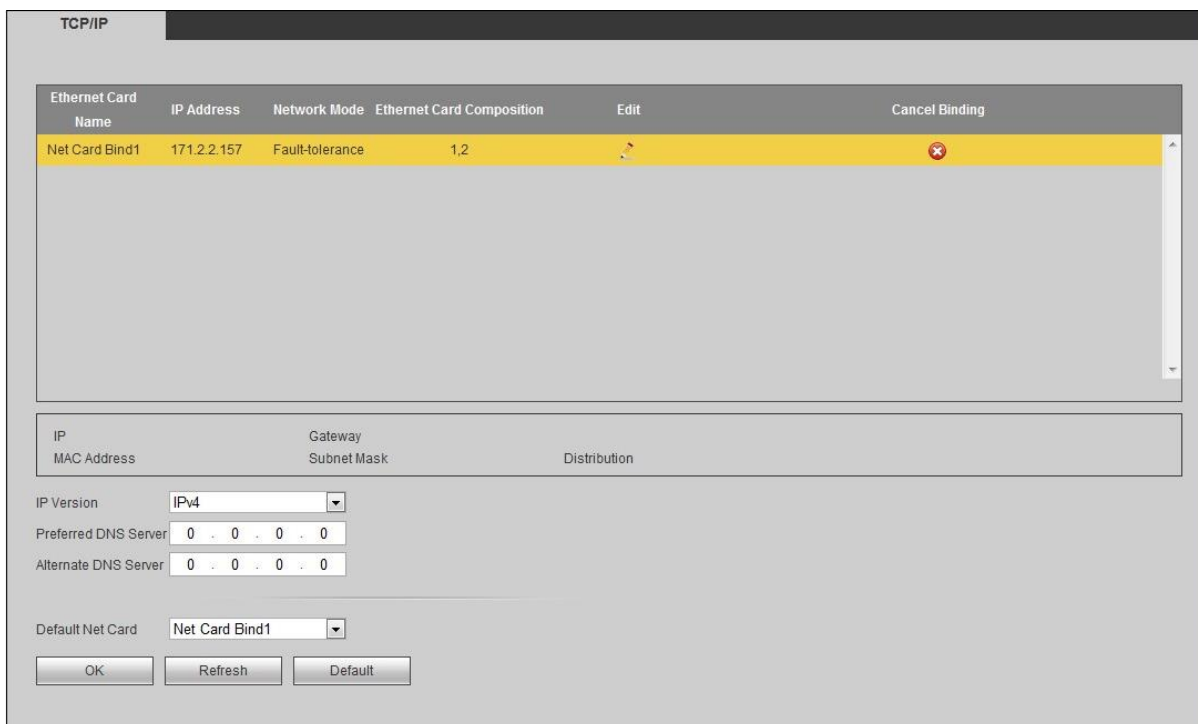
### 4.5.2.1 TCP/IP

Należy skonfigurować adres IP urządzenia i serwer DNS, aby umożliwić komunikację z innymi urządzeniami w sieci.

 Uwaga

- Przed skonfigurowaniem ustawień sieciowych należy się upewnić, że urządzenie jest poprawnie połączone z siecią.
- Jeżeli w sieci nie ma routera, należy przydzielić adres IP w tym samym segmencie.
- Jeżeli w sieci jest router, należy ustawić odpowiednią bramę i maskę podsieci.

Krok 1: Wybierz „Setup > Network > TCP/IP” (Ustawienia > Sieć > TCP/IP). System wyświetli okno TCP/IP (Rysunek 4-46).




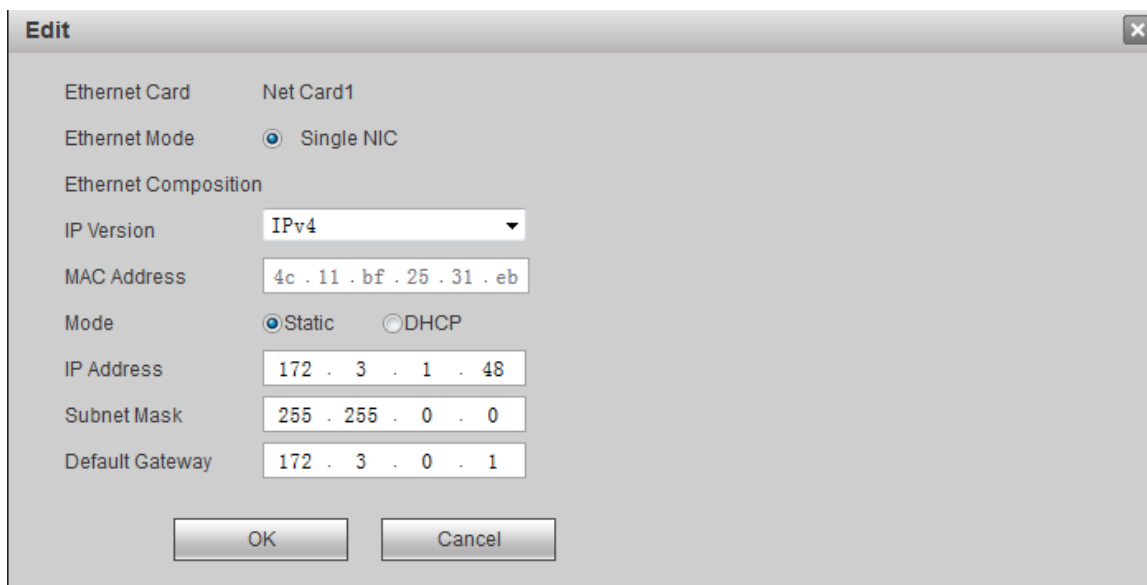
Rysunek 4-46

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia TCP/IP. Poszczególne ustawienia opisano w Tabeli 4-12.

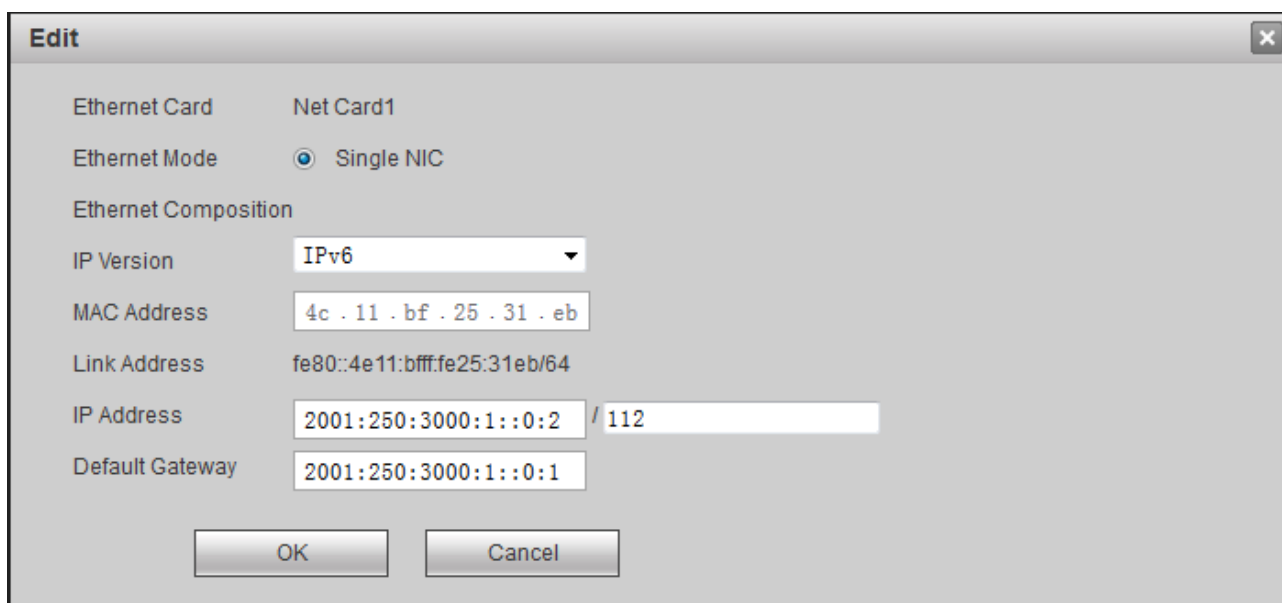
Ustawienie	Opis
Wersja protokołu IP	Wybór wersji protokołu IP: IPv4 lub IPv6.
Preferowany serwer DNS	Wpisz adres IP serwera DNS.
Pomocniczy serwer DNS	Wpisz adres IP pomocniczego serwera DNS.
Domyślna karta sieciowa	Wybierz domyślną kartę sieciową.

Tabela 4-12

Krok 3: Kliknij przycisk , aby zmodyfikować informacje o karcie sieciowej przedstawione na Rysunek 4-47 lub Rysunek 4-48.



Rysunek 4-47



Rysunek 4-48

Poszczególne ustawienia opisano w Tabeli 4-13.

Ustawienie	Opis
Tryb Ethernet	Domyślnie używana jest jedna karta sieciowa.
Wersja protokołu IP	Wybór wersji protokołu IP: IPv4 lub IPv6.
Adres MAC	Address MAC karty sieciowej.
Tryb	<ul style="list-style-type: none"> <li>W trybie statycznym adres IP, maskę podsieci i bramę domyślną należy ustawić ręcznie.</li> <li>W trybie DHCP adres IP jest wyszukiwany automatycznie.</li> </ul>
Adres łącza	Adres łącza karty sieciowej.
Adres IP	Adres IP urządzenia.
Maska podsieci	Wpisz maskę podsieci zgodnie z adresem IP urządzenia.
Brama domyślna	Wpisz bramę domyślną zgodnie z adresem IP urządzenia.

Tabela 4-13

Krok 4: Kliknij przycisk OK, aby zakończyć modyfikację informacji o karcie sieciowej.

Krok 5: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

## 4.5.2.2 Port

W tym oknie można skonfigurować maksymalną liczbę portów i poszczególne ustawienia portów urządzenia.

Krok 1: Wybierz „Setup > Network > Connection Setup” (Ustawienia > Sieć > Ustawienia połączenia). System wyświetli okno „Connection Setup” (Ustawienia połączenia; Rysunek 4-49).

**Connection Setup**

Max Connection: 128 (0~128)

TCP Port: 37777 (1025~65535)

UDP Port: 37778 (1025~65535)

HTTP Port: 80 (1~65535)

RTSP Port: 554 (128~65535)

RTSP format: rtsp://<Username>:<Password>@<IP Address>:<Port>/cam/realmonitor?channel=1&subtype=0  
channel: Channel, 1-8; subtype: Stream Type, Main Stream 0, Sub Stream 1.

Enable HTTPs

HTTPs Port: 443

OK Refresh Default

Rysunek 4-49

Krok 2: Skonfiguruj poszczególne ustawienia portów urządzenia. Poszczególne ustawienia opisano w Tabeli 4-14.

Ustawienie	Opis
Maks. liczba połączeń	Dozwolona liczba klientów zalogowanych w tym samym czasie (np. klient internetowy, klient platformy, klient mobilny itp.). Wartość domyślna to 128.
Port TCP	Port protokołu TCP do zapewnienia usług komunikacyjnych odpowiednio do aktualnych potrzeb użytkowników. Wartość domyślna to 37 777.
Port UDP	Port protokołu pakietów użytkownika odpowiednio do aktualnych potrzeb użytkownika. Wartość domyślna to 37 778.
Port HTTP	Port komunikacyjny HTTP może być ustawiony odpowiednio do aktualnych potrzeb użytkownika. Wartość domyślna to 80. Jeżeli ustawione są inne wartości, dodaj zmodyfikowany numer portu za adresem.
Port RTSP	<ul style="list-style-type: none"> <li>Numerem portu RTSP jest domyślnie 554. Następujące formaty mogą być użyte do odtwarzania z użyciem QuickTime lub VLC w przeglądarce Apple, aby odtwarzać monitoring w czasie rzeczywistym. Blackberry również obsługuje tę funkcję.</li> <li>Format URL strumienia monitoringu w czasie rzeczywistym. W przypadku żądania usługi transmisji strumieniowej RTSP multimediów w czasie rzeczywistym URL musi być określone przez żądany numer kanału, typ strumienia oraz przez nazwę użytkownika i hasło, jeśli potrzebujesz informacji uwierzytelniającej.</li> </ul>

Ustawienie	Opis
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Aby uzyskać dostęp przez BlackBerry, tryb kodowania strumienia jest ustawiony na H.264B, rozdzielczość na CIF, a audio powinno być wyłączone.</li> </ul> <p><b>Format adresu URL jest następujący:</b>  <b>rtsp://username:password@ip:port/cam/realmonitor?channel=1&amp;subtype=0</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Username: nazwa użytkownika, na przykład admin.</li> <li>Password: hasło, na przykład admin.</li> <li>IP: IP urządzenia, na przykład 10.7.8.122.</li> <li>Port: numer portu. Domyślnym portem jest 554. Wpisywanie nie jest konieczne, jeśli jest on domyślny.</li> <li>Channel: numer kanału, zaczynając od 1. W przypadku kanału 2 channel=2.</li> <li>Subtype (Podtyp): typ strumienia. Strumień główny to 0 (subtype=0), podstrumień to 1 (subtype=1).</li> </ul> <p>Przykład: żądanie podstrumienia kanału 2 urządzenia. Adres URL jest następujący:  <b>rtsp://admin:admin@10.12.4.84:554/cam/realmonitor?channel=2&amp;subtype=1</b></p> <p>Jeśli nie ma potrzeby uwierzytelnienia, nazwa użytkownika i hasło nie muszą być podane. Użyj następującego formatu:  <b>rtsp://ip:port/cam/realmonitor?channel=1&amp;subtype=0</b></p>
Port HTTPs	Zaznacz pole wyboru, aby włączyć HTTPs. Skonfiguruj port HTTPs odpowiednio do aktualnych potrzeb.

Tabela 4-14

#### Uwaga

Oprócz „Max Connection” (Maks. liczba połączeń) modyfikacja innych ustawień zostanie uwzględniona po ponownym uruchomieniu.

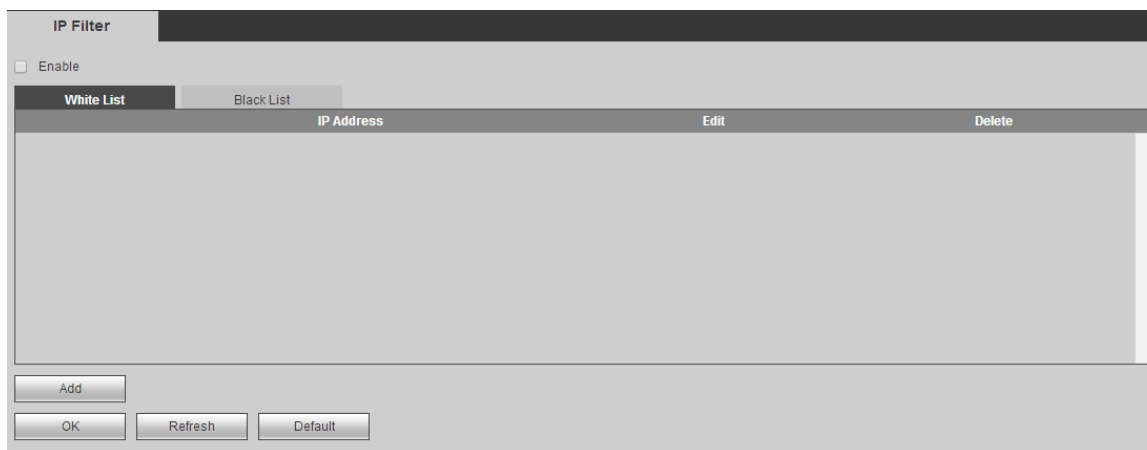
Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby wprowadzić te zmiany.

### 4.5.2.3 Uprawnienia IP

Za pomocą uprawnień IP ustanów użytkowników, którzy są uprawnieni do dostępu do urządzenia.

- Biała lista: Dodaj adres IP użytkownika, który może się zalogować na urządzeniu. Jeśli wybrana jest biała lista, tylko osoby, których adres IP znajduje się na tej liście mogą zalogować się na urządzeniu. Jeśli biała lista nie jest wybrana, nie ma ograniczenia dostępu do urządzenia dla użytkowników.
- Czarna lista: Dodaj adres IP użytkownika, który ma odmowę dostępu do urządzenia. Jeśli użytkownik wybrał czarną listę, użytkownicy z innymi adresami IP mogą logować się na urządzeniu, z wyjątkiem adresów IP z czarnej listy.
- NIE POZWÓL użytkownikowi na umieszczenie adresu IP urządzenia na białej liście.

Krok 1: Wybierz „Setup > Network > IP Authority” (Ustawienia > Sieć > Uprawnienia IP). System wyświetli okno „IP Authority” (Uprawnienia IP; Rysunek 4-50).



Rysunek 4-50

Krok 2: Zaznacz pole wyboru „Enable” (Włącz) i wybierz białą lub czarną listę.

- Wybierz opcję „White List” (Biała lista) i kliknij kartę „White List”, aby dodać białą listę.
  1. Kliknij „Add” (Dodaj) i skonfiguruj informacje o adresie IP w oknie dialogowym, korzystając z Tabela 4-15.

Ustawienie	Opis
Adres IP	Wpisz adres IP dodawanego hosta.
IP Segment	Wpisz adres początkowy lub końcowy segmentu.
IPv4	Adres IP opiera się na formacie IPv4, na przykład 172.16.5.10.

Tabela 4-15

2. Kliknij przycisk OK, aby wprowadzić te zmiany. Użyj hosta z adresem IP z białej listy, aby zalogować się w interfejsie internetowym urządzenia. Zalogujesz się pomyślnie.
- Wybierz „Black List” (Czarna lista), kliknij kartę „Black List”, aby dodać czarną listę.
    1. Skorzystaj z Tabela 4-15 i zakończ dodawanie czarnej listy.
    2. Kliknij przycisk OK, aby wprowadzić te zmiany.  
Użyj hosta z adresem IP z czarnej listy, aby zalogować się w interfejsie internetowym urządzenia. System pokazuje, że został on dodany do czarnej listy i logowanie nie powiedzie się.

#### 4.5.2.4 SMTP

Przy ustawieniu SMTP zostanie wysłany e-mail w razie alarmu, detekcji sygnału wideo lub nietypowego zdarzenia.

W przypadku alarmu, detekcji sygnału wideo lub nietypowego zdarzenia przez serwer SMTP zostanie wysłany e-mail na serwer odbiorcy. Odbiorca loguje się na serwer, żeby odebrać e-mail.

Krok 1: Wybierz „Setup > Network > SMTP > Email Setup” (Ustawienia > Sieć > SMTP> Ustawienia e-mail). System wyświetli okno „Email Setup” (Ustawienia e-mail; Rysunek 4-51).

Rysunek 4-51

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia zależnie od wymagań. Poszczególne ustawienia opisano w Tabeli 4-16.

Ustawienie	Opis
Włącz	Zaznacz, aby włączyć SMTP.
Serwer SMTP	Adres IP serwera wysyłającego odpowiednio do protokołu SMTP.
Port	Numer portu serwera wysyłającego odpowiednio do protokołu SMTP. Domyślna wartość to 25.
Anonimowe	Dla anonimowych serwerów z obsługą poczty, automatyczne logowanie anonimowe nie wymaga nazw użytkownika, haseł ani informacji o nadawcy.
Nawa użytkownika	Nazwa użytkownika usługi e-mail nadawcy
Hasło	Hasło użytkownika usługi e-mail nadawcy
Nadawca	Adres e-mail nadawcy
Szyfrowanie	Dostępne: SSL, TLS lub NONE (brak).

Ustawienie	Opis
Tytuł	Dostosowany tytuł wiadomości.
Załącznik	Zaznacz, aby wysłać zdjęcie w wiadomości e-mail.
Odbiorca	Wpisz adres odbiorcy wiadomości e-mail, który może być wysłany do najwyżej trzech odbiorców.
Interwał wysyłania	Interwał wysyłania wiadomości e-mail. „0” oznacza brak interwału wysyłania wiadomości e-mail. Po ustawieniu interwału czasowego, gdy alarm, detekcja sygnału wideo i nietypowe zdarzenie wywołają e-maila, nie będzie on wysłany natychmiast w momencie wyzwolenia sygnału alarmowego, lecz zostanie wysłany zgodnie z interwałem dla tego samego typu powyższych zdarzeń. Opcji tej używa się głównie, aby zapobiec dużej ilości wiadomości e-mail i przeciążeniu serwera pocztowego z powodu częstych nietypowych zdarzeń.
Włącz wiadomość e-mail o sprawności	E-mail o sprawności służy do sprawdzenia, czy połączenie pocztowe jest pomyślne, przez wysłanie informacji testowej przez system. Po włączeniu tej opcji i ustawieniu interwału wysyłania wiadomości e-mail o sprawności, system będzie wysyłał e-mailową informację testową zgodnie z interwałem czasowym.
Test poczty	Sprawdzanie, czy wiadomości e-mail są odbierane i wysyłane prawidłowo. Przy spełnieniu warunku prawidłowej konfiguracji skrzynka mailowa będzie odbierać testowe wiadomości e-mail. Przed wykonaniem testu zapisz informacje dotyczące konfiguracji poczty.

Tabela 4-16

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby wprowadzić te zmiany.

#### 4.5.2.5 UPnP

Po ustanowieniu relacji mapowania pomiędzy siecią prywatną a siecią zewnętrzną przez protokół UPnP zewnętrzni użytkownicy sieciowi mogą łączyć się z adresem IP w sieci zewnętrznej, aby połączyć się z urządzeniem w sieci wewnętrznej. Portem wewnętrznym jest port urządzenia, portem zewnętrznym jest port routera i użytkownik może się połączyć z urządzeniem, łącząc się z portem zewnętrznym. Jeśli protokół UPnP nie jest używany na routerze, funkcja UPnP powinna być wyłączona, aby uniknąć niekorzystnego wpływu na inne funkcje.

Po włączeniu protokołu UPnP urządzenie go obsługuje. Jeśli system UPnP jest włączony w systemie Windows XP lub Windows Vista, urządzenie zostanie automatycznie wykryte w otoczeniu sieciowym Windows.

Wykonaj następujące kroki w systemie Windows, aby zainstalować usługę sieciową UPnP:

Krok 1: Otwórz Panel sterowania, wybierz „Add or Delete Program” (Dodaj lub usuń programy).

Krok 2: Kliknij „Add/Delete Windows Component” (Dodaj/Usuń składniki systemu Windows).

Krok 3: Kliknij „Network Service” (Usługi sieciowe), kliknij „Details” (Szczegóły).



Krok 4: Wybierz „Internet Gateway Device Discovery and Control Client” (Odnajdowanie urządzeń bram internetowych i klienta sterowania) i „UPnP User Interface” (Interfejs użytkownika UPnP), potwierdź je i zainstaluj.

Kroki konfiguracji UPnP są następujące:

Krok 1: Wybierz „Setup > Network > UPnP” (Ustawienia > Sieć > UPnP). System wyświetli okno UPnP (Rysunek 4-52).

No.	<input type="checkbox"/>	Server Name	Protocol	Internal Port	External Port	Modify	Delete
1	<input checked="" type="checkbox"/>	HTTP	TCP	80	80		
2	<input checked="" type="checkbox"/>	TCP	TCP	37777	37777		
3	<input checked="" type="checkbox"/>	UDP	UDP	37778	37778		
4	<input checked="" type="checkbox"/>	RTSP	UDP	554	554		
5	<input checked="" type="checkbox"/>	SNMP	UDP	161	161		

Rysunek 4-52

#### Uwaga

Jeżeli funkcja UPnP jest włączony w systemie Windows, urządzenie zostanie automatycznie wykryte w otoczeniu sieciowym Windows.

Krok 2: Kliknij „On” (Włącz), aby aktywować funkcję mapowania portu.

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby wprowadzić te zmiany.

### 4.5.2.6 Synchronizacja IP

Jest ona używana do dodania IP komputera, aby zsynchronizować czas systemowy.

