

# Klawiatura sieciowa

Skrócona instrukcja  
użytkownika

**wersja 1.0.0**

# Oświadczenie prawne

## Znak towarowy

- VGA to znak towarowy firmy IBM.
- Logo Windows i Windows to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe firmy Microsoft.
- Pozostałe znaki towarowe oraz nazwy firm wymienione w niniejszych materiałach należą do ich prawowitych właścicieli.

## O tym dokumencie

- Niniejszy dokument służy wyłącznie do celów referencyjnych. Szczegółowe informacje zawiera dokumentacja produktu.
- Niniejszy dokument służy jako materiał referencyjny do wielu różnych produktów, których konkretne działanie nie zostało tu opisane. Produkty należy obsługiwać zgodnie z ich dokumentacją.
- Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za wszelkie straty wynikające z naruszeń wytycznych podanych w niniejszym dokumencie.
- Jeśli nie można otworzyć pliku PDF, należy zaktualizować program do odczytu takich plików do najnowszej wersji lub skorzystać z innych narzędzi do odczytu.
- Firma zastrzega sobie prawo do wprowadzenia w dowolnym czasie zmian w informacjach zawartych w niniejszym dokumencie, a wprowadzane zmiany zostaną dodane w najnowszej wersji bez wcześniejszego powiadomienia. Przed wprowadzeniem zmian i po ich wprowadzeniu niektóre funkcje produktów mogą nieznacznie się różnić.
- Dokument może zawierać nieścisłości techniczne, rozbieżności w zakresie funkcji i działania produktów, a także błędy w druku. Obowiązują finalne wyjaśnienia dostarczone przez firmę.

# Zalecenia dotyczące cyberbezpieczeństwa

## Obowiązkowe działania do podjęcia celem zwiększenia cyberbezpieczeństwa

### 1. Zmieniaj hasła i wybieraj silne hasła

Najczęstszym powodem zhakowania systemu jest słabe lub domyślne hasło. Zaleca się bezzwłoczną zmianę domyślnych haseł oraz wybranie silnego hasła zawsze, kiedy to tylko możliwe. Silne hasło powinno składać się z co najmniej 8 znaków i być kombinacją znaków specjalnych, cyfr oraz małych i wielkich liter.

### 2. Aktualizuj oprogramowanie sprzętowe

Zgodnie ze standardowymi procedurami w branży technologicznej zalecamy aktualizowanie oprogramowania sprzętowego urządzeń NVR, DVR oraz kamer IP celem zapewnienia, że system jest aktualny oraz zostały zainstalowane najnowsze łatki i poprawki.

## Zalecane działania nakierowane na zwiększenie bezpieczeństwa w sieci

### 1. Regularnie zmieniaj hasło

Regularnie zmieniaj dane logowania do swoich urządzeń celem zapewnienia, że tylko upoważnieni użytkownicy mogą uzyskać dostęp do systemu.

### 2. Zmień domyślne porty HTTP i TCP

- Zmień domyślne porty HTTP i TCP w systemie. Są to porty używane w komunikacji i do zdalnego wyświetlania sygnału wideo.
- Porty te można zmienić na dowolną liczbę z przedziału 1025–65535. Unikanie używania domyślnych numerów portów zmniejsza ryzyko, że osobom z zewnątrz uda się zgadnąć, których portów używasz.

### 3. Włącz HTTPS/SSL

Skonfiguruj certyfikat SSL, aby włączyć protokół HTTPS. Umożliwi to szyfrowanie komunikacji pomiędzy urządzeniami a rejestratorem.

### 4. Włącz filtr adresów IP

Włączenie filtra adresów IP uniemożliwi osobom z innymi niż wskazane adresami IP uzyskanie dostępu do systemu.

### 5. Zmień hasło ONVIF

W starszym oprogramowaniu sprzętowym kamer IP hasło ONVIF nie zmienia się wraz ze zmianą danych logowania do systemu. Konieczne jest albo zaktualizowanie oprogramowania sprzętowego kamer do najnowszej wersji, albo ręczne zmienienie hasła ONVIF.

### 6. Ustaw przekierowanie tylko tych portów, których potrzebujesz

- Przekieruj tylko te porty HTTP i TCP, których używasz. Nie przekierowuj dużej liczby portów do swojego urządzenia. Nie umieszczaj adresu IP urządzenia w strefie DMZ.
- Nie potrzebujesz przekierowywać żadnych portów do konkretnych kamer, jeśli są one podłączone do rejestratora. Wystarczy przekierowanie do urządzenia NVR.

## **7. Wyłącz automatyczne logowanie w oprogramowaniu SmartPSS**

Użytkownicy korzystający z oprogramowania SmartPSS bądź komputera, z którego korzystają również inne osoby, powinni wyłączyć automatyczne logowanie. Stanowi to dodatkową warstwę zabezpieczeń utrudniającą użytkownikom bez odpowiednich uprawnień uzyskanie dostępu do systemu.

## **8. Używaj innej nazwy użytkownika i hasła do oprogramowania SmartPSS**

Nie chcesz, aby w przypadku naruszenia bezpieczeństwa kont w mediach społecznościowych, banku, poczcie e-mail itp. przestępca zebrał takie hasła i spróbował za ich pomocą dostać się do Twojego systemu monitoringu wizyjnego. Używanie innej nazwy użytkownika oraz hasła do systemu bezpieczeństwa sprawi, że trudniej będzie zgadnąć hasło dostępu do systemu.

## **9. Ogranicz funkcje na kontach gości**

Jeśli Twój system skonfigurowany jest tak, aby obsługiwał wielu użytkowników, upewnij się, że każdy z nich ma uprawnienia do korzystania tylko z tych funkcji, które są mu potrzebne do wykonywania pracy.

## **10. UPnP**

- UPnP spróbuje automatycznie przekierować porty w Twoim routerze lub modemie. W normalnych okolicznościach byłoby to pożądane. Jednak jeśli Twój system automatycznie przekieruje porty, a Ty zostawisz domyślne dane logowania, może się to skończyć wizytą nieproszonych gości.
- Nawet jeśli ręcznie przekierujesz porty HTTP i TCP w swoim routerze/modemie, tę funkcję i tak należy wyłączyć. Wyłączenie UPnP zaleca się też generalnie wtedy, gdy funkcja ta nie jest wykorzystywana.

## **11. SNMP**

Wyłącz protokół SNMP, jeśli z niego nie korzystasz. Jeśli korzystasz z protokołu SMNP, należy włączać go tylko tymczasowo, wyłącznie do celów śledzenia i testowania.

## **12. Multicast**

Funkcja Multicast służy do udostępniania strumieni wideo pomiędzy dwoma rejestratorami. Obecnie nie są znane żadne problemy dotyczące tej funkcji, ale jeśli z niej nie korzystasz, wyłączenie jej zwiększy bezpieczeństwo Twojej sieci.

## **13. Sprawdzaj dziennik systemu**

Jeśli podejrzewasz, że ktoś uzyskał nieuprawniony dostęp do Twojego systemu, możesz sprawdzić dziennik systemu. Będzie on zawierał informacje na temat tego, jakie adresy IP były używane do logowania w systemie i do czego uzyskano dostęp.

## **14. Zabezpiecz urządzenie fizycznie**

W idealnym scenariuszu chcesz zabezpieczyć swój system przed jakimkolwiek nieuprawnionym dostępem. Najlepszym sposobem, aby to osiągnąć, jest zamontowanie rejestratora w zamykanej szafce, szafie serwerowej lub w pomieszczeniu zamykanym na klucz.

#### **15. Podłącz kamery IP do portów PoE z tyłu urządzenia NVR**

Kamery podłączone do portów PoE z tyłu urządzenia NVR są odizolowane od świata zewnętrznego i nie można do nich uzyskać dostępu zdalnego.

#### **16. Odizoluj sieć urządzenia NVR i kamer IP**

Sieć, w której działają Twoje kamery IP oraz urządzenia NVR, nie powinna być publiczną siecią komputerową. Dzięki temu nieproszeni goście nie będą mogli uzyskać dostępu do tej samej sieci, której do prawidłowego funkcjonowania potrzebuje system zabezpieczeń.









# Wstęp

## Omówienie

Niniejszy dokument przedstawia wygląd klawiatury, sposób korzystania z niej oraz dostępne porty.

## Definicje symboli

W dokumencie mogą pojawić się następujące symbole. Dokładne informacje można znaleźć w poniższej tabeli.

Symbol	Uwaga
 Danger	Oznacza potencjalnie niebezpieczną sytuację, która może doprowadzić do śmierci lub poważnych urazów.
 Warning	Oznacza średni lub niski poziom potencjalnego zagrożenia, które może doprowadzić do umiarkowanych lub pomniejszych urazów.
 Caution	Oznacza potencjalne ryzyko, które w przypadku zignorowania może skutkować uszkodzeniem urządzenia, utratą danych, gorszym działaniem lub nieprzewidzianymi skutkami.
 Anti-static	Oznacza urządzenie wrażliwe na ładunku elektrostatyczne.
 Protection against electric shock	Oznacza wysokie napięcie.
 Laser radiation	Oznacza intensywne promieniowanie laserowe.
 Tip	Oznacza wskazówkę, która pozwala rozwiązać problem lub zaoszczędzić czas.
 Note	Oznacza dodatkowe informacje, które stanowią uzupełnienie głównej treści dokumentu.

# Ważne instrukcje dotyczące bezpieczeństwa oraz ostrzeżenia

Poniżej opisano właściwy sposób korzystania z urządzenia. Uważnie zapoznaj się z nim przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia celem zapobiegania występowaniu zagrożeń lub strat. Przy montażu urządzenia należy ściśle przestrzegać niniejszej instrukcji, a po przeczytaniu należy ją zachować na przyszłość.

## Wymogi dotyczące środowiska roboczego

- Nie umieszczaj ani nie montuj urządzenia w miejscach narażonych na bezpośrednie działanie promieni słonecznych ani w pobliżu urządzeń wytwarzających ciepło.
- Nie instaluj urządzenia w miejscu wilgotnym, z dużą ilością kurzu lub sadzy.
- Urządzenie należy montować z pozycji poziomej i zadbać o stabilność montażu, tak aby chronić je przed upadkiem.
- Nie dopuszczaj do kapania ani pryskania cieczy na urządzenie. Na urządzeniu nie wolno stawiać naczyń z cieczą. Ma to na celu ochronę przed dostaniem się cieczy do urządzenia.
- Zamontuj urządzenie w dobrze wentylowanym miejscu i nie przysłaniaj otworów wentylacyjnych urządzenia.
- Urządzenie powinno być wykorzystywane wyłącznie z przewidzianym dla niego zasilaczem, podłączanym do gniazda zasilającego o podanych parametrach.
- Nie demontuj samodzielnie urządzenia.
- Urządzenie należy transportować, użytkować oraz przechowywać w dozwolonym przedziale wilgotności i temperatur.
- Urządzenie przeszło testy potwierdzające jego zgodność z limitami dla urządzeń cyfrowych klasy A określonymi w części 15 przepisów FCC, oraz w Dyrektywie Kompatybilności Elektromagnetycznej (EMC) 2014/30/UE. Urządzenie używane w strefie mieszkalnej może emitować szkodliwe zakłócenia. W takim przypadku użytkownik zobowiązany jest rozwiązać problem zakłóceń na własny koszt.

## Wymogi dotyczące zasilania

- Upewnij się, że używasz baterii zgodnych z wymogami. W przeciwnym razie może dojść do pożaru lub wybuchu.
- Przy wymianie baterii należy koniecznie zastosować baterie tego samego typu.
- Wraz z produktem należy używać kabli elektrycznych (zasilających) zalecanych dla danego obszaru, które powinny być używane zgodnie ze specyfikacją.
- Upewnij się, że używasz standardowego zasilacza zgodnego z wymogami urządzenia. W przeciwnym razie to użytkownik ponosić będzie odpowiedzialność za potencjalne urazy członków personelu bądź uszkodzenie urządzenia.
- Należy korzystać ze źródła zasilania zgodnego z wymogami dla instalacji niskonapięciowych (SELV) oraz ze standardem LPS (Limited Power Source) IEC60950-1. Szczegółowe informacje na temat wymogów dotyczących zasilacza znaleźć można na etykiecie urządzenia.
- Produkty z kategorii I należy podłączać do gniazdka sieci elektrycznej z uziemieniem ochronnym.
- Przewód zasilający daje się odłączyć od urządzenia. Podczas normalnego użytkowania należy zachowywać kąt umożliwiający obsługę urządzenia.

# Spis treści

<b>Oświadczenie prawne</b> .....	<b>I</b>
<b>Zalecenia dotyczące cyberbezpieczeństwa</b> .....	<b>II</b>
<b>Wstęp</b> .....	<b>V</b>
<b>Ważne instrukcje dotyczące bezpieczeństwa oraz ostrzeżenia</b> .....	<b>VI</b>
<b>1 Wygląd i klawisze klawiatury sieciowej</b> .....	<b>1</b>
1.1 Wygląd produktu .....	1
1.2 Moduł klawiszy .....	2
1.3 Omówienie portów .....	3
1.3.1 Porty na panelu tylnym .....	3
1.3.2 Porty na panelu bocznym .....	4
<b>2 Uruchamianie i wyłączanie</b> .....	<b>5</b>
2.1 Uruchamianie .....	5
2.2 Wyłączanie .....	5
<b>3 Szybka konfiguracja</b> .....	<b>6</b>
3.1 Interfejs logowania .....	6
3.2 Interfejs główny .....	6
3.3 Interfejs ustawień .....	7
3.4 Konfiguracja sieci .....	8
3.4.1 Sieć przewodowa .....	8
3.4.2 Wi-Fi .....	9
3.5 Dodawanie urządzeń .....	11
3.5.1 Interfejs zarządzania urządzeniami .....	11
3.5.2 Dodawanie ręczne .....	11
3.5.3 Wyszukiwanie automatyczne .....	12
<b>4 Podgląd</b> .....	<b>14</b>
4.1 Interfejs podglądu .....	14
4.2 Ikony w interfejsie podglądu .....	14
4.3 Wideo na ścianie wizyjnej .....	15
4.4 Sterowanie PTZ .....	16
4.5 Migawka .....	17
4.6 Nagrywanie .....	17
4.7 Ustawienia migawki i nagrywania .....	17
<b>5 Ściana wizyjna</b> .....	<b>19</b>
5.1 Dodawanie ściany wizyjnej za pomocą klienta przeglądarkowego matrycy .....	19
5.1.1 Dostęp do interfejsu logowania do klienta przeglądarkowego matrycy .....	19
5.1.2 Dodawanie sygnału sieci .....	20
5.1.3 Grupa sygnałów .....	20
5.1.4 Dodawanie ściany wizyjnej .....	21
5.2 Dodawanie ściany wizyjnej za pomocą klienta przeglądarkowego dekodera .....	21
5.2.1 Dostęp do interfejsu logowania do klienta przeglądarkowego dekodera .....	22
5.2.2 Dodawanie urządzeń zdalnych .....	22



5.2.3 Edytowanie dekodera ściany wizyjnej .....	23
<b>5.3 Dodawanie urządzeń.....</b>	<b>23</b>
<b>5.4 Wideo na ścianie wizyjnej .....</b>	<b>23</b>
<b>5.5 Ikony w interfejsie ściany wizyjnej .....</b>	<b>24</b>
<b>5.6 Sterowanie PTZ.....</b>	<b>25</b>
<b>5.7 Dodawanie zadań.....</b>	<b>25</b>
<b>5.8 Konfiguracja ściany wizyjnej .....</b>	<b>26</b>
<b>6 Platforma.....</b>	<b>29</b>
<b>7 Sterowanie PTZ .....</b>	<b>30</b>
<b>8 Ustawienia .....</b>	<b>34</b>
<b>8.1 Zarządzanie urządzeniami .....</b>	<b>34</b>
8.1.1 Dodawanie urządzeń.....	34
8.1.2 Kanał wejściowy.....	34
<b>8.2 Ustawienia ogólne .....</b>	<b>35</b>
8.2.1 Sieć przewodowa .....	35
8.2.2 Wi-Fi.....	35
8.2.3 Bluetooth .....	35
8.2.4 Port szeregowy.....	35
8.2.5 Ogólne .....	36
8.2.6 Sprzęt.....	37
<b>8.3 Konta.....</b>	<b>38</b>
<b>8.4 System .....</b>	<b>39</b>
8.4.1 Aktualizacja wersji .....	39
8.4.2 Konfiguracja .....	39
<b>9 Odtwarzanie.....</b>	<b>41</b>
<b>10 Rozszerzenia.....</b>	<b>43</b>
<b>Aneks 1 Parametry techniczne .....</b>	<b>44</b>

# 1







## Wygląd i klawisze klawiatury sieciowej

### 1.1 Wygląd produktu

Wygląd i klawisze klawiatury sieciowej zostały pokazane na rysunku 1-1. Szczegółowe informacje zawiera tabela 1-1.



Rysunek 1-1

Nr	Ikona	Funkcja
1	Power	Dioda informująca o włączeniu urządzenia. Zielony kolor oznacza, że zasilanie klawiatury sieciowej jest w normie.
	Network	Dioda informacyjna sieci. Zielony kolor oznacza, że klawiatura jest poprawnie podłączona do sieci.
	Alarm 	Dioda informacyjna alarmu. W przypadku alarmu świeci na czerwono.
2		Zbliżenie/oddalenie obiektywu PTZ.
		Zwiększenie/zmniejszenie ostrości obiektywu PTZ.
		Zwiększenie/zmniejszenie przysłony obiektywu PTZ.
		Klawisz skrótu do sterowania oświetleniem kamery typu speed dome.
		Klawisz skrótu do sterowania wycieraczką kamery typu speed dome.




Nr	Ikona	Funkcja
3	-	Ekran dotykowy z menu ekranowym klawiatury.
4		Pasek nawigacyjny.
		Strona główna.
		Powrót.
5	Fn	Klawisz funkcyjny. Domyślne ustawienie to skanowanie linii.
	Preset	PTZ, ustawienia wstępne.
	Tour	PTZ, patrolowanie pomiędzy punktami.
	Aux	Klawisz pomocniczy. Domyślne ustawienie to wzorzec.
6	-	Dźwignia zdalnego sterowania, menu pomocnicze oraz obsługa funkcji.

Tabela 1-1

## 1.2 Moduł klawiszy

Po prawidłowym podłączeniu modułu klawiszy do klawiatury sieciowej przez USB lub Bluetooth w prawym górnym rogu na 10 sekund zaświeci się zielona dioda. Schemat klawiszy klawiatury sieciowej został pokazany na rysunku 1-2. Szczegółowe informacje zawiera tabela 1-2.

Po podłączeniu modułu klawiszy do klawiatury sieciowej przez Bluetooth włącz przełącznik główny na boku modułu klawiszy. W przypadku łączności Bluetooth domyślna nazwa sieci to „KEYBOARD”.



Rysunek 1-2

Klawisz	Przykład	Funkcja
F1	Naciśnij F1	Zarezerwowany.
F2	Naciśnij F2	Zarezerwowany.
F3	Naciśnij F3	Zarezerwowany.
F4	Naciśnij F4	Zarezerwowany.
Mode	Przełącznik trybu działania. Określa bieżący tryb działania.	Zarezerwowany.
0–9	Cyfry 0–9	-
Screen	123+ekran	Zarezerwowany.
Window	3+okno	Przełączenie na 3. okno bieżącego ekranu.
Split	4+podział	Podział bieżącego ekranu na 4 części.

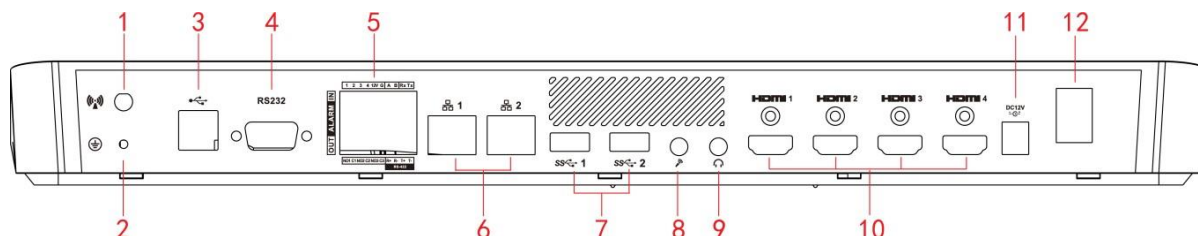
Klawisz	Przykład	Funkcja
	Naciśnij	Usuwa jeden znak z liczby. Ikona jest podobna do kwadratu.
(Grupa kamer)	123+	Zarezerwowany.
(Kamera)	567+	Przeciąga kamerę nr 567 do bieżącego okna. Note 0+kamera oznacza wyłączenie bieżącego źródła wideo.
Preset	2+ustawienie wstępne	Wywołanie 2. opcji ustawień wstępnych.
Tour	5+patrowanie	Wywołanie 5. opcji patrolowania.
PTZ	-	W przypadku zasilania przez USB naciśnięcie i przytrzymanie włącza lub wyłącza podświetlenie tylne.
Scan	3+skanowanie	Wywołanie 3. opcji skanowania.
Pattern	4+wzorzec	Wywołanie 4. opcji wzorca.
Rotate	Naciśnij	Naciśnij raz, aby rozpocząć obrót, i drugi raz, aby zakończyć obracanie.
Exit	-	Zarezerwowany.
Confirm	-	Funkcja migawki w trybie podglądu.
(Przełącz) poprzedni kanał	KLAWISZ_ poprzedni kanał	Obniża numer bieżącego kanału o 1. Ikona jest podobna do kwadratu.
(Następny kanał)	KLAWISZ_ następny kanał	Zwiększa numer bieżącego kanału o 1. Ikona jest podobna do kwadratu.
	Odtwarzanie	Zarezerwowany.

Tabela 1-2

## 1.3 Omówienie portów

### 1.3.1 Porty na panelu tylnym

Porty na panelu tylnym zostały pokazane na rysunku 1-3. Szczegółowe informacje zawiera tabela 1-3.

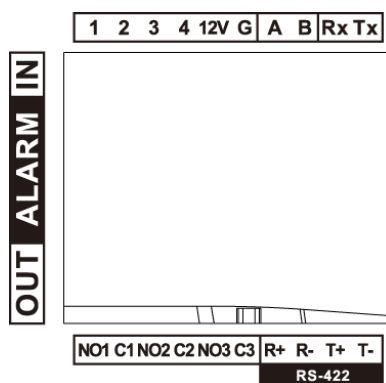


Rysunek 1-3

Nr	Nazwa	Funkcja
1	Port Wi-Fi	Do podłączenia anteny Wi-Fi.
2	Złącze uziemiające	Uziemienie
3	Port USB 2.0	Do podłączania myszy i urządzeń USB.
4	RS232	Port szeregowy.

Nr	Nazwa	Funkcja
5	Port wejścia/wyjścia alarmowego	Szczegółowe informacje zawiera tabela 1-4.
6	Port sieciowy	Do podłączenia kabla sieciowego.
7	Port USB 3.0	Do podłączania myszy i urządzeń USB.
8	Mikrofon	Do podłączania mikrofonu.
9	Słuchawki	Do podłączania słuchawek.
10	HDMI1 ~HDMI4	Do podłączania urządzeń HDMI, takich jak ekran.
11	Port zasilania	Do podłączania kabla zasilającego.
12	Przycisk włączania i wyłączania zasilania	Włącza lub wyłącza zasilanie.

Tabela 1-3



Rysunek 1-4

Nr	Nazwa
1~4	Port wejścia alarmowego
12 V	Zasilanie 12 V DC, 1 A
G	Uziemienie
A, B	Podłączenie kamery z funkcją PTZ.
Rx, Tx	Port wysyłania i odbierania RS-232.
NO1C1, NO2C2, NO3C3	3 grupy portów wyjścia alarmowego.
R+, R-, T+, T-	Port RS-422.

Tabela 1-4

### 1.3.2 Porty na panelu bocznym


Na panelu bocznym znajdują się trzy klawisze: klawisz wyciszenia oraz klawisze zwiększania i zmniejszania głośności.

## 2.1 Uruchamianie

Podłącz akcesoria do źródła zasilania, włącz przycisk zasilania i uruchom klawiaturę sieciową. Po poprawnym uruchomieniu system wyświetli interfejs logowania. Interfejs można obsługiwać za pomocą ekranu dotykowego lub myszy.

## 2.2 Wyłączenie

Krok 1 Wyłączenie.

- Metoda 1: Kliknij ikonę  w prawym górnym rogu interfejsu głównego i wybierz „Shutdown” (Wyłącz), aby wyłączyć system.
- Metoda 2: Naciśnij przycisk włączania i wyłączania zasilania na tylnym panelu.

Krok 2 Po zamknięciu systemu odłącz zasilanie i wyłącz urządzenie.



### 3.1 Interfejs logowania

Po rozruchu system otwiera interfejs logowania.

Krok 1 Wprowadź hasło. Domyślne hasło systemowe to „admin”.

Krok 2 Kliknij „Login” (Zaloguj).

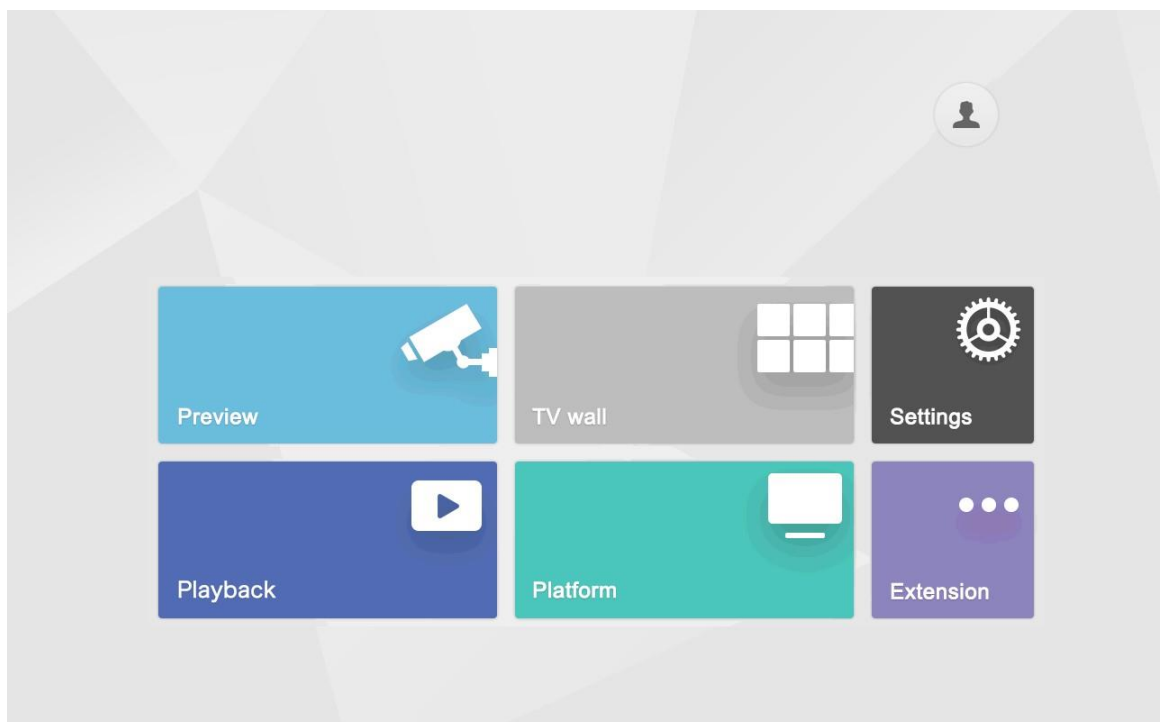
Po prawidłowym zalogowaniu system otworzy interfejs główny.



Po zalogowaniu się zmień hasło administratora.

### 3.2 Interfejs główny

Interfejs główny obejmuje podgląd, ścianę wizyjną, odtwarzanie, platformę, ustawienia i rozszerzenia, jak pokazano na rysunku 3-1.



Rysunek 3-1

Szczegółowe informacje zawiera tabela 3-1.

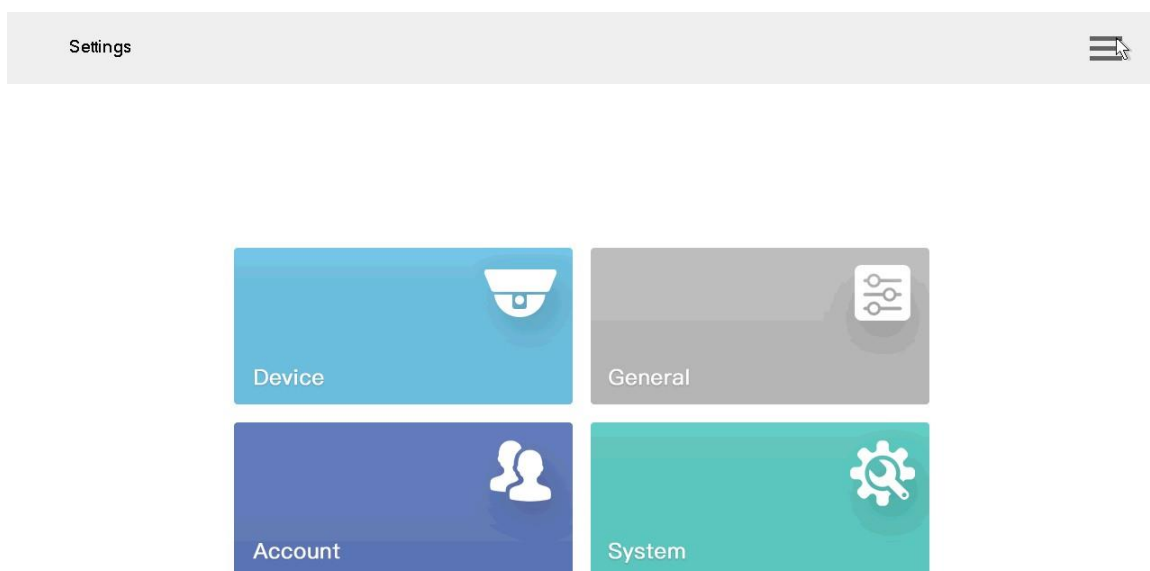
Nazwa	Opis
Preview	Podgląd urządzeń lokalnych i powiązanych operacji.
TV wall	Sterowanie dekodere/matrycą/ścianą wizyjną.

Nazwa	Opis
Playback	Odtwarzanie nagrań wideo z lokalnego urządzenia rejestrującego lub dysku USB.
Platform	Po połączeniu z platformą klawiatura sieciowa może być używana do sterowania urządzeniami na platformie.
Settings	Dostępne są cztery moduły ustawień: urządzenia, ogólne, konta oraz system.
Extension	Sterowanie urządzeniami z bezpośrednim fizycznym połączeniem z klawiaturą sieciową. Obecnie obsługiwane jest tylko sterowanie kamerą typu speed dome z portem 485.

Tabela 3-1

### 3.3 Interfejs ustawień

W interfejsie głównym kliknij „Settings” (Ustawienia), aby przejść do interfejsu ustawień pokazanego rysunku 3-2. Opisy funkcji zawiera tabela 3-2.




Rysunek 3-2

Nazwa	Opis
Device	Dodaj, zmień lub usuń urządzenia, wyświetlaj i zmieniaj nr kanałów wejścia itd.
General	Skonfiguruj sieć, połączenie Bluetooth, port szeregowy, datę i godzinę.
Account	Wyświetl konto i zmień hasło użytkownika.
System	Wyświetl i zaktualizuj wersję oprogramowania.

Tabela 3-2

 Note

Kliknij  w prawym górnym rogu, aby wyświetlić pasek nawigacyjny. Z poziomu



paska nawigacyjnego możesz szybko powrócić do interfejsu podglądu, urządzeń, ustawień, odtwarzania, rozszerzeń czy strony głównej.

## 3.4 Konfiguracja sieci

Obejmuje konfigurację sieci przewodowej oraz sieci Wi-Fi.

### 3.4.1 Sieć przewodowa

Skonfiguruj adres IP oraz serwer DNS klawiatury sieciowej, aby móc połączyć ją z innymi urządzeniami w sieci.

#### Warunek wstępny

Przed konfiguracją parametrów sieci upewnij się, że klawiatura została prawidłowo podłączona do sieci.

Krok 1 W interfejsie „Settings” (Ustawienia) kliknij „General” (Ogólne). System wyświetli interfejs „Network” (Sieć) pokazany na rysunku 3-3.

The screenshot displays the 'Network' configuration screen. At the top, there's a title bar 'Network' with a hamburger menu icon. Below it, a sidebar on the right contains icons for 'Network' (selected), 'WiFi', 'Bluetooth', 'Serial', 'General', and 'Hardware'. The main area is divided into several sections:

- Net Mode:** Multi-address (dropdown)
- Default Card:** Ethernet1 (dropdown)
- TCP Port:** 37777 (text input)
- IP Version:** IPv4 (dropdown)
- Ethernet Card:** Ethernet1 (dropdown)
- IP Address:** 172 . 3 . 4 . 24 (text input)
- Subnet Mask:** 255 . 255 . 0 . 0 (text input)
- Gateway:** 172 . 3 . 0 . 1 (text input)
- Preferred DNS:** 223 . 5 . 5 . 5 (text input)
- Alternate DNS:** 223 . 6 . 6 . 6 (text input)

At the bottom, there are three buttons: 'Default', 'Save', and 'Cancel'.