Krok 1: Wybierz „Setup > Network > Sync IP” (Ustawienia > Sieć > Synchronizacja IP). System wyświetli okno „Sync IP” (Synchronizacja IP; Rysunek 4-53).

IP Address	Delete
------------	--------

Rysunek 4-53

Krok 2: Wprowadź adres IP i kliknij „Add” (Dodaj).

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby wprowadzić te zmiany.

## 4.5.3 Zarządzanie magazynem

### 4.5.3.1 Ustawienie nagrywania

Domyślnym trybem nagrywania jest 24-godzinne ciągłe nagrywanie dla każdego kanału. Czas i typ nagrywania można ustawić w zależności od potrzeb.

Krok 1: Wybierz „Setup > Storage > Record Set” (Ustawienia > Magazyn > Ustawienia nagrywania). System wyświetli okno „Record Set” (Ustawienia nagrywania; Rysunek 4-54 i Rysunek 4-55).

The screenshot displays the 'Record Setup' window. At the top, there are radio buttons for 'Local' (selected) and 'Remote'. Below these are dropdown menus for 'Slot' (set to 'Slot3') and 'Channel' (set to '1'). A 'prerecord' field is set to '0' with the unit 'Second'. A legend indicates recording types: 'Normal' (green), 'MD' (yellow), and 'Alarm' (red). The main area shows a 24-hour grid for each day of the week (Sun to Sat). The 'Normal' recording mode is selected for all days, indicated by green bars. Each day has a 'Setup' button to the right. At the bottom, there are 'OK' and 'Refresh' buttons.

Rysunek 4-54

**Record Setup**

Local     Remote  
 Remote: 10.33.3.88    Channel: Channel\_01    prerecord: 0 Second

■ Normal    ■ MD    ■ Alarm

0 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20 22 24

Sun [Grid] Setup

Mon [Grid] Setup

Tue [Grid] Setup

Wed [Grid] Setup

Thu [Grid] Setup

Fri [Grid] Setup

Sat [Grid] Setup

OK Refresh

Rysunek 4-55

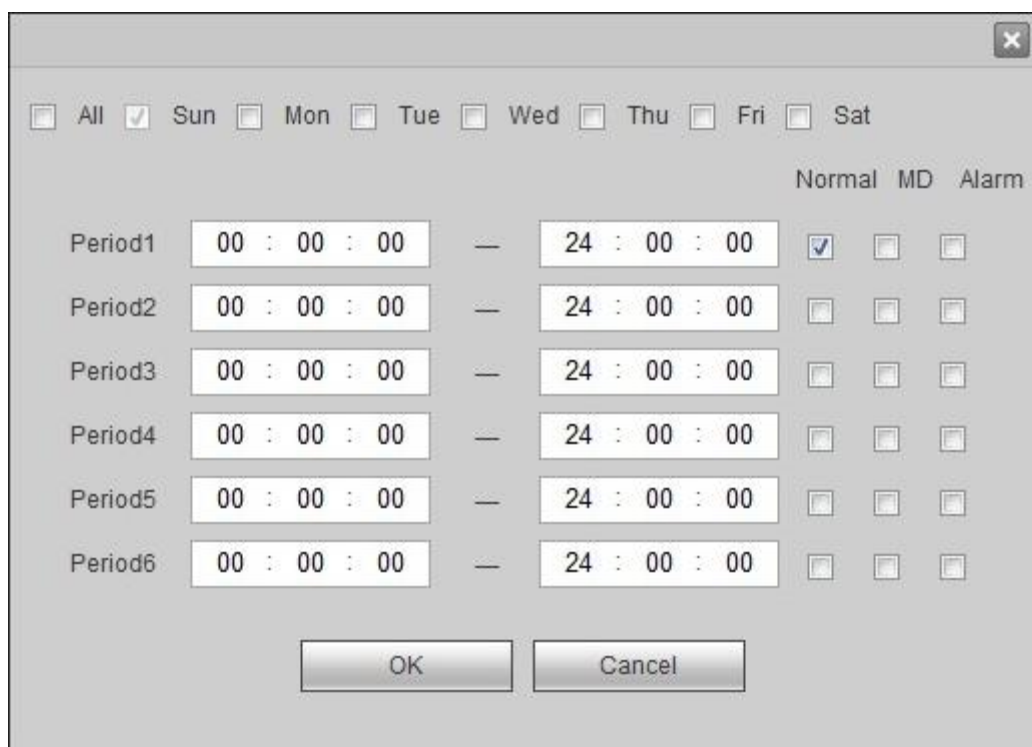
Krok 2: Skonfiguruj odpowiednie ustawienia. Poszczególne ustawienia opisano w Tabeli 4-17.

Ustawienie	Opis
Gniazdo	Wybierz gniazdo nagrywania.
Urządzenia zdalne	Wybierz adres IP urządzenia zdalnego.
Kanał	Wybierz kanał nagrywania; możesz ustawić różne harmonogramy nagrywania dla różnych kanałów.
Nagranie poprzedzające	Nagraj 1-30 s nagrania przed wystąpieniem zdarzenia (czas nagrania zależy od wielkości i statusu strumienia).

Tabela 4-17

Krok 3: Ustaw harmonogramy nagrywania.

1. Wybierz odpowiedni tydzień i kliknij przycisk Setup (Ustawienia). System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 4-56.



Rysunek 4-56

2. Ustaw „Record Type” (Typ nagrania) dla każdego okresu.
  - Każdego dnia do dyspozycji jest sześć okresów do ustawienia.
  - Wybierz All (Wszystko), aby zastosować ustawienia do wszystkich dni tygodnia.
3. Kliknij przycisk OK, aby zapisać ustawienia i zamknij okno.

Krok 4: Kliknij przycisk OK, aby wprowadzić te zmiany.

#### 4.5.3.2 Kontrola nagrywania

Obejmuje nagrywanie automatyczne i nagrywanie ręczne. Tryb nagrywania może zostać ustawiony odpowiednio dla strumienia głównego i strumienia rozszerzonego.

- Nagrywanie automatyczne: wykonuj automatyczne nagrywanie odpowiednio do wybranego typu nagrywania i czasu nagrywania w harmonogramie nagrywania.
- Nagrywanie ręczne: wykonuj 24-godzinne ciągłe nagrywanie dla każdego kanału.



Przeestroga

Nagrywanie ręczne wymaga, żeby użytkownik posiadał uprawnienia do „Storage Setup” (Ustawienia magazynu). Przed wykonaniem operacji zapewnij zainstalowanie rejestratora DVR z prawidłowo sformatowanym dyskiem twardym.

Krok 1: Wybierz „Setup > Storage > Record Set” (Ustawienia > Magazyn > Ustawienia nagrywania). System wyświetli okno „Record Control” (Sterowanie nagraniami; Rysunek 4-57).

### Record Control

Stream Type Main Stream

■ No Record    ■ Recording

Mode		Auto	Manual	Stop	Mode		Auto	Manual	Stop
All		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<span style="color: red;">■</span> Local Channel Slot01		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<span style="color: red;">■</span> Local Channel Slot01		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
-01					-02				
<span style="color: red;">■</span> Local Channel Slot01		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<span style="color: red;">■</span> Local Channel Slot01		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
-03					-04				
<span style="color: red;">■</span> Local Channel Slot09		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<span style="color: red;">■</span> Local Channel Slot09		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
-01					-02				
<span style="color: red;">■</span> Local Channel Slot09		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<span style="color: red;">■</span> Local Channel Slot09		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
-03					-04				
<span style="color: red;">■</span> Local Channel Slot09		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<span style="color: red;">■</span> Local Channel Slot09		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
-05					-06				
<span style="color: red;">■</span> Local Channel Slot09		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<span style="color: red;">■</span> Local Channel Slot09		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
-07					-08				
<span style="color: red;">■</span> Local Channel Slot09		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<span style="color: red;">■</span> Local Channel Slot09		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
-09					-10				
<span style="color: red;">■</span> Local Channel Slot09		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<span style="color: red;">■</span> Local Channel Slot09		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
-11					-12				
<span style="color: red;">■</span> Local Channel Slot09		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<span style="color: red;">■</span> Local Channel Slot09		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
-13					-14				
<span style="color: red;">■</span> Local Channel Slot09		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<span style="color: red;">■</span> Local Channel Slot09		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
-15					-16				

(1/3Page)

Rysunek 4-57

Krok 2: Skonfiguruj odpowiednie ustawienia. Poszczególne ustawienia opisano w Tabela 4-18.

Ustawienie		Opis
Typ strumienia		Wybierz typ strumienia, którym może być strumień główny lub podstrumień.
Kanał		Lista wszystkich numerów kanałów urządzenia. Liczba kanałów urządzenia jest taka sama jak maksymalna liczba kanałów obsługiwanych przez urządzenie. Możesz wybrać jeden lub więcej kanałów i zaznaczyć All (Wszystko), aby wybrać wszystkie kanały.
Tryb		Wyświetla bieżący tryb odpowiedniego kanału, który może być automatyczny, ręczny i wstrzymany.
Kontrola nagrywania	Ręczne	Z najwyższym priorytetem, niezależnie od bieżącego statusu kanałów, po wybraniu Manual (Ręcznie), odpowiednie kanały będą prowadzić normalne nagrywanie.


	Tryb automatyczny	Nagranie odpowiednio do typu nagrania (normalne, detekcja ruchu i alarm) w „Setup > Storage > Record Set” (Ustawienia > Magazyn > Ustawienia nagrywania).
	Stop	Wszystkie kanały wstrzymują nagrywanie.
Wyszukaj		Wpisz słowo kluczowe w oknie wyszukiwania i kliknij  , aby wyszukać kanał.

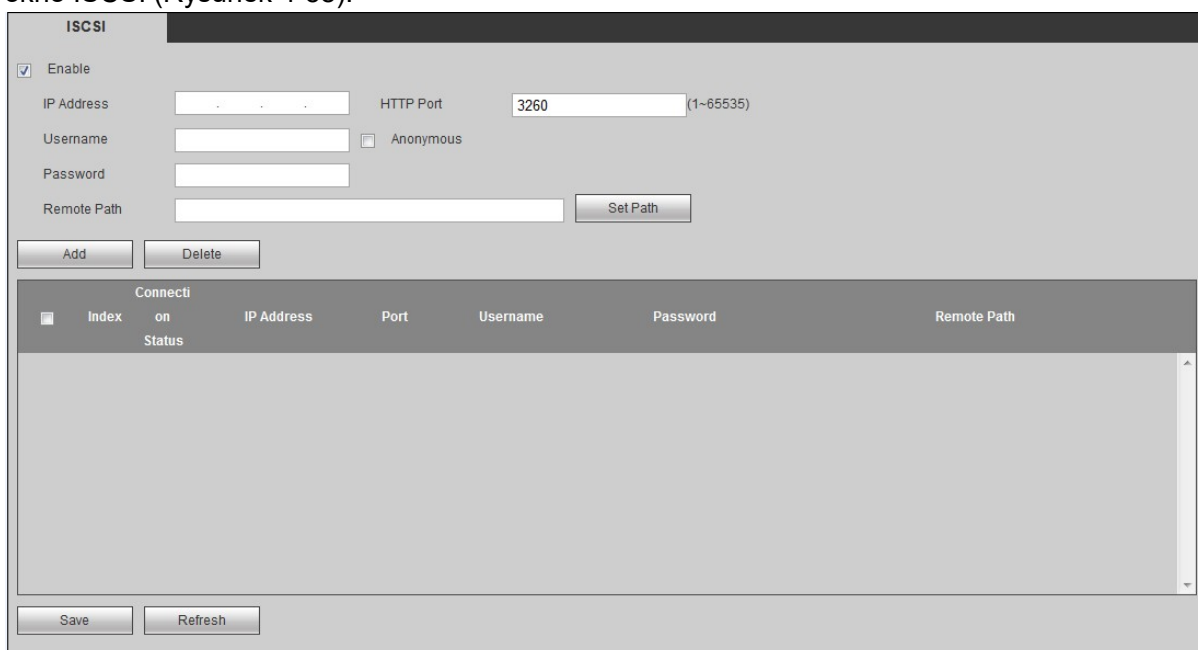
Tabela 4-18

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby wprowadzić te zmiany.

### 4.5.3.3 iSCSI

Rekord może zostać zapisany na serwerze iSCSI.

Krok 1: Wybierz „Setup > Storage > iSCSI” (Ustawienia > Magazyn > iSCSI). System wyświetli okno iSCSI (Rysunek 4-58).



Rysunek 4-58

Krok 2: Skonfiguruj odpowiednie ustawienia. Poszczególne ustawienia opisano w Tabeli 4-19.

Ustawienie	Opis
Włącz	Zaznacz, aby włączyć tę funkcję.
Adres IP	Ustaw adres IP serwera iSCSI.
Port HTTP	Numer portu serwera iSCSI. Domyślnym portem jest 3260.
Nazwa użytkownika	Nazwa użytkownika do zalogowania na serwerze iSCSI. Wybierz Anonymous (Anonimowo), aby zalogować się anonimowo na serwerze iSCSI.
Hasło	Hasło do logowania na serwerze iSCSI.
Ścieżka zdalna	Ścieżka zapisu na serwerze iSCSI.

Tabela 4-19

Krok 3: Kliknij przycisk „Add” (Dodaj). Okno z listą wyświetla informację o tym serwerze iSCSI.

 Uwaga

Wybierz informacje o serwerze iSCSI i kliknij przycisk Delete (Usuń), aby usunąć te informacje.

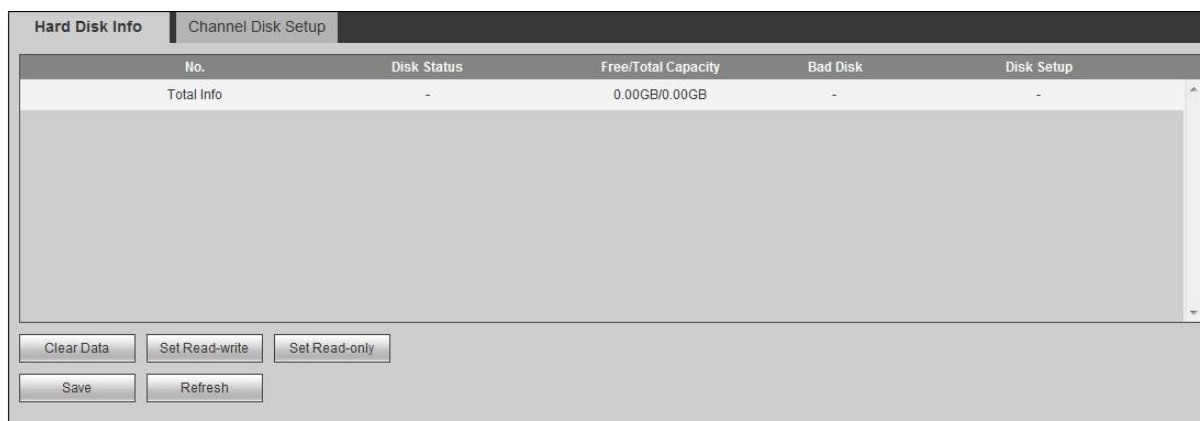
Krok 4: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby zapisać konfigurację.

## 4.5.3.4 Informacje o dysku twardym

### 4.5.3.4.1 Informacje o dysku twardym

W tym oknie można wyświetlić stan dysku, pojemność, informacje o złym dysku i inne oraz wykonywać operacje na dysku.

Krok 1: Wybierz „Setup > Storage > Hard Disk Info > Hard Disk Info” (Ustawienia > Magazyn > Informacje o dysku twardym > Informacje o dysku twardym). System wyświetli okno „Hard Disk Info” (Informacje o dysku twardym; Rysunek 4-59).



Rysunek 4-59

Krok 2: Ustaw grupę dysków.

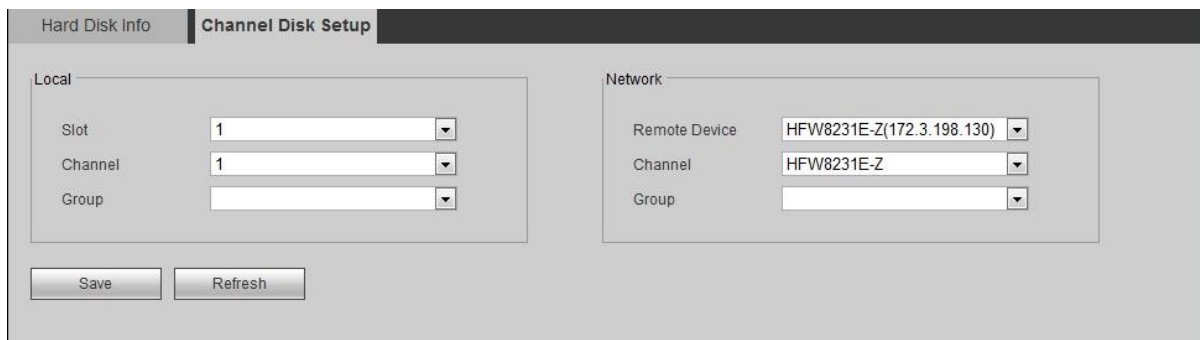
- Kliknij przycisk „Clear Data” (Wyczyść dane), aby wyczyścić dane na dysku.
- Kliknij przycisk „Set Read-write” (Ustaw odczyt-zapis), aby ustawić dysk jako odczytywany i zapisywany.
- Kliknij przycisk „Set Read only” (Ustaw tylko odczyt), aby ustawić dysk tylko jako odczytywany.

Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby zapisać konfigurację.

### 4.5.3.4.2 Konfiguracja dysku kanału

W tym oknie można ustawić dysk kanału.

Krok 1: Wybierz „Setup > Storage > Hard Disk Info > Channel Disk Setup” (Ustawienia > Magazyn > Informacje o dysku twardym > Ustawienia dysku kanału). System wyświetli okno „Channel Disk Setup” (Konfiguracja dysku kanału; Rysunek 4-60).



Rysunek 4-60

Krok 2: Skonfiguruj dyski odpowiednio kanału lokalnego i sieciowego.

Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby zapisać konfigurację.

## 4.5.4 Zarządzanie zdarzeniami

### 4.5.4.1 Alarm

W tym obszarze ustaw alarm sieciowy.

Krok 1: Wybierz „Setup > Event > Alarm > Network Alarm” (Ustawienia > Zdarzenie > Alarm > Alarm sieciowy). System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 4-61.

Rysunek 4-61

Krok 2: Skonfiguruj odpowiednie ustawienia. Poszczególne ustawienia opisano w Tabeli 4-20.

Ustawienie	Opis
Zdarzenie alarmowe	Wybierz zdarzenie alarmowe, które jest domyślnie alarmem zewnętrznym.
Urządzenia zdalne	Wybierz urządzenie dla alarmu zdalnego.
Kanał	Wybierz kanał alarmu.
Nazwa kanału	Wprowadź nazwę kanału alarmu.
Typ	Typ urządzenia alarmu zewnętrznego, którym może być NO (zwierne) lub NC (rozwierne). Zaznacz pole wyboru, aby włączyć tę funkcję.
Okres	Ustaw okres alarmu. Alarm nastąpi tylko w trakcie ustawionego okresu. Kliknij przycisk Setup (Ustawienia), aby ustawić okres alarmu. 1. Wybierz dzień tygodnia. 2. Ustaw okres, do dyspozycji do 6 okresów. Kliknij „Default Time” (Czas domyślny), aby nadać wszystkim






Ustawienie	Opis
	<p>czas domyślny, tzn. 00:00:00-23:59:59.</p> <p>Kliknij „Current Time” (Czas bieżący), okres zmieni się na czas zapisany ostatnim razem.</p> <p>3. W obszarze „Apply to” (Zastosuj do) wybierz numer tygodnia, następnie możesz ustawić okres dla tego tygodnia.</p> <p>4. Kliknij przycisk OK.</p>
Detekcja selektywna	W ustawionym okresie nagrywa tylko jedno zdarzenie wejścia alarmu.
Przekazywanie alarmów	<p>Gdy wystąpi alarm, informacja o nim jest wysyłana na platformę.</p> <p> Uwaga</p> <p>Wymagane jest dodanie systemu Video Matrix Platform do platformy. Ze szczegółami konfiguracji proszę zapoznać się w instrukcji obsługi platformy.</p>
Kanał nagrywania	<p>Jeśli wystąpi alarm, system nagrywa wybrany kanał (obsługuje wiele opcji).</p> <p>Kliknij przycisk Setup (Ustawienia), aby wybrać kanał nagrywania.</p> <p> Uwaga</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aby uzyskać informacje na temat lokalizacji magazynu nagrań, zobacz „4.5.1.10 Ustaw ścieżkę zapisu”.</li> <li>• Jeśli wystąpi alarm, muszą być spełnione dwa warunki: <ul style="list-style-type: none"> <li>◇ Nagrywanie alarmu jest włączone. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „4.5.3.1 Ustawienie nagrywania”.</li> <li>◇ Ustawiono nagrywanie automatyczne. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „4.5.3.2 Kontrola nagrywania”.</li> </ul> </li> </ul>
Opóźnienie nagrywania	Po zakończeniu alarmu kontynuuje nagrywanie przez pewien okres.
Wyślij wiadomość e-mail	<p>W razie wystąpienia alarmu wysyła e-mail do skrzynki pocztowej.</p> <p> Uwaga</p> <p>Musi być ustawiony adres e-mail. Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „4.5.2.4 SMTP”.</p>
Wyświetlenie na ekranie	W razie wystąpienia alarmu informacja o nim jest wyświetlana na ekranie lokalnego hosta.
Brzęczyk	W razie wystąpienia alarmu wysyła sygnał dźwiękowy.
Dziennik	W razie wystąpienia alarmu zapisuje informację o alarmie w dzienniku.
Ekran wyświetlania	Ustaw ekran wyjściowym powiązany z panelem wideo.
Ustawienia sygnału wejściowego	<p>Kliknij „Input Source Setup” (Ustawienia sygnału wejściowego), wybierz typ wejścia, gniazdo i kanał, które łączą kanał wejściowy z ekranem wyjściowym.</p> <p>Zaznacz „Enable” (Włącz), aby włączyć ustawienie.</p>

Tabela 4-20

Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby zapisać konfigurację.

#### 4.5.4.2 Usterki

Usterkami mogą być sieć w trybie offline, konflikt IP, konflikt MAC, brak twardego dysku, błąd dysku i ostrzeżenie o pojemności.

Krok 1: Wybierz „Setup > Event > Abnormality” (Ustawienia > Zdarzenie > Usterka). System wyświetli okno Abnormality (Usterki). Wybierz typ odpowiednio do potrzeb, jak np. na Rysunek 4-62, Rysunek 4-63, Rysunek 4-64, Rysunek 4-65, Rysunek 4-66 lub Rysunek 4-67.

The screenshot shows a configuration window for 'Network Offline'. At the top, there are six tabs: 'Network Offline', 'IP Conflict', 'MAC Conflict', 'No HDD', 'Disk Error', and 'Capacity Warning'. The 'Network Offline' tab is selected. The configuration options are: 'Enable' (checked), 'Alarm Output' (unchecked) with a 'Setup' button, 'Output Delay' (input field with '10', range 'Second(0~300)'), 'Screen Prompt' (unchecked), 'Send Mail' (unchecked), 'Buzzer' (unchecked), and 'Log' (checked). At the bottom are 'Save' and 'Refresh' buttons.

Rysunek 4-62

The screenshot shows a configuration window for 'IP Conflict'. The 'IP Conflict' tab is selected. The configuration options are: 'Enable' (checked), 'Alarm Output' (unchecked) with a 'Setup' button, 'Output Delay' (input field with '10', range 'Second(0~300)'), 'Screen Prompt' (unchecked), 'Send Mail' (unchecked), 'Buzzer' (unchecked), and 'Log' (checked). At the bottom are 'Save' and 'Refresh' buttons.

Rysunek 4-63

The screenshot shows a configuration window for 'MAC Conflict'. The 'MAC Conflict' tab is selected. The configuration options are: 'Enable' (checked), 'Alarm Output' (unchecked) with a 'Setup' button, 'Output Delay' (input field with '10', range 'Second(0~300)'), 'Screen Prompt' (unchecked), 'Send Mail' (unchecked), 'Buzzer' (unchecked), and 'Log' (checked). At the bottom are 'Save' and 'Refresh' buttons.