Rysunek 3-3

Krok 2 Ustaw parametry. Szczegółowe informacje zawiera tabela 3-3.


Parametr	Opis
Net mode (Tryb sieci)	<p>Obejmuje opcję wielu adresów, tolerancji usterek oraz równoważenia obciążenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Multi-address (Wiele adresów): dwie karty Ethernet używane niezależnie. Jeśli podczas wykrywania stanu sieci jedna z kart jest odłączona, sieć również zostanie odłączona.</li> <li>• Fault tolerance (Tolerancja usterek): dwie karty Ethernet korzystające z jednego adresu IP. W normalnych warunkach działa tylko jedna karta Ethernet. Jeśli działająca karta Ethernet ulegnie awarii, druga karta automatycznie zacznie działać, zapewniając bezproblemowe działanie sieci. Sieć zostanie uznana za niedostępną wyłącznie wtedy, gdy podczas wykrywania stanu sieci obie karty Ethernet będą odłączone. Obie karty muszą być podpięte do tej samej sieci LAN.</li> <li>• Load balance (Równoważenie obciążenia): dwie karty Ethernet korzystające z jednego adresu IP i działające wspólnie celem rozkładania obciążeń w sieci. Ich przepustowość jest zasadniczo taka sama. Jeśli jedna karta ulegnie awarii, druga nadal działa w standardowy sposób. Sieć zostanie uznana za niedostępną wyłącznie wtedy, gdy podczas wykrywania stanu sieci obie karty Ethernet będą odłączone. Obie karty muszą być podpięte do tej samej sieci LAN.</li> </ul>
Default card (Karta domyślna)	Gdy jako tryb sieci wybrano „Fault Tolerance” (Tolerancja usterek) lub „Load Balance” (Równoważenie obciążenia) i powiązanych zostało wiele kart Ethernet, jedna z nich może zostać wyznaczona jako domyślna.
TCP port (Port TCP)	Najczęściej ma wartość domyślną.
IP version (Wersja protokołu IP)	Domyślnie używany jest protokół IPv4 i nie należy zmieniać tego ustawienia.
Ethernet card (Karta Ethernet)	Wybierz kartę Ethernet.
IP address (Adres IP)	Wprowadź cyfry, aby zmienić adres IP. Ustaw odpowiednią maskę podsieci oraz bramę. Domyślny adres IP klawiatury sieciowej to 192.168.1.108.
Subnet mask (Maska podsieci)	
Gateway (Brama)	
Preferred DNS (Preferowany DNS)	Adres IP serwera DNS.
Alternate DNS (Zapasowy DNS)	Adres IP zapasowego serwera DNS.


Tabela 3-3

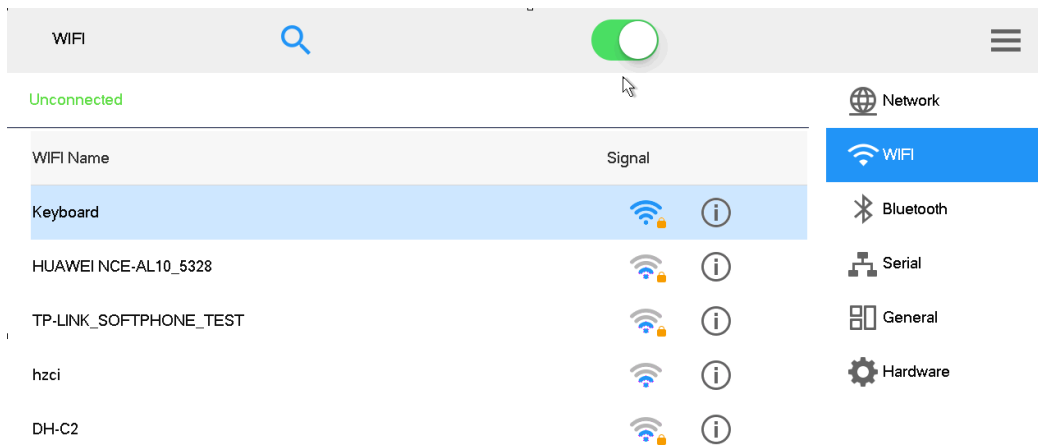
Krok 3 Kliknij „Save” (Zapisz).

### 3.4.2 Wi-Fi

#### Automatyczne wyszukiwanie sieci Wi-Fi

Kliknij , aby włączyć obsługę Wi-Fi. System automatycznie wyszuka sieci Wi-Fi

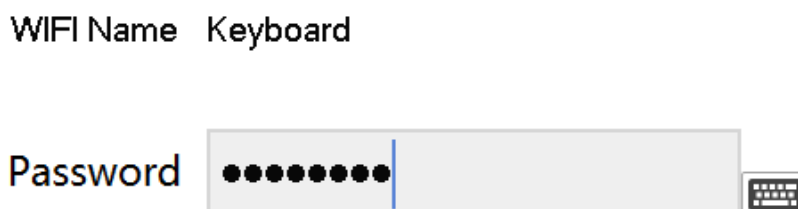
i wyświetli wyniki, jak pokazano na rysunku 3-4. Kliknij ikonę , aby zmienić wyszukiwanie.



Rysunek 3-4


## Łączenie się z Wi-Fi

- Krok 1 Dwukrotnie kliknij nazwę sieci Wi-Fi lub wskaźnik siły sygnału. Wyświetlone zostanie okno „Wi-Fi Connection” (Połączenie Wi-Fi) pokazane na rysunku 3-5.
- Krok 2 Wprowadź prawidłowe hasło i kliknij „Connect” (Połącz).  
Po prawidłowym połączeniu nazwa sieci Wi-Fi oraz komunikat „Connected” (Połączono) będą wyświetlane w lewym górnym rogu.



Rysunek 3-5

## Rozłączanie Wi-Fi

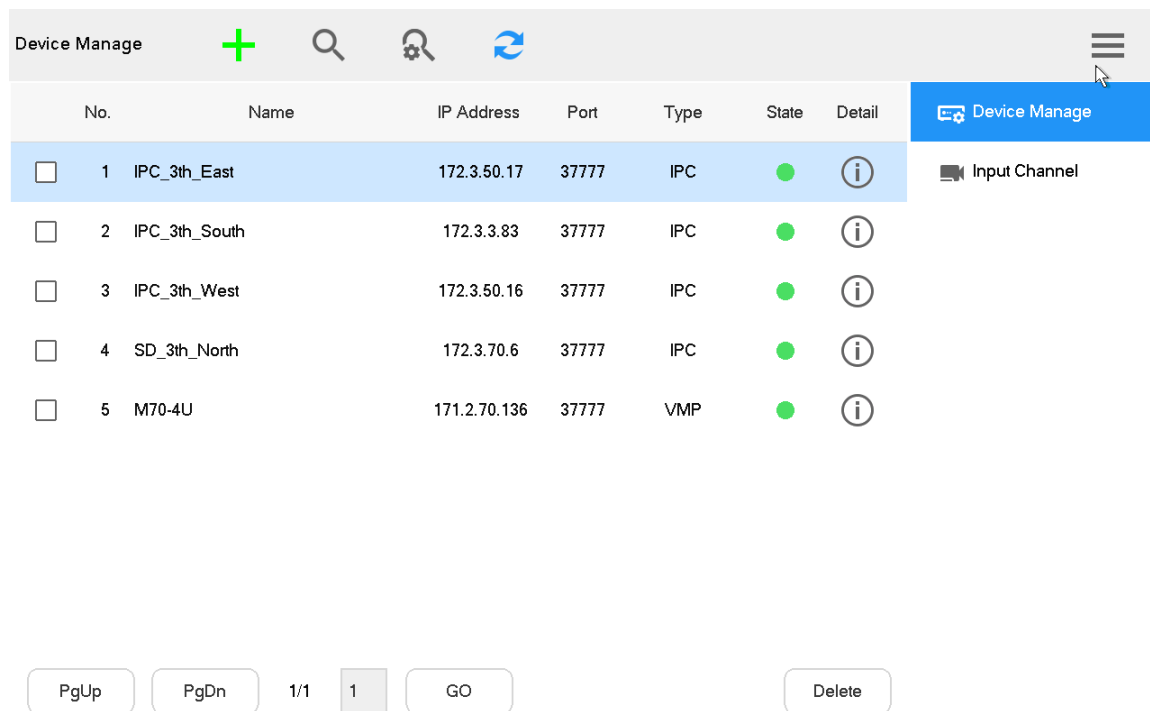
Kliknij ikonę  z prawej strony komunikatu „Connected”, a następnie w wyskakującym okienku kliknij „Disconnect” (Rozłącz).

## 3.5 Dodawanie urządzeń

Dodawanie urządzeń obejmuje dodawanie ręczne oraz wyszukiwanie automatyczne.

### 3.5.1 Przejdź do interfejsu zarządzania urządzeniami

W interfejsie „Settings” (Ustawienia) kliknij „Device Manage” (Zarządzanie urządzeniami), aby przejść do odpowiedniego interfejsu, pokazanego na rysunku 3-6.




The screenshot shows the 'Device Manage' interface. At the top, there is a header bar with the title 'Device Manage', a green plus icon, a search icon, a refresh icon, and a menu icon. Below the header is a table with columns: No., Name, IP Address, Port, Type, State, and Detail. The table contains five rows of device information. Below the table, there are navigation buttons: 'PgUp', 'PgDn', '1/1', a selected '1' in a box, 'GO', and 'Delete'. On the right side, there is a blue button labeled 'Device Manage' and a grey button labeled 'Input Channel'.

No.	Name	IP Address	Port	Type	State	Detail
<input type="checkbox"/>	1 IPC_3th_East	172.3.50.17	37777	IPC	●	(i)
<input type="checkbox"/>	2 IPC_3th_South	172.3.3.83	37777	IPC	●	(i)
<input type="checkbox"/>	3 IPC_3th_West	172.3.50.16	37777	IPC	●	(i)
<input type="checkbox"/>	4 SD_3th_North	172.3.70.6	37777	IPC	●	(i)
<input type="checkbox"/>	5 M70-4U	171.2.70.136	37777	VMP	●	(i)

PgUp PgDn 1/1 1 GO Delete

Rysunek 3-6

### 3.5.2 Dodawanie ręczne

Krok 1 Przejdź do interfejsu „Device Manage” (Zarządzanie urządzeniami) i kliknij  System wyświetli interfejs „Manual Add” (Dodawanie ręczne), pokazany na rysunku 3-7.

Cancel Manual Add OK

Protocol Private


Start IP 0 . 0 . 0 . 0

End IP 0 . 0 . 0 . 0

Port 37777

Username admin

Password

Channel 16 

Rysunek 3-7

Krok 2 Ustaw parametry. Szczegółowe informacje zawiera tabela 3-4.




Parametr	Opis
Protocol (Protokół)	Wybór rodzaju protokołu. Obecnie obsługiwana jest wyłącznie opcja „Private” (Prywatny).
Start IP and End IP (Początkowy i końcowy adres IP)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wprowadź początkowy i końcowy adres IP, jeśli chcesz dodać segment sieci.</li> <li>Wprowadź początkowy adres IP, jeśli chcesz dodać tylko jeden adres.</li> </ul>
Port	Wprowadź numer portu. Najczęściej ma on wartość domyślną.
User name and password (Nazwa użytkownika i hasło)	Wprowadź nazwę użytkownika i hasło.
Channel (Kanał)	<p>Wprowadź kanał. Ikona  oznacza kanał otwarty, a ikona  oznacza kanał zamknięty.</p> <p>Na przykład łączna liczba kanałów dla urządzenia wynosi 48. Jeśli jednak chcesz dodać kanały od 1 do 16, ustaw taką liczbę kanałów.</p>

Tabela 3-4

Krok 3 Kliknij „OK”.

### 3.5.3 Wyszukiwanie automatyczne

Krok 1 Przejdź do interfejsu „Device Manage” (Zarządzanie urządzeniami) i kliknij . System wyświetli okno dialogowe wyszukiwania automatycznego, pokazane na rysunku 3-8.

Device Manage Username  Modify Password


<input checked="" type="checkbox"/>	Network Segment1	172 . 3 . 50 . 1	—	<input type="text" value="172 . 3 . 50 . 30"/>
<input type="checkbox"/>	Network Segment2	192 . 168 . 0 . 1	—	192 . 168 . 0 . 255
<input type="checkbox"/>	Network Segment3	192 . 168 . 0 . 1	—	192 . 168 . 0 . 255
<input type="checkbox"/>	Network Segment4	192 . 168 . 0 . 1	—	192 . 168 . 0 . 255
<input type="checkbox"/>	Network Segment5	192 . 168 . 0 . 1	—	192 . 168 . 0 . 255
<input type="checkbox"/>	Network Segment6	192 . 168 . 0 . 1	—	192 . 168 . 0 . 255
<input checked="" type="checkbox"/>	Port	<input type="text" value="37777"/>		


Default Save Cancel




Rysunek 3-8

Krok 2 Określ segment IP i zaznacz pole wyszukiwania.

Krok 3 Kliknij „Save” (Zapisz). Wyniki wyszukiwania automatycznego zostaną pokazane w formie przedstawionej na rysunku 3-9.

 Note

Możesz też kliknąć ikonę  , aby wyświetlić wyniki wyszukiwania.

Device Manage   

	Name	IP Address	Port	State
<input checked="" type="checkbox"/>	IPC-HFW5421E-Z	172.3.50.17	37777	
<input type="checkbox"/>	IPC-HFW1120S-W	172.3.50.20	37777	
<input type="checkbox"/>	SD-6A9230F-HNI	172.3.50.19	37777	
<input type="checkbox"/>	ITC302-RF1A	172.3.50.18	37777	
<input type="checkbox"/>	IP Camera	172.3.50.3	37777	
<input type="checkbox"/>	IP Camera	172.3.50.21	37777	
<input checked="" type="checkbox"/>	IP Camera	172.3.50.16	37777	
<input type="checkbox"/>	IPC-HFW4300S	172.3.50.1	37777	

PgUp PgDn 1/1  GO None Add

Rysunek 3-9

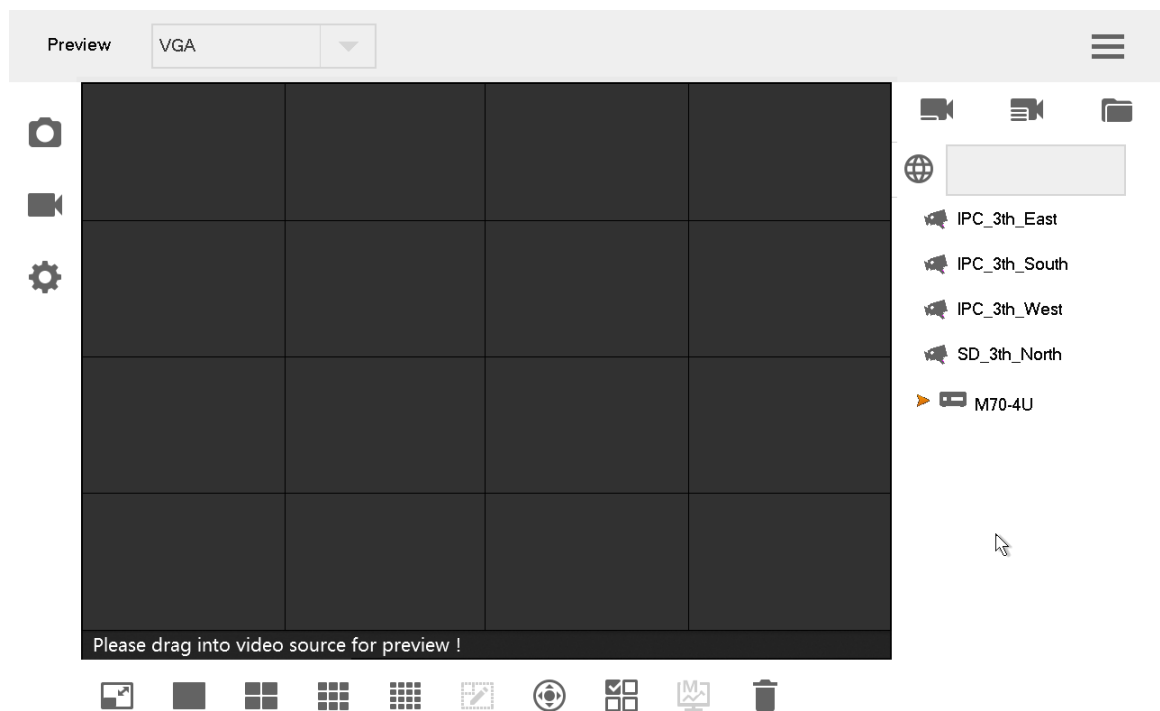
# 4

## Podgląd

Podgląd urządzeń lokalnych, wideo na ścianie wizyjnej, sterowanie PTZ, migawka i nagrywanie.

### 4.1 Otwieranie interfejsu podglądu

W interfejsie głównym kliknij „Preview” (Podgląd), aby przejść do interfejsu podglądu, pokazanego na rysunku 4-1. Dostępnych jest pięć trybów: VGA oraz HDMI1–HDMI4.



Rysunek 4-1

### 4.2 Ikony w interfejsie podglądu

Ikona	Opis	Ikona	Opis
	Migawka Zrzut ekranu na dysk USB		Nagrywanie ręczne
	Ustawienia migawek i nagrywania		Maksymalizacja i przywracanie okna
	Pojedynczy ekran		Podział na 4
	Podział na 9		Podział na 16

Ikona	Opis	Ikona	Opis
	Podział niestandardowy		Sterowanie PTZ
	Wybór ekranu		Tryb strumienia inteligentnego
	Usuwanie	-	-

Tabela 4-1

## 4.3 Wideo na ścianie wizyjnej

Krok 1 W interfejsie „Preview” (Podgląd) wybierz VGA lub HDMI1–HDMI4 z listy rozwijanej.

Krok 2 Wybierz źródło sygnału wideo po prawej, przeciągnij je na ścianę wideo lub dwukrotnie kliknij źródło wideo.

### Szybkie wyświetlanie obrazu wideo na ścianie wizyjnej (opcjonalne)

Kliknij ikonę , aby wyświetlić okno wyskakujące pokazane na rysunku 4-2. Wprowadź

„Liczba (np. 1)+ ”, aby szybko dodać urządzenie na ścianie wizyjnej.

Note

Szczegółowe informacje dotyczące konfiguracji numeru kanału wejściowego znajdują się w podrozdziale 8.1.2 „Kanał wejściowy”.

7	8	9
4	5	6
1	2	3
	0	

Rysunek 4-2

### Szybkie wyszukiwanie dodanych urządzeń (opcjonalne)

W polu pojawiającym się po kliknięciu ikony wpisz słowa kluczowe wprowadzone dla dodanego urządzenia, co umożliwi odszukanie go.


Klikaj przyciski klawiatury ekranowej pokazanej na rysunku 4-3. Przycisk Shift umożliwia zmianę metody wprowadzania znaków.










Rysunek 4-3

## Maksymalizacja i przywracanie okna



Kliknij ikonę , aby zmaksymalizować lub przywrócić okno.

## Brak podziału / podział na 4 / na 9 / na 16 / niestandardowy

Kliknij ikonę , , ,  lub  – oznaczają one kolejno brak podziału / podział na 4 / na 9 / na 16 / niestandardowy.

## Czyszczenie źródła wideo

Krok 1 Wybierz okno.

- Kliknij ikonę , aby wybrać zaznaczone okno.
- Kliknij ponownie. Ikona zmieni się na następującą: . Zaznacz wszystkie okna w obecnie używanym widoku.

Krok 2 Kliknij ikonę .

## Tryb strumienia inteligentnego

- W trybie bez podziału na ścianę wizyjną przesyłany jest strumień główny.
- W trybie podziału na 9 oraz na 16 na ścianę wizyjną przesyłany jest strumień dodatkowy.
- W trybie podziału na 4 z podglądem HDMI1 i HDMI2 na ścianę wizyjną przesyłany jest strumień główny. W pozostałych trybach podglądu na ścianę wizyjną przesyłany jest strumień dodatkowy.


## 4.4 Sterowanie PTZ

Szczegółowe informacje zawiera rozdział 7 „Sterowanie PTZ”.


## 4.5 Migawka

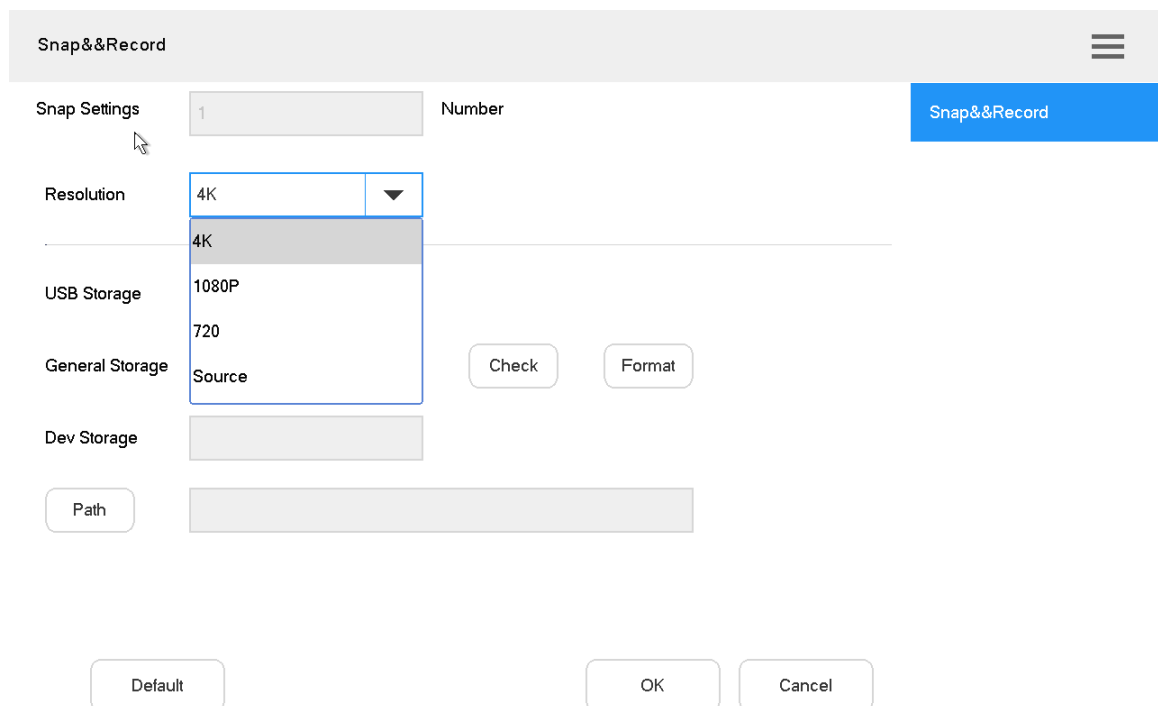
Będąc w interfejsie „Preview” (Podgląd) podłącz dysk USB do klawiatury sieciowej. Po sprawdzeniu dysku USB kliknij ikonę .

## 4.6 Nagrywanie

Będąc w interfejsie „Preview” (Podgląd), podłącz dysk USB do klawiatury sieciowej. Po sprawdzeniu dysku USB kliknij ikonę .

## 4.7 Ustawienia migawek i nagrywania

Krok 1 W interfejsie „Preview” (Podgląd) kliknij ikonę . System wyświetli interfejs „Snap & Record” (Migawki i nagrywanie), pokazany na rysunku 4-4.



The screenshot shows the "Snap & Record" settings dialog. The "Snap Settings" field is set to "1". The "Resolution" dropdown is open, showing "4K" as the selected option, with other options "1080P" and "720" visible. The "USB Storage" field is labeled "Source". There are "Check" and "Format" buttons next to it. The "Dev Storage" field is empty. The "Path" field is also empty. At the bottom, there are "Default", "OK", and "Cancel" buttons.

Rysunek 4-4

Krok 2 Połącz dysk USB do klawiatury sieciowej.

Krok 3 Kliknij przycisk „Check” (Sprawdź). System wyświetli nazwę dysku oraz dostępną przestrzeń dyskową.

Krok 4 Ustaw parametry. Szczegółowe informacje zawiera tabela 4-2.

<b>Parametr</b>	<b>Opis</b>
Snap settings (Ustawienia migawek)	Obecnie obsługiwana jest tylko 1 migawka.
Resolution (Rozdzielczość )	Ustaw rozdzielczość. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gdy rozdzielczość wideo jest większa od ustawionej rozdzielczości, obraz migawki przyjmuje ustawioną rozdzielczość.</li> <li>• Gdy rozdzielczość wideo jest mniejsza od ustawionej rozdzielczości, obraz migawki przyjmuje rozdzielczość wideo.</li> </ul>
USB storage (Pamięć masowa USB)	Domyślnie jest włączona.
Format (Formatuj)	Kliknij ten przycisk, aby sformatować nośnik USB.
Path (Ścieżka)	Kliknij ten przycisk, aby ustawić ścieżkę, pod którą mają być przechowywane migawki.

Tabela 4-2

Krok 5 Kliknij „OK”.

Sterowanie dekodерem/matrycą/ścianą wizyjną.

Urządzenia mogą być dodawane wyłącznie za pomocą klienta przeglądarkowego. Szczegółowe informacje zawiera podrozdział 5.1 „Dodawanie ściany wizyjnej za pomocą klienta przeglądarkowego matrycy” oraz podrozdział 5.2 „Dodawanie ściany wizyjnej za pomocą klienta przeglądarkowego dekodera”.


Ścianę wizyjną można dodać za pomocą dwóch klientów przeglądarkowych:

- klienta przeglądarkowego matrycy (obsługuje wiele ścian wizyjnych)
- klienta przeglądarkowego dekodera (obsługuje tylko jedną ścianę wizyjną)

Ściany wizyjne można też dodawać w menu konfiguracji ściany wizyjnej klawiatury. Szczegółowe informacje zawiera podrozdział 5.8 „Konfiguracja ściany wizyjnej”.

## 5.1 Dodawanie ściany wizyjnej za pomocą klienta przeglądarkowego matrycy

W tym podrozdziale posłużyliśmy się przykładem klienta przeglądarkowego matrycy.

 Note

- Czynności opisane w tym podrozdziale można wykonać za pomocą klienta przeglądarkowego matrycy.
- Szczegółowe informacje dotyczące konfiguracji znajdują się w podręczniku użytkownika matrycy.
- Rozdział ten dotyczy też urządzeń z większymi ekranami.

### 5.1.1 Dostęp do interfejsu logowania do klienta przeglądarkowego matrycy

Krok 1 Wprowadź adres IP matrycy w pasku adresu przeglądarki internetowej, a następnie naciśnij klawisz Enter, aby wyświetlić interfejs logowania do matrycy pokazany na rysunku 5-1.



Rysunek 5-1

Krok 2 Wprowadź nazwę użytkownika i hasło. Hasło domyślne to „admin”.

Krok 3 Kliknij przycisk „Login” (Zaloguj), aby otworzyć interfejs przeglądarkowy.

## 5.1.2 Dodawanie sygnału z sieci

Możliwe jest wyszukiwanie sygnału w sieci oraz dodawanie ręczne.

Krok 1 Wybierz kolejno „Settings > Signal > Network Signal” (Ustawienia > Sygnał > Sygnał z sieci). System wyświetli interfejs „Network Signal” (Sygnał z sieci), pokazany na rysunku 5-2.

No.	IP Address	Port

No.	Connection Status	IP Address	Port	
<input type="checkbox"/>	1	Successful	171.2.2.11	37777
<input type="checkbox"/>	2	Successful	171.2.2.25	37777

Rysunek 5-2

Krok 2 Dodaj sygnały z sieci.

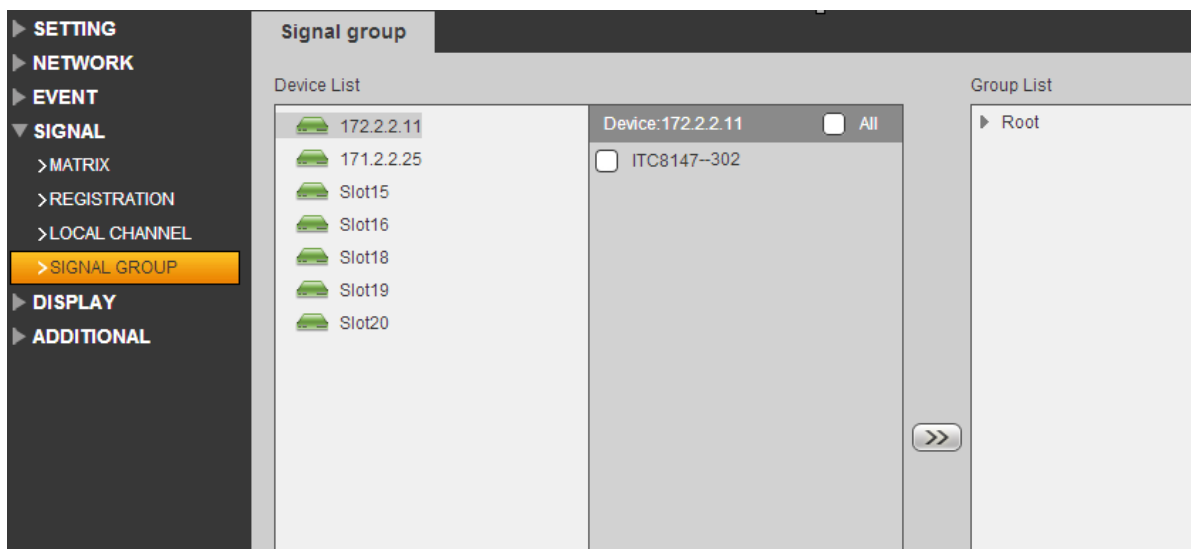
- Kliknij przycisk „Device Search” (Wyszukiwanie urządzeń), aby wyświetlić wyniki wyszukiwania. Zaznacz odpowiednie urządzenie i kliknij przycisk „Add” (Dodaj).
- Kliknij przycisk „Manual Add” (Dodawanie ręczne) i wpisz parametry w wyświetlonym oknie dialogowym.

## 5.1.3 Grupa sygnałów

Wybierz kolejno „Settings > Signal > Signal Group” (Ustawienia > Sygnał > Grupa sygnałów).

System wyświetli interfejs „Signal Group” (Grupa sygnałów), pokazany na rysunku 5-3.

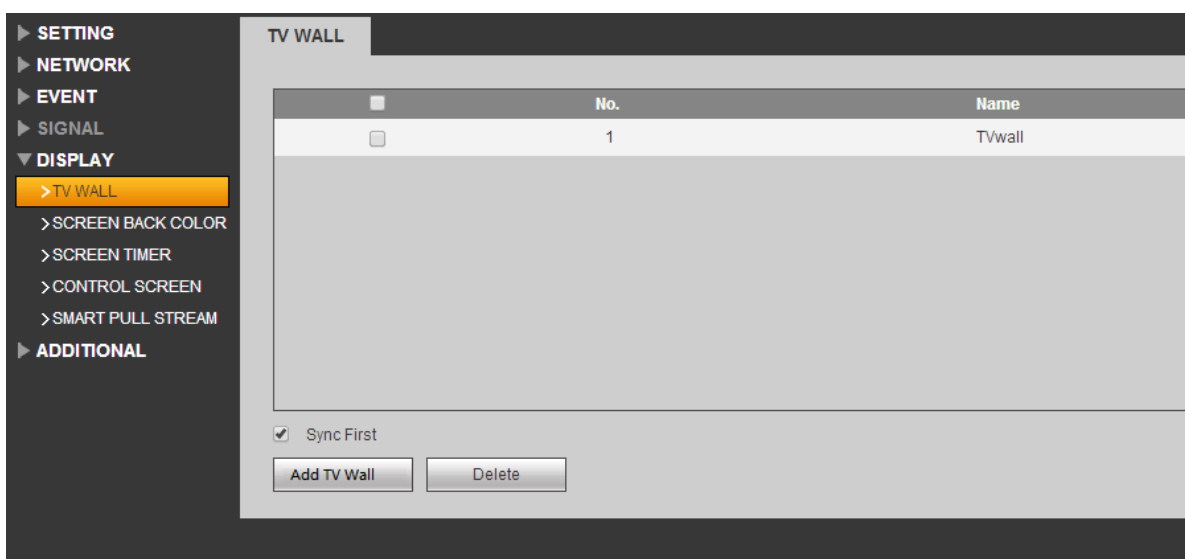
Urządzenia z listy mogą zostać dodane do grupy.



Rysunek 5-3

## 5.1.4 Dodawanie ściany wizyjnej

Krok 1 Wybierz kolejno „Settings > Display > TV Wall> TV Wall Config” (Ustawienia > Ekran > Ściana wizyjna > Konfiguracji ściany wizyjnej). System wyświetli interfejs „TV Wall Config” (Konfiguracji ściany wizyjnej), pokazany na rysunku 5-4.