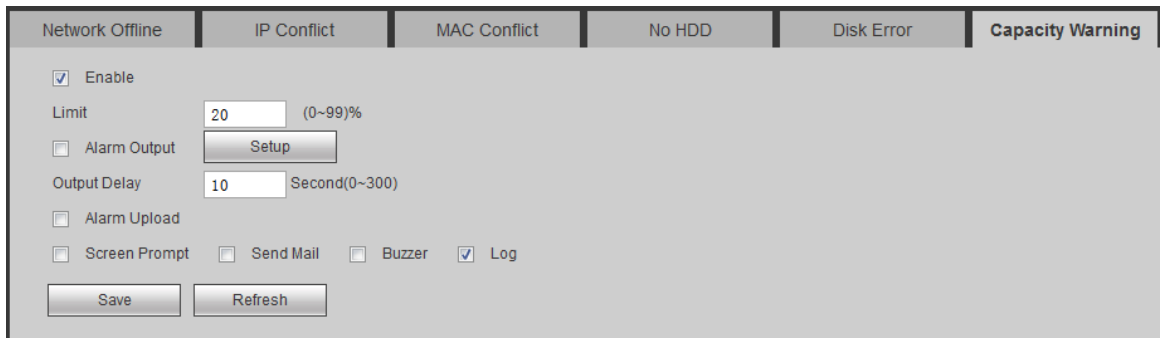
Rysunek 4-64

The screenshot shows a configuration window for 'No HDD'. The 'No HDD' tab is selected. The configuration options are: 'Enable' (checked), 'Alarm Output' (unchecked) with a 'Setup' button, 'Output Delay' (input field with '10', range 'Second(0~300)'), 'Alarm Upload' (unchecked), 'Screen Prompt' (unchecked), 'Send Mail' (unchecked), 'Buzzer' (unchecked), and 'Log' (checked). At the bottom are 'Save' and 'Refresh' buttons.

Rysunek 4-65



Rysunek 4-66



Rysunek 4-67

Krok 2: Skonfiguruj odpowiednie ustawienia. Poszczególne ustawienia opisano w Tabeli 4-21.

Ustawienie	Opis
Włącz	Zaznacz, aby włączyć ten alarm o usterce.
Limit	Pojawia się alarm, jeśli pojemność dysku jest mniejsza od wartości granicznej.
Przekazywanie alarmów	Podłącz urządzenie alarmowe (np. urządzenie świetlne lub syrenę) z wyjściem alarmowym. W przypadku alarmu system wyśle komunikat alarmowy do urządzenia alarmowego. Kliknij przycisk Setup (Ustawienia), aby wybrać gniazdo.
Blokada	Po zakończeniu alarm przedłuża się o 0-300 s.
Komunikat ekranowy	W przypadku alarmu informacja o nim wyświetla się na ekranie lokalnego hosta.

Tabela 4-21

Inne ustawienia opisano w Tabeli 4-20.

Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby zapisać konfigurację.

#### 4.5.4.3 Detekcja wideo

Detekcja sygnału wideo obejmuje detekcję dynamiczną, zanik sygnału wideo i sabotaż. Ustaw mechanizm detekcji sygnału wideo stosownie do potrzeb.

Krok 1: Wybierz „Setup > Event > Video Detection” (Ustawienia > Zdarzenie > Detekcja sygnału wideo). System wyświetli okno „Video Detection” (Detekcja sygnału wideo), do wybrania typów detekcji w zależności od potrzeb, przedstawiony na Rysunek 4-68, Rysunek 4-69 lub Rysunek 4-70.

Dynamic Detection	Video Loss	Tampering
Slot	Slot1	
Channel	1	<input type="checkbox"/> Enable
Zone	Setup	Sensitivity
period	Setup	3
Anti-dither	5 Second(5~600)	<input type="checkbox"/> Alarm Upload
<input checked="" type="checkbox"/> Record Channel	Setup	Record Delay
<input type="checkbox"/> Screen Prompt	<input type="checkbox"/> Send Mail	10 Second(10~300)
		<input type="checkbox"/> Buzzer
Link to Wall		
Output Screen	Splicing Video Wall1	
<input type="checkbox"/> Enable	Input Source Setup	
<input type="button" value="Save"/> <input type="button" value="Refresh"/>		

Rysunek 4-68

Dynamic Detection	Video Loss	Tampering
Slot	Slot1	
Channel	1	<input type="checkbox"/> Enable
period	Setup	
Anti-dither	5 Second(5~600)	<input type="checkbox"/> Alarm Upload
<input type="checkbox"/> Record Channel	Setup	Record Delay
<input type="checkbox"/> Screen Prompt	<input type="checkbox"/> Send Mail	10 Second(10~300)
		<input type="checkbox"/> Buzzer
Link to Wall		
Output Screen	Splicing Video Wall1	
<input type="checkbox"/> Enable	Input Source Setup	
<input type="button" value="Save"/> <input type="button" value="Refresh"/>		

Rysunek 4-69

Dynamic Detection	Video Loss	Tampering
Slot	Slot1	
Channel	1	<input type="checkbox"/> Enable
period	<input type="button" value="Setup"/>	
Anti-dither	5 Second(5~600)	<input type="checkbox"/> Alarm Upload
<input type="checkbox"/> Record Channel	<input type="button" value="Setup"/>	Record Delay 10 Second(10~300)
<input type="checkbox"/> Screen Prompt	<input type="checkbox"/> Send Mail	<input type="checkbox"/> Buzzer
Link to Wall		
Output Screen	Splicing Video Wall1	
<input type="checkbox"/> Enable	<input type="button" value="Input Source Setup"/>	
<input type="button" value="Save"/>	<input type="button" value="Refresh"/>	

Rysunek 4-70

Krok 2: Skonfiguruj odpowiednie ustawienia. Poszczególne ustawienia opisano w Tabeli 4-22.

Ustawienie	Opis
Gniazdo	Ustaw gniazdo detekcji sygnału wideo.
Kanał	Ustaw kanał detekcji sygnału wideo.
Włącz	Zaznacz, aby włączyć wszystkie funkcje detekcji sygnału wideo.
Strefa	Ustaw strefę detekcji dynamicznej. Kliknij przycisk Setup (Ustawienia). W tym oknie naciśnij i przytrzymaj lewy przycisk myszy, aby wybrać strefę detekcji dynamicznej.
Czułość	Ustaw czułość detekcji dynamicznej.
Kanał nagrywania	Podłącz urządzenie alarmowe (np. urządzenie świetlne lub syrenę) z wyjściem alarmowym. W przypadku alarmu system wyśle komunikat alarmowy do urządzenia alarmowego. Kliknij przycisk Setup (Ustawienia), aby wybrać gniazdo.
Opóźnienie nagrywania	Po zakończeniu alarm przedłuża się o 0-300 s.
Komunikat ekranowy	W przypadku alarmu informacja o nim wyświetla się na ekranie lokalnego hosta.

Tabela 4-22

Skonfiguruj odpowiednie ustawienia. Poszczególne ustawienia opisano w Tabeli 4-20.

Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby zapisać konfigurację.

## 4.5.5 Zarządzania sygnałem

W tym obszarze można zarządzać sygnałem sieciowym, sygnałem lokalnym i grupą sygnałów.

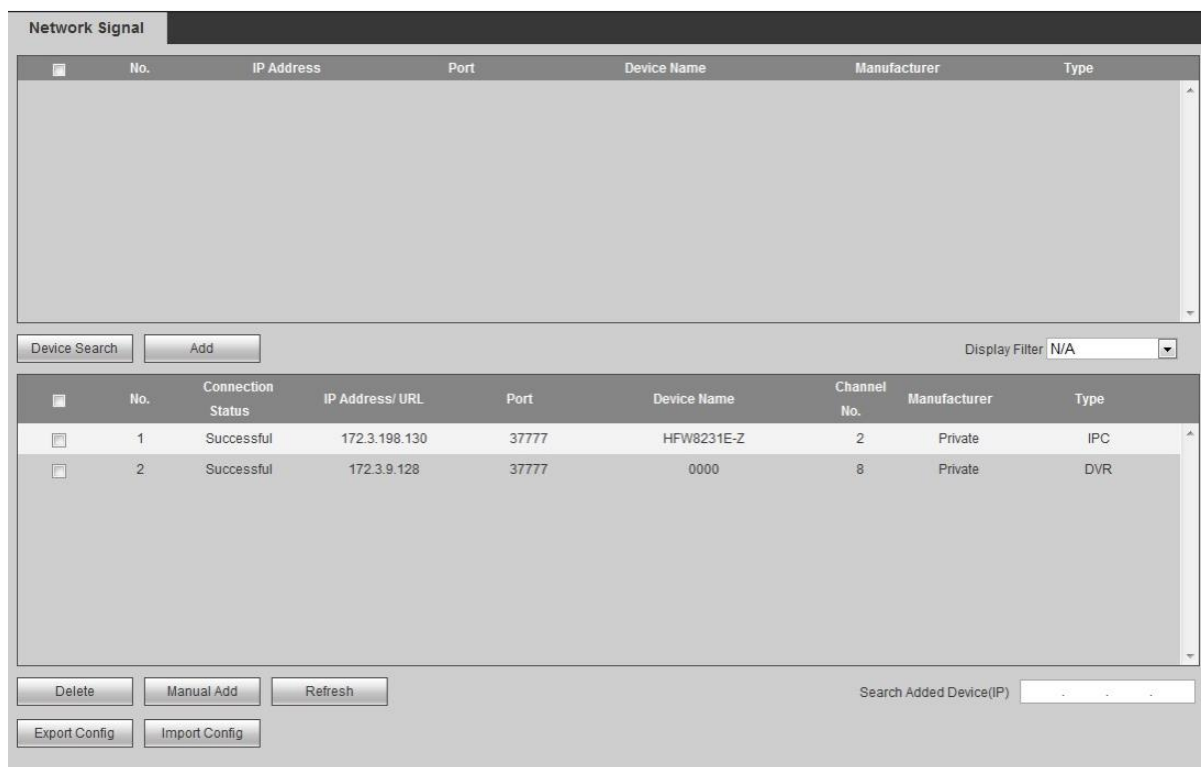
### 4.5.5.1 Sygnał sieciowy

Dodaj urządzenie do sieci, aby podglądać sygnał sieciowy i wyprowadzić go na ścianę oraz sterować urządzeniem zdalnym.

 Uwaga

Urządzenie powinno posiadać płytę dekodującą w celu dekodowania i wyprowadzenia sygnału sieciowego na ścianę.

Wybierz „Setup > Signal > Network Signal” (Ustawienia > Sygnał > Sygnał sieciowy). System wyświetli okno „Network Signal” (Sygnał sieciowy; Rysunek 4-71).

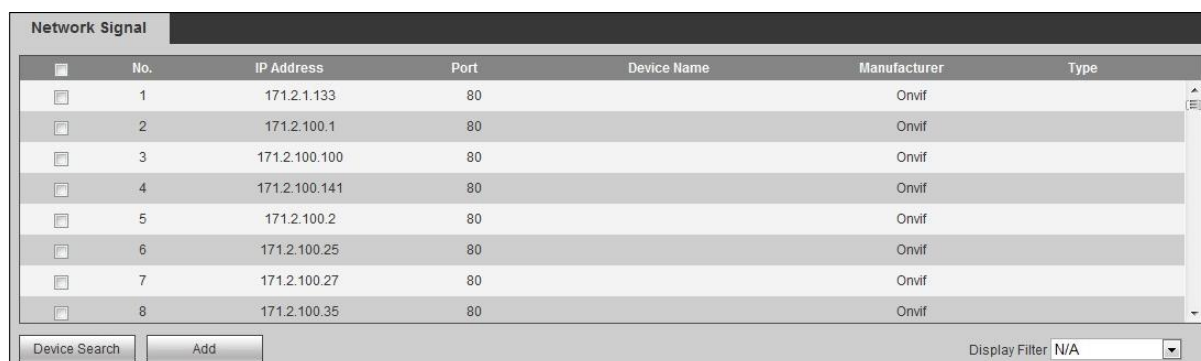


Rysunek 4-71

### Wyszukaj

Krok 1: Kliknij przycisk "Device Search (Wyszukiwanie urządzeń)".

System rozpocznie wyszukiwanie wszystkich sygnałów sieciowych w sieci LAN (Rysunek 4-72).



Rysunek 4-72

## Uwaga

Filtruj typy urządzeń w „Display Filter” (Filtr wyświetlenia). Na przykład po wybraniu „IPC” na liście wyświetlają się tylko wszystkie urządzenia IPC.

Krok 2: Zaznacz pole wyboru odpowiadające sygnałowi sieciowemu i kliknij „Add” (Dodaj).

Sygnał sieciowy zostanie wyświetlony na liście a system pokaże komunikat „Operate Successfully” (Pomyślna obsługa) pokazany na Rysunek 4-73.

The screenshot shows a software interface titled "Network Signal". It contains two main tables and several control buttons.

**Table 1 (Top):**

No.	IP Address	Port	Device Name	Manufacturer	Type
1	171.2.1.133	80		Onvif	
2	171.2.100.1	80		Onvif	
3	171.2.100.100	80		Onvif	
4	171.2.100.141	80		Onvif	
5	171.2.100.2	80		Onvif	
6	171.2.100.25	80		Onvif	
7	171.2.100.27	80		Onvif	
8	171.2.100.35	80		Onvif	

**Table 2 (Bottom):**

No.	Connection Status	IP Address/ URL	Port	Device Name	Channel No.	Manufacturer	Type
1	Successful	171.2.100.25	80	171.2.100.25	1	Onvif	ONVIF
2	Successful	171.2.100.2	80	171.2.100.2	1	Onvif	ONVIF
3	Successful	172.3.198.130	37777	HFw8231E-Z	2	Private	IPC
4	Successful	172.3.9.128	37777	0000	8	Private	DVR

Buttons: Device Search, Add, Display Filter (N/A), Delete, Manual Add, Refresh, Search Added Device(IP), Export Config, Import Config.

Rysunek 4-73

- Jeśli urządzenie jest w normalnym użyciu, „Connection Status” (Status połączenia) zmieni się z „Failed” (Nieudane) na „Successful” (Pomyślne) po kilku sekundach. System pokaże „Operate Successfully” (Pomyślna obsługa).
- Jeśli „Connection Status” (Status połączenia) pozostaje „Failed” (Nieudane), urządzenia może być niezasilane, umieszczone na czarnej liście lub nieujęte na białej liście.

## Uwaga

Wprowadź adres IP w polu wyszukiwania „Search Added Device (IP)” (Wyszukaj dodane urządzenie (IP)). Informacja o tym urządzeniu na liście będzie oznaczona na żółto.

## Dodawanie ręczne

Krok 1: Kliknij przycisk „Manual Add” (Dodaj ręcznie).

System wyświetli okno dodawania ręcznego (Rysunek 4-74).

**Manual Add** ✕

Device Name

Manufacturer **Private** ▼

Protocol **TCP** ▼

IP Address

Port  (1~65535)

Username

Password

Channel Type **Video** ▼

Channel No.  (0~2000)

Chan	Channel Name	Channel Note	ControllID
<input type="checkbox"/>	nel		
No.			

Uwaga: Zaznacz stały kanał, nie zaznaczaj kanału tymczasowego.

Rysunek 4-74

Krok 2: Skonfiguruj odpowiednie ustawienia. Poszczególne ustawienia opisano w Tabeli 4-23.

Ustawienie	Opis
Nazwa urządzenia	Wpisz nazwę urządzenia.
Producent	Producent urządzenia.
Protokół	Protokół urządzenia (domyślnie TCP).
Adres IP	Podaj adres IP urządzenia.
Port	Ustaw port dodawanego urządzenia. Domyślnym portem jest 37 777.
Nawa użytkownika	Podaj nazwę użytkownika urządzenia do logowania.
Hasło	Podaj hasło do logowania.
Typ kanału	Domyślnym typem jest „video”.
Liczba kanałów	Numer kanału wejściowego urządzenia.

Tabela 4-23



Krok 3: Kliknij przycisk OK.

Sygnal sieciowy zostanie wyświetlony na liście a system pokaże „Operate Successfully” (Pomyślna obsługa).

## Import and Export Config (Import i eksport konfiguracji)

Importując i eksportując konfigurację, dodaj partiami sygnal sieciowy.

 Uwaga

Należy włączyć protokół HTTPs przed importowaniem i eksportowaniem konfiguracji. Aby uzyskać informacje na temat konfiguracji, zobacz „4.5.2.2 Port”.

- Kliknij przycisk „Import Config” (Importuj konfigurację). Pełna informacja o urządzeniu zostanie zaimportowana do systemu.
- Kliknij przycisk „Export Config” (Eksportuj konfigurację). Pliki konfiguracyjne zostaną wyeksportowane i zapisane lokalnie.

Krok 1: Kliknij przycisk „Import Config” (Importuj konfigurację) lub „Export Config” (Eksportuj konfigurację) w środowisku http. System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 4-75.

The function needs to run in the HTTPS protocol. The system detects that the HTTPS port is not enabled now, please enable it.

OK

Rysunek 4-75



Krok 2: Kliknij przycisk OK, aby przejść do środowiska HTTPs.







Zaloguj się ponownie do systemu, kliknij przycisk „Import Config” (Importuj konfigurację) lub „Export Config” (Eksportuj konfigurację), aby ponownie je skonfigurować.

## Usuwanie sygnału sieciowego

Na liście dodanych sygnałów wybierz sygnał sieciowy i kliknij przycisk Delete (Usuń), aby go usunąć.

## Procedura

Kliknij każdy nagłówek właściwości. Po prawej stronie pokaże się  odpowiadający zmniejszającej się kolejności sygnałów sieciowych. Kliknij ponownie, aby zmienić na , odpowiadający zwiększającej się kolejności, jak przedstawiono na Rysunek 4-76 i Rysunek 4-77.

	No.	Connection Status	IP Address/ URL	Port	Device Name 	Channel No.	Manufacturer	Type
	1	Successful	172.3.198.130	37777	HFW8231E-Z	2	Private	IPC
	2	Successful	171.2.100.25	80	171.2.100.25	1	Onvif	ONVIF
	3	Successful	171.2.100.2	80	171.2.100.2	1	Onvif	ONVIF
	4	Successful	172.3.9.128	37777	0000	8	Private	DVR

Rysunek 4-76

No.	Connection Status	IP Address/ URL	Port	Device Name ▲	Channel No.	Manufacturer	Type
1	Successful	172.3.9.128	37777	0000	8	Private	DVR
2	Successful	171.2.100.2	80	171.2.100.2	1	Onvif	ONVIF
3	Successful	171.2.100.25	80	171.2.100.25	1	Onvif	ONVIF
4	Successful	172.3.198.130	37777	HFW8231E-Z	2	Private	IPC

Rysunek 4-77

## 4.5.5.2 Sygnał lokalny

### 4.5.5.2.1 Ustawienia tytułu wejścia

Skonfiguruj tytuł wejścia i identyfikator kontrolny każdego kanału każdej karty płyty.

Krok 1: Wybierz „Setup > Signal > Local Signal > Input Title” (Ustawienia > Sygnał > Sygnał lokalny > Tytuł wejścia). System wyświetli okno „Input Title” (Tytuł wejścia; Rysunek 4-78).

Rysunek 4-78

Krok 2: Wybierz kartę; skonfiguruj nazwę kanału i identyfikator kontrolny każdego kanału.

Uwaga

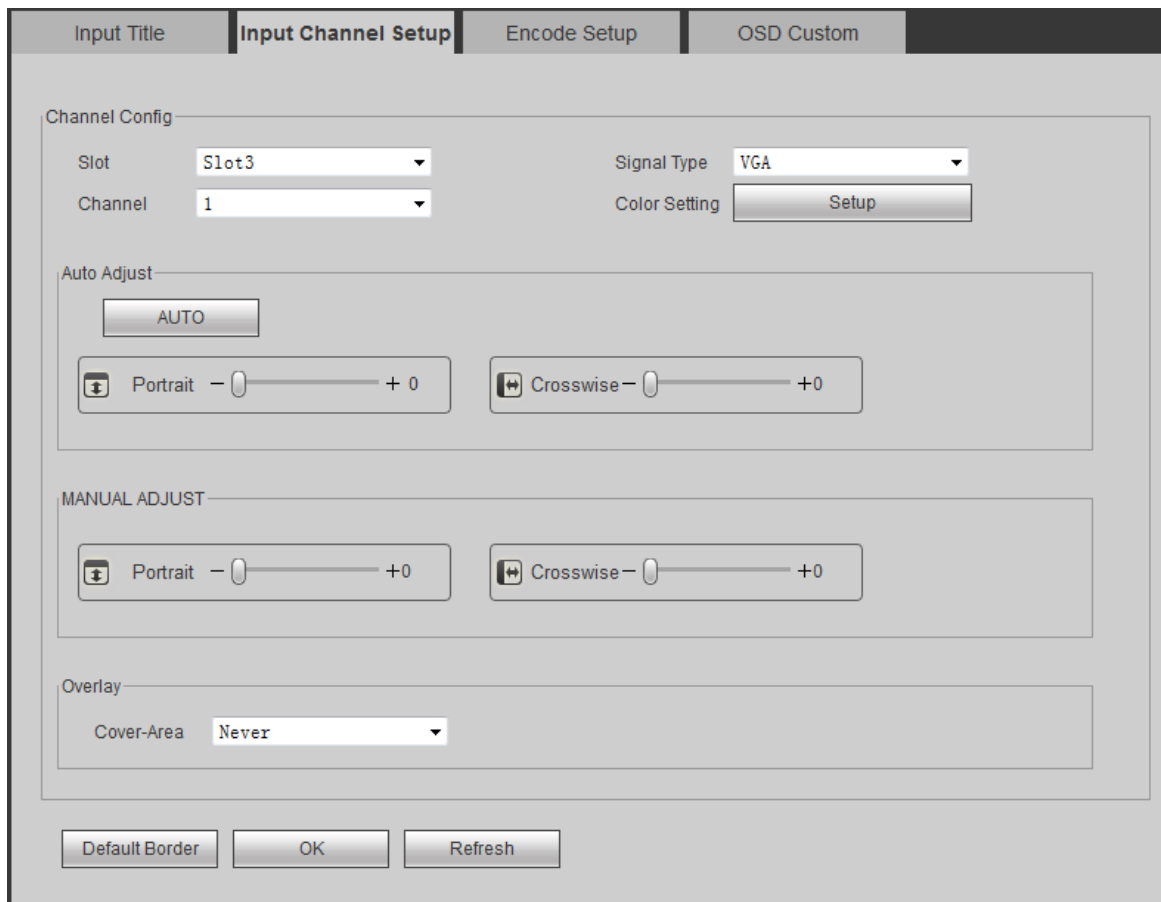
Wpisz „Start ID” (Identyfikator początkowy) i kliknij przycisk Setup (Ustawienia). Identyfikator kontrolny każdego będzie miał numerację zaczynającą się od „Start ID” (Identyfikator początkowy).

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

### 4.5.5.2.2 Ustawienia kanału wejściowego

Ustaw kolor i zasłonięty obszar kanałów wejściowych.

Krok 1: Wybierz „Setup > Signal > Local Signal > Input Title” (Ustawienia > Sygnał > Sygnał lokalny > Ustawienia kanału wejściowego). System wyświetli okno „Input Channel Setup” (Ustawienia kanału wejściowego; Rysunek 4-79).