Rysunek 5-4

Krok 2 Kliknij przycisk „Add TV Wall” (Dodaj ścianę wizyjną), aby dodać ścianę wizyjną.

## 5.2 Dodawanie ściany wizyjnej za pomocą klienta przeglądarkowego dekodera

W tym rozdziale posłużyliśmy się przykładem klienta przeglądarkowego dekodera.

 Note

- Czynności opisane w tym rozdziale można wykonać za pomocą klienta przeglądarkowego dekodera.

- Szczegółowe informacje dotyczące konfiguracji znajdują się w podręczniku użytkownika dekodera.

## 5.2.1 Dostęp do interfejsu logowania do klienta przeglądarkowego dekodera

Krok 1 Wprowadź adres IP dekodera w pasku adresu przeglądarki internetowej, a następnie naciśnij klawisz Enter, aby wyświetlić interfejs logowania do dekodera, pokazany na rysunku 5-5.

Rysunek 5-5

Krok 2 Wprowadź nazwę użytkownika i hasło. Hasło domyślne to „admin”.

Krok 3 Kliknij przycisk „Login” (Zaloguj), aby otworzyć interfejs przeglądarkowy.

## 5.2.2 Dodawanie urządzeń zdalnych

Możliwe jest wyszukiwanie sygnału w sieci oraz dodawanie ręczne.

Krok 1 Wybierz kolejno „Settings > Remote Device” (Ustawienia > Urządzenia zdalne). System wyświetli interfejs „Remote Device” (Urządzenia zdalne), pokazany na rysunku 5-6.

	SN	IP Address	Mac Address
<input type="checkbox"/>	201	171.2.2.176	4c:11:bf:57:80:70
<input type="checkbox"/>	202	171.2.3.151	18-66-DA-00-18-12
<input type="checkbox"/>	203	171.2.70.136	90:02:a9:7f:e0:a2
<input type="checkbox"/>	204	171.2.7.234	D4:BE:D9:A2:DD:36
<input type="checkbox"/>	205	171.2.2.203	20:15:07:16:08:48
<input type="checkbox"/>	206	171.2.2.99	22:22:22:22:22:22
<input type="checkbox"/>	207	171.2.2.106	90:02:a9:97:92:cd
<input type="checkbox"/>	208	171.2.2.3	20:91:84:07:13:01

Rysunek 5-6

Krok 2 Dodaj urządzenia zdalne.

- Kliknij przycisk „Device Search” (Wyszukiwanie urządzeń), aby wyświetlić wyniki wyszukiwania. Zaznacz odpowiednie urządzenie i kliknij przycisk „Add” (Dodaj).

- Kliknij przycisk „Manual Add” (Dodawanie ręczne) i wpisz parametry w wyświetlonym oknie dialogowym.

### 5.2.3 Edytowanie dekodera ściany wizyjnej

Kliknij scalony ekran, aby rozpocząć edycję ściany wizyjnej.

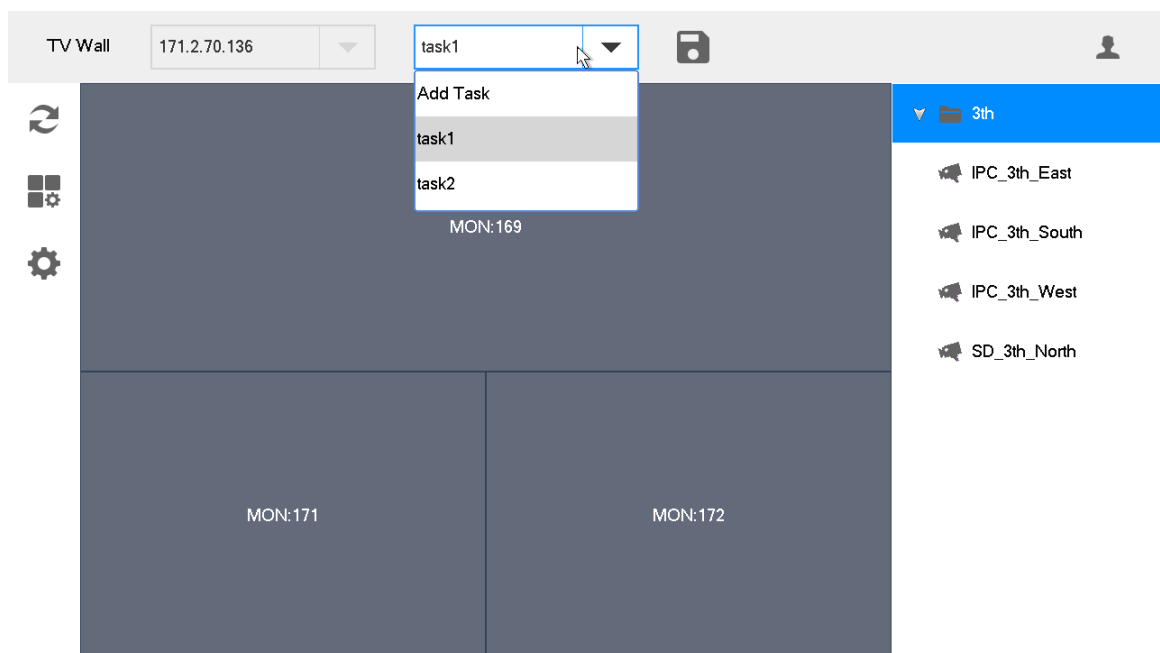
## 5.3 Dodawanie urządzeń

Możliwe jest dodanie ściany wizyjnej, matrycy oraz dekodera. Szczegółowe informacje zawiera podrozdział 3.5 „Dodawanie urządzeń”.

## 5.4 Wideo na ścianie wizyjnej


Krok 1 W interfejsie głównym kliknij przycisk „TV Wall” (Ściana wizyjna), aby otworzyć interfejs ściany wizyjnej.

Krok 2 Wybierz ścianę wizyjną z listy rozwijanej pokazanej na rysunku 5-7.



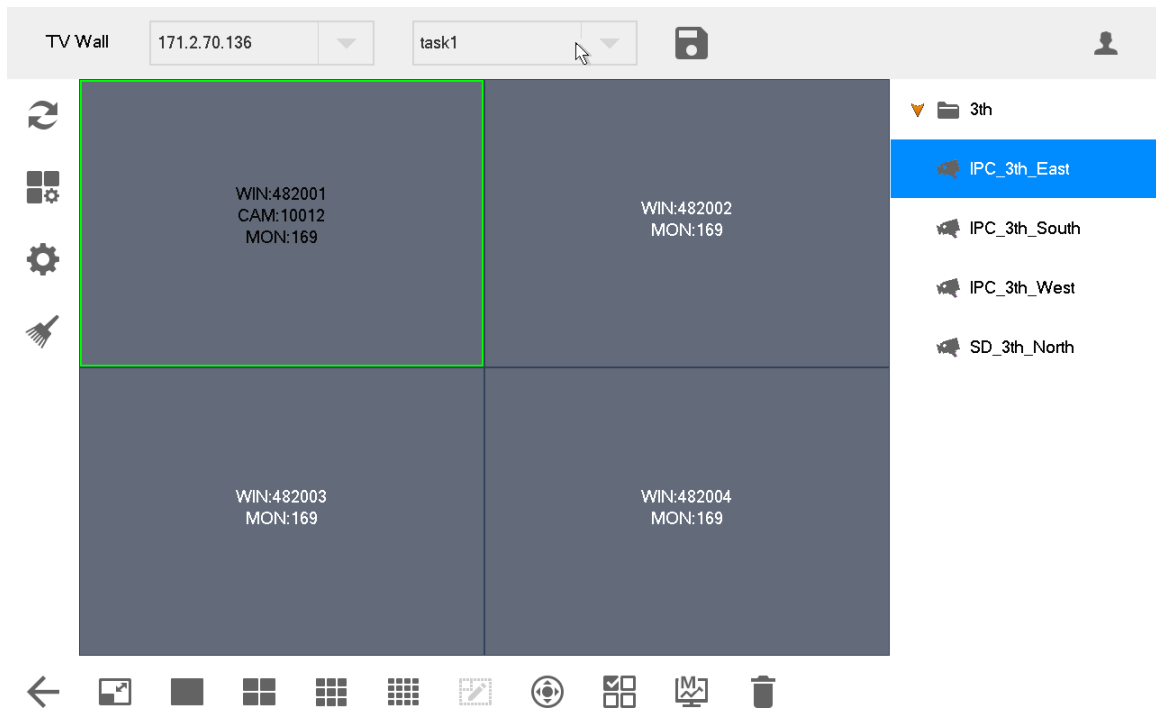
Rysunek 5-7

Krok 3 Kliknij jeden z wydzielonych obszarów ekranu pokazanych na rysunku 5-7 (np. MON:169).

Krok 4 Podziel ekran. Na przykład kliknij ikonę , aby podzielić ekran na 4 części.


Krok 5 Kliknij i przeciągnij źródło obrazu wideo z prawej strony ekranu na widok główny. System wyświetli stosowne informacje, jak pokazano na rysunku 5-8.






Rysunek 5-8

## Przełączanie strumienia głównego i dodatkowego

Kliknij ikonę , aby przełączyć między strumieniem głównym i dodatkowym. M oznacza strumień główny, a S oznacza strumień dodatkowy.

## Czyszczenie ekranu

Kliknij ikonę , aby wyczyścić ekran.

Pozostałe operacje przeprowadzane na ścianie wizyjnej zostały opisane w podrozdziale 4.3 „Wideo na ścianie wizyjnej”.

## 5.5 Ikony w interfejsie ściany wizyjnej

Szczegółowy opis ikon zawiera tabela 5-1.

Ikona	Opis	Ikona	Opis
	Odświeżanie		Konfiguracja ściany wizyjnej
	Zarezerwowana		Czyszczenie ekranu
	Powrót		Maksymalizacja i przywracanie okna
	Pojedynczy ekran		Podział na 4








Ikona	Opis	Ikona	Opis
	Podział na 9		Podział na 16
	Podział niestandardowy		Sterowanie PTZ
	Wybór ekranu		Przełączanie strumieni. M oznacza strumień główny, a S strumień dodatkowy.
	Usuwanie	-	-

Tabela 5-1


## 5.6 Sterowanie PTZ

Patrz rozdział 7 „Sterowanie PTZ”.

## 5.7 Dodawanie zadań

Często wykonywane operacje można zapisać jako zadania celem ich szybkiego wywołania.

Krok 1 W interfejsie „TV Wall” (Ściana wizyjna) przeprowadź serię operacji zgodnie z potrzebami. Na przykład podziel ekran na 16 części.

Krok 2  Wyświetlone zostanie okno „Add Task” (Dodawanie zadania), pokazane na rysunku 5-9.

Cancel      Add Task      OK

Task Name:

Rysunek 5-9

Krok 3 Wprowadź nazwę zadania.

Krok 4 Kliknij „OK”.


## 5.8 Konfiguracja ściany wizyjnej

W interfejsie „TV Wall” (Ściana wizyjna) kliknij   , aby przejść do odpowiedniego interfejsu, pokazanego na rysunku 5-10.



Rysunek 5-10


### Włączanie ściany wizyjnej

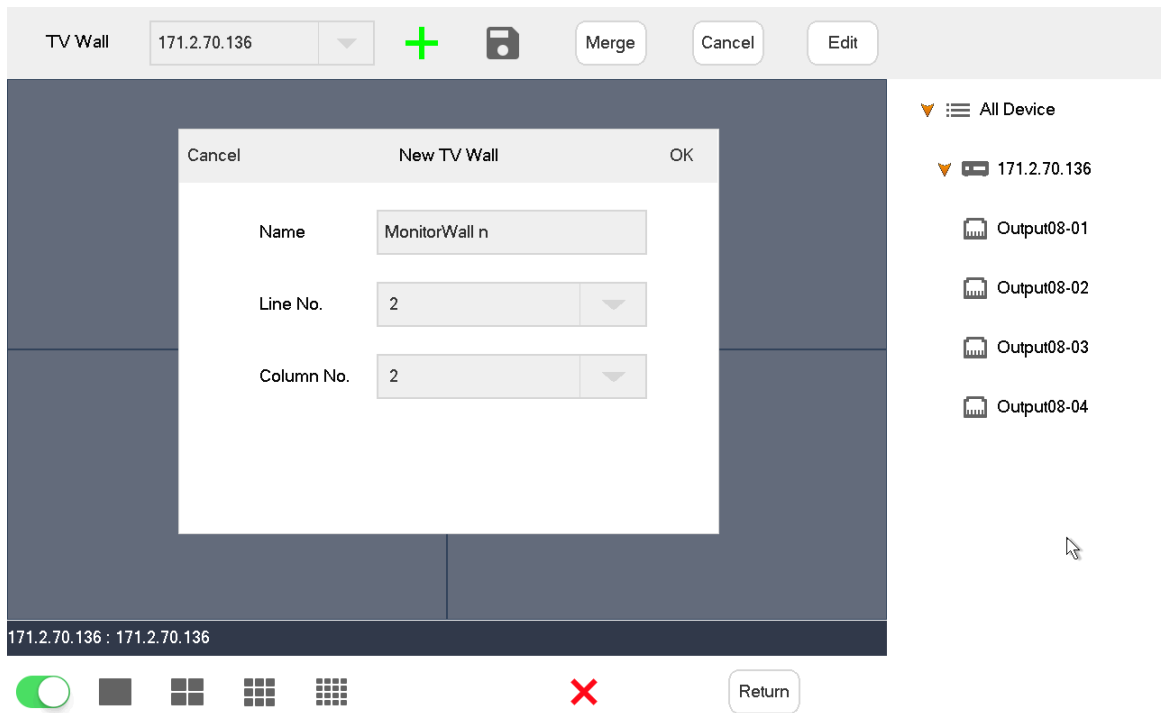
Kliknij  , aby włączyć ścianę wizyjną. Następnie dla tej ściany wizyjnej wyświetlona zostanie lista rozwijana „TV Wall”, pokazana na rysunku 5-7.

 Note

Jeśli kanał dekodowania tej ściany wizyjnej jest powiązany z innymi ścianami wizyjnymi, zostaną one wyłączone.

### Nowa ściana wizyjna

Krok 1 Kliknij  , aby wyświetlić okno wyskakujące „New TV Wall” (Nowa ściana wizyjna), pokazane na rysunku 5-11.



Rysunek 5-11


Krok 2 Wprowadź nazwę, wybierz liczbę wierszy i kolumn, a następnie kliknij „OK”.

Krok 3 Przeciągnij kanały dekodowania z prawej strony na ekran, aby dokonać odpowiednich powiązań.

Krok 4 (opcjonalnie) Wybierz dwa lub więcej ekranów i kliknij „Merge” (Scal), aby scalić je w jeden ekran.

Krok 5 Kliknij .

## Usuwanie ściany wizyjnej

Kliknij , aby usunąć ścianę wizyjną.

## Anulowanie scalenia ekranu

Wybierz scalony ekran i kliknij „Cancel” (Anuluj).

## Edytowanie ściany wizyjnej

Kliknij „Edit” (Edytuj), aby wyświetlić okno wyskakujące „New TV Wall” (Nowa ściana wizyjna), pokazane na rysunku 5-12.


Cancel	New TV Wall	OK
Name	MonitorWall n	
Line No.	2	▼
Column No.	2	▼

Rysunek 5-12

## Powrót do interfejsu ściany wizyjnej

Kliknij „Return” (Powrót), aby wrócić do interfejsu ściany wizyjnej.

## Zamykanie interfejsu ściany wizyjnej

Kliknij  , aby zamknąć interfejs ściany wizyjnej.