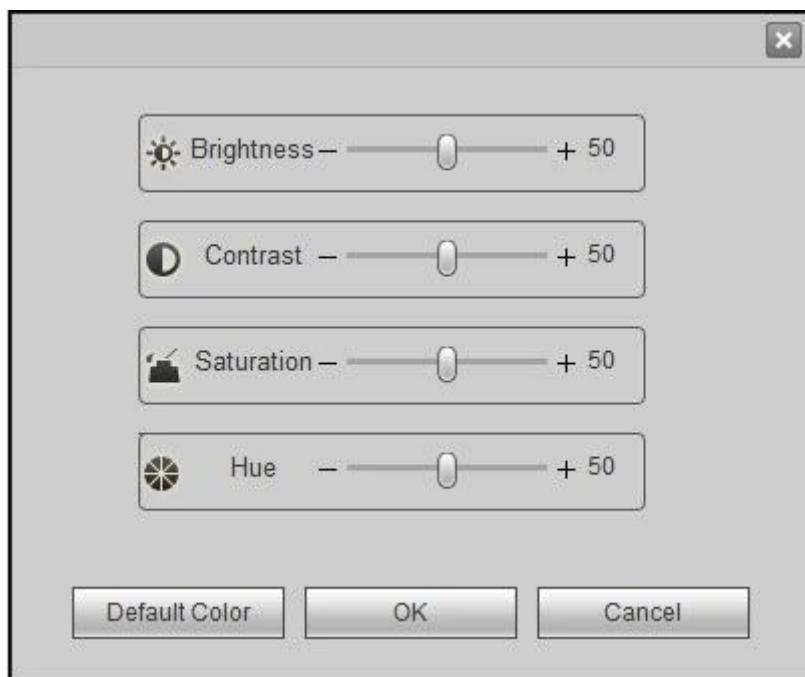
Rysunek 4-79

Krok 2: Skonfiguruj odpowiednie ustawienia. Poszczególne ustawienia opisano w Tabeli 4-24.

Ustawienie	Opis
Gniazdo	Wybierz gniazdo.
Kanał	Wybierz kanał.
Typ źródła sygnału.	Wybierz typ źródła sygnału stosownie do aktualnych warunków.
Konfiguracja kolorów	Kliknij przycisk Setup (Ustawienia), aby ustawić jasność obrazu, kontrast, nasycenie i odcień, jak pokazano na Rysunek 4-80. Ustawień można dokonać w zakresie od 1 do 100, przesuwając suwak regulacyjny. Kliknij przycisk „Default Border” (Domyślna ramka), aby przywrócić wartość domyślną.
Automatyczna regulacja	<ul style="list-style-type: none"> <li>• AUTO: kliknij „AUTO”. System automatycznie dostosowuje pozycję wyświetlenia obrazu.</li> <li>• Portret: wyreguluj pozycję wyświetlenia obrazu w kierunku portretu w zakresie od 0 do 15.</li> <li>• Poprzecznie: wyreguluj pozycję wyświetlenia obrazu w kierunku poprzecznym w zakresie od 0 do 15.</li> </ul>
Regulacja ręczna	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Portret: wyreguluj ręcznie pozycję wyświetlenia obrazu w kierunku portretu w zakresie od 0 do 4095.</li> <li>• Poprzecznie: wyreguluj ręcznie pozycję wyświetlenia obrazu w kierunku poprzecznym w zakresie od 0 do 4095.</li> </ul>

Ustawienie	Opis
Nakładanie	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ustaw zasłonięty obszar na obrazie, w celu ewentualnego nałożenia. Opcje obejmują Never (Nigdy), Preview (Podgląd), Monitor i All (Wszystko).</li> <li>• Wybierz Preview (Podgląd), Monitor i All (Wszystko) i kliknij przycisk Setup (Ustawienia), aby ustawić obszar zarezerwowany. Można ustawić maksymalnie 4 obszary metodą wyrównania z lewej lub prawej strony.</li> </ul>

Tabela 4-24



Rysunek 4-80

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

#### 4.5.5.2.3 Ustawienia kodowania

Ustaw tutaj informacje o kodowaniu.

Krok 1: Wybierz „Setup > Signal > Local Signal > Encode Setup” (Ustawienia > Sygnał > Sygnał lokalny > Ustawienia kodowania). System wyświetli okno „Encode Setup” (Ustawienia kodowania; Rysunek 4-81).

Input Title	Input Channel Setup	Encode Setup	OSD Custom
Slot	Slot3	Channel	1
<b>Main Stream</b>		<b>Sub Stream</b>	
Encode Mode	H. 264	Encode Mode	H. 264
Stream Type	General Stream	Stream Type	Sub Stream
AV Enable	<input type="checkbox"/> Audio	AV Enable	<input checked="" type="checkbox"/> Video <input type="checkbox"/> Audio
Resolution	1080P	Resolution	D1
Frame	25	Frame	25
Recommend	Limit Stream	Stream	Limit Stream
Stream Value	6144 <input type="checkbox"/> Custom	Control	Stream Value 2048 <input type="checkbox"/> Custom
Recommended	( 3584 - 8192Kbps )	Recommended	( 768 - 4096Kbps )
Level	Main		
Audio Format	G. 711A		
Save		Refresh	

Rysunek 4-81

Krok 2: Skonfiguruj odpowiednie ustawienia. Poszczególne ustawienia opisano w Tabeli 4-25.

Ustawienie	Opis
Gniazdo	Wybierz gniazdo.
Kanał	Wybierz kanał.
Tryb kodowania	H.264: Główny profil kodowania.
Typ strumienia	Strumień główny obejmuje dwa rodzaje: strumień ogólny i strumień detekcji dynamicznej. Podstrumień obsługuje tylko podstrumień. Wybierz różne strumienie dla różnych nagrywanych zdarzeń.
Włącz A/V	Określa, czy dźwięk jest utrwalany podczas nagrywania. Dla strumienia głównego wideo jest włączony domyślnie, podczas gdy dla podstrumienia należy wybrać wideo przed wybraniem audio.
Rozdzielczość	Obejmuje wiele typów rozdzielczości. Każdy typ odpowiada różnej rekomendowanej wielkości strumienia.
Klatka	PAL: 1–25 kl./s lub 1–50 kl./s
Sterowanie strumieniem	Obejmuje strumień ograniczony i strumień zmienny. Jakość obrazu można ustawić raczej w trybie strumienia zmiennego niż w trybie strumienia ograniczonego.
Wielkość strumienia	W trybie strumienia zmiennego ta wielkość jest górną granicą strumienia. W trybie strumienia ograniczonego jest to wielkość stała. Wybierz Custom (Niestandardowe), aby wprowadzić wielkość strumienia ręcznie.


Ustawienie	Opis
Zalecane	Odpowiednio do rozdzielczości i klatki skonfigurowanych przez użytkownika rekomenduje użytkownikowi rozsądny zakres wielkości strumienia.
Poziom	Dostępne są podstawowy i główny
Format audio	Formatem audio mogą być G.711A, PCM i G.711Mu. Ustawienie domyślne to G.711A.  Uwaga Format audio jest tu efektywny dla strumienia audio i interkomu w tym samym czasie.

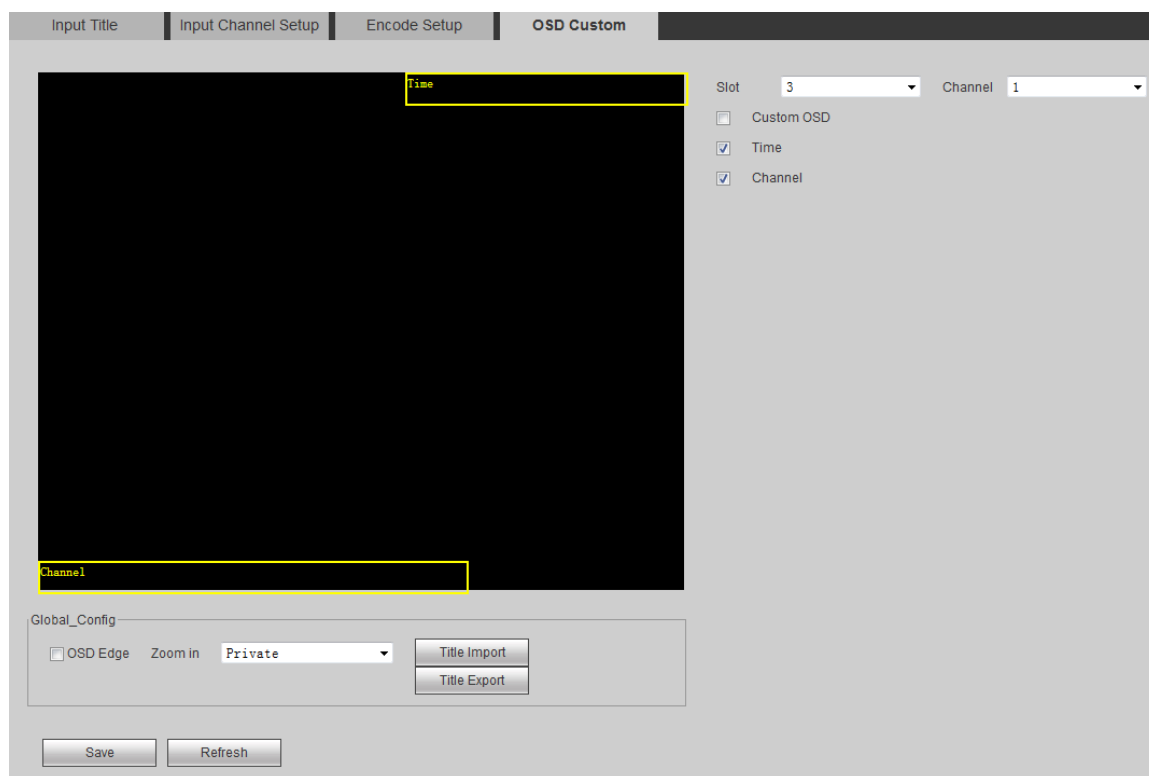
Tabela 4-25

Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby zapisać konfigurację.

#### 4.5.5.2.4 OSD niestandardowe

Wykonaj niestandardowe ustawienia informacji o wyświetleniu OSD.

Wybierz „Setup > Signal > Local Signal > OSD Custom” (Ustawienia > Sygnał > Sygnał lokalny > Niestandardowe OSD). System wyświetli okno „OSD Custom” (Niestandardowe OSD; Rysunek 4-82).

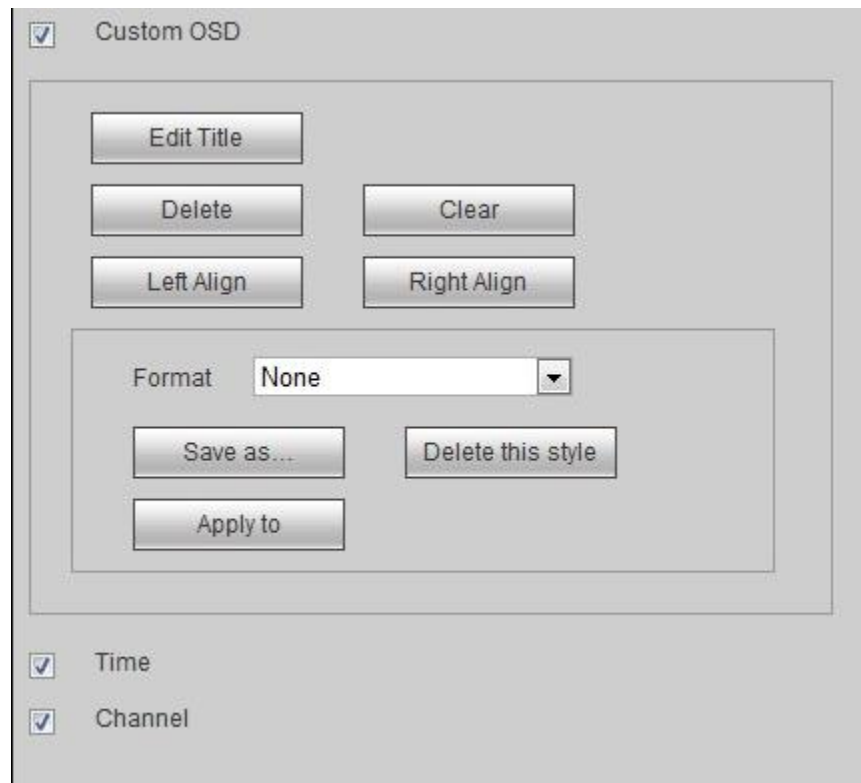


Rysunek 4-82

Wybierz gniazdo i kanał do ustawienia.

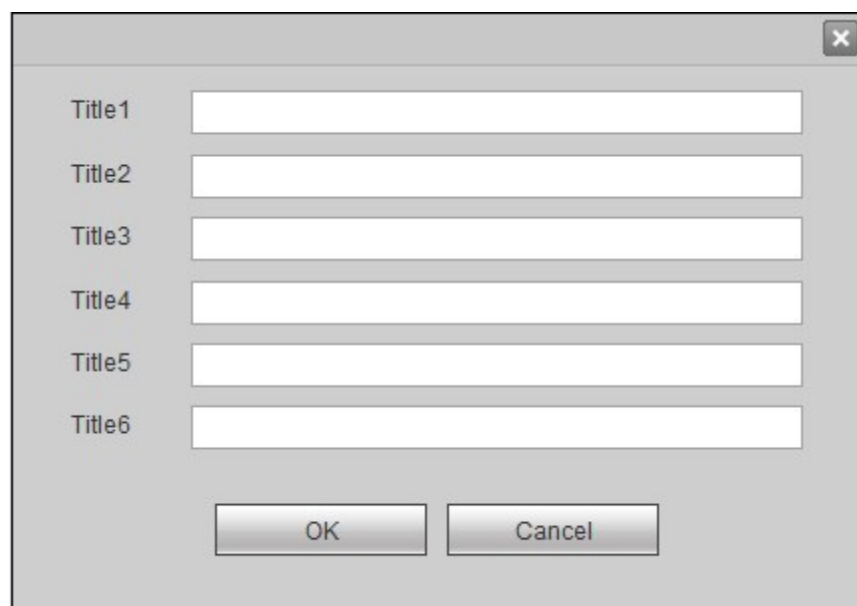
### Niestandardowe OSD

Krok 1: Wybierz „Custom OSD” (Niestandardowe OSD). System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 4-83.



Rysunek 4-83

Krok 2: Kliknij przycisk „Edit Title” (Edytuj tytuł). System wyświetli okno edycji tytułów. Można ustawić 6 tytułów jednocześnie (Rysunek 4-84).



Rysunek 4-84

Krok 3: Edytuj tytuły i kliknij przycisk OK. Tytuły są wyświetlane po lewej stronie okna (Rysunek 4-85).



Rysunek 4-85

Każdy tytuł można dowolnie przesunąć.

Wybierz jeden tytuł.

- Kliknij przycisk Delete (Usuń), aby usunąć tytuł.
- Kliknij przycisk „Left Align” (Wyrównaj do lewej) lub „Right Align” (Wyrównaj do prawej). Wszystkie tytuły zostaną wyrównane do lewej lub do prawej strony względem bieżącego położenia tytułu.
- Kliknij przycisk Clear (Wyczyść), aby usunąć wszystkie tytuły.

Krok 4: Kliknij przycisk „Save as” (Zapisz jako) i wprowadź nazwę zapisywanego formatu.

 Uwaga

- Wybierz dostępne formaty z listy Format.
- Kliknij przycisk „Apply to” (Zastosuj do). Ten indywidualny styl OSD zostanie zastosowany do innych gniazd.
- Kliknij przycisk „Delete this style” (Usuń ten styl), aby go usunąć.

## Ustawianie pola godziny

Po zaznaczeniu pola wyboru Time (Godzina) zostanie wyświetlone pole godziny. Naciśnij i przytrzymaj lewy przycisk myszy, aby dowolnie go przeciągnąć.

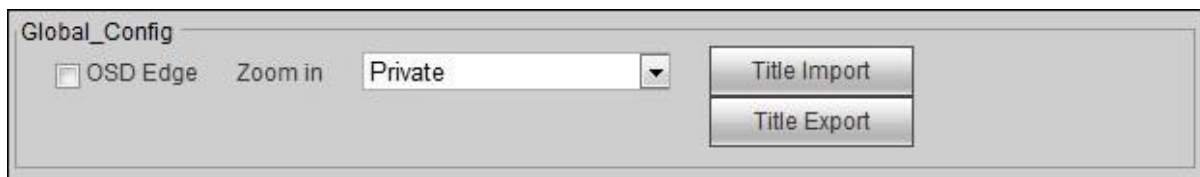
## Ustawianie pola kanału

Po zaznaczeniu pola wyboru Channel (Kanał) zostanie wyświetlone pole kanału. Naciśnij i przytrzymaj lewy przycisk myszy, aby dowolnie go przeciągnąć.



## Konfiguracja ogólna

Można ustawić obramowanie i powiększenie OSD. Korzystając z przycisków „Title Import” (Importuj tytuły) i „Title Export” (Eksportuj tytuły), można zbiorczo konfigurować tytuły.



Rysunek 4-86

Poszczególne ustawienia opisano w Tabeli 4-26.

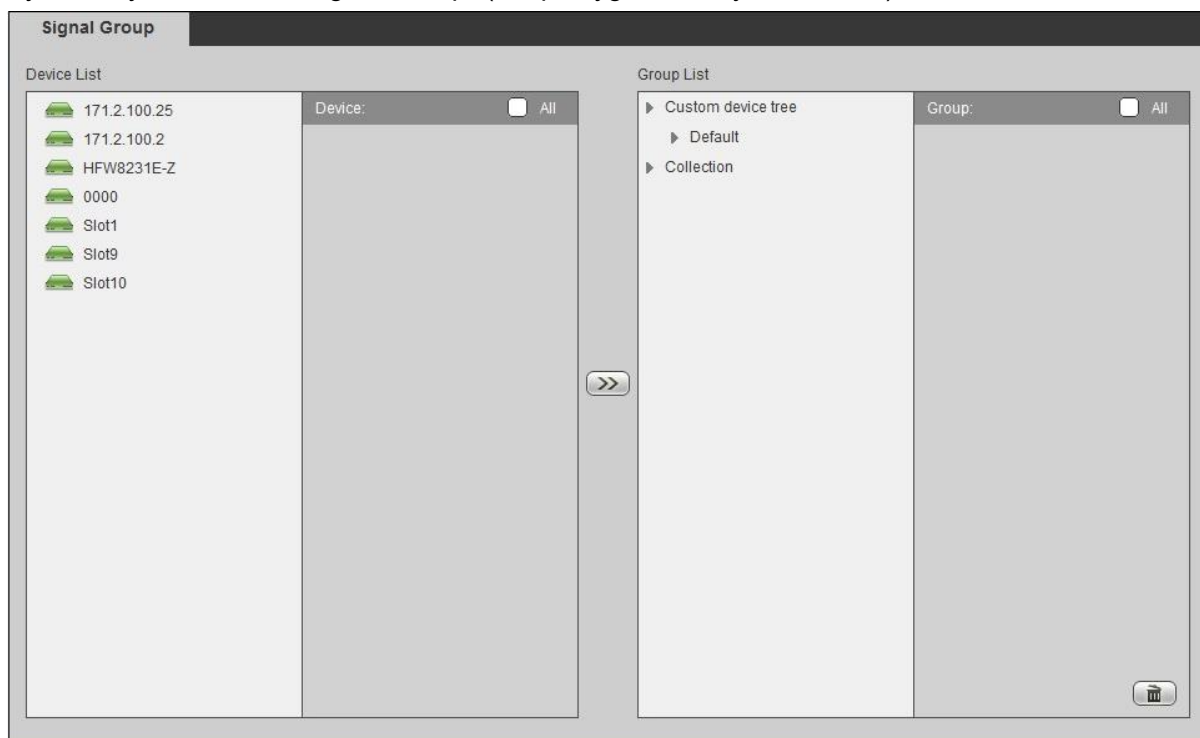
Ustawienie	Opis
Obramowanie OSD	Po zaznaczeniu tego pola wyboru wyświetlane jest czarne obramowanie znaków.
Powiększ	Dostępne są ustawienia Private (Prywatne) i Standard (Standardowe). Ustawienie domyślne to Private (Prywatne).
Importuj tytuł	Zaimportuj tabelę konfiguracyjną, aby wykonać konfigurację zbiorczą.
Eksportuj tytuł	Eksportuj tabelę konfiguracyjną; wypełnij wszystkie tytuły kanałów.

Tabela 4-26

### 4.5.5.3 Grupa sygnałów


W tym oknie można dostosować grupę sygnałów.

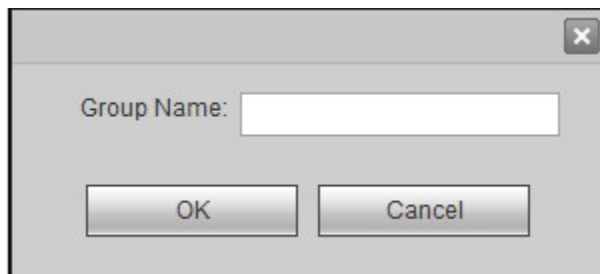
Krok 1: Wybierz „Setup > Signal > Signal Group” (Ustawienia > Sygnał > Grupa sygnałów). System wyświetli okno „Signal Group” (Grupa sygnałów; Rysunek 4-87).



Rysunek 4-87

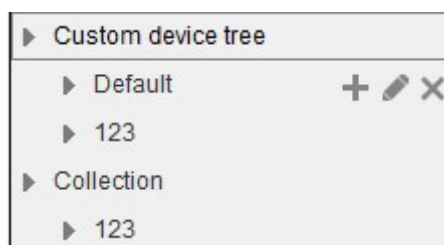
Krok 2: Nowa grupa.

1. Przesuń wskaźnik myszy do pozycji „Custom Device Tree” (Lista urządzeń niestandardowych) lub Collection (Kolekcja) w obszarze „Group List” (Lista grup) i kliknij przycisk . System wyświetli okno dialogowe nowej grupy (Rysunek 4-88).



Rysunek 4-88

2. Wpisz nazwę grupy i kliknij przycisk OK. System utworzy nową grupę (Rysunek 4-89).



Rysunek 4-89

Przesuń wskaźnik myszy do nazwy grupy. System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 4-90.





Rysunek 4-90

- Kliknij przycisk , aby utworzyć nową podgrupę w danej grupie.

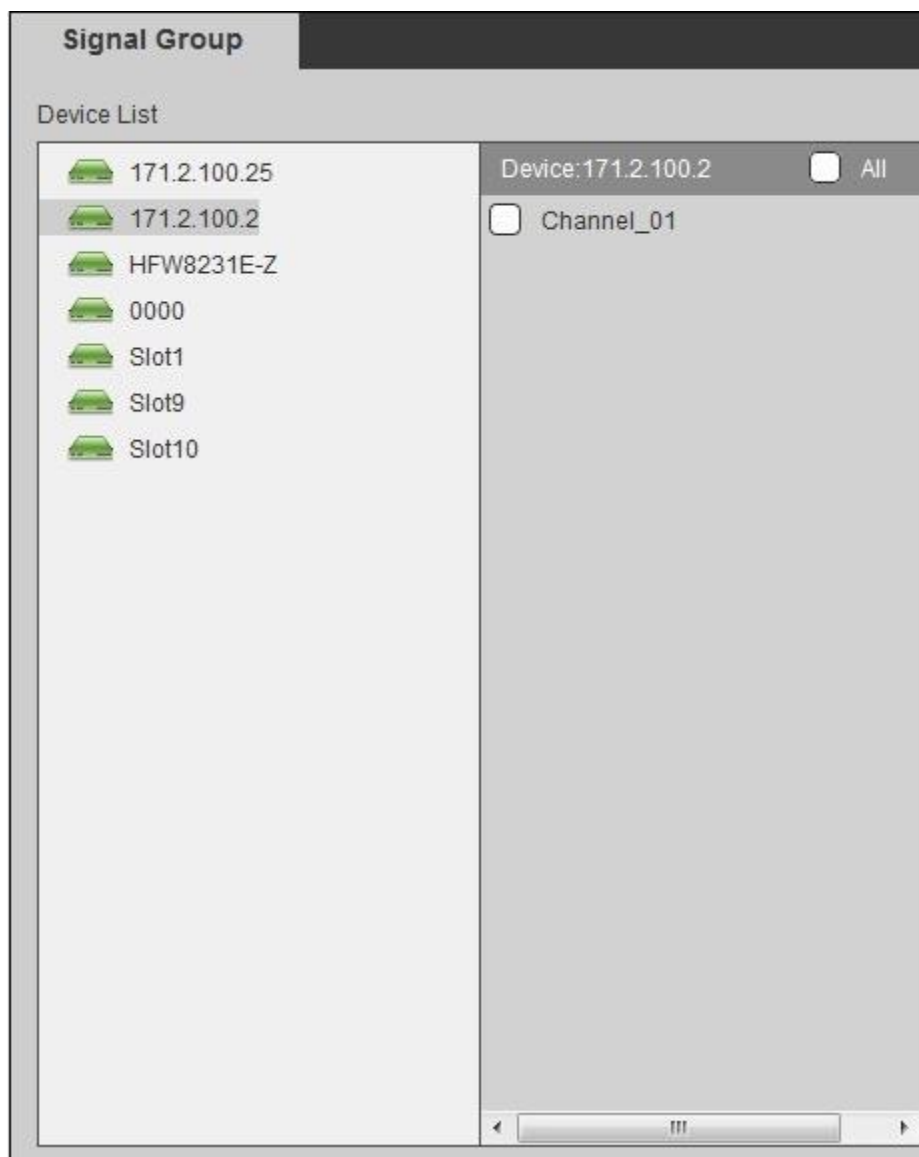
 Uwaga

Nie można utworzyć nowej podgrupę w grupie Collection (Kolekcja).