# 6


## Platforma

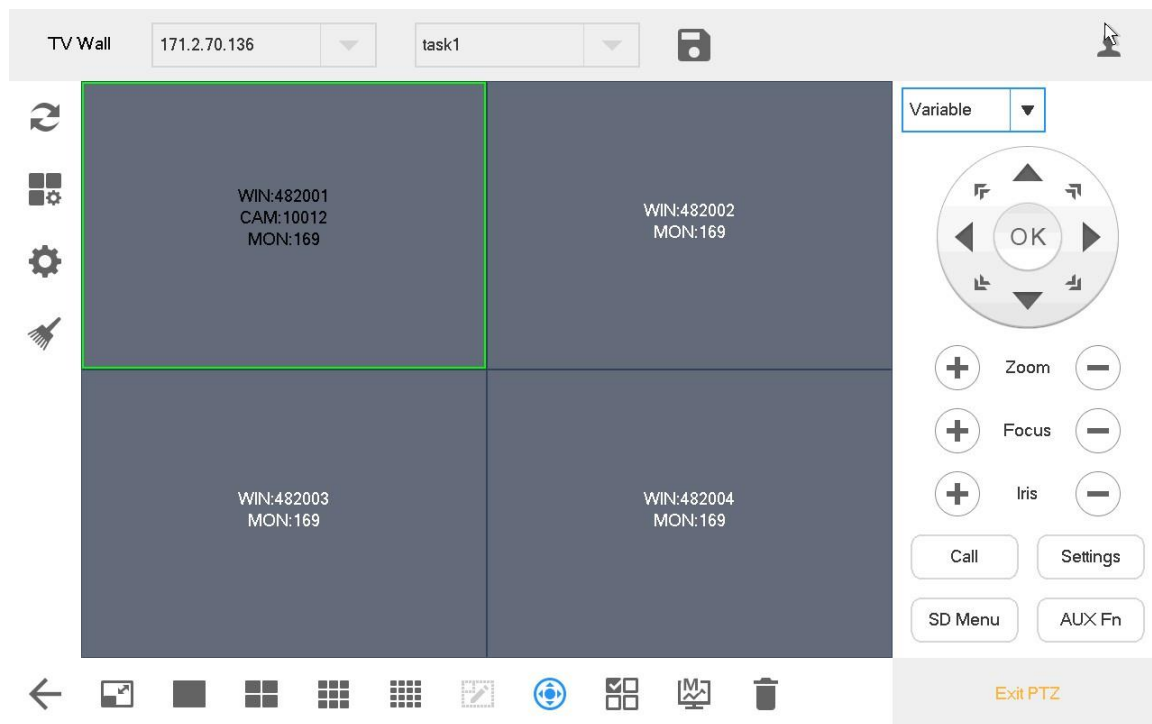
Klawiatura sieciowa może łączyć się z platformą, dzięki czemu można za jej pomocą sterować urządzeniami dodanymi do platformy.

# 7

## Sterowanie PTZ

Warunek wstępny: kamera speed dome ma funkcję PTZ.

Kliknij  w interfejsie „Platform” (Platforma), aby wyświetlić po prawej stronie interfejs sterowania PTZ, pokazany na rysunku 7-1.



Rysunek 7-1

Parametr	Opis
Step type (Rodzaj skoku)	Obejmuje skok stały i zmienny. <ul style="list-style-type: none"> <li>Wybierając „Fixed” (Stały), ustawiasz stały skok przy obrocie kamery PTZ. Skok jest zawsze zgodny z ustawioną wartością.</li> <li>Wybierając „Variable” (Zmienny), można zmieniać skok, przechylając dżojstik. Im większe pochylenie dżojstika, tym szybszy obrót.</li> </ul>
8 przycisków kierunkowych	Sterowanie kierunkiem obrotu obiektywu SD.
Zoom (Zbliżenie)	Zbliżenie/oddalenie obrazu z obiektywu PTZ.
Focus (Ostrość)	Zwiększenie/zmniejszenie ostrości obrazu z obiektywu PTZ.
Iris (Przysłona)	Zwiększenie/zmniejszenie przysłony obiektywu PTZ.
Call (Wywołanie)	Wywołanie ustawień wstępnych, skanowania, patrolowania lub wzorca.
Settings (Ustawienia)	Ustawienia działania funkcji PTZ, w tym ustawienia wstępne, ustawienia skanowania, patrolowania oraz wzorca.
SD Menu (Menu SD)	Otwieranie i zamykanie Menu SD.
Auxiliary function (Funkcje pomocnicze)	Funkcja obsługi światła i wycieraczki.

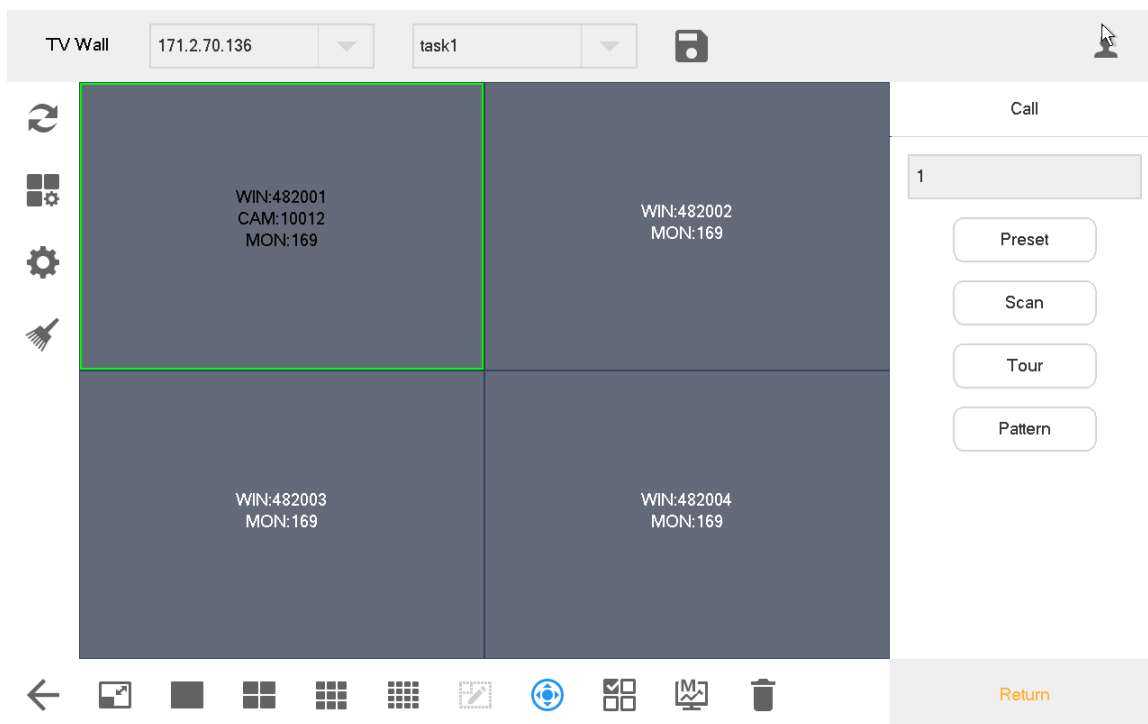
Tabela 7-1

Za pomocą dżojstika można sterować ruchem PTZ w ośmiu kierunkach.

## Call (Wywołanie)

Wpisz w odpowiednim polu liczbę, np. „1”. Kliknij „Preset” (Ustawienie wstępne), aby wywołać ustawienie wstępne nr 1.

Warunkiem skutecznego wywołania jest to, żeby ustawienie wstępne o wskazanym numerze istniało. Wywoływanie skanowania, patrolowania czy wzorca odbywa się według tej samej metody.



Rysunek 7-2

## Settings (Ustawienia)

### Konfiguracja ustawień wstępnych

- Krok 1 Przekręć kamerę w wybraną pozycję za pomocą dżojstika lub przycisków kierunkowych.
- Krok 2 Wybierz „Preset” (Ustawienie wstępne).
- Krok 3 Wprowadź numer ustawienia wstępnego w polu „Preset” (Ustawienie wstępne), np. „1”.
- Krok 4 Kliknij „Settings” (Ustawienia). Ustawienie wstępne nr 1 zostało prawidłowo skonfigurowane.

### Konfiguracja funkcji patrolowania

- Krok 1 Wprowadź numer schematu patrolowania w polu „Tour No.”.
- Krok 2 Wprowadź numer ustawienia wstępnego w polu „Preset” (Ustawienie wstępne), a następnie kliknij przycisk „Add Preset” (Dodaj ustawienie wstępne), aby dodać ustawienie wstępne do schematu patrolowania.

#### Note

- Można dodać wiele ustawień wstępnych.
- Kliknij przycisk „Del Preset” (Usuń ustawienie wstępne), aby usunąć ustawienie wstępne z wybranego schematu patrolowania. Powtórz to działanie, aby usunąć kilka ustawień wstępnych z wybranego schematu patrolowania. Niektóre protokoły uniemożliwiają usuwanie ustawień wstępnych.
- Kliknij przycisk „Del Tour” (Usuń patrol), aby usunąć wybrany schemat patrolowania.



## Konfiguracja wzorca

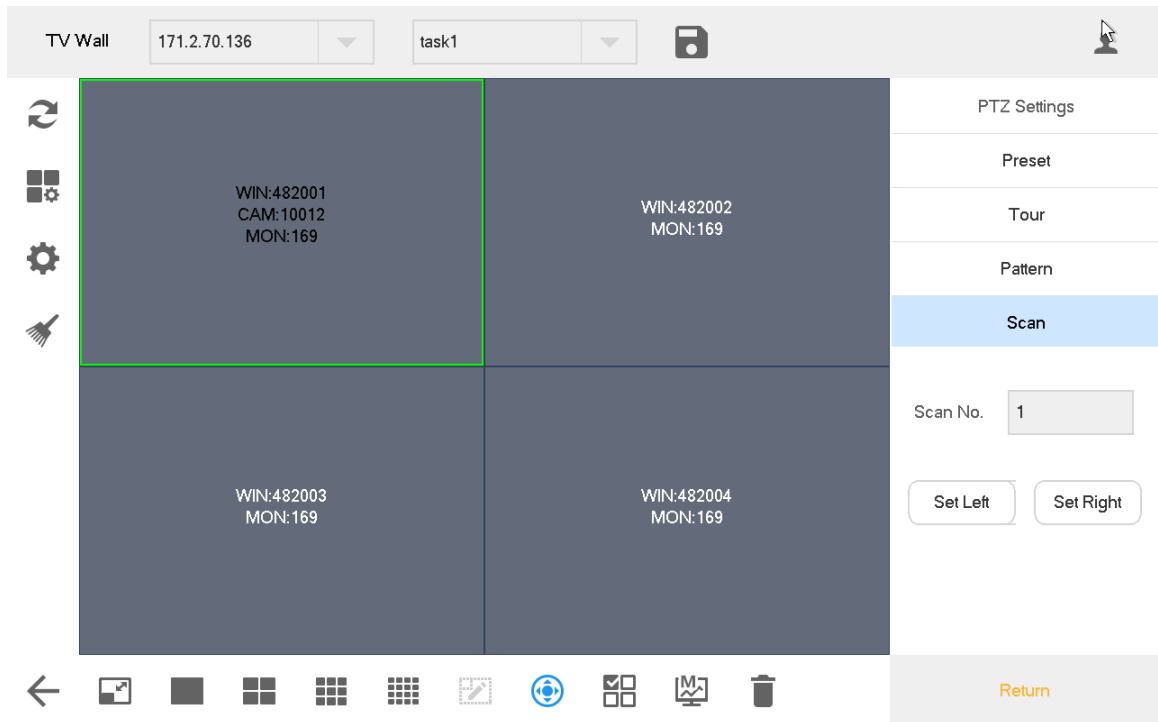
Krok 1 Wprowadź numer wzorca w polu „Pattern No.” (Nr wzorca).

Krok 2 Kliknij przycisk „Start Pattern” (Rozpocznij wzorzec), aby skonfigurować przybliżenie, ostrość, przysłonę oraz kierunek ruchu kamery.

Krok 3 Kliknij przycisk „Stop Pattern” (Zatrzymaj wzorzec), aby zakończyć konfigurację wzorca.

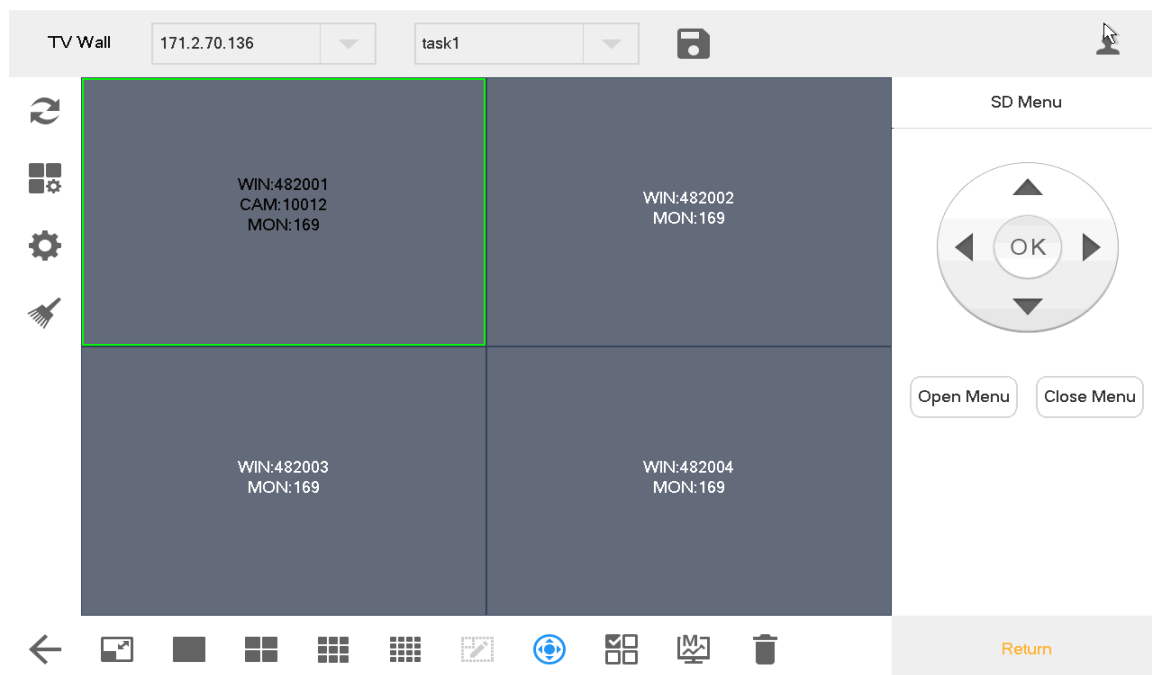
## Ustawienia skanowania

Obróć kamerę do kresu lewego za pomocą dżojstika lub przycisków kierunkowych. Kliknij przycisk „Set Left” (Ustaw kres lewy), aby ustawić pozycję kresu lewego. Ustaw kres prawy tą samą metodą, aby zakończyć konfigurację schematu skanowania.



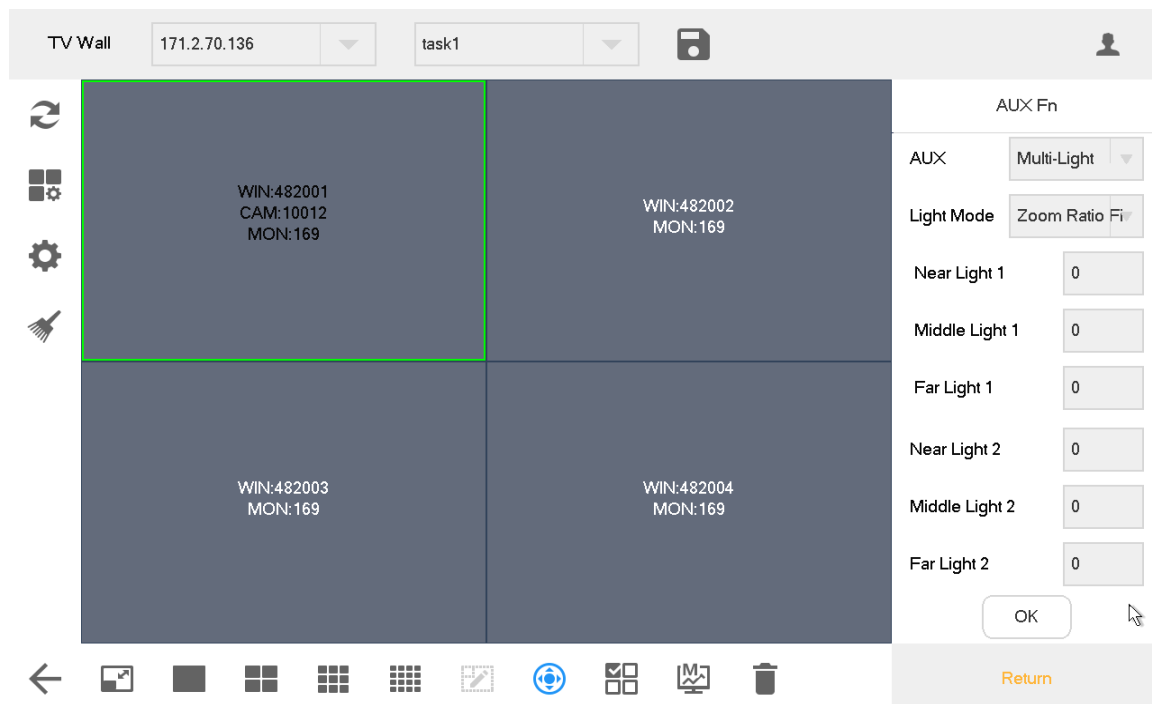
Rysunek 7-3

## Menu SD



Rysunek 7-4

## Funkcje pomocnicze



Rysunek 7-5

- Dostępne funkcje pomocnicze to „Single Light” (Pojedyncze światło), „Multi-Light” (Wiele światel) oraz „Wiper” (Wycieraczka).
- Dostępne tryby oświetlenia to „Manual” (Ręczne), „SmartIR” (Inteligentna podczerwień) oraz „Zoom Ratio First” (Priorytet współczynnika zbliżenia).
- Funkcja „Light Strength” (Natężenie światła) umożliwia dostosowanie natężenia światła.
- Funkcja „Light Angle” (Kąt światła) umożliwia dostosowanie kąta światła.