- Kliknij przycisk , aby zmienić nazwę grupy.
- Kliknij przycisk , aby usunąć grupę.

Krok 3: Wybierz sygnał.

1. Wybierz jedno urządzenie w obszarze „Device List” (Lista urządzeń). Kliknięcie pozycji „Device Name” (Nazwa urządzenia) powoduje wyświetlenie wszystkich sygnałów urządzenia (Rysunek 4-91).



Rysunek 4-91

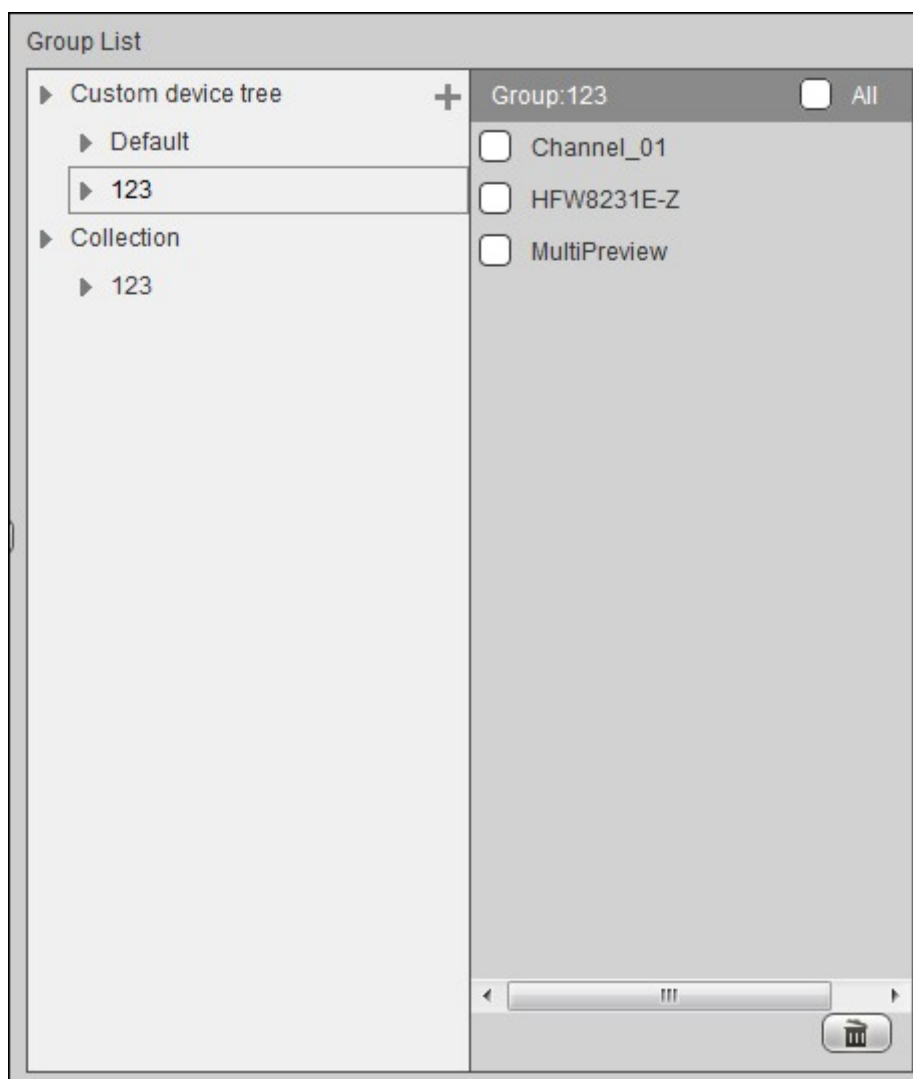
2. Wybierz jeden lub kilka sygnałów.

 Uwaga


Zaznacz pole wyboru All (Wszystko), aby wybrać wszystkie sygnały.

Krok 4: Wybierz jedną grupę.

Krok 5: Kliknij przycisk , aby skompletować grupę sygnałów (Rysunek 4-92).



Rysunek 4-92

- Wybierz sygnał w grupie i kliknij przycisk , aby go usunąć.
- Zaznacz pole wyboru All (Wszystko), aby wybrać wszystkie sygnały.

## 4.5.6 Zarządzanie wyświetlaniem

### 4.5.6.1 Panel wideo

Skonfiguruj wszystkie rodzaje paneli wideo zgodnie z rzeczywistą liczbą i podziałem ekranów. Następnie na karcie „Video Wall Config” (Konfiguracja panelu wideo) skonfiguruj ustawienia, aby wyświetlać wideo na panelu. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz „4.3 Panel wideo”.

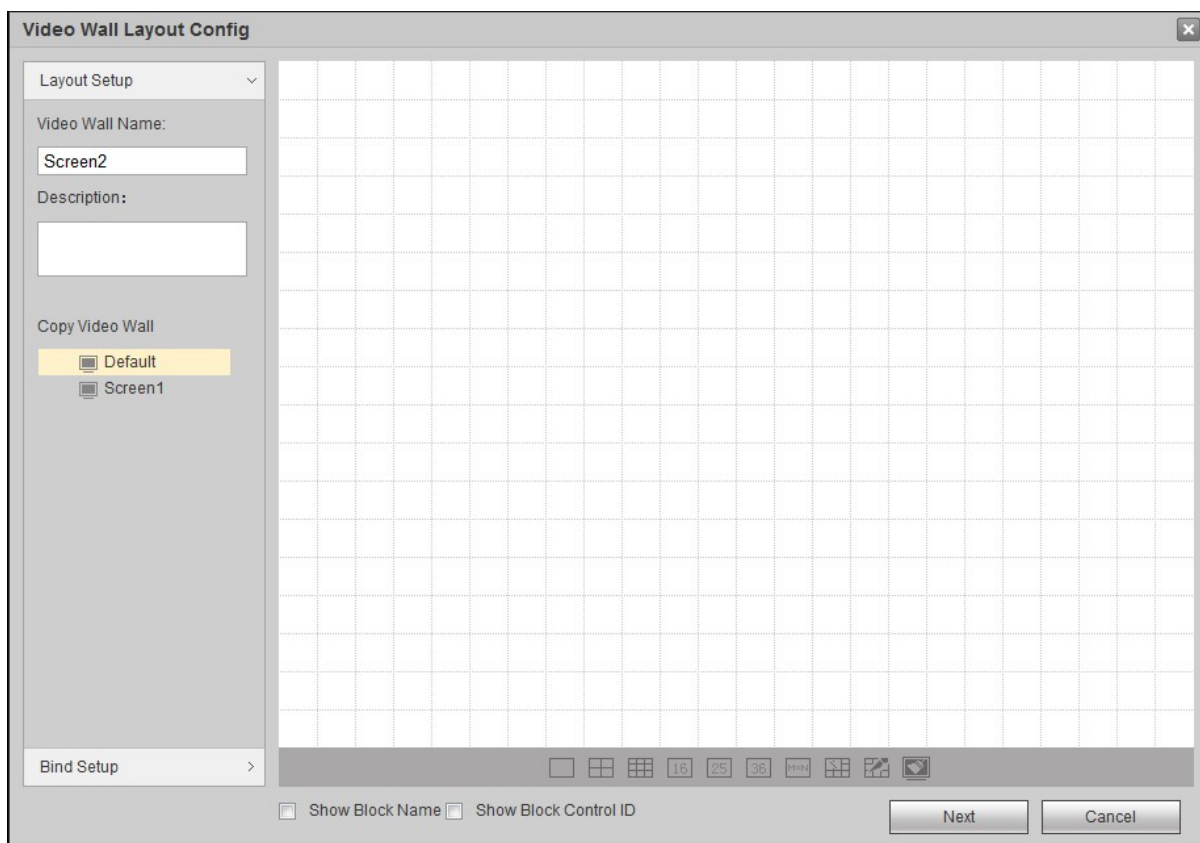
Wybierz „Setup > Display > Video Wall” (Ustawienia > Wyświetlanie > Panel wideo). System wyświetli okno konfiguracji panelu wideo (Rysunek 4-93).



Rysunek 4-93

#### 4.5.6.1.1 Dodawanie panelu wideo

Krok 1: Kliknij przycisk „Add Video Wall” (Dodaj panel wideo). System wyświetli okno „Video Wall Layout Config” (Konfiguracja układu panelu wideo; Rysunek 4-94).



Rysunek 4-94

Krok 2: Ustaw układ.

1. Dostosuj ustawienia „Video Wall Name” (Nazwa panelu wideo) i „Description” (Opis).
2. Kliknij ikony w oknie, aby szybko dodać pojedynczy panel wideo i podział panelu (Rysunek 4-95). Okno po dodaniu tych elementów przedstawiono na Rysunek 4-96.

Uwaga

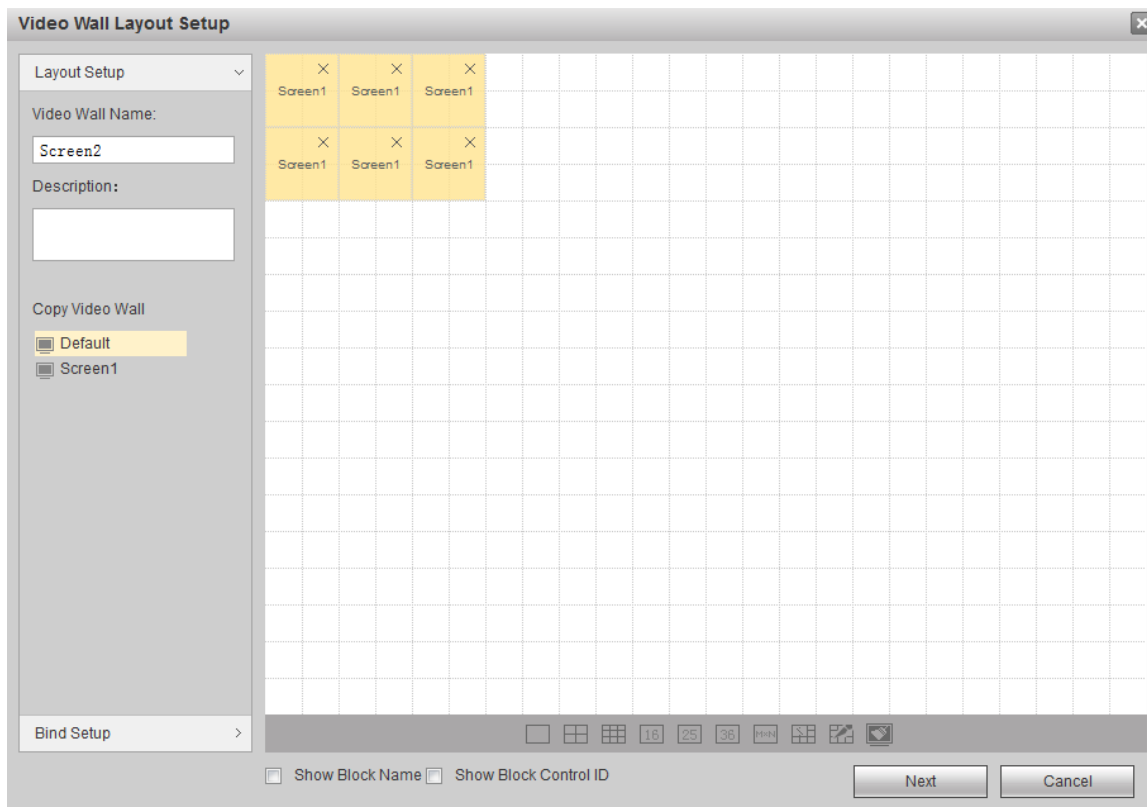
Naciśnij i przytrzymaj lewy przycisk myszy, aby dowolnie zmienić położenie ekranu.



Rysunek 4-95

Nr	Nazwa	Opis
1	Pojedynczy ekran	Kliknij ikonę, aby dodać pojedynczy ekran.
2	Podział panelu wideo na 4 części	Kliknij ikonę, aby dodać panel wideo z podziałem na 4 części.
3	Podział panelu wideo na 9 części	Kliknij ikonę, aby dodać panel wideo z podziałem na 9 części.
4	Podział panelu wideo na 16 części	Kliknij ikonę, aby dodać panel wideo z podziałem na 16 części.
5	Podział panelu wideo na 25 części	Kliknij ikonę, aby dodać panel wideo z podziałem na 25 części.
6	Podział panelu wideo na 36 części	Kliknij ikonę, aby dodać panel wideo z podziałem na 36 części.
7	Podział niestandardowy	Kliknij tę ikonę, aby dodać niestandardowy panel wideo, wprowadzając liczbę rzędów i kolumn w oknie podręcznym Custom (Niestandardowe).
8	Podział	Wybierz ekran, który chcesz podzielić, i kliknij ikonę, aby podzielić kilka ekranów równocześnie. 📖 Uwaga <ul style="list-style-type: none"> <li>Wybrany ekran nie może zawierać panelu wideo.</li> <li>Pojedynczy ekran musi być połączony poziomo lub pionowo.</li> </ul>
9	Anuluj podział	Wybierz panel wideo, który chcesz anulować, i kliknij tę ikonę, aby anulować panel wideo.
10	Wyczyść panel wideo	Wyczyść wszystkie panele wideo na ekranie.

Tabela 4-27

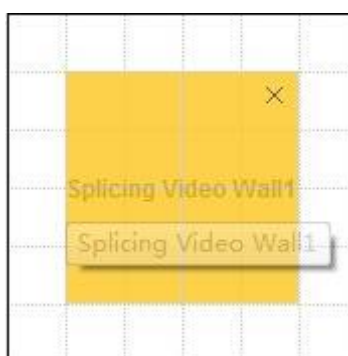


Rysunek 4-96

Krok 3: (Opcjonalnie) Zaznacz pole wyboru „Show Block Name” (Pokaż nazwę bloku). Na każdym podzielonym panelu wideo zostanie wyświetlona nazwa bloku, na przykład „Splicing Video Wall 1” (Podzielony panel wideo 1).

Uwaga

- Na pojedynczym panelu wideo również wyświetlana jest nazwa „Splicing Video Wall 1,2...” (Podzielona ściana wideo 1,2...).
- Kliknij dwukrotnie ten element, aby zmodyfikować nazwę bloku podzielonego panelu wideo lub pojedynczego panelu wideo.



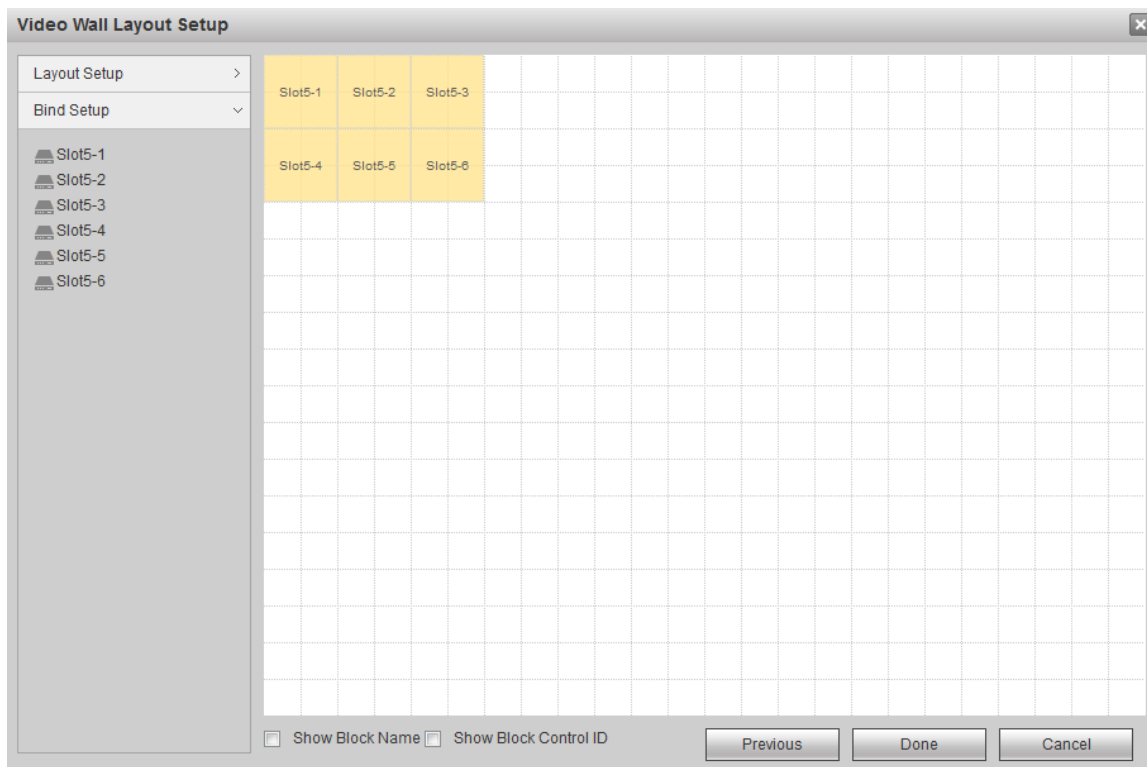
Rysunek 4-97

Zaznacz pole wyboru „Show Block Control ID” (Pokaż identyfikator kontrolny bloku). Zostanie wyświetlony identyfikator kontrolny każdego boku.

Uwaga

Nie można równocześnie zaznaczyć pól wyboru „Show Block Name” (Pokaż nazwę bloku) i „Show Block Control ID” (Pokaż identyfikator kontrolny bloku).



Krok 4: Kliknij kartę „Bind Setup” (Ustawienia powiązania) lub przycisk Next (Dalej). System wyświetli informacje o gniazdach (Rysunek 4-98).



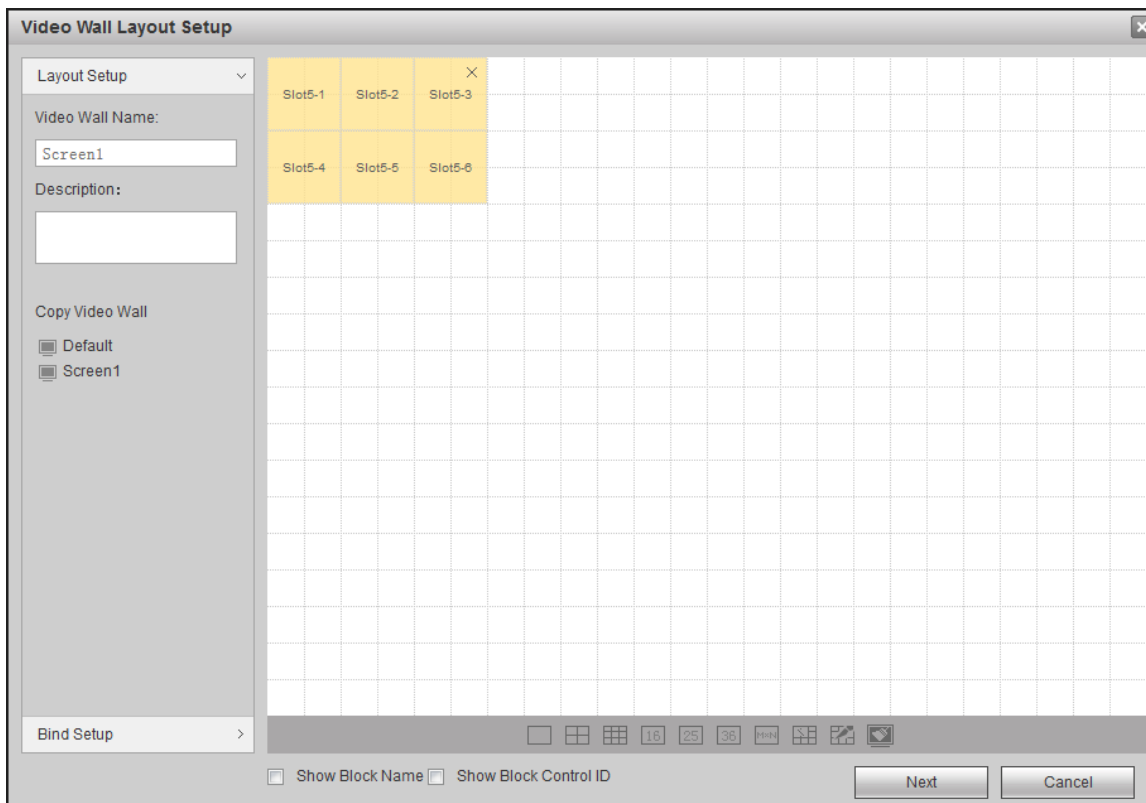
Rysunek 4-98

Krok 5: Naciśnij i przytrzymaj lewy przycisk myszy i przeciągnij gniazdo do ekranu, aby powiązać kanał gniazda z ekranem (Rysunek 4-99).

 Uwaga

- Wszystkie ekrany na panelu wideo powinny być powiązane z kanałem gniazda. Jeżeli ten warunek nie będzie spełniony, po kliknięciu przycisku Done (Gotowe) na ekranie zostanie wyświetlony komunikat „A sub-screen isn't bound with decoding channel” (Ekran podrzędny nie jest powiązany z kanałem dekodującym).
- Gniazdo nie może być powiązane dwukrotnie. W przypadku złego powiązania przeciągnij właściwy kanał gniazda do ekranu i powiąż go bezpośrednio.
- Kliknij przycisk , aby wykonać automatyczne powiązanie poprzeczne.
- Kliknij przycisk , aby wykonać automatyczne powiązanie podłużne.

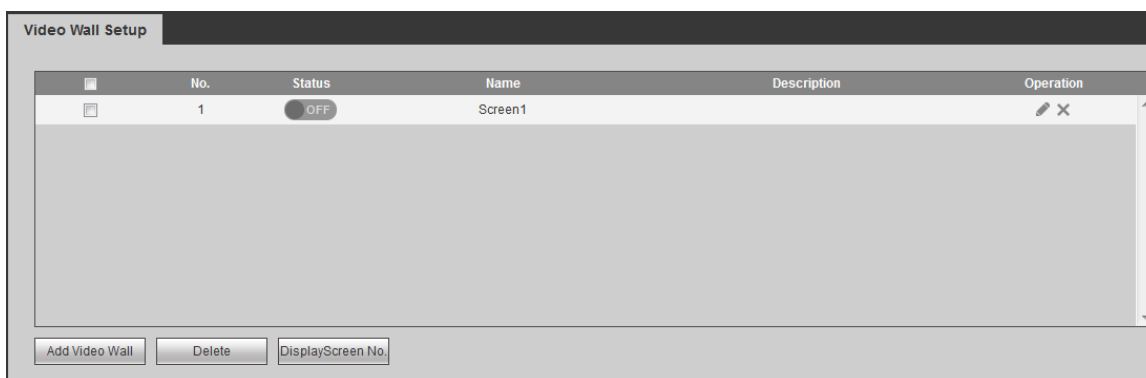




Rysunek 4-99


Krok 6: Kliknij przycisk Done (Gotowe).

System zamknie okno „Video Wall Layout Config” (Konfiguracja układu panelu wideo). Nowy panel wideo zostanie wyświetlony na liście (Rysunek 4-100).




Rysunek 4-100

#### 4.5.6.1.2 Modyfikacja panelu wideo

Kliknij przycisk , aby zmodyfikować informacje o panelu wideo w oknie „Video Wall Layout Config” (Konfiguracja układu panelu wideo). Aby uzyskać informacje na temat procedur, zobacz „4.5.6.1.1 Dodawanie panelu wideo”.

### 4.5.6.1.3 Usuwanie panelu wideo

Zaznacz pole wyboru przed panelem wideo i kliknij przycisk Delete (Usuń) lub  .  
Po potwierdzeniu usuń wybrany panel wideo.

### 4.5.6.1.4 Wyświetlanie numeru ekranu

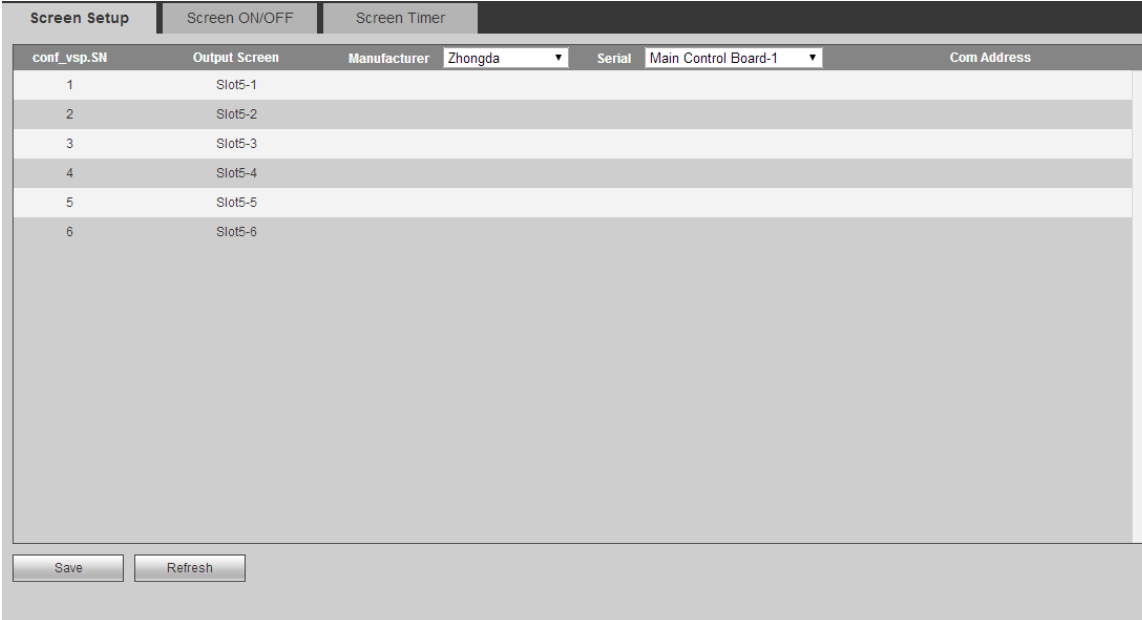
Kliknij przycisk „Display Screen No.” (Wyświetl numer ekranu), aby wyświetlić numer ekranu na panelu wideo. Na tym etapie procedury ikona zostanie zastąpiona ikoną „Hide Screen No.” (Ukryj numer ekranu). Kliknij przycisk „Hide Screen No.” (Ukryj numer ekranu), aby anulować wyświetlanie.

## 4.5.6.2 Zarządzanie ekranem

### 4.5.6.2.1 Konfiguracja ekranu

Ustaw producenta, port szeregowy i adres com każdego ekranu wyjściowego. Ustanów komunikację pomiędzy ekranem a urządzeniem. Adres com musi być zgodny z adresem wybierania panelu wideo.

Krok 1: Wybierz „Setup > Display > Screen > Screen Config” (Ustawienia > Wyświetlanie > Ekran > Konfiguracja ekranu). System wyświetli okno „Screen Config” (Konfiguracja ekranu; Rysunek 4-101).



conf_vsp.SN	Output Screen	Manufacturer	Serial	Com Address
1	Slot5-1	Zhongda	Main Control Board-1	
2	Slot5-2			
3	Slot5-3			
4	Slot5-4			
5	Slot5-5			
6	Slot5-6			

Rysunek 4-101

Krok 2: Na odpowiednich pozycjach dotyczących producenta, portu szeregowego i adresu com w każdym wierszu kliknij listę rozwijaną lub pole dialogowe, aby skonfigurować producenta, port szeregowy i adres com.

## Uwaga

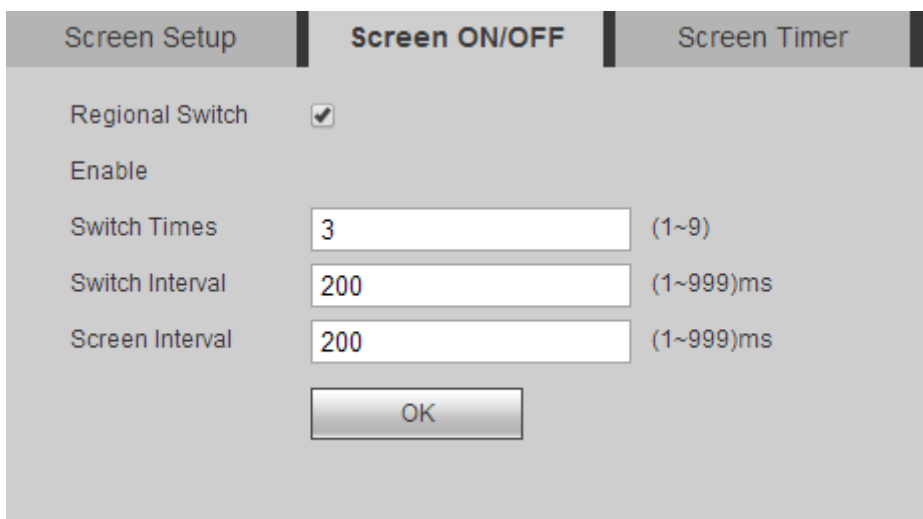
- Muszą być one zgodne z rzeczywistymi ustawieniami producenta, portu szeregowego i adresu com (adresu wybierania) panelu wideo.
- Kliknij listę rozwijaną, aby skonfigurować producenta i port szeregowy.

Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby zapisać konfigurację.

### 4.5.6.2.2 Włączanie/wyłączanie ekranu

Funkcja Screen ON/OFF (WŁ./WYŁ. ekranu) umożliwia ciągłe wysyłanie poleceń włączenia/wyłączenia do wszystkich ekranów zgodnie z wstępnie ustawionym interwałem i liczbą powtórzeń i gwarantuje, że każdy ekran odbiera polecenie i wykonuje operację włączenia/wyłączenia.

Krok 1: Wybierz „Setup > Display > Screen > Screen ON/OFF” (Ustawienia > Wyświetlanie > Ekran > Wł./wył. ekranu). System wyświetli okno „Screen ON/OFF” (Wł./wył. ekranu; Rysunek 4-102).



Rysunek 4-102

Krok 2: Skonfiguruj odpowiednie ustawienia. Poszczególne ustawienia opisano w Tabeli 4-28.

Ustawienie	Opis
Włącz przełącznik regionalny	Zaznacz, aby włączyć tę funkcję.
Liczba przełączeń	Liczba wysyłanych poleceń.
Interwał przełączania	Interwał wysyłania poleceń.
Interwał ekranu	Interwał odbierania poleceń przez poszczególne ekrany.

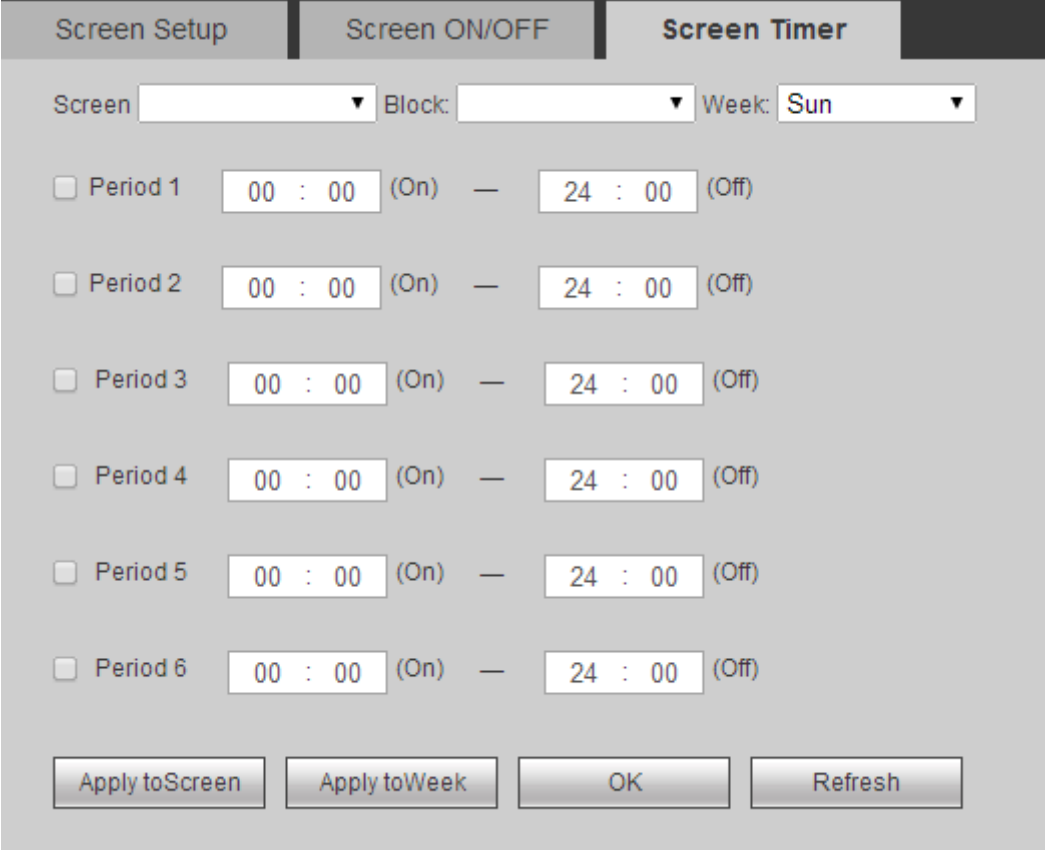
Tabela 4-28

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

### 4.5.6.2.3 Regulator czasowy ekranu

Skonfiguruj regulator czasowy włączania/wyłączania każdego ekranu. W ustawionym okresie każdy ekran jest włączany/wyłączany zgodnie z ustawioną liczbą przełączania, interwałem przełączania oraz interwałem ekranu.

Krok 1: Wybierz „Setup > Display > Screen > Screen Timer” (Ustawienia > Wyświetlanie > Ekran > Regulator czasowy ekranu). System wyświetli okno „Screen Timer” (Regulator czasowy ekranu; Rysunek 4-103).



Rysunek 4-103

Krok 2: Wybierz ustawienia Screen (Ekran), Block (Blok) i Week (Tydzień).

Krok 3: Wybierz okres i skonfiguruj godzinę włączenia/wyłączenia.

 Uwaga

Po ustawieniu okresów jednego tygodnia

- kliknij przycisk „Apply to Screen” (Zastosuj do ekranu) i wybierz inne gniazda w wyświetlonym oknie. Konfiguracja zostanie zastosowana do innych gniazd.
- Kliknij przycisk „Apply to Week” (Zastosuj do tygodnia) i wybierz inne tygodnie w wyświetlonym oknie. Konfiguracja zostanie zastosowana do innych tygodni.

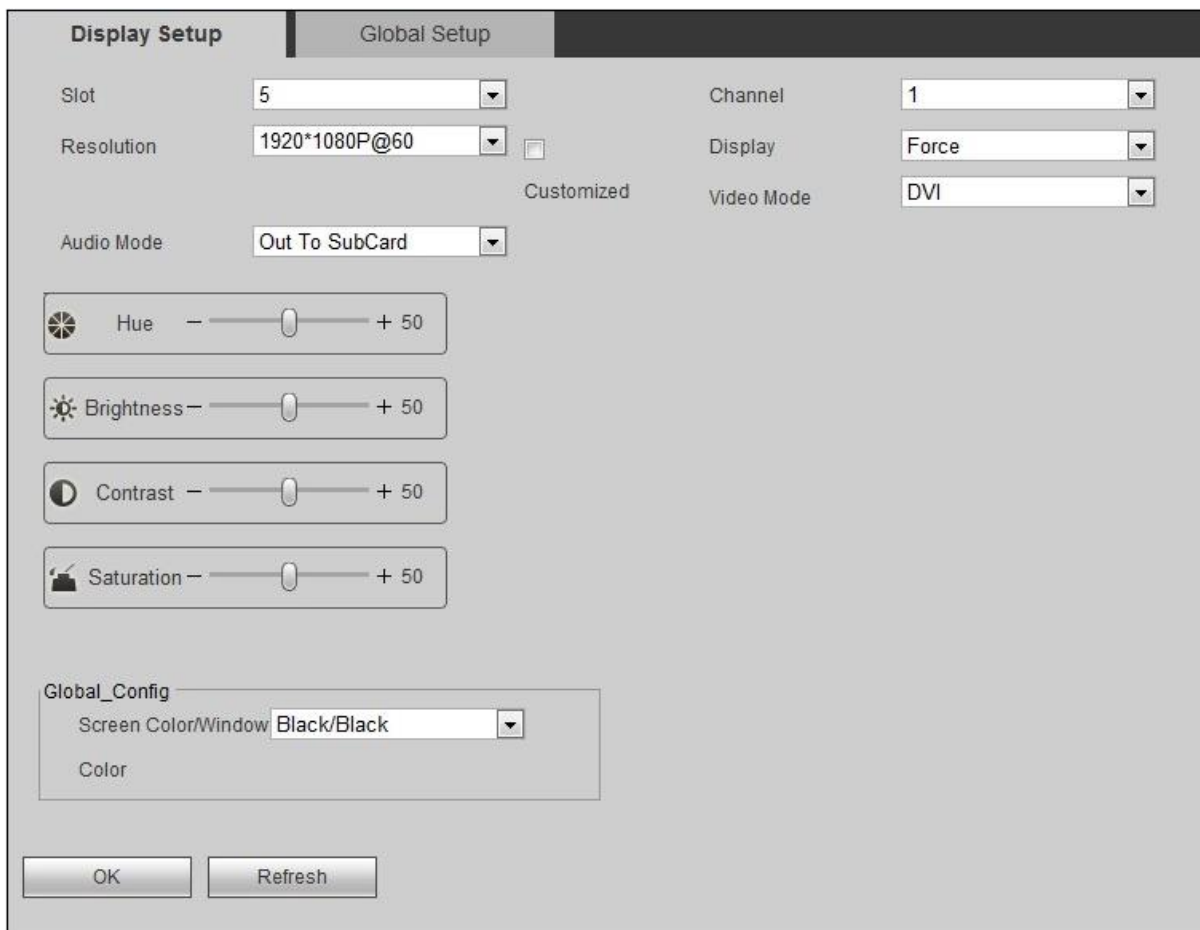
Krok 4: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

### 4.5.6.3 Konfiguracja wyświetlania

#### 4.5.6.3.1 Konfiguracja wyświetlania

Skonfiguruj gniazdo wyświetlenia, kanał, rozdzielczość, wyświetlanie, krawędź, odcień, kolor itp., aby dostosować wyświetlanie na ekranie.

Krok 1: Wybierz „Setup > Display > Display Setup > Display Setup” (Ustawienia > Wyświetlanie > Ustawienia wyświetlania > Ustawienia wyświetlania). System wyświetli okno „Display Setup” (Ustawienia wyświetlania; Rysunek 4-104).



Rysunek 4-104

Krok 2: Skonfiguruj odpowiednie ustawienia. Poszczególne ustawienia opisano w Tabeli 4-29.

Ustawienie	Opis
Gniazdo	Ustaw gniazdo wyświetlania.
Kanał	Ustaw kanał wyświetlania.
Rozdzielczość	Ustaw rozdzielczość wyświetlania. Zaznacz pole wyboru Customized (Niestandardowe), aby dostosować rozdzielczość.
Wyświetlanie	Ustaw tryb wyświetlania „Hot Swap” (Wymiana bez wyłączenia zasilania) lub Force (Wymuszanie). <ul style="list-style-type: none"> <li>Wymiana bez wyłączenia zasilania: obraz jest wyświetlany tylko po podłączeniu wyświetlacza do złącza wyjściowego urządzenia.</li> <li>Wymuszanie: wyświetlanie obrazu nawet wówczas, gdy złącze wyjściowe nie jest podłączone do wyświetlacza.</li> </ul>

Ustawienie	Opis
Tryb audio	<p>Ustaw tryb wyjścia audio „Out to SubCard” (Wyjście na subkartę), „Out to Main Control” (Wyjście na płytę główną) lub „Out to SubCard and Main Control” (Wyjście na subkartę i płytę główną).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wyjście na subkartę: dekodowany dźwięk jest wyprowadzany ze złącza wyjścia audio subkarty.</li> <li>• Wyjście na płytę główną: dekodowany dźwięk jest wyprowadzany ze złącza wyjścia audio płyty głównej.</li> <li>• Wyjście na subkartę i płytę główną: dekodowany dźwięk jest wyprowadzany jednocześnie ze złącza wyjścia audio subkarty i płyty głównej.</li> </ul>
Tryb wideo	Ustaw tryb wyjścia wideo DVI, HDMI lub VGA.
Odcień	Wyreguluj odcień i nasycenie obrazu.
Jasność	Dostosuj ogólną jasność obrazu. Im większa wartość, tym jaśniejszy obraz i vice versa. Gdy ta wartość jest duża, obraz jest niewyraźny.
Kontrast	Dostosuj kontrast obrazu. Im większa wartość, tym większy kontrast obrazu i vice versa. Ustawienie dużej wartości może spowodować nadmierną ilość czerni w ciemnych obszarach obrazu i nadmierną ekspozycję jasnych obszarów obrazu. Gdy ta wartość jest mała, obraz jest niewyraźny.
Nasycenie	Dostosuj nasycenie obrazu. Im większa wartość, tym większa intensywność kolorów i vice versa. Ta wartość nie wpływa na ogólną jasność obrazu.
Kolor ekranu / kolor okna	Dostosuj kolor ekranu i okna. Dostępne ustawienia to czarny/czarny i niebieski/zielony.

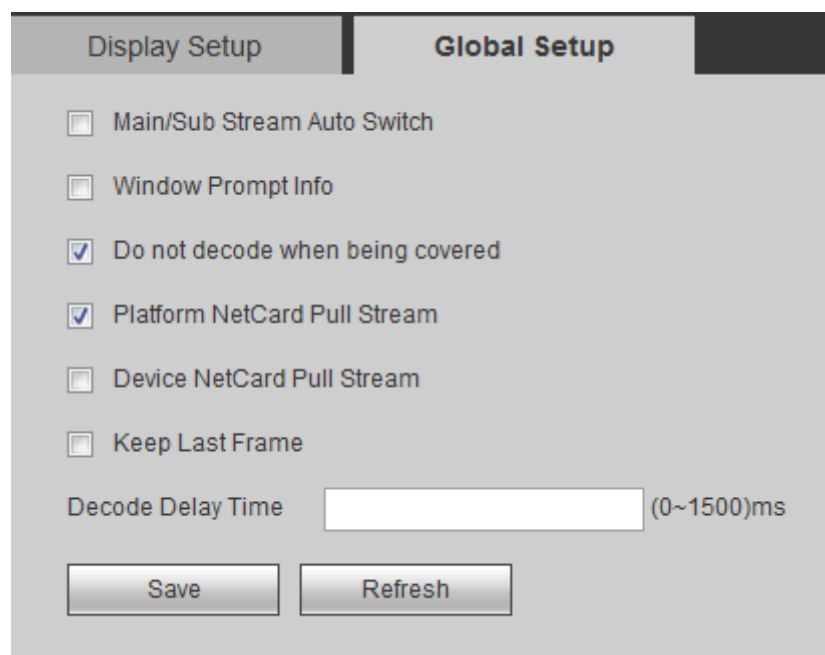
Tabela 4-29

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

#### 4.5.6.3.2 Ustawienia ogólne

Skonfiguruj informacje ogólne.

Krok 1: Wybierz „Setup > Display > Display Setup > Global Setup” (Ustawienia > Wyświetlanie > Ustawienia wyświetlania > Ustawienia ogólne). System wyświetli okno „Global Setup” (Ustawienia ogólne; Rysunek 4-105).



Rysunek 4-105

Krok 2: Zaznacz odpowiednie pole wyboru zależnie od wymagań. Aby uzyskać informacje na temat ustawień, zobacz Tabela 4-30.

Ustawienie	Opis
Automatyczny przełącznik strumienia głównego/podstrumienia	Zaznacz pole wyboru, aby włączyć automatyczne przełączanie strumienia głównego i podstrumienia.
Okno informacyjne monitu	Zaznacz pole wyboru, aby wyświetlać monity w oknie.
Nie dekoduj w przypadku zakrycia	Po zaznaczeniu tego pola wyboru zasłonięcie okna powoduje wstrzymanie dekodowania.
Strumień pobierany z karty sieciowej platformy	Zaznacz pole wyboru, aby włączyć tę funkcję.
Strumień pobierany z karty sieciowej urządzenia	Zaznacz pole wyboru, aby włączyć tę funkcję.
Zachowaj ostatnią klatkę	Zaznacz to pole wyboru. Gdy sygnał urządzenia zostanie rozłączony na skutek usterki, system zachowuje ostatnią klatkę.
Czas opóźnienia dekodowania	Ustaw czas opóźnienia dekodowania w zakresie 0–1500 s. Im dłuższy czas opóźnienia, tym bardziej płynnie odtwarzany jest obraz. Im krótszy czas opóźnienia, tym bardziej obraz jest w czasie rzeczywistym.

Tabela 4-30

Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby zapisać konfigurację.

#### 4.5.6.4 Nazwa wyjścia

Skonfiguruj nazwę wyjścia (domyślnie numer gniazda) i identyfikator kontrolny każdego kanału.

- Nazwa wyjścia służy tylko do odróżnienia każdego kanału.
- Jeśli klawiatura lub inne urządzenia konfigurują działanie ściany, wybierz ekran wyjściowy odpowiednio do identyfikatora kontrolnego i wykonaj konfigurację.

Krok 1: Wybierz „Setup > Display > Output Name” (Ustawienia > Wyświetlanie > Nazwa wyjścia). System wyświetli okno „Output Name” (Nazwa wyjścia; Rysunek 4-106).

Channel	Slot	Start ID	Control ID
Channel5-1	Slot05-01		97
Channel5-2	Slot05-02		98
Channel5-3	Slot05-03		99
Channel5-4	Slot05-04		100
Channel6-1	Slot06-01		121
Channel6-2	Slot06-02		122
Channel6-3	Slot06-03		123
Channel6-4	Slot06-04		124
Channel8-1	Slot08-01		169
Channel8-2	Slot08-02		170

Buttons: Previous, Next (1/2), Save, Refresh, Setup

Rysunek 4-106

Krok 2: Skonfiguruj nazwę wyjścia i identyfikator kontrolny każdego kanału.

Uwaga

Wpisz „Start ID” (Identyfikator początkowy) i kliknij przycisk Setup (Ustawienia). Identyfikator kontrolny każdego będzie miał numerację zaczynającą się od „Start ID” (Identyfikator początkowy).

Krok 3: Kliknij przycisk Save (Zapisz), aby zapisać konfigurację.