Ten rozdział składa się z czterech części: Zarządzanie urządzeniami, Ustawienia ogólne, Konta, System.

## 8.1 Zarządzanie urządzeniami

### 8.1.1 Dodawanie urządzeń

Patrz podrozdział 3.5 „Dodawanie urządzeń”.

### 8.1.2 Kanały wejściowe

To menu wyświetla numery wejść, numery kanałów, nazwy, urządzenia, adresy IP oraz protokoły dla wszystkich kanałów. Umożliwia również zmianę numerów kanałów wejściowych.

W interfejsie „Settings” (Ustawienia) kliknij „Device” (Urządzenia), a następnie kliknij „Input Channel” (Kanały wejściowe), aby przejść do odpowiedniego interfejsu, pokazanego na rysunku 8-1.

Input Channel							☰
NO.	Channel No.	Name	Device	IP Address	Detail	Device Manage	
1	1	IPC_3th_East	IPC_3th_East	172.3.50.17		Input Channel	
2	1	IPC_3th_South	IPC_3th_South	172.3.3.83			
3	1	IPC_3th_West	IPC_3th_West	172.3.50.16			
4	1	SD_3th_North	SD_3th_North	172.3.70.6			
5	1	channel_0	M70-4U	171.2.70.136			
6	2	channel_1	M70-4U	171.2.70.136			
7	3	channel_2	M70-4U	171.2.70.136			
8	4	channel_3	M70-4U	171.2.70.136			

PgUp PgDn 1/129 1 GO

Rysunek 8-1

### Zmiana numeru kanału wejściowego

Kliknij ikonę , aby zmienić numer kanału wejściowego w wyświetlonym oknie dialogowym.

## 8.2 Ustawienia ogólne

### 8.2.1 Sieć przewodowa

Szczegółowe informacje zawiera podrozdział 3.4.1 „Sieć przewodowa”.


### 8.2.2 Wi-Fi


Szczegółowe informacje zawiera podrozdział 3.4.2 „Wi-Fi”.

### 8.2.3 Bluetooth

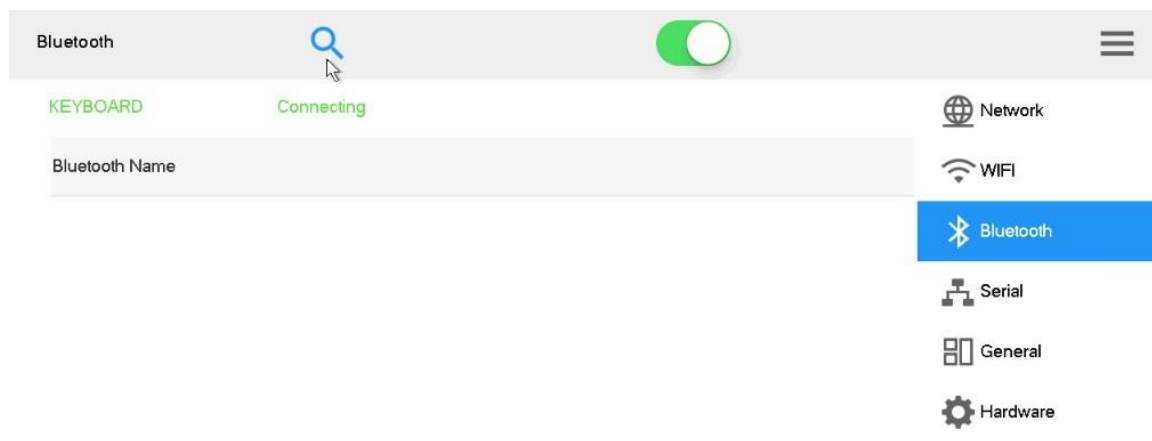
Domyślna nazwa klawiatury sieciowej widoczna w interfejsie Bluetooth to „KEYBOARD”.

Krok 1 W interfejsie „General” (Ogólne) kliknij zakładkę „Bluetooth”, aby przejść do stosownego interfejsu.

Krok 2 Kliknij ikonę , aby włączyć funkcję Bluetooth.

Krok 3 Kliknij ikonę , aby wykryć znajdujące się w pobliżu urządzenia z funkcją Bluetooth.

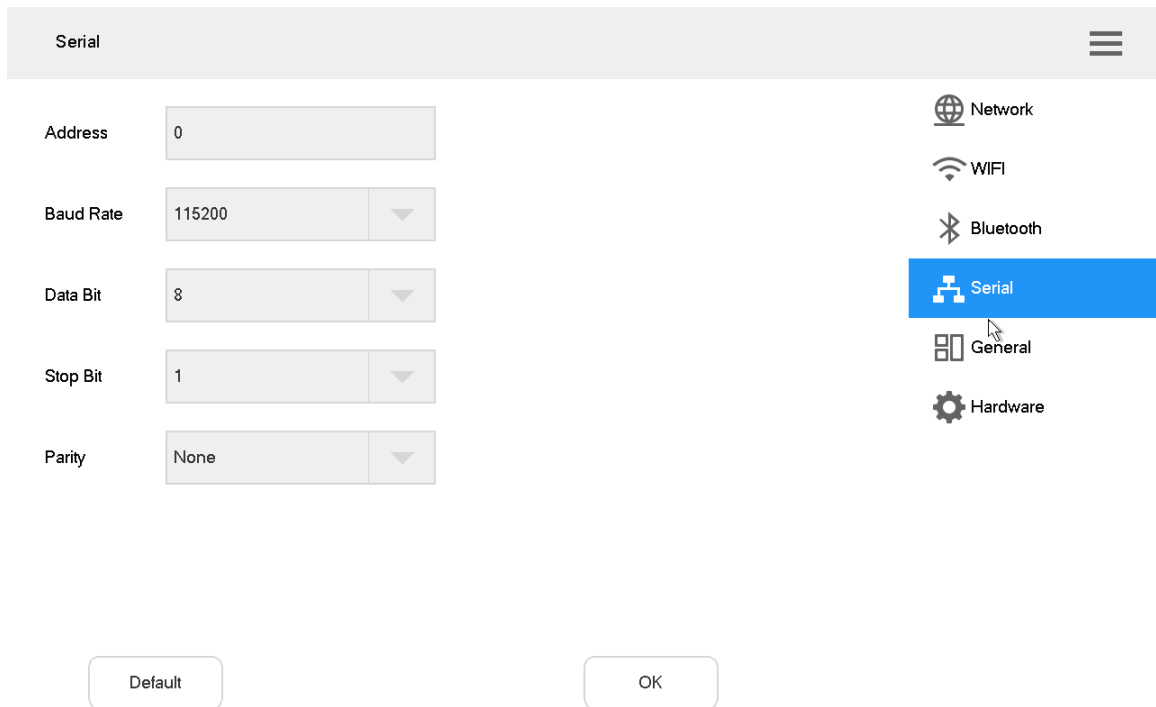
Krok 4 Kliknij dwukrotnie wykryte urządzenie. System wyświetli komunikat „Connecting” (Łączenie). Po kilku sekundach system wyświetli komunikat „Connected” (Połączono) sygnalizujący udane połączenie, jak pokazano na rysunku 8-2.



Rysunek 8-2

### 8.2.4 Port szeregowy

Krok 1 W interfejsie „General” (Ogólne) kliknij zakładkę „Serial” (Port szeregowy), aby przejść do stosownego interfejsu, pokazanego na rysunku 8-3.



Rysunek 8-3

Krok 2 Ustaw parametry. Szczegółowe informacje zawiera tabela 8-1.

Parametr	Opis
Address (Adres)	W trybie kontroli przez port szeregowy urządzenia są identyfikowane na podstawie ich adresów. Można ustawić wartość z zakresu od 0 do 255.
Baud rate (Prędkość transmisji)	Można ustawić prędkość transmisji z zakresu od 1200 do 115200. Dostępne jest 8 poziomów.
Data bit (Bity danych)	Określenie liczby bitów danych. Dostępne opcje to 5, 6, 7 i 8.
Stop bit (Bity stopu)	Określenie liczby bitów stopu. Dostępne opcje to 1 i 2.
Parity (Parzystość)	Wybór parzystości. Dostępne opcje to „None” (Brak), „Odd” (Nieparzyste), „Even” (Parzyste), „Checkmark” i „Null Parity”.

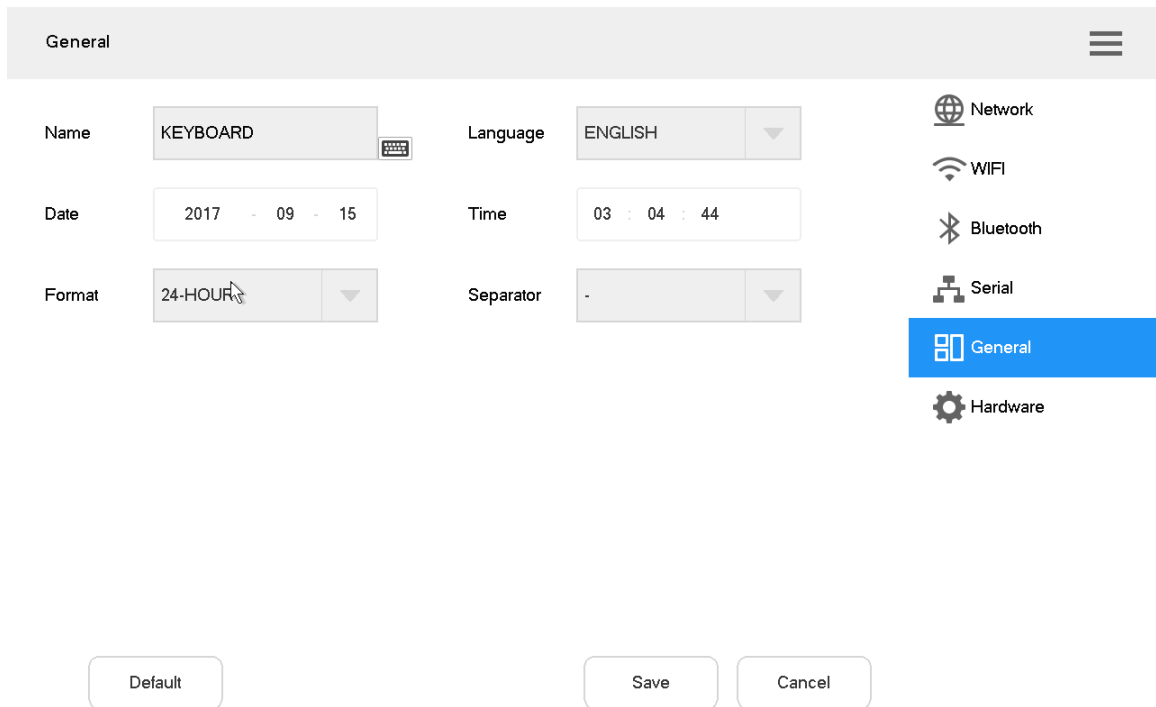
Tabela 8-1

Krok 3 Kliknij „OK”.

## 8.2.5 General (Ogólne)

Konfiguracja nazwy, daty i godziny itp. ustawień klawiatury sieciowej.

Krok 1 W interfejsie „General” (Ogólne) kliknij zakładkę „General” (Ogólne), aby przejść do interfejsu ustawień ogólnych, pokazanego na rysunku 8-4.



Rysunek 8-4

Krok 2 Ustaw parametry. Szczegółowe informacje zawiera tabela 8-1.

Parametr	Opis
Name (Nazwa)	Wprowadzenie nazwy klawiatury sieciowej.
Language (Język)	Wybór języka.
Date (Data)	Ustawienie daty.
Time (Godzina)	Ustawienie godziny.
Format	Wybór formatu godziny. Dostępne opcje to format 24-godzinny i 12-godzinny.
Separator	Wybór separatora daty. Dostępne opcje to „.”, „-” oraz „/”. Po ustawieniu separatora data systemowa będzie wyświetlana jako np. „2017.08.08”, „2016-08-08” lub „2016/08/08”.

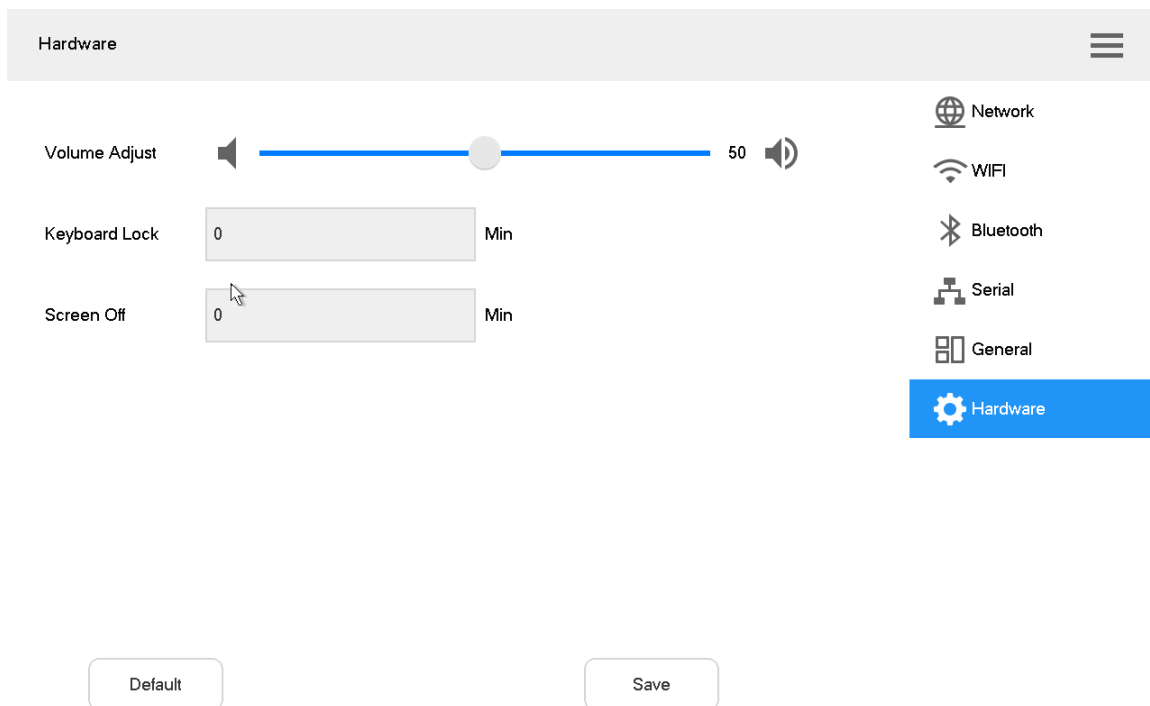
Tabela 8-2

Krok 3 Kliknij „Save” (Zapisz).

## 8.2.6 Sprzęt

Dostosuj głośność, ustaw czas, po którym klawiatura sieciowa zostanie zablokowana, oraz czas, po którym ekran zostanie wyłączony.

Krok 1 W interfejsie „General” (Ogólne) kliknij zakładkę „Hardware” (Sprzęt), aby przejść do interfejsu konfiguracji sprzętu, pokazanego na rysunku 8-5.



Rysunek 8-5

Krok 2 Ustaw parametry. Szczegółowe informacje zawiera tabela 8-2.

Parametr	Opis
Volume adjust (Ustawienia głośności)	Ustawianie głośności.
Keyboard lock (Blokada klawiatury)	Po zablokowaniu klawiatury konieczne jest ponowne zalogowanie.
Screen off (Wyłączanie ekranu)	Czas, po którym ekran zostanie wyłączony, to maks. 60 minut.

Tabela 8-3

Krok 3 Kliknij „Save” (Zapisz).

## 8.3 Konto


Szczegółowe informacje o obecnie używanym koncie.

Krok 1 W interfejsie głównym kliknij „Settings” (Ustawienia), aby przejść do interfejsu ustawień.

Krok 2 Kliknij „Account” (Konto), aby przejść do interfejsu konta, pokazanego na rysunku 8-6.