### 4.5.7 Konfiguracja rozszerzeń

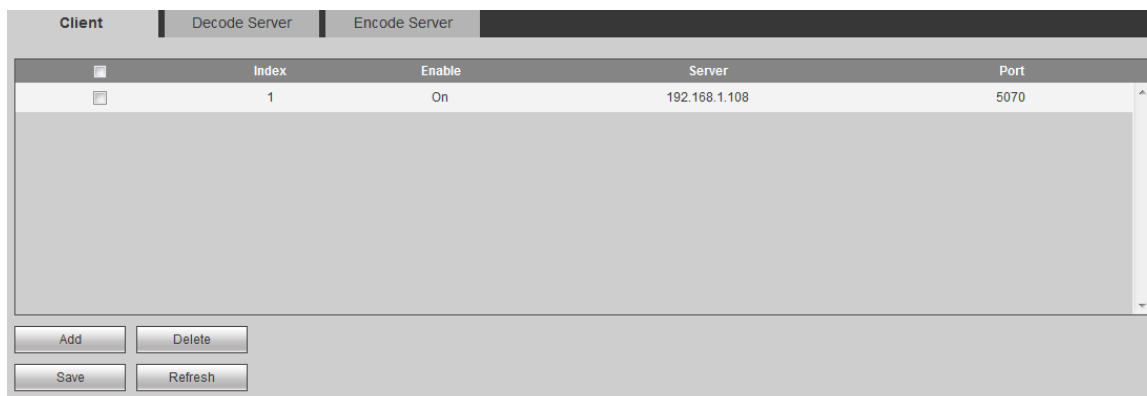
#### 4.5.7.1 GB28181

Urządzenie obsługuje podłączenie innych urządzeń lub serwerów zgodnych z protokołem GB28181 i zapewnia odpowiednie funkcje jak monitorowanie w czasie rzeczywistym i sterowanie alarmem. Po dodaniu klienta można podłączać podrzędne urządzenia lub platformy zgodne z protokołem GB28181. Po skonfigurowaniu serwera jako urządzenia podrzędnego, system Video Matrix Platform można zarejestrować na platformie wyższego poziomu.



### 4.5.7.1.1 Klient

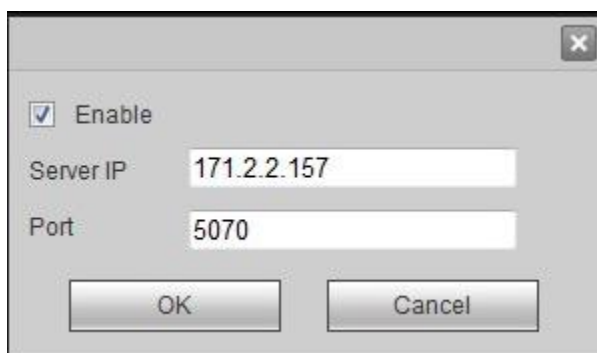
W oknie „Setup > Extension Config > GB28181 > Client” (Ustawienia > Konfiguracja rozszerzeń > GB28181 > Klient) można dodawać i usuwać klientów (Rysunek 4-107).



Rysunek 4-107

### Dodawanie klienta

Krok 1: Kliknij przycisk „Add” (Dodaj). System wyświetli okno przedstawione na Rysunek 4-108.



Rysunek 4-108

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia „Server IP” (IP serwera) i Port, a następnie zaznacz pole wyboru Enable (Włącz).

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby zakończyć.

### Usuwanie klienta

Wybierz klienta i kliknij przycisk Delete (Usuń), aby go usunąć.

### 4.5.7.1.2 Serwer dekodowania

Krok 1: Wybierz „Setup > Extension Config > GB28181 > Decode Server” (Ustawienia > Konfiguracja rozszerzeń > Serwer dekodowania). System wyświetli okno „Decode Server” (Serwer dekodowania; Rysunek 4-109).

Client	Decode Server	Encode Server	
<input type="checkbox"/> Enable			
SIP Server SN	34020000002000000001	SIP Server Domain	3402000000
SIP Server IP	192 . 168 . 1 . 112	SIP Server Port	5060 (1~65535)
Device No.	34020000001140000001	Registration	●●●●●●●●
Local SIP Server Port	5060 (1~65535)	Password	
Pulse Period	60	Registration Valid	3600
District Code	6532	Period	
<b>Decode Channel Info</b>		Max Pulse Times	3
Block	4_1	Connection Module	00000101
Alarm Level	1	ID	
Connect Mode	UDP	Window	1 <input type="checkbox"/> Report
<b>Alarm Info</b>		ChannelID	34020000001330000001
Slot	4	Connect Method	Active Connection
Alarm Level	0	Channel	1
		ChannelID	
<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Refresh"/> <input type="button" value="Default"/>			

Rysunek 4-109

Krok 2: Skonfiguruj odpowiednie ustawienia. Poszczególne ustawienia opisano w Tabeli 4-31.

Ustawienie	Opis
SIP Server SN (Numer seryjny serwera SIP)	Numer platformy serwerowej 28181, którym domyślnie jest 34020000002000000002.
Domena serwera SIP	Numer domeny platformy serwerowej 28181, którym domyślnie jest 3402000000.
IP serwera SIP	IP serwera 28181. Na przykład adres IP podłączonego serwera jest „10.33.3.109”.
Port serwera SIP	Port serwera 28181, którym domyślnie jest 5060.
Nr urządzenia	Wyłączny numer urządzenia przydzielany przez platformę, którym domyślnie jest 34020000001140000001.
Hasło do rejestracji	Domyślnym hasłem jest 12345678.
Lokalny port serwera SIP	Domyślnym portem jest 5060.
Okres ważności rejestracji	Domyślnym okresem jest 300 s.
Okres impulsu	Okres utrzymania aktywności pomiędzy urządzeniem a serwerem 28181. Domyślnym okresem jest 60.
Maks. ilość impulsów	Maksymalna dopuszczalna liczba impulsów pomiędzy urządzeniem a serwerem 28181. W przypadku przekroczenia dopuszczalnej liczby urządzenie inicjuje rozłączenie z serwerem 28181. Domyślna wartość to 3 razy.

<b>Ustawienie</b>	<b>Opis</b>
Kod dystryktu	Domyślnym kodem jest 6532.
Identyfikator modułu połączeniowego	Oznacza tryb komunikacji pomiędzy urządzeniem a serwerem 28181. Zwykle ta wartość jest ustawiana wstępnie. Domyślna wartość to 00000101.
Blok	Wybierz blok.
Okno	Wybierz okno. Zaznacz pole wyboru Report (Raport), aby włączyć rejestrację przy użyciu serwera.
Poziom alarmu	Wybierz poziom alarmu. Wartość domyślna to 1.
ID kanału	Domyślnym identyfikatorem jest 34020000001330000001.
Tryb połączenia	Tryb połączenia pomiędzy urządzeniem a serwerem 28181, którym może być UDP lub TCP.
Metoda połączenia	Metoda połączenia jest ustawiana tylko w trybie TCP. Możliwe jest połączenie aktywne lub pasywne.
Gniazdo	Wybierz gniazdo alarmu.
Kanał	Wybierz numer kanału, którym domyślnie jest 1.
Poziom alarmu	Wybierz poziom alarmu, którym domyślnie jest 0.
ID kanału	Domyślnym identyfikatorem jest 34020000001320000001.

Tabela 4-31

Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

#### 4.5.7.1.3 Kodowanie serwera

Krok 1: Wybierz „Setup > Extension Config > GB28181 > Encode Server” (Ustawienia > Konfiguracja rozszerzeń > Serwer kodowania). System wyświetli okno „Encode Server” (Serwer kodowania; Rysunek 4-110).

Client	Decode Server	Encode Server	
<input type="checkbox"/> Enable			
SIP Server SN	34020000002000000001	SIP Server Domain	3402000000
SIP Server IP	192 . 168 . 1 . 112	SIP Server Port	5060 (1~65535)
Device No.	34020000001320000001	Registration	●●●●●●●●
Local SIP Server Port	5060 (1~65535)	Password	
Pulse Period	60	Registration Valid	3600
District Code	340200	Period	
		Max Pulse Times	3
		Connection Module	00000101
		ID	
<b>Encode Channel Info</b>			
Slot		Channel	
Alarm Level	1	ChannelID	34020000001310000001
<b>Alarm Info</b>			
Slot	4	Channel	1
Alarm Level	0	ChannelID	
<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Refresh"/> <input type="button" value="Default"/>			

Rysunek 4-110

Krok 2: Skonfiguruj odpowiednie ustawienia. Poszczególne ustawienia opisano w Tabela 4-32.

Ustawienie	Opis
Numer seryjny serwera SIP	Numer platformy serwerowej 28181, którym domyślnie jest 34020000002000000001.
Domena serwera SIP	Numer domeny platformy serwerowej 28181, którym domyślnie jest 3402000000.
IP serwera SIP	IP serwera 28181. Na przykład adres IP podłączonego serwera to 10.172.16.150.
Port serwera SIP	Port serwera 28181, którym domyślnie jest 5060.
Nr urządzenia	Wyłączny numer urządzenia przydzielany przez platformę, którym domyślnie jest 34020000001320000001.
Hasło do rejestracji	Domyślnym hasłem jest 12345678.
Lokalny port serwera SIP	Domyślnym portem jest 5060.
Okres ważności rejestracji	Domyślnym okresem jest 3600 s.
Okres impulsu	Okres utrzymania aktywności pomiędzy urządzeniem a serwerem 28181. Domyślnym okresem jest 60.

Ustawienie	Opis
Maks. ilość impulsów	Maksymalna dopuszczalna liczba impulsów pomiędzy urządzeniem a serwerem 28181. W przypadku przekroczenia dopuszczalnej liczby urządzenie inicjuje rozłączenie z serwerem 28181. Domyślna wartość to 3 razy.
Kod dystryktu	Domyślnym kodem jest 6532.
Identyfikator modułu połączeniowego	Oznacza tryb komunikacji pomiędzy urządzeniem a serwerem 28181. Zwykle ta wartość jest ustawiana wstępnie. Domyślna wartość to 00000101.
Gniazdo	Wybierz gniazdo kanału kodowania.
Kanał	Wybierz numer kanału, którym domyślnie jest 1.
Poziom alarmu	Wybierz poziom alarmu, którym domyślnie jest 1.
ID kanału	Domyślnym identyfikatorem jest 34020000001330000065.
Gniazdo	Wybierz gniazdo alarmu.
Kanał	Wybierz numer kanału, którym domyślnie jest 1.
Poziom alarmu	Wybierz poziom alarmu, którym domyślnie jest 0.
ID kanału	Ustaw identyfikator kanału zależnie od wymagań.

Tabela 4-32



Krok 3: Kliknij przycisk OK, aby ukończyć konfigurację.

## 4.6 Informacje

### 4.6.1 Informacje o urządzeniu

#### 4.6.1.1 Informacje o karcie

Informacje o wszystkich kartach są wyświetlane w oknie „Info > Device Info > Card Info” (Informacje > Informacje o urządzeniu > Informacje o karcie) przedstawionym na Rysunek 4-111.

-  : W tym gnieździe jest zainstalowana karta.
-  : W tym gnieździe nie zainstalowano karty.

Status	Slot	Type	Port Type	Status	Temperature Status	Version
	Main Card	Main Card		Normal	73°C	BayTrail.5.03.44.0014
	Slot1	Encoding Card	DVI / HDMI	Normal	46°C	
	Slot2					
	Slot3					
	Slot4					
	Slot5	Decoding Card	DVI / HDMI	Normal	41°C	
	Slot6	Decoding Card	DVI / HDMI	Normal	36°C	
	Slot7					
	Slot8	Decoding Card	VGA	Normal	39°C	
	Slot9	Encoding Card	CVBS	Normal	46°C	
	Slot10	Encoding Card	VGA	Normal	39°C	

Rysunek 4-111

#### 4.6.1.2 Informacje o dekodowaniu

Informacje o wszystkich kanałach są wyświetlane w oknie „Info > Device Info > Decode Info” (Informacje > Informacje o urządzeniu > Informacje o dekodowaniu) przedstawionym na Rysunek 4-112.

Channel	Status	Resolution	FPS	Data Flow(kb/s)	Decode Flow(kb/s)	Record
Screen1_Splicing Video Wall1_1	Monitor	704 * 576	25	69	40	
Screen1_Splicing Video Wall1_2	Monitor	0 * 0	0	0	0	

Record Time Interval  (20~120)S

Rysunek 4-112

Skonfiguruj ustawienie „Record Time Interval” (Interwał nagrywania) w prawym górnym rogu okna i kliknij przycisk . System będzie nagrywał ten kanał zgodnie z interwałem.

## 4.6.1.3 Informacje o urządzeniu

### 4.6.1.3.1 Informacje o urządzeniu




Krok 1: Wybierz „Info > Device Info > Device Info” (Informacje > Informacje o urządzeniu > Informacje o urządzeniu) i kliknij kartę „Device Info” (Informacje o urządzeniu). System wyświetli okno „Device Info” (Informacje o urządzeniu; Rysunek 4-113).

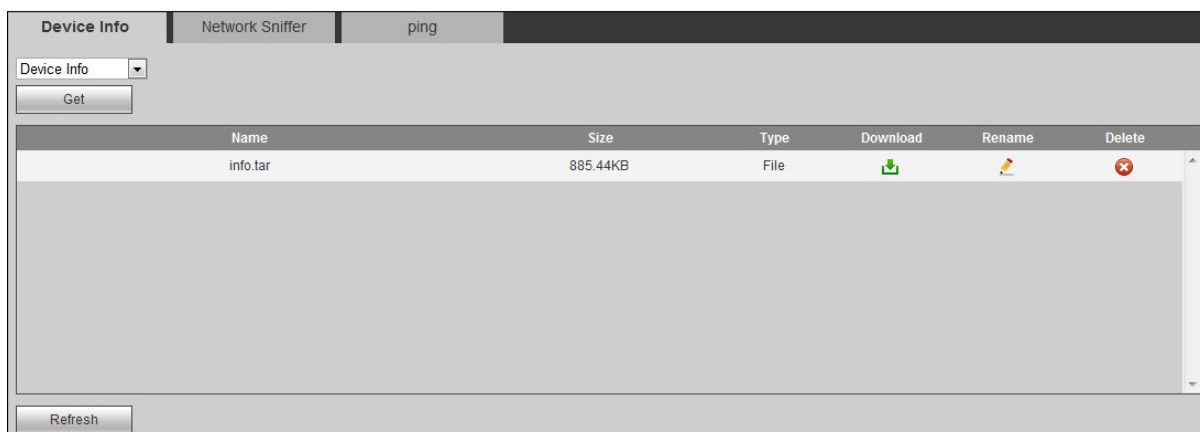


Rysunek 4-113

Krok 2: Wybierz ustawienie „Device Info” (Informacje o urządzeniu) lub „Subcard Log” (Dziennik subkarty) i kliknij przycisk Get (Pobierz). System wyświetli informacje o odpowiednim urządzeniu lub dziennik subkarty (Rysunek 4-114).

 Uwaga

- Kliknij przycisk  , aby pobrać plik z informacjami o urządzeniu lub dziennik subkarty.
- Kliknij przycisk  , aby zmienić nazwę pliku z informacjami o urządzeniu lub dziennik subkarty.
- Kliknij przycisk  , aby usunąć plik z informacjami o urządzeniu lub dziennik subkarty. Jeżeli usuniesz go przez pomyłkę, pobierz go ponownie.

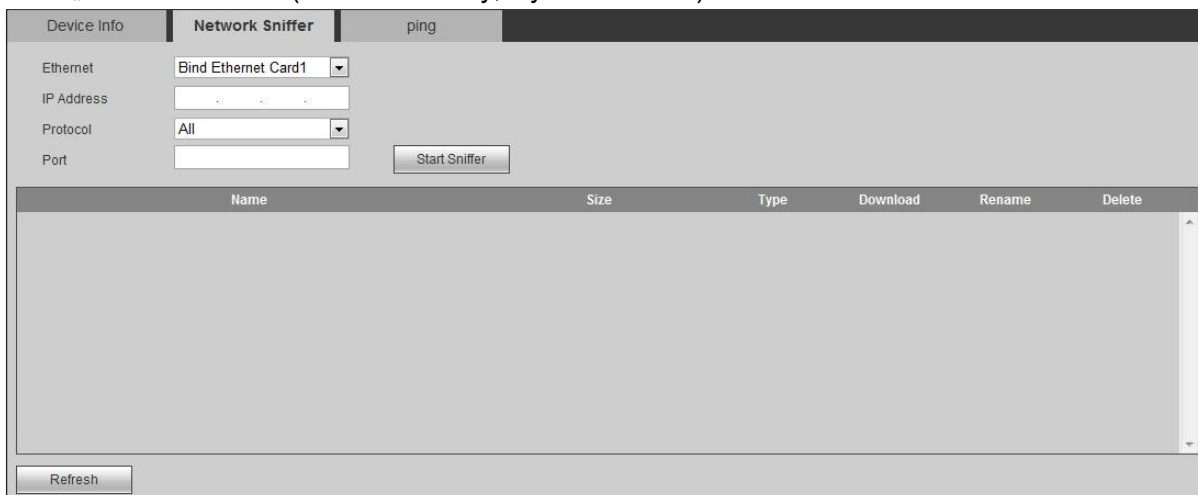


Rysunek 4-114

### 4.6.1.3.2 Sniffer sieciowy

Sniffer sieciowy służy do przechwytywania i rejestrowania pakietów danych wysyłanych i odbieranych przez sieć, ich zapisywania, edycji i dalszego przesyłania w celu kontroli zabezpieczeń sieci.


Krok 1: Wybierz „Info > Device Info > Device Info” (Informacje > Informacje o urządzeniu > Informacje o urządzeniu) i kliknij kartę „Network Sniffer” (Sniffer sieciowy). System wyświetli okno „Network Sniffer” (Sniffer sieciowy; Rysunek 4-115).






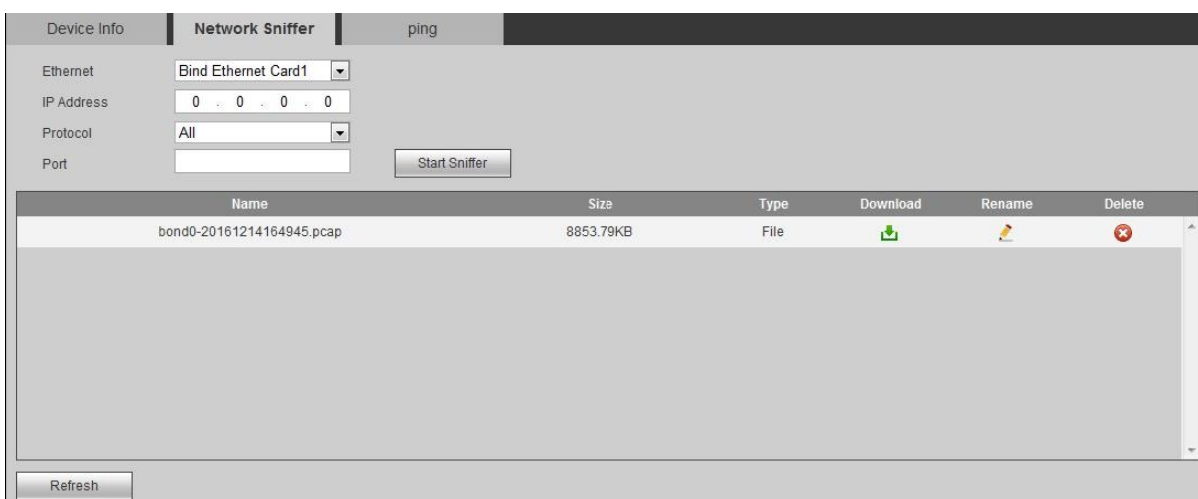
Rysunek 4-115

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia Ethernet, „IP Address” (Adres IP), Protocol (Protokół) oraz Port i kliknij przycisk Start Sniffer (Uruchom sniffer).

Krok 3: Kliknij „Stop Sniffer” (Zatrzymaj sniffer) po pewnym czasie. System wyświetla przechwycone pakiety danych, jak pokazano na Rysunek 4-116.

 Uwaga

- Kliknij , aby pobrać plik.
- Kliknij , aby zmienić nazwę pliku.
- Kliknij , aby usunąć plik.



Rysunek 4-116

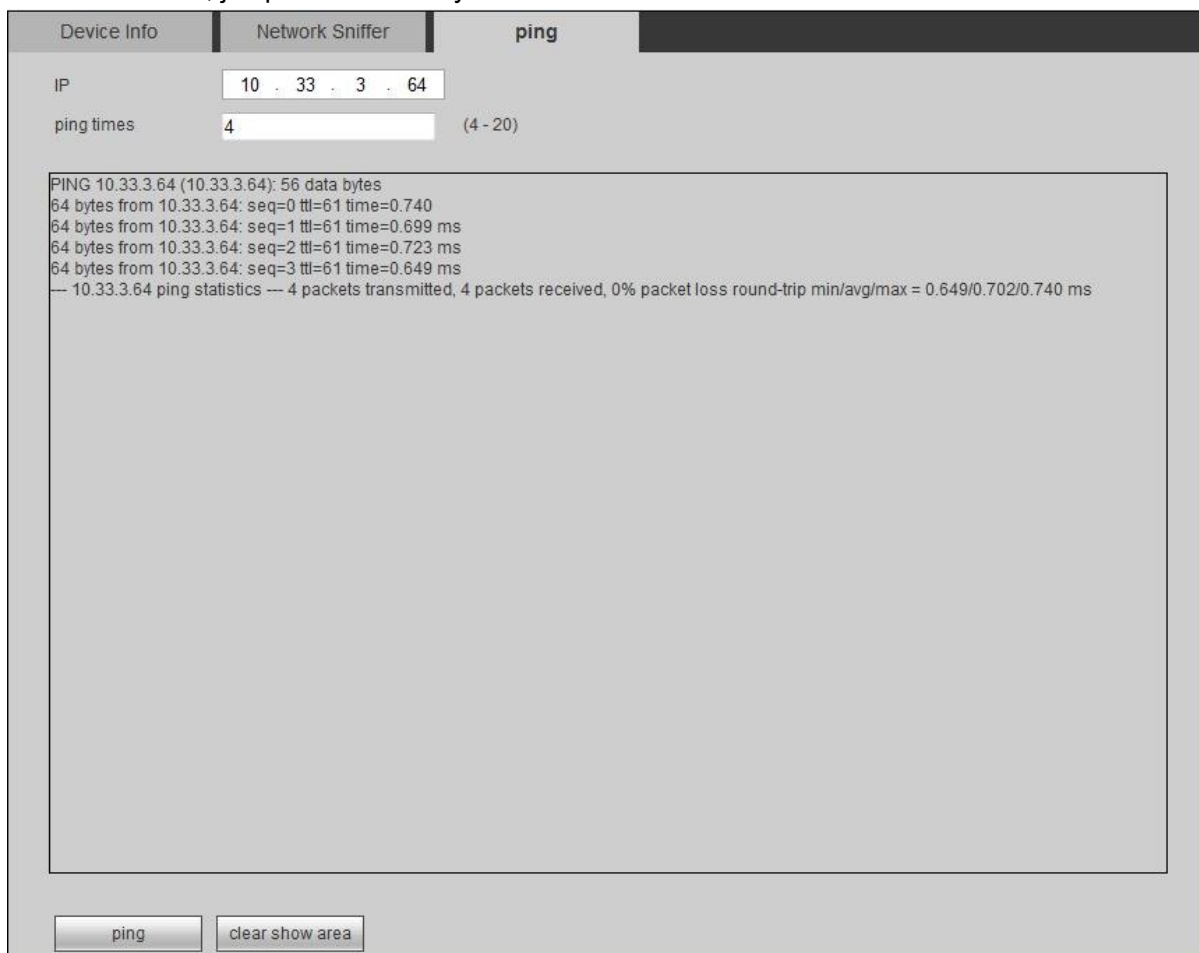


### 4.6.1.3.3 ping

Za pomocą polecenia ping sprawdź, czy urządzenie klienckie lub sieciowe jest prawidłowo podłączone.

Krok 1: Wybierz „Info > Device Info > Device Info” (Informacje > Informacje o urządzeniu > Informacje o urządzeniu) i kliknij kartę „ping”.