Rysunek 8-6

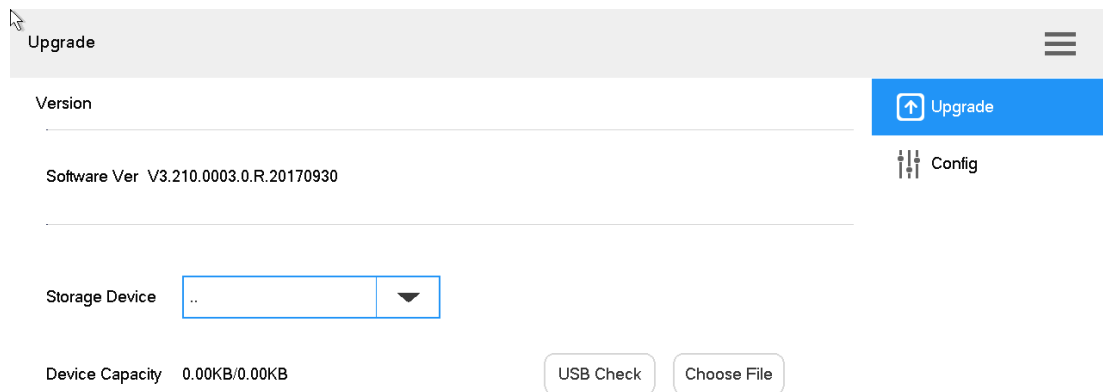
Krok 3 Kliknij ikonę , aby zmienić hasło użytkownika.

## 8.4 System

### 8.4.1 Aktualizacja wersji

Aktualizacja oprogramowania urządzenia za pomocą dysku USB.

Krok 1 W interfejsie „System” kliknij zakładkę „Upgrade” (Aktualizacja), aby przejść do interfejsu aktualizacji, pokazanego na rysunku 8-7.



Rysunek 8-7

Krok 2 Połącz dysk USB do klawiatury sieciowej, a następnie kliknij przycisk „USB Check” (Sprawdź USB).

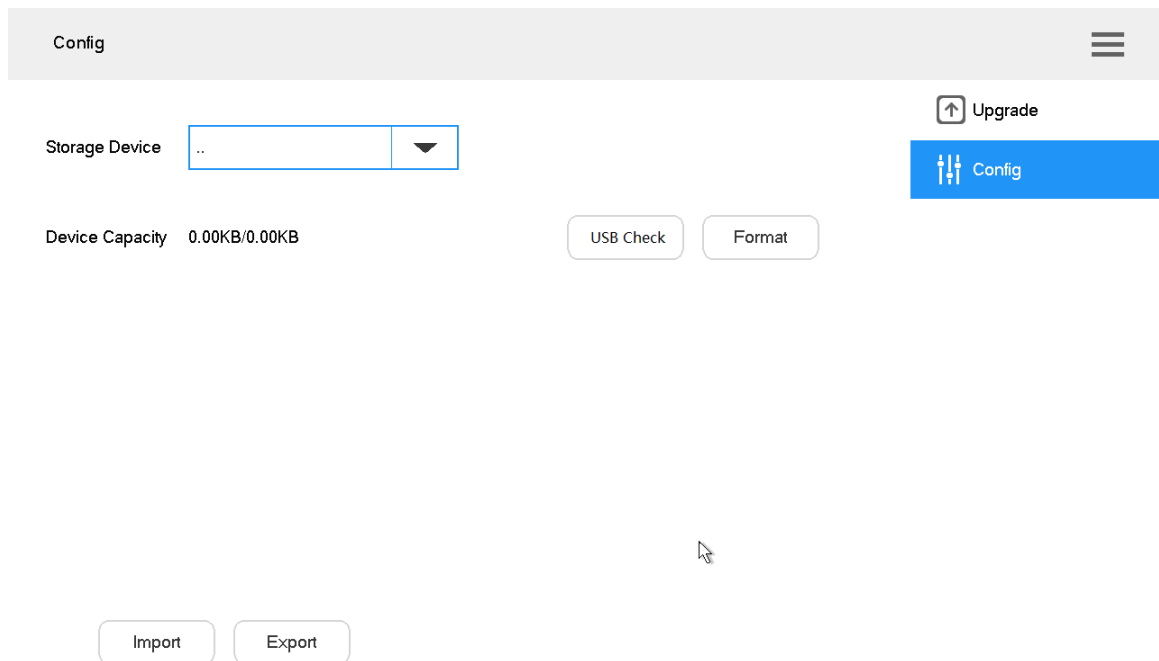
Krok 3 Kliknij przycisk „Choose Files” (Wybierz pliki), aby zaktualizować oprogramowanie urządzenia.

### 8.4.2 Konfiguracja

Import lub eksport konfiguracji systemu.

Krok 1 W interfejsie „System” kliknij zakładkę „Config” (Konfiguracja), aby przejść do interfejsu konfiguracji, pokazanego na rysunku 8-8.





Rysunek 8-8

Krok 2 Połącz dysk USB do klawiatury sieciowej, a następnie kliknij przycisk „USB Check” (Sprawdź USB). Urządzenie wykryje wszystkie podłączone dyski USB oraz dostępną przestrzeń dyskową.

Krok 3 Zaimportuj lub wyeksportuj konfigurację systemu.

- Opcja „Import config” (Import konfiguracji) umożliwia zaimportowanie konfiguracji zapisanej na dysku USB na klawiaturę sieciową.
- Opcja „Export config” (Eksport konfiguracji) umożliwia wyeksportowanie konfiguracji z obecnie używanej klawiatury sieciowej na dysk USB.

 Note

Kliknij przycisk „Format” (Formatuj), aby sformatować dysk USB.

# 9

## Odtwarzanie

Odtwarzanie zapisanych plików wideo.

Krok 1 W głównym interfejsie kliknij „Playback” (Odtwarzanie), aby przejść do interfejsu odtwarzania.

Krok 2 Wybierz urządzenie docelowe i kanał.

Krok 3 Określ czas początkowy i końcowy.

Krok 4 Kliknij przycisk „Search” (Szukaj).

System wyświetli wyniki wyszukiwania na liście, jak pokazano na rysunku 9-1.

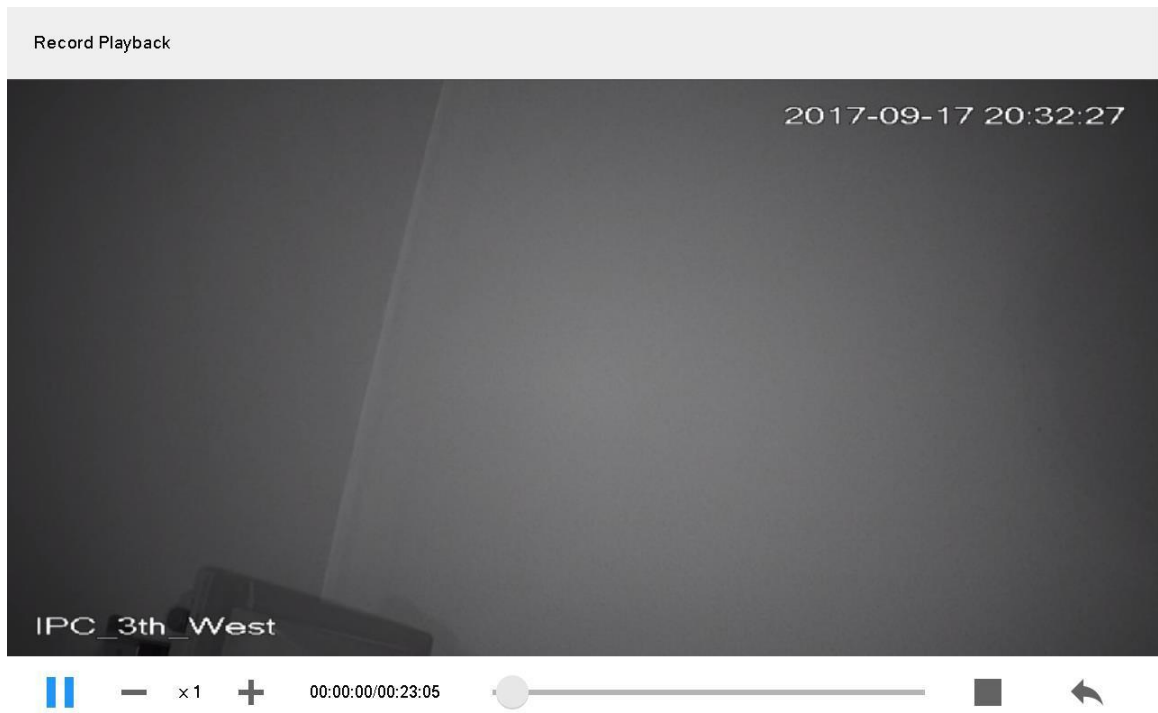
The screenshot shows a web interface for video playback. At the top, there are controls for 'Record Playback', 'Target Device' (set to 'Unknow(171.2.70.15)'), and 'CH' (set to 'All CH'). Below these are input fields for 'Start Time' (2017 09 14 03 09 04) and 'End Time' (2017 09 17 03 09 04), with a 'Search' button. Further down, there are fields for 'Backup device' and 'Capacity' (0.00KB/0.00KB), with 'Detect' and 'Format' buttons. The main part of the interface is a table with the following data:

No.	CH	Start Time	End Time	Size(MB)
1	4(SD_3th_North)	17-09-14 14:01:15	17-09-14 14:01:15	0.75MB
2	4(SD_3th_North)	17-09-14 14:01:15	17-09-14 14:05:40	27.75MB
3	4(SD_3th_North)	17-09-14 14:11:14	17-09-14 14:12:30	8.38MB
4	4(SD_3th_North)	17-09-14 14:15:14	17-09-14 14:15:15	0.75MB
5	4(SD_3th_North)	17-09-14 14:21:14	17-09-14 14:22:11	8.75MB
6	4(SD_3th_North)	17-09-14 14:25:15	17-09-14 14:48:20	163.38MB


At the bottom of the interface, there are buttons for 'PgUp', 'PgDn', and 'Playback'.

Rysunek 9-1

Krok 5 Wybierz jeden z wyników wyszukiwania i kliknij przycisk „Playback” (Odtwórz), jak pokazano na rysunku 9-2.



Rysunek 9-2

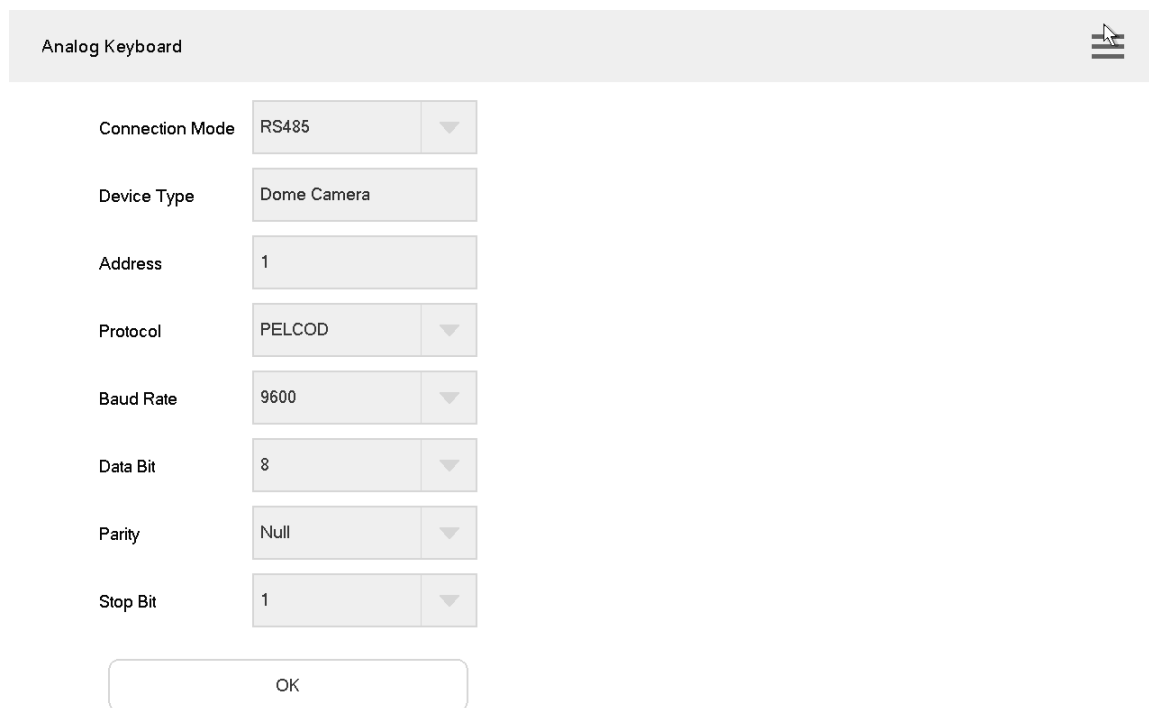
Krok 6 Kliknij przycisk  , aby zapisać nagranie na dysku USB. Nagrania zapisane na dysku USB można odtwarzać.

# 10

## Rozszerzenia

Sterowanie urządzeniami z bezpośrednim fizycznym połączeniem z klawiaturą sieciową. Obecnie obsługiwane jest tylko sterowanie kamerą typu speed dome z portem 485.

Krok 1 W interfejsie głównym kliknij „Extension” (Rozszerzenia), aby przejść do interfejsu „Analog Keyboard” (Klawiatura analogowa), pokazanego na rysunku 10-1.



Rysunek 10-1

Krok 2 Ustaw parametry. Szczegółowe informacje zawiera tabela 10-1.

Parametr	Opis
Connection mode (Tryb połączenia)	Ustawienie trybu połączenia. Obecnie obsługiwany jest tylko port RS485.
Device Type (Typ urządzenia)	Wprowadzenie typu urządzenia.
Address (Adres)	Wprowadzenie adresu urządzenia.
Protocol (Protokół)	Wybór protokołu. Dostępne opcje to SD1, PELCCOD i PELCOP.
Baud rate (Prędkość transmisji)	Wybór prędkości transmisji.
Data bit (Bity danych)	Dostępne opcje to 5, 6, 7 i 8.
Parity (Parzystość)	Dostępne opcje to „Null” (Brak), „Odd” (Nieparzyste) oraz „Even” (Parzyste).
Stop bit (Bity stopu)	Dostępne opcje to 1, 1,5 oraz 2.

Tabela 10-1

Krok 3 Kliknij „OK”.

Otwórz interfejs „PTZ control”, aby sterować funkcjami PTZ.

# Aneks 1 Parametry techniczne

Parametr	Opis
Wyświetlacz ciekłokrystaliczny	Wyświetlacz ciekłokrystaliczny TFT 10,1 cala o rozdzielczości 1280x800
Ekran dotykowy	Ekran dotykowy 10,1 cala o rozdzielczości 1280x800
Dżojstik	Dżojstik 4D
Porty wideo	1 wyświetlacz ciekłokrystaliczny i 4 porty HDMI. Urządzenie posiada łącznie 5 portów wyjściowych.
Dekodowanie lokalne	[Rodzaj strumienia] Obsługa formatów H.265, H.264, H264H, H264B, MJPEG, SVAC, SmartH.264 oraz strumieni niestandardowych. [Wydajność dekodowania] Obsługa dekodowania sprzętowego, rozdzielczość 1200W/4K/1080P [Podział ekranu] Obecnie możliwy jest podział ekranu na maks. 16 obszarów, zatem 5 ekranów umożliwia podział na łącznie 80 obszarów.
Wejście audio	1 wejście audio 3,5 mm (stereo), funkcja interkomu głosowego.
Wyjście audio	1 wyjście audio 3,5 mm (stereo)
Głośnik	1 głośnik umożliwiający odtwarzanie dźwięku.
Port sieciowy	Dwa automatycznie dostosowujące się porty Ethernet 100 M / 1000 M
Wi-Fi	Tak
Port USB	4 porty USB, w tym 2 porty USB 2.0 oraz 2 porty USB 3.0
Port RS485	1 port używany do sterowania PTZ
Port RS232	2 porty używane w charakterze zwykłych portów szeregowych (do debugowania) oraz w celu sterowania rejestratorem i innymi urządzeniami
Port RS422	1 port
Gniazdo zasilania	12 V DC, 4 A
Temperatura pracy	-10°C — 55°C
Wilgotność podczas pracy	10%–95%, 86–106 kPa
Wymiary	Host: 425 mm × 194 mm × 59 mm (długość × szerokość × wysokość – bez dżojstika / anteny) Klawiatura: 421 mm × 105 mm × 26 mm (długość × szerokość × wysokość)
Masa	3,73 kg

Załącznik Tabela 1-1 Dane techniczne