Krok 2: Wpisz adres IP i ilość razy pingu; kliknij „ping”. Interfejs wyświetla informacje o pingu po kilku sekundach, jak pokazano na Rysunek 4-117.



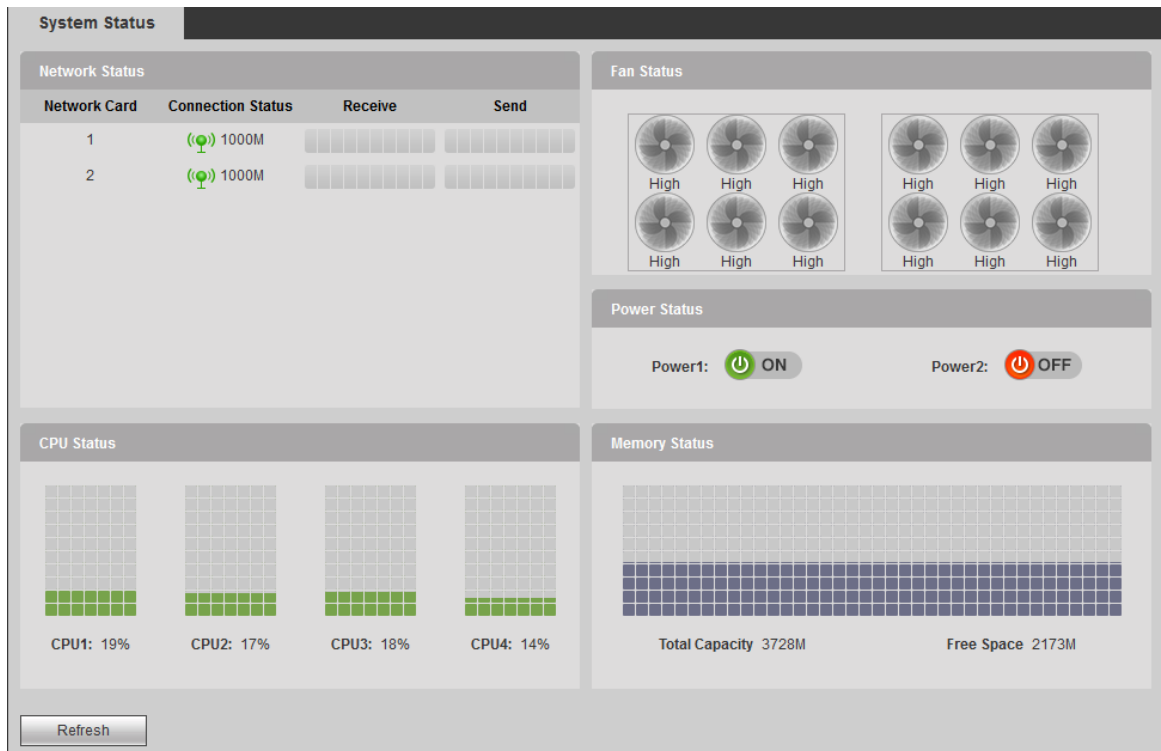
Rysunek 4-117

#### Uwaga

Kiedy ping jest włączony, może być otwarty tylko jeden klient Web. W innym przypadku informacja o pingu może nie być kompletna.

### 4.6.1.4 Stan systemu

W „Info > Device Info > System Status” (Informacje > Informacje o urządzeniu > Stan systemu) możesz zobaczyć stan sieci, stan CPU, stan wentylatora, stan zasilania i stan pamięci, jak pokazano na Rysunek 4-118.



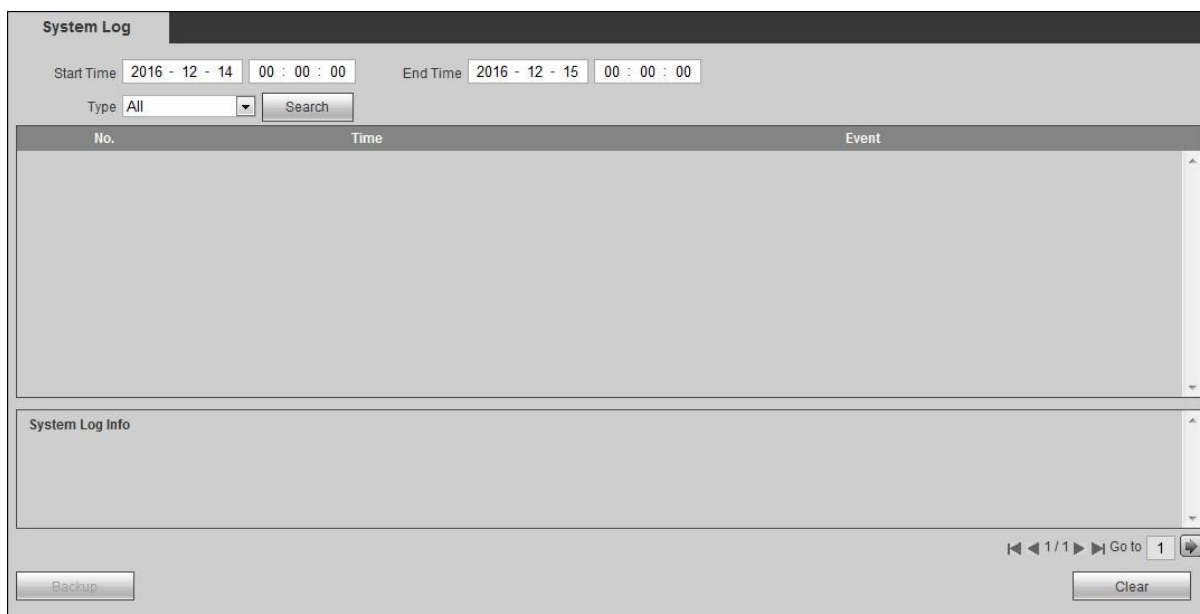
Rysunek 4-118

- Network status (Stan połączenia): wyświetla stan połączenia karty sieciowej, informacje o odbieraniu i wysyłaniu danych.
- CPU status (Stan CPU): wyświetla stan CPU na wszystkich kartach.
- Fan status (Stan wentylatora): wyświetla stan działania wentylatora.
- Power status (Stan zasilania): wyświetla stan włączenia/wyłączenia dwóch źródeł zasilania.
- Memory status (Stan pamięci): wyświetla informacje o użyciu pamięci.

#### 4.6.1.5 Dzienniki systemu

Można wyświetlać informacje o działaniu urządzeń i pewne informacje o systemie.

Krok 1: Wybierz „Info > Device Info > System Log” (Informacje > Informacje o urządzeniu > Dziennik systemu). System wyświetli okno „System Log” (Dziennik systemu; Rysunek 4-119).



Rysunek 4-119

Krok 2: Skonfiguruj ustawienia „Start Time” (Czas rozpoczęcia), „End Time” (Czas zakończenia) i Type (Typ), a następnie kliknij przycisk Search (Szukaj). System wyświetla wszystkie dzienniki spełniające kryteria.

#### Uwaga

- Kliknij jeden dziennik, aby wyświetlić jego szczegółowe informacje.
- Kliknij przycisk Clear (Wyczyść), aby usunąć wszystkie informacje z dziennika. Informacje z dziennika nie mogą być klasyfikowane przed usunięciem.
- Kliknij „Backup” (Kopia zapasowa), aby wykonać kopię zapasową wyszukanych informacji z dziennika systemu na bieżącym komputerze.

### 4.6.1.6 Użytkownicy online

W „Info > Device Info > Online User” (Informacje > Informacje o urządzeniu > Użytkownicy online) możesz zobaczyć wszystkich użytkowników online, jak pokazano na Rysunek 4-120.

Online User					
No.	Username	User Group	IP Address	User Login Time	
<input type="checkbox"/>	1	admin	admin	10.33.3.64	2016-12-14 15:37:06
<input type="checkbox"/>	2	admin	admin	10.33.3.21	2016-12-14 15:30:21
<input type="checkbox"/>	3	admin	admin	10.33.3.21	2016-12-14 15:30:37
<input type="checkbox"/>	4	admin	admin	10.33.3.64	2016-12-14 15:40:42

Refresh

Rysunek 4-120

### 4.6.1.7 Wersja

W „Info > Device Info > Version” (Informacje > Informacje o urządzeniu > Wersja) możesz zobaczyć informacje o wersji tego urządzenia, jak pokazano na Rysunek 4-121.

Version	
SN:	Type1 - 123456789
Device Type:	M70-4U-E
Web Version:	3.2.0.0
System Version:	3.000.0000.0.2017-8-18

Rysunek 4-121

 Uwaga

Rysunek ma jedynie charakter orientacyjny. Aby uzyskać więcej informacji, skorzystaj ze specyfikacji danego produktu.

## 4.6.2 Pomoc

W oknie „Info > Help > User's Manual” (Informacje > Pomoc > Podręcznik użytkownika) można przeczytać podręcznik użytkownika online lub kliknąć przycisk Download (Pobierz), aby go pobrać.

# 5

## Obsługa oprogramowania platformy

Poza Internetem zdalne sterowanie można realizować przez cyfrowy system nadzoru (DSS) i profesjonalny system nadzoru (PSS). Ze szczegółami obsługi proszę zapoznać się w podręczniku użytkownika cyfrowego systemu nadzoru (DSS) i profesjonalnego systemu nadzoru (PSS).

## 6.1 Najczęstsze pytania

Jeśli Twoje pytanie nie jest zamieszczone poniżej, proszę skontaktować się z pracownikami lokalnego serwisu obsługi Klienta lub zadzwonić do serwisu obsługi Klienta w siedzibie głównej. Będziemy zawsze do Twoich usług.

### 1. Pytanie: Nie mogę prawidłowo uruchomić urządzenia po podłączeniu go do zasilania.

Odpowiedź: W przypadku, gdy urządzenie nie uruchamia się po normalnym wyłączeniu i podłączeniu do zasilania, należy nacisnąć przycisk zasilania na panelu przednim.

### 2. Pytanie: Brzęczyk urządzenia jest włączony, gdy naciskam przycisk zasilania.

Odpowiedź: Urządzenie jest zasilane przez dwa źródła energii, więc emituje alarm, jeśli podłączony jest tylko jeden przewód zasilający.

- Podepnij drugi przewód zasilający.
- Naciśnij czerwony przycisk obok gniazda modułu zasilającego, aby anulować alarm.

### 3. Pytanie: Po podłączeniu urządzenia do zasilania i jego uruchomieniu lokalnie operacje nie są wyświetlane.

Odpowiedź: Może to być spowodowane tym, że:

- Uruchomienie trwa przez pewien czas po podłączeniu do zasilania. W tym czasie ekran jest czarny. Pasek postępu uruchamiania pojawia się za chwilę.
- Płyta interfejsu nie ma dobrego kontaktu z płytą główną, tak że sygnały z interfejsu operacji lokalnych nie są wyprowadzane na płytę interfejsu. Należy wyciągnąć i podłączyć ponownie płytę interfejsu.
- Błąd aktualizacji. Należy ponownie zaktualizować program.
- Zmieniły się ustawienia programu, więc nie może się on uruchomić. Wciśnij szpilkę lub podobny przedmiot do otworu RESET na głównym panelu sterowania na kilka sekund, do momentu ponownego uruchomienia urządzenia. W tym czasie ustawienia zostaną zaakceptowane.
- Płyta X86 jest popsuta.

**4. Pytanie: Po uruchomieniu urządzenie nie może wyświetlić dekodowanych obrazów ani podglądać obrazów.**

Odpowiedź: Może to być spowodowane tym, że:

- Nie ma tutaj domyślnego wyjścia. Obrazy będą wyświetlane po skonfigurowaniu odpowiednich kanałów wyjściowych.
- Panel przedni nie ma dobrego kontaktu z płytą interfejsu, tak że sygnały nie są wyprowadzane na płytę interfejsu. Należy wyciągnąć i podłączyć ponownie panel przedni.
- Występuje błąd w urządzeniu klienckim.
- Ekran skonfigurowany nie jest ekranem obserwowanym.
- Wyświetlacz nie obsługuje wyjściowej rozdzielczości kanału dekodującego.
- Błąd sieci.

**5. Pytanie: Sygnał wideo nie jest wysyłany z jednego, wielu lub wszystkich kanałów.**

Odpowiedź: Może to być spowodowane tym, że:

- Program nie jest kompatybilny z urządzeniami klienckimi innych producentów. Ponownie zaktualizuj właściwy program.
- Błąd sygnału wideo.
- Awaria sprzętu.

**6. Pytanie: Problem z obrazem w czasie rzeczywistym. Na przykład kolor i jasność obrazu wideo są poważnie zniekształcone.**

Odpowiedź: Może to być spowodowane tym, że:

- Urządzenie jest niekompatybilne z rezystancją monitora; uziemienie jest niestabilne.
- Odległość transmisji wideo jest zbyt duża lub tłumienie na przewodzie transmisyjnym jest zbyt duże.
- Ustawienia koloru i jasności są nieprawidłowe.

**7. Pytanie: Dekodowanie i wyświetlanie na panelu wideo nie są płynne.**

Odpowiedź: Może to być spowodowane tym, że:

- Słabe środowisko sieciowe.
- Ustawienia (liczba klatek na sekundę) lub awaria urządzenia klienckiego.
- Ograniczenia zdolności dekodowania kanału dekodującego.
- Usterka kanału dekodującego.

**8. Pytanie: Obrazy na panelu migają lub są zakłócone smugami.**

- Wyświetlacz i matryca wideo nie mają wspólnego uziemienia.
- Przewód wideo jest słabej jakości lub zbyt długi.

**9. Pytanie: W czasie monitorowania nie ma dźwięku.**

Odpowiedź: Może to być spowodowane tym, że:

- Brak aktywnego urządzenia wychwytyjącego dźwięki.
- Brak aktywnego urządzenia dźwiękowego.
- Uszkodzony przewód audio.
- Awaria sprzętu.

**10. Pytanie: Czas nie jest prawidłowo wyświetlany.**

Odpowiedź: Może to być spowodowane tym, że:

- Nieprawidłowe ustawienia.
- Zły kontakt lub niskie napięcie baterii.
- Zły oscylator krystaliczny.

**11. Pytanie: Urządzenie nie może sterować PTZ.**

Odpowiedź: Może to być spowodowane tym, że:

- Awaria klienckiej PTZ.
- Nieprawidłowa instalacja PTZ.
- Nieprawidłowe podłączenie przewodów.
- Ustawienia parametrów PTZ na urządzeniu są nieprawidłowe.
- Protokół PTZ jest niezgodny z urządzeniem.
- Odległość pomiędzy urządzeniami jest zbyt duża.

**12. Pytanie: Detekcja ruchu nie działa.**

Odpowiedź: Może to być spowodowane tym, że:

- Nieprawidłowa konfiguracja okresu.
- Nieprawidłowe ustawienie obszaru detekcji ruchu.
- Zbyt niska czułość.

**13. Pytanie: Nie można zalogować się do klienta lub interfejsu internetowego.**

Odpowiedź: Może to być spowodowane tym, że:

- Kontrolka ActiveX została wyłączona.
- Błąd połączenia sieciowego.
- Błąd ustawień sieciowych.
- Nazwa użytkownika lub hasło są nieprawidłowe.
- Wersja klienta jest niekompatybilna z wersją programu. Wyczyść C:\Program Files\webrec na komputerze.



**14. Pytanie: Mozaika lub brak wideo podczas podglądania wideo w sieci.**

Odpowiedź: Może to być spowodowane tym, że:

- Sieć nie jest stabilna.
- Klient podlega ograniczeniom zasobów.
- Sabotaż w urządzeniu.
- Użytkownik nie ma uprawnień do monitorowania.
- Urządzenie ma problem z wyświetleniem obrazów w czasie rzeczywistym.

**15. Pytanie: Połączenie sieciowe nie jest stabilne.**

Odpowiedź: Może to być spowodowane tym, że:

- Sieć nie jest stabilna.
- Konflikt adresów IP.
- Konflikt adresów MAC.
- Nieprawidłowe działanie przełącznika LAN lub problem z konfiguracją.
- Awaria karty sieciowej.

**16. Pytanie: Nie można rozbroić sygnału alarmowego.**

Odpowiedź: Może to być spowodowane tym, że:

- Nieprawidłowa konfiguracja alarmu.
- Wyjście alarmu zostało włączone ręcznie.
- Awaria urządzenia wejściowego lub nieprawidłowe połączenie.
- Ten problem może występować w niektórych wersjach oprogramowania. Uaktualnij program.

**17. Pytanie: Funkcja alarmu nie działa.**

Odpowiedź: Może to być spowodowane tym, że:

- Nieprawidłowa konfiguracja alarmu.
- Nieprawidłowa podłączenie przewodów alarmu.
- Sygnał wejścia alarmu nie jest poprawny.
- Dwie pętle są jednocześnie podłączone z jednym urządzeniem alarmowym.

**18. Pytanie: Zapisane nagranie jest zbyt krótkie.**

Odpowiedź: Może to być spowodowane tym, że:

- Kamera kliencka jest niskiej jakości, obiektyw jest zabrudzony; obiektyw zamontowany w przeciwnym świetle; obiektyw nie jest dobrze wyregulowany, co prowadzi do dużego strumienia.
- Pojemność dysku twardego jest niewystarczająca.
- Awaria dysku twardego.

### 19. Pytanie: Nie mogę odtworzyć pobranego pliku.

Odpowiedź: Może to być spowodowane tym, że:

- Odtwarzacz wideo nie jest zainstalowany.
- Nie zainstalowano DXB8.1 lub wyższej wersji oprogramowania do akceleracji grafiki.
- Brak kodeka DivX503Bundle.exe, co uniemożliwia odtwarzanie plików AVI za pomocą odtwarzacza multimedialnych.
- Nie zainstalowano DivX503Bundle.exe i ffdshow-2004 1012.exe w systemie Windows XP.

## 6.2 Użytkowanie i konserwacja




- Chronić urządzenie przed dostaniem się do niego ciał obcych, aby zapobiec jego uszkodzeniu.
- Nie zawieszaj paneli w trakcie przenoszenia lub transportu.
- Starannie wykonaj połączenia przewodów elektrycznych. Naruszenie procedur połączenia spowoduje uszkodzenie urządzenia.
- Wszystkie przewody zewnętrzne należy podłączyć w sposób uniemożliwiający zwarcie.
- Po podłączeniu wszystkich przewodów podłącz przewód zasilający.
- Po podłączeniu wszystkie przewody należy połączyć w wiązki, aby zapobiec zwarciom, nagrzewaniu i porażeniom prądem elektrycznym.
- W trakcie podłączania przewodów usuń osłonę zacisku (-) baterii.
- Chronić urządzenie przed wodą i nadmierną wilgocią, gdyż woda i nadmierna wilgoć mogą doprowadzić do zwarcia, pożaru lub innych uszkodzeń.
- Nie należy montować urządzenia w miejscu narażonym na działanie promieni słonecznych lub wysokiej temperatury. Zapewnij dobrą wentylację.
- Wilgotny kurz na płycie drukowanej prowadzi do zwarc, niekorzystnie wpływa na normalne działanie lub nawet uszkadza urządzenie. Dla zapewnienia długotrwałej stabilnej pracy urządzenia należy regularnie usuwać kurz z płytki drukowanej, modułu złącza i obudowy za pomocą pędzla.
- Należy zagwarantować dobre uziemienie, chronić sygnały wideo-audio przed zakłóceniami a urządzenie przed elektrycznością statyczną lub napięciem indukowanym.
- Należy unikać podłączenia przewodu sygnałowego AV, podłączeń do portów RS232 i RS485 przy włączonym zasilaniu, co może łatwo je uszkodzić.
- Nie należy narażać urządzenia na oddziaływanie źródeł ciepła i miejsc o wysokiej temperaturze.
- Należy zagwarantować poziome ustabilizowane ustawienie urządzenia; zapewnić prawidłowe działanie wewnętrznych elementów antywibracyjnych.
- Prowadzić systematyczne inspekcje urządzenia.

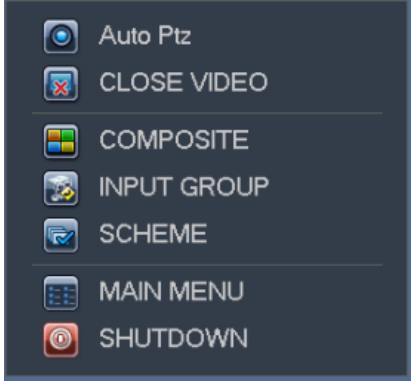
# Dodatek. Korzystanie z myszy komputerowej

## Uwaga

W tej części omówiono korzystanie z myszy komputerowej w konfiguracji dla użytkowników praworęcznych.

Mysz ze złączem USB należy podłączyć do złącza USB urządzenia, aby móc obsługiwać funkcję menu.

Kliknięcie lewym przyciskiem myszy	Jeśli nie jesteś zalogowany, wyskakuje okno dialogowe z prośbą o podanie hasła.
	Kliknij jedną ikonę menu obsługi lewym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu.
	Wykonanie operacji sterowania
	Modyfikuj stan pola wyboru lub bloku detekcji ruchu.
	Kliknij pole kombi, aby wyświetlić listę rozwijaną.
	 <p> oznacza klawisz Backspace, a  oznacza klawisz spacji.</p> <p>Kliknij Shift, aby przełączać wielkie/małe litery, chiński/angielski.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) W trybie wprowadzania liter alfabetu angielskiego klawisz spacji oznacza wprowadzenie spacji, podczas gdy Backspace oznacza usunięcie jednego znaku przed kursorem.</li> <li>2) W trybie wprowadzania cyfr klawisz spacji oznacza zerowanie, podczas gdy Backspace oznacza usunięcie ostatniej cyfry.</li> <li>3) W trybie wprowadzania znaków specjalnych klawisz spacji oznacza wprowadzenie spacji, podczas gdy Backspace oznacza usunięcie jednego symbolu przed kursorem.</li> <li>4) Jeśli w chińskim trybie wprowadzania są wprowadzane chińskie alfabety fonetyczne „zhong”, wszystkie pasujące chińskie znaki są pokazywane w oknie wprowadzania. Naciskaj klawisze strzałki w dół lub w górę, aby je wybrać.</li> </ol>
Dwukrotne kliknięcie lewym przyciskiem myszy	<p>Wykonanie specjalnej operacji sterowania.</p> <p>W trybie wielu obrazów dwukrotnie kliknij obraz z jednego kanału lewym przyciskiem myszy, aby wyświetlić go na całym ekranie. Ponownie kliknij dwa razy, aby przywrócić tryb wielu obrazów.</p>

<p>Kliknięcie prawym przyciskiem myszy</p>	<p>W trybie monitorowania w czasie rzeczywistym kliknięcie prawym przyciskiem myszy powoduje wyświetlenie menu następujących skrótów: Zamknij wideo, Łączenie, Grupa wejść, Schemat, Menu główne i Zamknij. „Close Video” (Zamknij wideo) oznacza zamknięcie skonfigurowanego wejścia w wybranym oknie; „Composite” (Łączenie) oznacza scalanie kanałów wyjściowych i łączenie obrazów na ścianie w jedną ścianę wideo; „Input Group” (Grupa wejść) oznacza grupowanie urządzeń wejściowych, aby ułatwić operacje w przypadku wielu kanałów wejściowych.</p> 
	<p>Zamknięcie bieżącego menu bez zapisywania zmian</p>
<p>Korzystanie z pokrętki myszy</p>	<p>W polu wprowadzania liczb: zwiększenie lub zmniejszenie wartości numerycznej.</p> <p>przełączanie elementów w polu kombi.</p> <p>Przewijanie stron w górę lub w dół</p>
<p>Przesunięcie kursora myszy</p>	<p>Wybiera i przesuwa element nadzoru lub jego część na bieżące współrzędne.</p>
<p>Przeciągnięcie myszką</p>	<p>Wybierz obszar detekcji ruchu za pomocą ramki.</p> <p>Wybierz zakryty obszar.</p> <p>Przeciągnij kanał wejściowy do wyznaczonego kanału wyjściowego.</p>